|  |
| --- |
| Codi CMS |
| Descripció aspectes importants CMS |
|  |
|  |
| 09/04/2015 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versió** | **Autor** | **Data** | **Revisió** | **Comentaris** |
| 1.0 | Jesús Campos Muñoz | 09-04-2015 |  | Inici documentació. |
| 1.1 |  | 20-04-2015 |  | S’afegeixen al manual les aplicacions RPPAS, RPPDI i RPBEC. |
| 2.0 |  | 28-04-2015 |  | Es documenta la protecció dels recursos web: imatges i fitxers amb text. |
| 2.1 |  | 06-05-2015 |  | Servidor de recursos dintre de l’aplicació Visor (rrhh). |
| 2.2 |  | 12-05-2015 |  |  |

**Índex**

[1 Introducció 12](#_Toc421086039)

[2 Canvis comuns (Editor i Visor) 13](#_Toc421086040)

[2.1 Incloure Bootstrap en una aplicació Grails 13](#_Toc421086041)

[2.1.1 Instal·lació de BootStrap 13](#_Toc421086042)

[2.1.2 Bootstrap: exemple senzill d’ús 15](#_Toc421086043)

[2.2 Incloure Spring Security CAS i Spring Security Core en una aplicació Grails 15](#_Toc421086044)

[2.2.1 Arxiu BuildConfig.groovy 15](#_Toc421086045)

[2.2.2 Modificacions al plugin 16](#_Toc421086046)

[2.2.3 Arxiu Config.groovy 17](#_Toc421086047)

[2.2.4 Dominis i controladors 19](#_Toc421086048)

[2.2.5 Com fer servir els plugins de seguretat 20](#_Toc421086049)

[2.3 Eliminar Spring Security CAS i Spring Security Core d'una aplicació Grails 20](#_Toc421086050)

[2.3.1 Arxiu Config.grrovy 20](#_Toc421086051)

[2.3.2 Arxiu BuildConfig.groovy 21](#_Toc421086052)

[2.3.3 Controladors 21](#_Toc421086053)

[2.3.4 Desfer els canvis (re-instal·lar CAS) 22](#_Toc421086054)

[2.4 Canviar el nom del servidor d’una aplicació Grails 22](#_Toc421086055)

[2.5 Arxius CSS i Javascript 23](#_Toc421086056)

[3 Aplicació Editor (gcrrhh) 24](#_Toc421086057)

[3.1 TreeTable 24](#_Toc421086058)

[3.1.1 Instal·lació del plugin TreeTable 24](#_Toc421086059)

[3.1.2 Ús del plugin TreeTable 25](#_Toc421086060)

[3.1.2.1 Exemple bàsic 25](#_Toc421086061)

[3.1.2.2 Exemple complex 27](#_Toc421086062)

[3.2 CKEditor 29](#_Toc421086063)

[3.2.1 Instal·lació i configuració del plugin CKEditor 29](#_Toc421086064)

[3.2.2 Arxiu de configuració config.js 31](#_Toc421086065)

[3.2.2.1 Personalitzar l'idioma 33](#_Toc421086066)

[3.2.2.2 Personalitzar la barra d'eines 33](#_Toc421086067)

[3.2.2.3 Botó de indentació 34](#_Toc421086068)

[3.2.2.4 Fulles d'estils aplicades a l’àrea d’edició 35](#_Toc421086069)

[3.2.2.5 Indentació del codi HTML a l'enviar les dades al controlador 36](#_Toc421086070)

[3.2.2.6 Evitar que els estils i atributs desapareguin 38](#_Toc421086071)

[3.2.3 Arxiu Config.groovy 39](#_Toc421086072)

[3.2.4 Pujar arxius al servidor amb CKEditor 40](#_Toc421086073)

[3.2.4.1 Modificació al plugin de la ruta de pujada d’arxius al servidor 42](#_Toc421086074)

[3.2.5 Codemirror per a rich editor 43](#_Toc421086075)

[3.2.6 Codemirror per a non-rich editor 45](#_Toc421086076)

[3.2.6.1 Instal·lació de Codemirror per a non-rich editor 45](#_Toc421086077)

[3.2.6.2 Exemple bàsic de Codemirror per a non-rich editor 46](#_Toc421086078)

[3.2.6.3 Ús de Codemirror per a non-rich editor en l’aplicació Editor 47](#_Toc421086079)

[3.2.7 Solució de problemes 48](#_Toc421086080)

[3.2.7.1 Generació de l’arxiu WAR 49](#_Toc421086081)

[3.2.7.2 CKEditor esborra els estils i atributs dels elements HTML 49](#_Toc421086082)

[3.2.7.3 CKEditor/Text Area afegeix espais i tabulacions 50](#_Toc421086083)

[3.2.7.4 L’editor del CKEditor no apareix al navegador 50](#_Toc421086084)

[4 Aplicació Visor (rrhh) 52](#_Toc421086085)

[4.1 Mapejat del domini 52](#_Toc421086086)

[4.2 Controlador de visualització 54](#_Toc421086087)

[4.2.1 Redirecció 55](#_Toc421086088)

[4.2.2 Mètode render 56](#_Toc421086089)

[4.3 Controladors de cerca 56](#_Toc421086090)

[4.4 TAGs del CMS 57](#_Toc421086091)

[4.5 Aplicació Visor com a servidor de recursos 58](#_Toc421086092)

[4.6 Visualització de les imatges en localhost (No implantada) 60](#_Toc421086093)

[5 Aplicacions RPPAS, RPPDI i RPBEC 63](#_Toc421086094)

[5.1 Configuració de web services 63](#_Toc421086095)

[5.1.1 Obtenir el ClientInterface 64](#_Toc421086096)

[5.2 Ús del webservice 65](#_Toc421086097)

[5.3 Peculiaritats del web service del Rebut Nòmina 66](#_Toc421086098)

[5.3.1 Ús amb Java 1.8 67](#_Toc421086099)

[5.4 Solució de problemes 67](#_Toc421086100)

[5.4.1 Error al descarregar plugins 68](#_Toc421086101)

[5.4.2 Canviar dades del web service i no es baixen les noves classes / No fa cas l’arxiu Config.groovy 69](#_Toc421086102)

[5.4.3 Forked Grails VM exited with error 71](#_Toc421086103)

[5.4.4 Policy alternatives 72](#_Toc421086104)

[6 Annexos 73](#_Toc421086105)

[6.1 Activar pestanya *Markers* 73](#_Toc421086106)

[6.2 Activar pestanya *Navigator* 73](#_Toc421086107)

[6.3 Crear un Taglib personalitzat 73](#_Toc421086108)

[6.4 Configuració ràpida del plugin CKEditor per a l’aplicació Editor 73](#_Toc421086109)

[6.4.1 Instal·lació i configuració 73](#_Toc421086110)

[6.4.1.1 Arxiu BuildConfig.groovy 73](#_Toc421086111)

[6.4.1.2 Arxiu Config.groovy 74](#_Toc421086112)

[6.4.1.3 Arxiu config.js (ckeditorconfig.js) 74](#_Toc421086113)

[6.4.1.4 Pàgines GSP 77](#_Toc421086114)

[6.4.1.5 Controladors 77](#_Toc421086115)

[6.4.2 Modificacions 78](#_Toc421086116)

[6.5 Arxiu *config.js* (CKEditor) de l’aplicació Editor (gcrrhh) 78](#_Toc421086117)

[6.6 CKEditor: configuració del plugin al *Config.groovy* del gcrrhh 81](#_Toc421086118)

[6.7 CKEditor: altres funcionalitats que poden ser útils 82](#_Toc421086119)

[6.7.1 Crear un CKEditor a partir d’un Text Area 82](#_Toc421086120)

[6.7.2 Més opcions de l’arxiu config.js 83](#_Toc421086121)

[6.7.2.1 Declarar les opcions de l’arxiu config.js a la vista GSP 83](#_Toc421086122)

[6.7.2.2 Canviar la ubicació de l’arxiu config.js a la vista GSP 83](#_Toc421086123)

[6.7.3 Creació d’un botó personalitzat per a la barra d’eines 84](#_Toc421086125)

[6.8 Taglib's per renderitzar HTML des del controlador en una vista GSP 84](#_Toc421086127)

[6.9 Modificar la versió de Java (JRE System Library) 85](#_Toc421086128)

[6.9.1 Modificar la versió Java de tot el workspace 88](#_Toc421086129)

[6.9.2 Modificar la versió Java d’un projecte 89](#_Toc421086130)

[6.9.3 Warning de versió del compilador 91](#_Toc421086131)

[6.10 Incompatibilitats amb versions Java 93](#_Toc421086132)

[7 Referències 94](#_Toc421086133)

[7.1 Bootstrap 94](#_Toc421086134)

[7.2 Spring Security Core 94](#_Toc421086135)

[7.3 TreeTable 94](#_Toc421086136)

[7.4 CKEditor 94](#_Toc421086138)

**Imatges**

[Imatge 1: Esquelet aplicació Grails amb Bootstrap 14](#_Toc421086139)

[Imatge 2: Imatge de Bootstrap d'un exemple bàsic 15](#_Toc421086140)

[Imatge 3: Detecció de problemes del plugin Srping Security Core amb la pestanya Markers 16](#_Toc421086141)

[Imatge 4: Esquelet d’una aplicació Grails amb TreeTable 25](#_Toc421086142)

[Imatge 5: Exemple sencill amb TreeTable. Vista 1 26](#_Toc421086143)

[Imatge 6: Exemple sencill amb TreeTable. Vista 2 27](#_Toc421086144)

[Imatge 7: Aparença del CKEditor amb configuració ràpida 31](#_Toc421086145)

[Imatge 8: Fulles d'estils a fer servir en l'àrea d'edició del CKEditor 35](#_Toc421086146)

[Imatge 9: indentació codi HTML del CKEditor a l'enviar dades al controlador 36](#_Toc421086147)

[Imatge 10: Espais/tabulacions afegides en l'editor de codi HTML/GSP 50](#_Toc421086148)

[Imatge 11: Taules de Continguts i Templates 52](#_Toc421086149)

[Imatge 12: Carpeta del servidor amb enllaç simbólic 59](#_Toc421086150)

[Imatge 13: Arxius generats per la instrucció wsdl2java 65](#_Toc421086151)

[Imatge 14: JRE al Project Explorer 86](#_Toc421086152)

[Imatge 15: JRE’s instal·lats a l’entorn GGTS 86](#_Toc421086153)

[Imatge 16: Afegir un JRE 87](#_Toc421086154)

[Imatge 17: Definició del JRE 87](#_Toc421086155)

[Imatge 18: JRE’s instal·lats 88](#_Toc421086156)

[Imatge 19: Canvi de JDK a l’entorn GGTS 89](#_Toc421086157)

[Imatge 20: Diàleg de canvi de JRE System Library 90](#_Toc421086158)

[Imatge 21: Modificació del Java Build Path 90](#_Toc421086159)

[Imatge 22: Warning degut a versió errònia del compilador 91](#_Toc421086160)

[Imatge 23: Java Compiler amb error 92](#_Toc421086161)

[Imatge 24: Java Compiler modificat sense error 92](#_Toc421086162)

**Figures**

[Figura 1: Referenciar Bootstrap en una aplicació Grails 15](#_Toc421086163)

[Figura 2: Codi d'exemple d'ús de Bootstrap 16](#_Toc421086164)

[Figura 3: Instal·lació del plugin Spring Security Core 17](#_Toc421086165)

[Figura 4: Instal·lació del plugin Spring Security CAS 17](#_Toc421086166)

[Figura 5: Ruta de *ReflectionsUtils.groovy* d'Spring Security Core a la pestanya Navigator 18](#_Toc421086167)

[Figura 6: Ruta de *ReflectionsUtils.groovy* d'Spring Security Core al sistema de fitxers 18](#_Toc421086168)

[Figura 7: Import erroni a *ReflectionsUtils.groovy* 18](#_Toc421086169)

[Figura 8: Import correcte a *ReflectionsUtils.groovy* 18](#_Toc421086170)

[Figura 9: Instrucció incorrecta a *ReflectionsUtils.groovy* 18](#_Toc421086171)

[Figura 10: Instrucció correcta a *ReflectionsUtils.groovy* 18](#_Toc421086172)

[Figura 11: Configuració de seguretat en comú dels diferents entorns 18](#_Toc421086173)

[Figura 12: Configuració de seguretat específica per entorns 19](#_Toc421086174)

[Figura 13: Configuració de seguretat adicional en l'entorn de desenvolupament 19](#_Toc421086175)

[Figura 14: Nom del servidor d'exemple 19](#_Toc421086176)

[Figura 15: Possible error al configurar Spring Security 20](#_Toc421086177)

[Figura 16: *Config.grrovy* eliminar plugins de seguretat 22](#_Toc421086178)

[Figura 17: *BuildConfig.grrovy* eliminar plugins de seguretat 22](#_Toc421086179)

[Figura 18: *aplication.properties* eliminar plugins de seguretat 22](#_Toc421086180)

[Figura 19: Modificació de l'arxiu *BaseControler.groovy* per desactivar el CAS 23](#_Toc421086181)

[Figura 20: Re-instal·lació del plugin Spring Security CAS i Spring Security Core 23](#_Toc421086182)

[Figura 21: Canviar el nom del servidor 24](#_Toc421086183)

[Figura 22: Canviar el nom del servidor a Grails 2.4.3 24](#_Toc421086184)

[Figura 23: Referenciar TreeTable en una aplicació Grails 26](#_Toc421086185)

[Figura 24: Codi exemple senzill amb TreeTable 27](#_Toc421086186)

[Figura 25: Crida al template que construeix el TreeTable 29](#_Toc421086187)

[Figura 26: Codi Javascript per executar TreeTable 29](#_Toc421086188)

[Figura 27: Instal·lació del plugin CKEditor 30](#_Toc421086189)

[Figura 28: Codi GSP per incloure CKEditor 31](#_Toc421086190)

[Figura 29: Tractar el text escrit al CKEditor 31](#_Toc421086191)

[Figura 30: Ruta arxiu de configuració config.js del CKEditor a la pestanya Navigator 32](#_Toc421086192)

[Figura 31: Ruta arxiu de configuració *config.js* del CKEditor al sistema de fitxers 32](#_Toc421086193)

[Figura 32: Ruta arxiu *config.js* al sistema de fitxers amb versions antigues de Grails 32](#_Toc421086194)

[Figura 33: Arxiu *config.js* original 32](#_Toc421086195)

[Figura 34: Arxiu *config.js* modificat 33](#_Toc421086196)

[Figura 35: Aparença del CKEditor amb l’arxiu *config.js* modificat 33](#_Toc421086197)

[Figura 36: Reubicació de l'arxiu *config.js* 34](#_Toc421086198)

[Figura 37: Canviar idioma CKEditor a l'arxiu *config.js* 34](#_Toc421086199)

[Figura 38: Personalitzar la barra d’eines de CKEditor a l'arxiu *config.js* 35](#_Toc421086200)

[Figura 39: Canviar idioma CKEditor a l'arxiu *config.js* 35](#_Toc421086201)

[Figura 40: Canviar idioma CKEditor a l'arxiu *config.js* 36](#_Toc421086202)

[Figura 41: Canviar idioma CKEditor a l'arxiu *config.js* 37](#_Toc421086203)

[Figura 42: Formatat de les dades per defecte de la versió 4.4.1.0 del CKEditor 37](#_Toc421086204)

[Figura 43: Formatat de les dades per defecte de la versió 3.6.6.1.0 del CKEditor 38](#_Toc421086205)

[Figura 44: Canviar el format de tractament del text HTML del CKEditor a l'arxiu *config.js* 39](#_Toc421086206)

[Figura 45: Configuració del CKEditor a l'arxiu *Config.groovy* 40](#_Toc421086207)

[Figura 46: *Config.groovy* bàsic per pujar arxius al servidor amb CKEditor 41](#_Toc421086208)

[Figura 47: Arxiu *Config.groovy* per pujar arxius al servidor aplicació gcrrhh 43](#_Toc421086209)

[Figura 48: Codi GSP per incloure l'espai en la ruta del servidor 43](#_Toc421086210)

[Figura 49: Ubicació *PathUtils.groovy* del CKEditor amb la pestanya Navigator 44](#_Toc421086211)

[Figura 50: Ubicació *PathUtils.groovy* del CKEditor en el sistema de fitxers 44](#_Toc421086212)

[Figura 51: Modificació al fitxer *PathUtils.groovy* per eliminar la capeta *File/Image* 44](#_Toc421086213)

[Figura 52: Arxiu config.js per fer servir Codemirror al CKEditor 45](#_Toc421086214)

[Figura 53: Botons adicionals a CKEditor deguts a Codemirror 46](#_Toc421086215)

[Figura 54: Afegir llibreries Codemirror non-rich editor 46](#_Toc421086216)

[Figura 55: Codi Javascript per a Codemirror non-rich editor 47](#_Toc421086217)

[Figura 56: Afegir un *theme* a Codemirror non-rich editor 47](#_Toc421086218)

[Figura 57: Exemple bàsic de Codemirror per a non-rich editor 48](#_Toc421086219)

[Figura 58: Exemple bàsic de Codemirror per a non-rich editor en un Text Area 48](#_Toc421086220)

[Figura 59: Codemirror en non-rich editor per l'aplicació gcrrhh 49](#_Toc421086221)

[Figura 60: Arxiu *BuildConfig.groovy* per generar el WAR amb un projecte amb CKEditor 50](#_Toc421086222)

[Figura 61: Exemple codi HTML/GSP amb estils i atributs que es perden per culpa de CKEditor 50](#_Toc421086223)

[Figura 62: Arxiu *config.js* per evitar que es perden els estils i atributs per culpa de CKEditor 50](#_Toc421086224)

[Figura 63: Codi GSP que provoca espais/tabulacions afegides en l'editor de codi HTML/GSP 51](#_Toc421086225)

[Figura 64: Taula de Continguts mapejada a l'aplicació Visor 54](#_Toc421086226)

[Figura 65: Taula de Templates mapejada a l'aplicació Visor 55](#_Toc421086227)

[Figura 66: Consulta del contingut d'un Template 55](#_Toc421086228)

[Figura 67: Redirecció URL 56](#_Toc421086229)

[Figura 68: Redirecció al VisulController.groovy en el cas{nom\_servidor}/rrhh 56](#_Toc421086230)

[Figura 69: Determinació del perfil de l'usuari 57](#_Toc421086231)

[Figura 70: Renderització de la pàginaweb amb *VisualController.groovy* 57](#_Toc421086232)

[Figura 71: Consulta SQL SearcherController.groovy 58](#_Toc421086233)

[Figura 72: Consulta SQL *ActualitzionsController.groovy* 58](#_Toc421086234)

[Figura 73: Accés als recursos sense protecció 60](#_Toc421086235)

[Figura 74: Arxiu context.xml amb l’àlias necessari per substituir l’enllaç simbòlic a Tomcat 7 60](#_Toc421086236)

[Figura 75: Arxiu context.xml amb l’àlias necessari per substituir l’enllaç simbòlic a Tomcat 8 60](#_Toc421086237)

[Figura 75: Instrucció Spring Security per protegir els recursos web 61](#_Toc421086238)

[Figura 76: Comanda d'execució d'una aplicació Grails 61](#_Toc421086239)

[Figura 77: Estructura de imatges en el Visor en localhost 62](#_Toc421086240)

[Figura 78: UrlMappings.groovy per enllaçar imatges en execució local 62](#_Toc421086241)

[Figura 79: Controlador que es fa servir per enllaçar imatges en execució local 63](#_Toc421086242)

[Figura 80: Codi per esborrar la carpeta de imatges de l'arxiu WAR 63](#_Toc421086243)

[Figura 76: Arxiu *BuildConfig.groovy*. Instal·lació dels plugins CXF per connectar-se a web services 64](#_Toc421086244)

[Figura 77: Exemple d'arxiu *Config.groovy* per configurar un client web service 64](#_Toc421086245)

[Figura 78: Missatge obtingut a la consola després d'executar exitosament la instrucció wsdl2java 65](#_Toc421086246)

[Figura 79: Exemple de client web service seguint l'estils de codi Grails 67](#_Toc421086247)

[Figura 80: Exemple de client web service seguint l'estil de codi Java 67](#_Toc421086248)

[Figura 81: Error al descarregar plugins per a web services 69](#_Toc421086249)

[Figura 82: Resultat de la instrucció install-plugin cxf 70](#_Toc421086250)

[Figura 83: Arxiu *Config.groovy*. Primera configuració d’un client web service 70](#_Toc421086251)

[Figura 84: Traça de creació obtinguda amb el primer web service 71](#_Toc421086252)

[Figura 85: Arxiu *Config.groovy*. Segona configuració d’un client web service 71](#_Toc421086253)

[Figura 86: Traça de creació obtinguda amb el primer web service 71](#_Toc421086254)

[Figura 87: Forked Grails VM exited with error. Error degut a intentar connectar amb el web service sense la variable clientInterface adequada o inexistent 73](#_Toc421086255)

[Figura 94: Error Policy alternatives al servidor de producció 73](#_Toc421086256)

[Figura 88: Instal·lació del plugin CKEditor 74](#_Toc421086257)

[Figura 89: Arxiu *Config.groovy* 75](#_Toc421086258)

[Figura 90: Arxiu *ckeditorconfig.js* 77](#_Toc421086259)

[Figura 91: Afegir CKeditor de manera ràpida a una vista GSP 78](#_Toc421086260)

[Figura 92: Afegir llibreria <ckeditor:resources> depenent de si es fa servir CKEditor o editor de codi HTML/GSP 78](#_Toc421086261)

[Figura 93: Codi GSP que provoca espais/tabulacions afegides en l'editor de codi HTML/GSP 78](#_Toc421086262)

[Figura 94: Arxiu *config.js* (CKEditor) de l’aplicació Editor (gcrrhh) 81](#_Toc421086263)

[Figura 95: CKEditor: configuració del plugin al *Config.groovy* del gcrrhh 83](#_Toc421086264)

[Figura 101: CKEditor realitzat des d'un Text Area 84](#_Toc421086265)

[Figura 102: Opcions de config.js declarades a la vista GSP 84](#_Toc421086266)

[Figura 102: Opcions de config.js declarades a la vista GSP 85](#_Toc421086267)

[Figura 102: Opcions de config.js declarades a la vista GSP 85](#_Toc421086268)

[Figura 96: Taglib personalitzat per a les aplicacions RPPAS, RPPDI i RPBEC 86](#_Toc421086269)

**Taules**

[Taula 1: Tags específics del CMS 59](#_Toc421086270)

[Taula 2: Variables específicques del CMS 59](#_Toc421086271)

# Introducció

El gestor de continguts o CMS (Content Management System) dissenyat està format per dues aplicacions:

* L’aplicació ***gcrrhh*** o ***Editor*** (d’ara en endavant l’Editor i editor amb minúscules es referirà a la zona d’edició del plugin CKEditor): serveix per construir pàgines web basades en un determinat esquelet i decoració, que poden ser triats per l’usuari en funció del recursos disponibles. Aquestes pàgines es guarden en bases de dades.
* L’aplicació ***rrhh*** o ***Visor*** (d’ara en endavant el Visor): serveix per visualitzar les pàgines generades amb l’Editor.

Aquestes dues aplicacions estan programades fent servir el *framework* d’aplicacions web Grails i diferents plugins de la plataforma (com pot ser l’editor de text CKEditor) o *frameworks* addicionals (com és Bootstrap). Els plugins tenen unes determinades configuracions que cal tenir en compte per tal que es comportin com nosaltres volem, modificant el que tenen per defecte. A més, el *frameworks* s’han d’instal·lar i configurar que poder utilitzar-los.

En les webs d’aquests complements s’explica com configurar-los, però a vegades es donen aspectes per suposats que no són tan directes de veure. En aquesta guia es pretén explicar com realitzar les instal·lacions i canvis adients per tal que tots el complements quedin configurats com volem, és a dir, com estan a l’actual CMS. En alguns casos fins i tot posant exemples senzills que es poden dur a terme en una aplicació Grails des de zero per tal de veure el seu comportament.

# Canvis comuns (Editor i Visor)

Es detallen els canvis que s’han realitzat tant a l’Editor com al Visor. El *framework* de visualització per plataformes mòbils, Bootstrap, i els de seguretat, Spring Security CAS i Spring Security Core es fan servir a ambdues aplicacions.

## Incloure Bootstrap en una aplicació Grails

Bootstrap és un *framework* que serveix per dissenyar aplicacions de mobilitat. És l’encarregat, ajudant-se d’un conjunt d’arxius Javascript i CSS, d’adaptar els elements de la pàgina web al dispositiu mòbil redimensionant-los.

### Instal·lació de BootStrap

Descarregar el *framework* de la seva pàgina web: <http://getbootstrap.com/getting-started/#download>

És aconsellable descarregar la versió que es troba a : *”Bootstrap: Compiled and minified CSS, JavaScript, and fonts. No docs or original source files are included”*.

Només faran falta els següents arxius que es troben a la descompressió:

* css/bootstrap.css
* js/bootstrap.min.js
* La carpeta *fonts*, per poder fer servir el *glyphicons*.

Aquests, es copien en les següents ubicacions dintre del projecte Grails:

* web-app/css/bootstrap.css
* web-app/js/bootstrap.min.js
* web-app/fonts/

Per últim, s’han de referenciar els arxius JS i CSS a les vistes GSP. Generalment, el Bootstrap es farà servir a tota l’aplicació per la qual cosa la millor opció es fer les referències en una GSP que sigui un *layout*. Llavors al *layout* ***main.gsp*** s’ha d’inserir el següent codi:

|  |
| --- |
| <head>  ...  <link rel=*"apple-touch-icon"* sizes=*"114x114"* href=*"*${assetPath(src: 'apple-touch-icon-retina.png')}*"*>  <link rel=*"stylesheet"* href=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/css/bootstrap.css"* type=*"text/css"*>  <script type=*"text/javascript"* src=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/js/bootstrap.min.js"*></script>  <asset:stylesheet src=*"application.css"*/>  ...  </head> |

Figura 1: Referenciar Bootstrap en una aplicació Grails

A la següent imatge es pot veure com quedaria el projecte amb les carpetes corresponents a l’entorn de desenvolupament GGTS:



Imatge 1: Esquelet aplicació Grails amb Bootstrap

### Bootstrap: exemple senzill d’ús

Per tal de comprovar que s’han referenciat de manera correcta els arxius del *framework* Bootstrap, el següent codi es pot incloure a una vista GSP:

|  |
| --- |
| <html>  <head>  <meta name=*"layout"* content=*"main"* />  <title>Proba Bootstrap</title>  </head>  <body>  <p>  <button type=*"button"* class=*"btn btn-lg btn-default"*>Default</button>  <button type=*"button"* class=*"btn btn-lg btn-primary"*>Primary</button>  <button type=*"button"* class=*"btn btn-lg btn-success"*>Success</button>  <button type=*"button"* class=*"btn btn-lg btn-info"*>Info</button>  <button type=*"button"* class=*"btn btn-lg btn-warning"*>Warning</button>  <button type=*"button"* class=*"btn btn-lg btn-danger"*>Danger</button>  <button type=*"button"* class=*"btn btn-lg btn-link"*>Link</button>  </p>  </body>  </html> |

Figura 2: Codi d'exemple d'ús de Bootstrap

I s’hauria de visualitzar una web molt similar a la següent:



Imatge 2: Imatge de Bootstrap d'un exemple bàsic

## Incloure Spring Security CAS i Spring Security Core en una aplicació Grails

Per instal·lar el **CAS**, que serveix per fer autenticar-se en diferents aplicacions només amb una única identificació, i l’Spring Security Core, que serveix per obtenir les credencials, es parteix de la base que alguns arxius com poden ser controladors o dominis s’extrauran d’altres aplicacions.

### Arxiu BuildConfig.groovy

Afegir en la closure **plugins** l’Spring Security Core:

|  |
| --- |
| plugins {  ...  compile ":spring-security-core:1.2.7.3"  ...  } |

Figura 3: Instal·lació del plugin Spring Security Core

Després, sobre el projecte fer botó dret → *Grails Tools* → *Refresh dependencies* (Alt+G,R) per actualitzar les dependències del projecte.

Ara afegir a la closure **plugins** l’Spring Security CAS:

|  |
| --- |
| plugins {  ...  compile ":spring-security-core:1.2.7.3"  compile ':spring-security-cas:1.0.5'  ...  } |

Figura 4: Instal·lació del plugin Spring Security CAS

I tornar a refrescar dependències. Independentment de si s’obtenen errors o no a la consola del GGTS es reinicia l’entorn de desenvolupament.

### Modificacions al plugin

Un cop reiniciat l’entorn, si s’està fent servir la versió 2.4.3 de Grails o per sobre s’obtindrà un error al codi del plugin que s’ha descarregat.

És fàcil veure que hi ha un problema al projecte perquè apareix una X vermella, peró no ho és tant detectar on.

Una opció és mirar a la pestanya de *Markers* (si no està activada consultar **6.1 Activar pestanya *Markers***) on s’ha produït l’error, com es mostra a la següent imatge:



Imatge 3: Detecció de problemes del plugin Srping Security Core amb la pestanya Markers

A la pestanya *Markers* s’ens mostra l’arxiu conflictiu, indicant la seva ruta per poder localitzar-lo i en quina aplicació està causant el problema. De manera molt senzilla, fent doble click sobre *Groovy unable to resolve...*, s’obrirà a l’editor l’arxiu problemàtic.

Una altra opció és anar directament a l’arxiu en concret ja que és un error detectat (arxiu ***ReflectionsUtils.groovy***) entre la versió de Grails 2.4.3 i superiors i Spring Security Core. La ruta de l’arxiu és:

|  |
| --- |
| /gcrrhh/.link\_to\_grails\_plugins/spring-security-core-1.2.7.3/src/groovy/org/codehaus/groovy/grails/plugins/springsecurity/ReflectionUtils.groovy |

Figura 5: Ruta de *ReflectionsUtils.groovy* d'Spring Security Core a la pestanya Navigator

Per accedir des de l’entorn de desenvolupament s’ha de fer a través de la pestanya *Navigator* (si no està activada consultar **6.2 Activar pestanya *Navigator***).

Per accedir desde el sistema de fitxers:

|  |
| --- |
| %dir\_workspace%\%dir\_aplicacio%\target\work\plugins\spring-security-core-1.2.7.3\src\groovy\org\codehaus\groovy\grails\plugins\springsecurity\ReflectionUtils.groovy |

Figura 6: Ruta de *ReflectionsUtils.groovy* d'Spring Security Core al sistema de fitxers

Llavors, dintre de l’arxiu ***ReflectionsUtils.groovy*** substituir:

|  |
| --- |
| import org.codehaus.groovy.grails.commons.ApplicationHolder |

Figura 7: Import erroni a *ReflectionsUtils.groovy*

per:

|  |
| --- |
| import grails.util.Holders |

Figura 8: Import correcte a *ReflectionsUtils.groovy*

Substituir:

|  |
| --- |
| application = ApplicationHolder.application |

Figura 9: Instrucció incorrecta a *ReflectionsUtils.groovy*

per:

|  |
| --- |
| application = Holders.grailsApplication |

Figura 10: Instrucció correcta a *ReflectionsUtils.groovy*

### Arxiu Config.groovy

Al final d’aquest arxiu s’han d’incloure les següents línies:

|  |
| --- |
| // Added by the Spring Security Core plugin:  grails.plugins.springsecurity.userLookup.userDomainClassName='Security.SecUser'  grails.plugins.springsecurity.userLookup.authorityJoinClassName= 'Security.SecUserSecRole'  grails.plugins.springsecurity.authority.className = 'Security.SecRole'  grails.plugins.springsecurity.securityConfigType = 'Annotation'  grails.plugins.springsecurity.rejectIfNoRule = **false**  grails.plugins.springsecurity.cas.active = **true**  grails.plugins.springsecurity.cas.sendRenew = **false**  grails.plugins.springsecurity.cas.serverUrlEncoding = 'UTF-8'  grails.plugins.springsecurity.cas.key = 'grails-spring-security-cas'  grails.plugins.springsecurity.cas.artifactParameter = 'ticket'  grails.plugins.springsecurity.cas.serviceParameter = 'service'  grails.plugins.springsecurity.cas.filterProcessesUrl = '/j\_spring\_cas\_security\_check' |

Figura 11: Configuració de seguretat en comú dels diferents entorns

Després, per a cada entorn (dev, test i prod) s’han de configurar les següents línies:

|  |
| --- |
| environments {  ...  dev { //Per exemple  grails.plugins.springsecurity.cas.loginUri = '/login'  grails.plugins.springsecurity.cas.serviceUrl = "http://localhost:8099/${grails.util.Metadata.current.'app.name'}/j\_spring\_cas\_security\_check"  grails.plugins.springsecurity.cas.serverUrlPrefix = 'https://cas.upc.edu/'  grails.plugins.springsecurity.cas.proxyCallbackUrl = "http://localhost:8099/${grails.util.Metadata.current.'app.name'}/secure/receptor"  grails.plugins.springsecurity.cas.proxyReceptorUrl = '/secure/receptor'  grails.plugins.springsecurity.cas.useSingleSignOut = 'true'  grails.plugins.springsecurity.logout.afterLogoutUrl = "https://cas.upc.edu/logout?url=http://localhost:8099/${grails.util.Metadata.current.'app.name'}"  ...  }  ...  } |

Figura 12: Configuració de seguretat específica per entorns

En el cas de l’entorn de desenvolupament s’ha d’afegir a més a més:

|  |
| --- |
| grails.plugins.springsecurity.cas.active = 'false' |

Figura 13: Configuració de seguretat adicional en l'entorn de desenvolupament

Per fer-ho, s’ha suposat que a desenvolupament es té la següent configuració:

|  |
| --- |
| environments {  ...  dev {  ...  grails.serverURL = "http://localhost:8099/${grails.util.Metadata.current.'app.name'}"  ...  }  ...  } |

Figura 14: Nom del servidor d'exemple

On /${grails.util.Metadata.current.'app.name'} indica el nom de l’aplicació de manera genèrica en comptes de posar el nom de l’aplicació (rrhh o gcrrhh). Això és útil per quan una aplicació no te un nom definitiu.

S’ha de tenir en compte l’entorn que es configura, ja que habitualment els entorns de test i producció acostumen a tenir una connexió de tipus https, mentre que a desenvolupament és http. Es podria donar el següent cas (suposant la configuració de la **Figura 14: Nom del servidor d'exemple**):

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12 | grails.plugins.springsecurity.cas.loginUri = '/login'  grails.plugins.springsecurity.cas.serviceUrl =  "https://localhost:8090/${grails.util.Metadata.current.'app.name'}/j\_spring\_cas\_security\_c  heck"  grails.plugins.springsecurity.cas.serverUrlPrefix = 'https://cas.upc.edu/'  grails.plugins.springsecurity.cas.proxyCallbackUrl =  "https://localhost:8090/${grails.util.Metadata.current.'app.name'}/secure/receptor"  grails.plugins.springsecurity.cas.proxyReceptorUrl = '/secure/receptor'  grails.plugins.springsecurity.cas.useSingleSignOut = 'true'  grails.plugins.springsecurity.logout.afterLogoutUrl  ="https://cas.upc.edu/logout?url=https://localhost:8090/${grails.util.Metadata.current.'app  .name'}" |

Figura 15: Possible error al configurar Spring Security

A les línies 2-3, 6-7 i 10-11 hi han erros. S’està intentant accedir mitjançant https quan la configuració és http.

### Dominis i controladors

Ara s’haurien de crear els dominis del package **Security** (*SecRole, SecUser,* *SecUserSecRole*) i els controladors del package **Security** (*Login, Logout*).

Llavors, per no haver de crear i configurar des de zero els dominis i els controlador es copien d’altre projecte tenint cura que el package **Security** quedi en la mateixa ubicació del projecte del que es copien.

Una vegada s’han copiat els dominis cal modificar a la closure *static mapping* la variable *table* que hi ha dintre de cada un d’ells per tal d’apuntar a les taules correctes.

Com que la inclusió de determinades parts de la seguretat es fa per herència en altres aplicacions, extenent de la classe ***BaseContronler.groovy***, la solució és copiar els arxius necessaris d’altres aplicacions com pugin ser Tempus (RLG), Salut Cardiovascular (SAL), etc ...

Primer de tot s’agafa el package **utils** (*src/groovy/utils*) d’altre projecte i es copia al nostre en la mateixa ubicació. Aquest *package* té cinc arxius: **BaseControler*.groovy*, Crypt*.groovy*, Database*.groovy*, FileUploader*.groovy*, Validation*.groovy***.

### Com fer servir els plugins de seguretat

Fins ara s’ha explicat quins són els plugins necessaris per tenir seguretat a la nostra aplicació i com configurar-los.

Ara s’explicarà com fer-los servir per tal de prohibir la visualització de vistes i/o controladors a determinats perfils.

Per tal que un controlador tingui en compte el rol de l’usuari:

* Ha d’extendre/heretar de ***BaseControler.groovy***
* Ha d’importar:
  + utils.BaseControler
  + grails.plugins.springsecurity.Secured
* Abans del nom de la classe ha de tenir la sentència: @Secured(['ROLE']), on ‘ROLE’ ha de ser el rol d’usuari a vigilar (ROLE\_ADMIN, ROLE\_USER, etc...)
* En l’acció en que accedim per primera vegada al controlador s’ha d’executar la instrucció: this.populateUserName().

## Eliminar Spring Security CAS i Spring Security Core d'una aplicació Grails

Una vegada l’aplicació està ben configurada amb els plugins de seguretat pot ser necessari eliminar-los per segons quin tipus de proves, com per exemple a les proves de càrrega o estrés per tal d’accedir-hi sense indentificar-se.

Com que desfer tot els passos de l’apartat anterior (**2.2 Incloure Spring Security CAS i Spring Security Core en una aplicació Grails**) pot ser una mica tediós i no totes les aplicacion estan fetes de la mateixa manera, en aquest apartat es descriu d’una manera ràpida i genèrica.

### Arxiu Config.grrovy

En els respectius entorns comentar totes les línies que comencin per: *grails.plugins.springsecurity.cas*.

Comentar les línies del final de l’arxiu:

|  |
| --- |
| //// Added by the Spring Security Core plugin:  //grails.plugins.springsecurity.userLookup.userDomainClassName = 'Security.SecUser'  //grails.plugins.springsecurity.userLookup.authorityJoinClassName = 'Security.SecUserSecRole'  //grails.plugins.springsecurity.authority.className = 'Security.SecRole'  //grails.plugins.springsecurity.securityConfigType = 'Annotation'  //grails.plugins.springsecurity.rejectIfNoRule = false |

Figura 16: *Config.grrovy* eliminar plugins de seguretat

### Arxiu BuildConfig.groovy

Comentar a la closure **plugins** les següents línies:

|  |
| --- |
| plugins {  ...  // compile ":spring-security-core:1.2.7.3"  // compile ':spring-security-cas:1.0.5'  ...  } |

Figura 17: *BuildConfig.grrovy* eliminar plugins de seguretat

En el cas d’aplicacions realitzades amb la versión de Grails 2.1.1 s’ha de desinstal·lar mitjançant el **Plugin Manager** (botó dret sobre plugins a l’arbre del projecte en el GGTS, *Open Grails Plugin Manager*, seleccionar el plugin i desinstalar-ho) o bé comentar les següents línies a l’arxiu ***aplications.properties***:

|  |
| --- |
| #Grails Metadata file  #Wed Jan 22 12:22:56 CET 2014  app.grails.version=2.1.1  ...  #plugins.spring-security-cas=1.0.5  #plugins.spring-security-core=1.2.7.3 |

Figura 18: *aplication.properties* eliminar plugins de seguretat

### Controladors

S’ha d’eliminar la següent sentència en tots el controladors on estigui declarada: @Secured(['ROLE']), on ‘ROLE’ és el rol d’usuari a vigilar (ROLE\_ADMIN, ROLE\_USER, etc...).

Eliminar import grails.plugins.springsecurity.Secured.

A partir d’ara hi ha dues opcions:

* 1ª opció: Evitar que els controladors heretin de ***BaseControler.groovy*** i eliminar les sentències:
  + this.populateUserName()
  + this.doSecurityCheck()
* 2ª opció: Modificar ***BaseControler.groovy*** per tal de no fer més modificacions als controladors. S’ha de fer un hardcode de les dades degut a que es necessita el PERNR de l’usuari i el seu nom per fer-lo servir (s’han de fer servir uns que ja existeixin a la base de dades). A */src/groovy/utils/BaseControler.groovy* s’han de canviar els següents mètodes:
  + *def populateUserName()* queda de la següent manera:

|  |
| --- |
| def populateUserName()  {  session["user"] = "jesus.campos"  } |

Figura 19: Modificació de l'arxiu *BaseControler.groovy* per desactivar el CAS

* + Afegir a l’inici del *mètode doSecurityCheck()*:

session.user="jesus.campos"

### Desfer els canvis (re-instal·lar CAS)

Per desfer els passos il·lustrats en el anteriors apartats de manera ràpida.

Descomentar de la closure **plugins** de l’arxiu ***BuildConfig.groovy*** l’Spring Security CAS i l’Spring Security Core:

|  |
| --- |
| plugins {  ...  compile ":spring-security-core:1.2.7.3"  compile ':spring-security-cas:1.0.5'  ...  } |

Figura 20: Re-instal·lació del plugin Spring Security CAS i Spring Security Core

Després, sobre el projecte fer botó dret → *Grails Tools* → *Refresh dependencies* (Alt+G,R) per actualitzar les dependències del projecte.

Anar a la carpeta del projecte als sistema de fitxers i Fer *Tortoise SVN → Revert...* (només dels arxius modificats en el moment de treure l’Spring Security CAS i l’Spring Security Core) i després *Tortoise SVN → update* del projecte per tornar a descarregar els dominis i controladors del package **Security** en cas d’haver-los eliminat. Fer botó dret → *Refresh* del projecte al GGTS.

Ara només restarà per modificar l’ error degut a l’arxiu ***ReflectionUtils.groovy***. En l’apartat **2.2.2 Modificacions al plugines mostra la solució**.

## Canviar el nom del servidor d’una aplicació Grails

Habitualment per canviar el nom del servidor de *localhost* a *pc24094.upc.es*, per exemple, s’ha de modificar la closure ***environments*** de l’entorn corresponent a l’arxiu **Config.groovy** de la següent manera:

|  |
| --- |
| environments {  ...  test {  ...  grails.serverURL = "http://pc24094.upc.es:8099/ ${grails.util.Metadata.current.'app.name'}"  ...  }  ...  } |

Figura 21: Canviar el nom del servidor

En el cas de Grails 2.4.3 aixó no és suficient, a més a l’arxiu **BuildConfig.groovy** s’han de comentar les egüents línies dintre de la closure ***grails.project.fork***:

|  |
| --- |
| grails.project.fork = [  ...  // configure settings for the run-app JVM  // run: [maxMemory: 768, minMemory: 64, debug: false, maxPerm: 256, forkReserve:false],  ...  ] |

Figura 22: Canviar el nom del servidor a Grails 2.4.3

## Arxius CSS i Javascript

Tant pel que fa a l’Editor com al Visor es fan servir diferents arxius CSS, alguns dels quals són personalitzacions dels CSS del *framework* Bootstrap. També es fan servir arxius Javascript.

Als següents arxius comprimits hi ha un recull dels més importants, inclosa la configuració del plugin CKEditor.



# Aplicació Editor (gcrrhh)

El nom genèric de l’aplicació al servidor és gcrrhh i és coneguda com a l’Editor. Serveix per construir pàgines web amb un determinat format aplicable per part de l’usuari, els Templates. Els Templates serveixen per modifcar el marc de la pàgina, és a dir, capceleres i peus de pàgina que es veuran, etc. També existeixen un formats anomenats Plantilles, els quals faciliten la tasca de la creació del contingut i permeten seguir un determinat patró de disseny al temps que estalvia a l’editor de contingut (referint-se al dissenyador) el codi CSS i JS per realitzar elements amb moviment (desplegables).

## TreeTable

Plugin per visualitzar el contingut d’un espai de l’Editor de manera ordenada.

### Instal·lació del plugin TreeTable

Descarregar l’arxiu comprimit (opció **“Download Now”**) del següent enllaç: <https://plugins.jquery.com/treetable/> o bé agafar el següent zip



Només faran falta els següents arxius que es troben a la descompressió:

* El arxius continguts a la carpeta css.
* L’arxiu jquery.treetable.js de l’arrel.

Aquests es copien en les següents ubicacions dintre del projecte Grails:

* El arxius continguts a la carpeta css a la carpeta web-app/css/treeTable
* web-app/css/treeTable/jquery.treetable.js

A la següent imatge es pot veure com quedaria el projecte amb les carpetes corresponents a l’entorn de desenvolupament GGTS:



Imatge 4: Esquelet d’una aplicació Grails amb TreeTable

Per últim, s’han de referenciar els arxius JS i CSS a les vistes GSP. Generalment, el TreeTable es farà servir només per visualitzar els continguts que es poden editar, peró no quan s’estigui editant una pàgina. Per referenciar el plugin TreeTable en un *layout* (a l’aplicació es troba al ***main.gsp***) s’ha d’inserir el següent codi:

|  |
| --- |
| <head>  ...  <meta name=*"layout"* content=*"main"* />  <link href=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/css/treeTable/jquery.treetable.css"* rel=*"stylesheet"* type=*"text/css"* />  <link href=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/css/treeTable/jquery.treetable.theme.default.css"* rel=*"stylesheet"* type=*"text/css"* />  <script src=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/js/treeTable/jquery.treetable.js"*>  </script>  ... |

Figura 23: Referenciar TreeTable en una aplicació Grails

### Ús del plugin TreeTable

Per testejar el comportament del plugin es mostren dos exemples:

* El bàsic és per veure simplement el seu funcionament.
* L’exemple complex serveix per veure com està implementat realment en l’aplicació de l’Editor. Aquest descriu detalladament la configuració a l’aplicació.

#### Exemple bàsic

Per veure la funcionalitat del plugin només cal copiar el següent codi a una pàgina GSP que tingui les referències de l’apartat anterior:

|  |
| --- |
| <table id="example-basic-expandable">  <tr class="blank" data-tt-id="blank00">  <td>  <span class="blank">File 1</span>  </td>  <td>File #1</td>  <td></td>  </tr>  <tr class="branch" data-tt-id="00">  <td>  <span class="file">File 2</span>  </td>  <td>File #2</td>  <td></td>  </tr>  <tr class="branch" data-tt-id="01">  <td>  <span class="folder">Folder 1</span>  </td><td>Folder #1</td>  <td>--</td>  </tr>  <tr class="branch" data-tt-id="02" data-tt-parent-id="01">  <td>  <span class="folder">Folder 2</span>  </td><td>Folder #2</td>  <td>--</td>  </tr>  <tr class="branch" data-tt-id="03" data-tt-parent-id="02">  <td>  <span class="folder">Folder 3</span>  </td><td>Folder #3</td>  <td>--</td>  </tr>  <tr class="branch" data-tt-id="04" data-tt-parent-id="02">  <td>  <span class="file">File 3</span>  </td><td>File #3</td>  <td>--</td>  </tr>  </table>  <script>  $("#example-basic-expandable").treetable({ expandable: **true** });  </script> |

Figura 24: Codi exemple senzill amb TreeTable

A l’executar el codi anterior s’obté al navegador web:



Imatge 5: Exemple sencill amb TreeTable. Vista 1

Expandint el node *Folder 1* que té fills:



Imatge 6: Exemple sencill amb TreeTable. Vista 2

A partir d’ara es descriu el codi. Primer de tot cal dir que el plugin es basa en incloure-ho tot en una taula. L’atribut data-tt-id de cada tag <tr> serveix d’atribut id, és a dir, ha de ser únic. Aquest atribut és útil en el cas de voler fer que un element contingui d’altres en el seu interior. Com pot ser el cas del *Folder 2*, que té dintre *Folder 3* i *File 3*, llavors *Folder 2* seria l’element pare i els altres serien els fills. Per exemple, si es vol que un element estigui dintre d’altre, l’element fill ha de tenir com a atribut data-tt-parent-id el valor de l’atribut data-tt-id de l’element pare. En aquest exemple el valor data-tt-parent-id del elements és *02*, que coincideix amb el valor de data-tt-id del *Folder 2*.

En aquest exemple la fila es divideix en tres columnes, això pot variar. La imatge del triangle indicant que l’element té fills apareix automàticament en el cas de que el valor de l’atribut data-tt-id de l’element aparegui en l’atribut data-tt-parent-id d’un altre element. Les imatges de carpetes i fitxers es poden modificar amb l’atribut class del tag <span> on estan ubicades, indicant *folder* o bé *file* com a valor.

Per finalitzar, per tal d’indicar en quin element es vol aplicar el plugin TreeTable s’ha de posar el codi Javascript del final. S’ha d’executar després de que es carregui la pàgina. És similar a l’ús d’altres plugins, com podria ser el de incloure un calendari, i permet personalitzar-lo de manera similar, fent servir aquesta funció Javascript.

Per a més informació sobre la personalització del plugin: <http://ludo.cubicphuse.nl/jquery-treetable/>

#### Exemple complex

Aquest exemple es basa en crear un template de Grails i fer-lo servir expressament per mostrar les files.

|  |
| --- |
| <table id="expandable-tree-table-plantillas">  <thead>  <tr>  <th width="90%">Plantilla</th>  <th width="10%">Accions</th>  </tr>  </thead>  <tbody>  <g:each in="${plantillasContent}" var="c">  <g:render template="newTreeTableNode" model="[c:c, tipDoc:'plantilles']"/>  </g:each>  </tbody>  </table> |

Figura 25: Crida al template que construeix el TreeTable

El template no és més que una vista GSP amb el caràcter “\_” com a primera lletra del seu nom. D’aquesta manera s’aconsegueix carregar el codi d’una vista GSP dintre d’una altra GSP.

Una vegada es tenen les dades del controlador, cada element tindrà com a atribut data-tt-id el seu id de la base de dades, i en el cas que tingui fills, cridarà novamente al template que s’encarregarà de construir una nova fila per cada fill, on cada fill tindrà un data-tt-parent-id corresponent a l’identificador del pare que té indicat a la base de dades. Aquest comportament és recursiu, llavors si un fill té fills no hi ha problema, no és processarà el següent fill fins que no s’hagin tractat tots els descendents de l’element actual.

En aquesta ocasió la crida Javascript es realitza al principi de la GSP fent servir el codi de la línia 2 que serveix per executar el codi Javascript quan s’ha carregat tota la pàgina.

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15 | <script type="text/javascript">  $(document).ready(**function**(){  //TreeTable JQuery Plugin  // Highlight selected row  $("#expandable-tree-table-templates tbody, #expandable-tree-table-  plantillas tbody").on("mousedown", "tr", **function**() {  $(".selected").not(**this**).removeClass("selected");  $(**this**).toggleClass("selected");  });  $("#expandable-tree-table-templates, #expandable-tree-table-  plantillas").treetable({ expandable: **true** });  });  </script> |

Figura 26: Codi Javascript per executar TreeTable

El codi contingut entre les línies 5 i 9 serveix per il·luminar en un color diferent la columna sobre la que s’ha efectuat un click. Permet seleccionar i des-seleccionar una fila.

## CKEditor

Plugin que serveix per editar el contingut en mode [WYSIWYG](http://ca.wikipedia.org/wiki/WYSIWYG), és a dir, el que és veu a la pantalla d’edició és el que veurà l’usuari a la web final. És conegut també com a *rich editor*, donat que no és un editor de text pla i sense format.

Tots els exemples i explicacions estan provats amb la versió 4.4.1.0. La versió 3.6.6.1.0 (que és la que fa servir el gestor de continguts Weceem) funciona pràcticament igual excepte en dues situacions:

* En el moment de crear un botó personalitzat amb funcions própies.
* En el moment de enviar les dades al controlador: la versió 3.6.6.1.0 envia el codi HTML amb indentacions mentres que la 4.4.1.0 no ho fa, s’ha de configurar expressament.

Aquest plugin té unes certes limitacions. Una és que s’ha de configurar de manera adequda, la configuració per defecte no serveix, per tal que no esborri els estils o atributs de determinats tags HTML (**3.2.7.2 CKEditor esborra els estils i atributs dels elements HTML**). La configuració per defecte esborra o no té en compte els següents tags HTML: <html>, <head> i <body>(**3.2.7.2 CKEditor esborra els estils i atributs dels elements HTML**).

En aquests apartat s’explica com configurar el plugin CKEditor pas a pas per entendre qué fa en cada moment i així poder arribar a la configuració desitjada per l’aplicació Editor (gcrrhh). Per una configuració ràpida verure (**6.4 Configuració ràpida del plugin CKEditor per a l’aplicació Editor**).

### Instal·lació i configuració del plugin CKEditor

En l’arxiu **BuildConfig.groovy** s’ha d’afegir la següent línea:

|  |
| --- |
| grails.project.dependency.resolution = {  ...  plugins {  ...  compile ":ckeditor:4.4.1.0"  ...  }  } |

Figura 27: Instal·lació del plugin CKEditor

Després, sobre el projecte fer botó dret → *Grails Tools* → *Refresh dependencies* (Alt+G,R) per actualitzar les dependències del projecte.

A més, si es vol que es pugui construir l’arxiu WAR s’han de realitzar els passos indicats a l’apartat **3.2.7.1 Generació de l’arxiu WAR**.

Amb això, i el següent codi a una vista GSP:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10 | <head>  <ckeditor:resources/>  </head>  <body>  <form>  <ckeditor:editor name=*"text"* height=*"400px"* width=*"80%"*>${initialValue}</ckeditor:editor>  <g:actionSubmit action=*"save"* value=*"Desar"* />  </form>  </body> |

Figura 28: Codi GSP per incloure CKEditor

Ja es visualitzarà l’editor al navegador. On ${initialValue} és el text que apareixerà d’inici a l’editor. Per tractar el text que s’ha escrit a l’editor és necessari recuperar la variable params.text. Llavors el controlador que crida a la vista GSP on es troba l’editor ha de tenir la següent acció:

|  |
| --- |
| **def** index() {  [initialValue: "Text inicial a mostrar"]  }    **def** save() {  *println* "Text: \n"+params.text  redirect(action: "index")  } |

Figura 29: Tractar el text escrit al CKEditor

Es pot veure l’aparença de l’editor, que hauria de semblar-se a la de la imatge de sota:



Imatge 7: Aparença del CKEditor amb configuració ràpida

### Arxiu de configuració config.js

Si es volen editar determinades propietats o modificar alguns comportaments de l’editor es pot fer mitjançant l’arxiu de configuració del plugin anomenat ***config.js***. Aquest arxiu es troba al plugin, llavors la forma d’accedir a ell és a través de la ruta:

|  |
| --- |
| /{nom\_aplicacio}/.link\_to\_grails\_plugins/ckeditor-4.4.1.0/web-app/js/ckeditor/config.js. |

Figura 30: Ruta arxiu de configuració config.js del CKEditor a la pestanya Navigator

Per accedir des de l’entorn de desenvolupament s’ha de fer a través de la pestanya *Navigator* (si no està activada consultar **6.2 Activar pestanya *Navigator***).

Si es vol accedir des d’el sistema de fitxers:

|  |
| --- |
| %dir\_workspace%\%dir\_aplicacio%\target\work\plugins\ckeditor-4.4.1.0\web-app\js\ckeditor\config.js |

Figura 31: Ruta arxiu de configuració *config.js* del CKEditor al sistema de fitxers

En versions anteriors a Grails 2.4.3 aquesta carpeta en el sistema de fitxers en lloc de trobar-se al propi *workspace* es trobaria ubicada en la carpeta del usuari en una ruta similar a:

|  |
| --- |
| C:\Users\Jesus Campos\.grails\2.3.7\projects\nom\_aplicacio\plugins\ckeditor-4.4.1.0\web-app\js\ckeditor\config.js |

Figura 32: Ruta arxiu *config.js* al sistema de fitxers amb versions antigues de Grails

Si obrim aquest arxiu veurem que té el següent codi:

|  |
| --- |
| /\*\*  \* **@license** Copyright (c) 2003-2013, CKSource - Frederico Knabben. All rights reserved.  \* For licensing, see LICENSE.html or http://ckeditor.com/license  \*/  CKEDITOR.editorConfig = **function**( config ) {  // Define changes to default configuration here. For example:  // config.language = 'fr';  // config.uiColor = '#AADC6E';  }; |

Figura 33: Arxiu *config.js* original

Per fer-nos una idea del que es pot arribar a personalitzar l’editor podem posar el següent codi:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13 | CKEDITOR.editorConfig = **function**( config ) {  // Define changes to default configuration here. For example:  config.language = 'ca';  config.uiColor = '#69FFCD';    config.toolbar = [  { name: 'document', items: [ 'Image','Source', '-', 'NewPage', 'Preview'  ]}, { name: 'clipboard', items: [ 'Cut', 'Copy', 'Paste', 'PasteText',  'PasteFromWord', '-', 'Undo', 'Redo' ] },  '/',  { name: 'basicstyles', items: [ 'Bold', 'Italic' ] }  ];  }; |

Figura 34: Arxiu *config.js* modificat

Amb l’anterior exemple es pot veure com l’editor ja no té els matiexos botons per a l’edició de text, degut a a que entre les línies 6 i 12 s’ha personalitzat la barra d’eines amb config.toolbar = [...];. El color del marc on tenen cabuda els botons s’ha modificat a la línia 4, i es poden fer servir valors RGB, hexadecimal o el nom del color com per exemple: *red*, *blue*, etc. A la línia 3 s’ha configurat el llenguatge dels *tooltips* d’ajuda per a cada botó.

En la imatge següent es pot veure com quedaria l’editor:



Figura 35: Aparença del CKEditor amb l’arxiu *config.js* modificat

Ara bé, per norma general els plugins no es pugen als repositoris i com s’ha vist, en versions antigues l’arxiu ***config.js*** es troba fora del *workspace*. Tot això fa que aquest arxiu sigui fàcil de perdre, la qual cosa ens indica que potser hi ha un altre lloc on posar tota aquesta configuració de manera fàcil i que estigui segura de possibles pèrdues. A més si la nova ubicació pot ser igual d’accessible que la dels arxius de configuració, controladors o vistes, molt millor. Tot això existeix, i es pot aconseguir afegint a l’arxiu ***Config.groovy*** de l’aplicació principal el següent codi:

|  |
| --- |
| ckeditor {  ...  config = "/js/myckconfig.js"  ...  } |

Figura 36: Reubicació de l'arxiu *config.js*

Amb aquesta configuració, l’arxiu ***config.js***s’ubicarà a la carpeta */web-app/js* del projecte principal i l’arxiu s’anomenarà ***myckconfig.js*** (pot ser un altre nom). Llavors tots els canvis que vulguem fer s’escriuran aquí i no es tindran en compte els que hi hagin dintre del ***config.js*** que es torba a la ruta del plugin.

A partir d’ara, es parlarà d’arxiu de configuració o arxiu ***config.js*** per referir-se a ambdos arxius, ***config.js*** del plugin i ***myckconfig.js*** (o el seu equivalent triat pel lector). Quan s’indiqui que una línia de codi va situada en aquest arxiu, cadascú sabrà on posar-la.

El codi i detallades descripcions de l’arxiu de configuració que es fa servir a l’aplicació Editor (gcrrhh) es poden trobar a l’apartat  **6.5 Arxiu *config.js* (CKEditor) de l’aplicació Editor (gcrrhh)**.

#### Personalitzar l'idioma

Per canviar l’idioma del CKEditor afegir a l’arxiu ***config.js*** (o el seu equivalent) el següent codi:

|  |
| --- |
| CKEDITOR.editorConfig = **function**( config ) {  ...  config.language = 'ca';  ...  }; |

Figura 37: Canviar idioma CKEditor a l'arxiu *config.js*

#### Personalitzar la barra d'eines

Per treure i posar nous botons a la barra d’eines del CKEditor afegir a l’arxiu ***config.js*** (o el seu equivalent) el següent codi:

|  |
| --- |
| CKEDITOR.editorConfig = **function**( config ) {  ...  config.toolbar = 'Editor';  config.toolbar\_Editor = [  { name: 'document', items : [ 'Source','-','Save','NewPage','DocProps','Print'] },  { name: 'clipboard', items : [ 'Cut','Copy','Paste','PasteText','PasteFromWord','-','Undo','Redo' ] },  { name: 'editing', items : [ 'Find','Replace','-','SelectAll','-','SpellChecker', 'Scayt' ] },  { name: 'forms', items : [ 'Form', 'Checkbox', 'Radio', 'TextField', 'Textarea', 'Select', 'Button', 'ImageButton', 'HiddenField' ] },  '/',  { name: 'basicstyles', items : [ 'Bold','Italic','Underline','Strike','Subscript','Superscript','-','RemoveFormat' ] },  { name: 'paragraph', items : [ 'NumberedList','BulletedList','-','Outdent','Indent','-','Blockquote','CreateDiv',  '-','JustifyLeft','JustifyCenter','JustifyRight','JustifyBlock','-','BidiLtr','BidiRtl' ] },  { name: 'links', items : [ 'Link','Unlink','Anchor' ] },  { name: 'insert', items : [ 'Image','Flash','Table','HorizontalRule','Smiley','SpecialChar','PageBreak','Iframe' ] },  '/',  { name: 'styles', items : [ 'Styles','Format','Font','FontSize' ] },  { name: 'colors', items : [ 'TextColor','BGColor' ] },  { name: 'tools', items : [ 'Maximize', 'ShowBlocks'] },  { name: 'tools', items : [ 'About'] },  ];  ...  }; |

Figura 38: Personalitzar la barra d’eines de CKEditor a l'arxiu *config.js*

Tots els items que s’indiquen han d’existir, en el cas que un botó no es pugui trobar automàticament es carrega la barra d’eines *Full*.

#### Botó de indentació



Per canviar el valor per defecte al pulsar el botó de indentació ( ) del CKEditor afegir a l’arxiu ***config.js*** (o el seu equivalent) el següent codi:

|  |
| --- |
| CKEDITOR.editorConfig = **function**( config ) {  ...  config.indentOffset = 5;  ...  }; |

Figura 39: Canviar idioma CKEditor a l'arxiu *config.js*

Referència: <http://docs.cksource.com/ckeditor_api/symbols/CKEDITOR.config.html#.indentOffset>

#### Fulles d'estils aplicades a l’àrea d’edició

A l’hora d’escriure text en l’àrea d’edició es poden seleccionar diferents estils a aplicar al text. Aquest estils venen predefinits, però si es volen canviar s’ha d’afegir a l’arxiu ***config.js*** (o el seu equivalent) el següent codi:

|  |
| --- |
| CKEDITOR.editorConfig = **function**( config ) {  ...  config.contentsCss = "/gcrrhh/css/contents.css"  ...  }; |

Figura 40: Canviar idioma CKEditor a l'arxiu *config.js*

Llavors ara els estils que es carregaran seran els que es troben en aquesta fulla d’estils CSS.

I si vull carregar els estils que es troben en diverses fulles? La solució és que sigui l’arxiu contents.css qui carregui totes les fulles d’estils que es desitjin fer servir. Llavors, suposant que volem fer servir totes les fulles d’estils marcades en vermell:



Imatge 8: Fulles d'estils a fer servir en l'àrea d'edició del CKEditor

La fulla d’estils contents.css tindria un aspecte com el següent:

|  |
| --- |
| @import *url("bootstrap.css")*;  @import *url("bootstrapUPC.css")*;  @import *url("contacte.css")*;  @import *url("desplegables-fitxa.css")*;  @import *url("errors.css")*;  @import *url("estilsUPC.css")*;  @import *url("main.css")*;  @import *url("menus.css")*;  @import *url("mobile.css")*;  @import *url("sticky-footer.css")*;  @import *url("mobile.css")*;  @import *url("tmp.css")*; |

Figura 41: Canviar idioma CKEditor a l'arxiu *config.js*

#### Indentació del codi HTML a l'enviar les dades al controlador

Donat el següent exemple de disseny de pàgina web:



Imatge 9: indentació codi HTML del CKEditor a l'enviar dades al controlador

Quan es fa click a enviar les dades, el controlador rep el codi amb el següent format:

|  |
| --- |
| <div class="quadreContacte">  <div class="titol-contacte">Accessibilitat</div>  </div>  <!-- -->  <div class="quadreContacte">  <div class="txt-contacte">&nbsp;</div>  <!-- -->  <div class="titol-contacte">Pautes WAI</div>  <div class="txt-contacte">Requisits:<br />  <a href="" target="\_blank"><img /> </a> <img /><br />  Les implementacions m&eacute;s destacables s&oacute;n les seg&uuml;ents:  <ul class="non-margin-left">  <li>Item 1</li>  <li>Item 2</li>  <li>Item 3</li>  <li>Item 4</li>  <li>Item 5</li>  </ul>  </div>  <!-- --></div> |

Figura 42: Formatat de les dades per defecte de la versió 4.4.1.0 del CKEditor

En principi això no representa cap problema. El contratemps d’aquest situació és que si volem fer un [editor de codi HTML/GSP a partir d’un Text Area](#_Codemirror_per_a) no tindrem indentació entre tags de tipus <div> que es troben dintre d’altres tags tal i com sí tenim entre els <ul> i <li> de les llistes HTML.

Aquest codi en la versió del CKEditor 3.6.6.1.0 (versió que fa servir el CMS Weceem) estaria formatat de la següent manera:

|  |
| --- |
| <div class="quadreContacte">   <div class="titol-contacte">     Accessibilitat</div> </div> <!-- --> <div class="quadreContacte">   <div class="txt-contacte">     &nbsp;</div>   <!-- -->   <div class="titol-contacte">     Pautes WAI</div>   <div class="txt-contacte">     Requisits:<br />     <a href="" target="\_blank"><img /> </a> <img /><br />     Les implementacions m&eacute;s destacables s&oacute;n les seg&uuml;ents:     <ul class="non-margin-left">       <li>         Item 1</li>       <li>         Item 2</li>       <li>         Item 3</li>       <li>         Item 4</li>       <li>         Item 5</li>     </ul>   </div>   <!-- --></div> |

Figura 43: Formatat de les dades per defecte de la versió 3.6.6.1.0 del CKEditor

Per tant, estaria bé aconseguir que la versió 4.4.1.0 es comportés com la 3.6.6.1.0 en aquest aspecte, ja que al visualitzar aquest codi en un Text Area d’HTML les indentacions són les mateixes. Aixó s’aconsegueix afegint el següent codi a l’arxiu ***config.js*** (o el seu equivalent):

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38  39  40  41  42  43  44  45  46  47  48  49  50  51  52  53 | CKEDITOR.editorConfig = **function**( config ) {  ...config.language = 'ca';  };  //Permet la indentació quan s'envia el text al controlador, així en el TextArea GSP no es perd la indentació.  CKEDITOR.on( 'instanceReady', **function**( ev ) {    //Indentació tags <div>  **var** blockTags = ['div'];    **var** rules = {  indent : **true**,  breakBeforeOpen : **true**,  breakAfterOpen : **false**,  breakBeforeClose : **true**,  breakAfterClose : **true**  };    **for** (**var** i=0; i<blockTags.length; i++) {  ev.editor.dataProcessor.writer.setRules( blockTags[i], rules );  }    //Indentació tags <p> i <span>  blockTags = ['p', 'span'];strong    rules = {  indent : **true**,  breakBeforeOpen : **true**,  breakAfterOpen : **false**,  breakBeforeClose : **false**,  breakAfterClose : **true**  };    **for** (**var** i=0; i<blockTags.length; i++) {  ev.editor.dataProcessor.writer.setRules( blockTags[i], rules );  }    //Indentació tipus font bold  blockTags = ['strong'];    rules = {  indent : **false**,  breakBeforeOpen : **false**,  breakAfterOpen : **false**,  breakBeforeClose : **false**,  breakAfterClose : **false**  };    **for** (**var** i=0; i<blockTags.length; i++) {  ev.editor.dataProcessor.writer.setRules( blockTags[i], rules );  }  }); |

Figura 44: Canviar el format de tractament del text HTML del CKEditor a l'arxiu *config.js*

#### Evitar que els estils i atributs desapareguin

Veure l’apartat **3.2.7.2 CKEditor esborra els estils i atributs dels elements HTML**.

### Arxiu Config.groovy

A més de l’arxiu ***config.js***, a l’arxiu ***Config.groovy*** de l’aplicació principal també es poden configurar determinats elements, com s’ha vist amb l’arxiu ***config.js*** a l’apartat anterior.

Aquest tipus de configuracions estan relacionades amb el tipus de fitxers que es poden pujar, la seva ubicació, etc...

Un exemple per defecte seria el següent:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28 | ckeditor {  config = "/js/ckeditor/ckeditorconfig.js"  //skipAllowedItemsCheck = false  defaultFileBrowser = "ofm"  upload {  basedir = ""  baseurl = ""  overwrite = **false**  link {  browser = **true**  upload = **false**  allowed = ['pdf', 'doc', 'docx']  denied = []  }  image {  browser = **true**  upload = **true**  allowed = ['jpg', 'gif', 'jpeg', 'png']  denied = []  }  flash {  browser = **false**  upload = **false**  allowed = ['swf']  denied = []  }  }  } |

Figura 45: Configuració del CKEditor a l'arxiu *Config.groovy*

A la línia 2 es modifica el nom i la ubicació de l’arxiu ***config.js***. La línia 4 serveix per definir quin serà el navegador que es farà servir per pujar arxius desde l’editor.

La closure que comença a la línia 5 defineix les opcions de la pujada d’arxius. Les línies 6 i 7 indiquen on es guardaran els arxius pujats al servidor. Les closures que comencen a les línies 9, 15 i 21 serveixen perquè quan s’obri el menú lligat a aquests botons, entre le seves pestanyes apareguin les de *Puja* i *Avançat*, és a dir, quins botons tindran activada l’opció de pujada d’arxius. A les línies 12, 18 i 24 s’indiquen els tipus d’arxius, indicant només l’extensió, que es permeten pujar al servidor.

El codi i detallades descripcions que l’arxiu Config.groovy incorpora en forma de closures per tal de configurar el CKEditor fet servir a l’aplicació Editor (gcrrhh) es poden trobar a l’apartat **6.6 CKEditor: configuració del plugin al *Config.groovy* del gcrrhh**.

### Pujar arxius al servidor amb CKEditor

Per poder pujar arxius amb l’editor al final de l’arxiu ***Config.groovy*** de l’aplicació s’ha d’afegir el següent codi:

|  |
| --- |
| ckeditor {  config = "/js/ckeditor/ckeditorconfig.js"  //skipAllowedItemsCheck = false  defaultFileBrowser = "ofm"  upload {  basedir = "/uploads/"  overwrite = **false**  link {  browser = **true**  upload = **false**  allowed = ['pdf', 'doc', 'docx']  denied = []  }  image {  browser = **true**  upload = **true**  allowed = ['jpg', 'gif', 'jpeg', 'png']  denied = []  }  flash {  browser = **false**  upload = **false**  allowed = ['swf']  denied = []  }  }  } |

Figura 46: *Config.groovy* bàsic per pujar arxius al servidor amb CKEditor

Els arxius pujats seran emmagatzemats a la carpeta *File* o *Image* (depenent del tipus pujat) que es trobarà a la carpeta *uploads* que creada dintre de *web-app* quan l’aplicació estigui funcionant en l’entorn GGTS (en un servidor Apache Tomcat desplegat seria */apache-tomcat-7.0.57/webapps/gcrrhh/uploads*).

Ara bé, el gestor de continguts està format per dues aplicacions: l’Editor i el Visor. Amb l’Editor es pujaran les imatges al servidor i posteriorment, quan es visualitzi una pàgina web amb el Visor, el Visor serà l’encarregat de recuperar les imatges que es puguin trobar a la pàgina.

Per tant, seria bona idea que les imatges s’emmagatzemessin en una carpeta fora de la carpeta on es despleguen les aplicacions per tal que poguessin accedir les dues aplicacions, i a més evitar perdre les imatges al desplega l’aplicació.

La idea es guardar/llegir les imatges de la ruta base: */app/rrhh\_resources/*. Amb aquesta ruta com a base, en funció de l’espai, s’aniran creant d’altres carpetes per guardar les imatges. Per exemple, les imatges de l’espai anomenat PAS es guardarien en */app/rrhh\_resources/PAS/*. Si dintre d’aquest espai es volen crear carpetes relacionades amb els apartats de l’espai es pot fer mitjançant el propi editor del CKEditor.

Llavors com que les dues aplicacions han de tenir accés a una carpeta que es troba fora del directori *webapps* del servidor, cosa que a priori no es pot, es fa servir l’aplicació Visor com a servidor de recursos per oferir accés a l’Editor de manera segura a la carpeta */app/rrhh\_resources*. Més detalls a **4.5 Aplicació Visor com a servidor de recursos** que serveixen per entender millor la definició de *baseurl* del següent fragment de codi.

Tenint tot això en compte, anem a configurar tots el punts necessaris per tal d’aconseguir el que volem fer amb el CKEditor. Serà necessari modificar:

* Arxiu ***Config.groovy*** de l’aplicació principal.
* Vista GSP on s’inclou l’editor del CKEditor.
* Canviar codi del propi plugin.

A l’arxiu ***Config.groovy*** de l’aplicació Editor (gcrrhh) afegir el següent codi en la closure mostrada:

|  |
| --- |
| ckeditor {  config = "/js/ckeditor/ckeditorconfig.js"  //skipAllowedItemsCheck = false  defaultFileBrowser = "ofm"  upload {  basedir = "/app/rrhh\_resources/"  baseurl ="/${grails.util.Metadata.*current*.'app.name'}*/../rrhh/files"*  overwrite = **false**  link {  browser = **true**  upload = **false**  allowed = ['pdf', 'doc', 'docx']  denied = []  }  image {  browser = **true**  upload = **true**  allowed = ['jpg', 'gif', 'jpeg', 'png']  denied = []  }  flash {  browser = **false**  upload = **false**  allowed = ['swf']  denied = []  }  }  } |

Figura 47: Arxiu *Config.groovy* per pujar arxius al servidor aplicació gcrrhh

Amb això s’aconsegueix que els arxius s’emmagatzemin al servidor a la ruta */app/rrhh\_resources*. Peró d’on surt la carpeta amb el nom de l’espai?

A continuació es modifica la vista GSP on s’inclou el CKEditor de la següent manera:

|  |
| --- |
| <ckeditor:editor id="arxiuContingut" name="arxiuContingut" height="400px" width="100%" userSpace="${space}">${params?.arxiuContingut?:arxiu?.contingut}</ckeditor:editor> |

Figura 48: Codi GSP per incloure l'espai en la ruta del servidor

L’aspecte important d’aquesta modificació és afegir l’atribut *userSpace*. El valor d’aquest atribut s’inclou després de la ruta */app/rrhh\_resources/*. Llavors és obligació del programador passar-li des del controlador degudament el nom de l’espai en la variable *space*. S’han modifcat els atributs *id* i *name* respecte a exemples anterios i ara a la zona d’edició es carreguen les dades llegides de les estructures de bases de dades (arxiu?.contingut) o bé de la última edició de l’arxiu sense èxit (params?.arxiuContingut).

Referència: <http://ckeditor.com/forums/Support/Having-problems-integrating-Filemanager>

#### Modificació al plugin de la ruta de pujada d’arxius al servidor

Si ara mateix tractéssim de pujar un arxiu, ho faria a la carpeta */app/rrhh\_resources/{nom\_espai}/File/* o a */app/rrhh\_resources/{nom\_espai}/Image/*. Aixó és degut a que el plugin, en funció del tipus d’arxiu pujat afegeix una carpeta al final de la ruta amb un nom que coincideix amb l’extensió. Aixó ho volem evitar, i per aconseguir-ho s’ha de realitzar la modificació que permeti eliminar la carpeta *File* o *Image* que es crea automàticament. Per fer-ho s’ha de modicar l’arxiu ***PathUtils.groovy*** que es troba dintre de la carpeta del plugin.

|  |
| --- |
| /gcrrhh/.link\_to\_grails\_plugins/ckeditor-4.4.1.0/src/groovy/org/gualdi/ grails/plugins /ckeditor/utils/PathUtils.groovy |

Figura 49: Ubicació *PathUtils.groovy* del CKEditor amb la pestanya Navigator

Per accedir desde l’entorn de desenvolupament s’ha de fer a través de la pestanya *Navigator* (si no està activada consultar **6.2 Activar pestanya *Navigator***).

Per accedir desde el sistema de fitxers:

|  |
| --- |
| %dir\_workspace%\gcrrhh\target\work\plugins\ckeditor-4.4.1.0\src\groovy\org\gualdi\grails\plugins\ckeditor\utils\PathUtils.groovy |

Figura 50: Ubicació *PathUtils.groovy* del CKEditor en el sistema de fitxers

En aquest arxiu s’ha de comentar la línia 49 aproximadament, per tal que l’últim *if* del mètode *static getBaseUrl* quedi de la següent manera:

|  |
| --- |
| def typeName = PathUtils.sanitizePath(params.type?.toLowerCase())  if (typeName) {  typeName = WordUtils.capitalize(typeName)  // baseUrl += "/" + typeName  } |

Figura 51: Modificació al fitxer *PathUtils.groovy* per eliminar la capeta *File/Image*

D’aquesta manera l’aplicació pujarà els arxius o crearà carpetes a la ruta */app/rrhh\_resources/{nom\_espai}/* del servidor. En local, si l’aplicació funciona a l’entorn GGTS, no té perquè deixar esborrar arxius o renombrar-los.

Fins aquí l’explicació de com realitzar la modificació. Per evitar modificar l’arxiu ***PathUtils.groovy*** cada vegada que es descarrega l’aplicació sencera s’ha pujat aquest arxiu al repositori. Llavors el procediment a seguir és:

* Descarregar el projecte gcrrhh.
* Obrir l’entorn de desenvolupament GGTS i importar el projecte. Llavors es descarreguen tots el plugins i això modificarà l’arxiu ***PathUtils.groovy*** i deixarà el que porta el plugin per defecte.
* Fer *Tortoise SVN → Revert...* del projecte per tenir la mateixa versió que al repositori.
* Fer fer botó dret → *Refresh* del projecte al GGTS.

### Codemirror per a rich editor

És una modificació interessant per la seva utilitat. Amb el botó de *Codi font* es pot veure el codi HTML/GSP peró per defecte aquest es veu sense indentació ni colors.

Per tal de poder veure amb colors, indentació i fins i tot *highlight* (és a dir, que quan hi hagi un tag seleccionat es remarqui en un color diferent el seu corresponent tag d’apertura/tancament) s’han de realitzar els següents passos:

* Descarregar el plugin de: <http://ckeditor.com/addon/codemirror> o bé fer servir directament el següent zip:



* Descomprimir l’arxiu i copiar la carpeta *codemirror* en: /{nom\_aplicacio}/.link\_to\_grails\_plugins/ckeditor-4.4.1.0/web-app/js/ckeditor/plugins desde la pestanya [*Navigator*](#_Activar_pestanya_Navigator).
* En l’arxiu de configuració de l’editor (***ckeditorconfig.js***) afegir:

|  |
| --- |
| CKEDITOR.editorConfig = **function**( config ) {  ...  config.extraPlugins = 'codemirror';    config.codemirror = {  theme: 'default',  lineNumbers: true,  lineWrapping: true,  matchBrackets: true,  autoCloseTags: true,  autoCloseBrackets: true,  enableSearchTools: true,  enableCodeFolding: true,  enableCodeFormatting: true,  autoFormatOnStart: true,  autoFormatOnUncomment: true,  highlightActiveLine: true,  highlightMatches: true,  showFormatButton: true,  showCommentButton: true,  showUncommentButton: true  };  ...  }; |

Figura 52: Arxiu config.js per fer servir Codemirror al CKEditor

Fins aquí l’explicació de com realitzar la modificació. Per estalviar passos quan es descarrega l’aplicació gcrrhh desde zero, s’ha pujat només la carpeta que s’ha de copiar dintre del plugin al repositori. Llavors el procediment a seguir és:

* Descarregar el projecte gcrrhh.
* Obrir l’entorn de desenvolupament GGTS i importar el projecte. Llavors es descarreguen tots el plugins i això esborra la carpeta *codemirror* que hi ha dintre de la ruta */gcrrhh/.link\_to\_grails\_plugins/ckeditor-4.4.1.0/web-app/js/ckeditor/plugins*.
* Fer *Tortoise SVN → update* del projecte per tornar a baixar la carpeta *codemirror*
* Fer fer botó dret → *Refresh* del projecte al GGTS.

A més, amb el *Codemirror* es poden afegir una sèrie de botons extres per a l’edició de codi en el cas de tenir customitzada la barra d’eines (actualment no està aplicada aquesta secció):

|  |
| --- |
| { name: 'editCode', items : [ 'autoFormat', 'CommentSelectedRange', 'UncommentSelectedRange', 'AutoComplete'] } |

Figura 53: Botons adicionals a CKEditor deguts a Codemirror

### Codemirror per a non-rich editor

Quan el CKEditor no carrega la llibreria <ckeditor:resources/> es comporta com un Text Area d’HTML i no apareixen cap dels botons d’edició. La idea és aprofitar això per fer un editor de codi HTML/GSP juntament amb el plugin Codemirror per aconseguir indentació automàtica en el moment d’escriptura entre d’altres opcions.

Per tal d’aconseguir els millors resultats d’aquest plugin, com a complement, consultar l’apartat **3.2.2.5 Indentació del codi HTML a l'enviar les dades al controlador**.

#### Instal·lació de Codemirror per a non-rich editor

Per instal·lar el Codemirror s’han de realitzar els següent passos:

* Descarregar el codi de <https://codemirror.net/>.
* Descomprimir l’arxiu i canviar el nom de la carpeta *codemirror-5.0* per *codemirror*. Copiar-la en la carpeta *web-app* de l’aplicació.
* En la vista GSP afegir les llibreries:

|  |
| --- |
| <script src=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/codemirror/lib/codemirror.js"* ></script>  <link rel=*"stylesheet"* href=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/codemirror/lib/codemirror.css"*>  <script src=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/codemirror/mode/xml/xml.js"* ></script> |

Figura 54: Afegir llibreries Codemirror non-rich editor

L’arxiu xml.js és que s’encarrga del format desitjat. Es poden fer servir d’altres, com per exemple javascript.js.

* Al final de la mateixa vista GSP afegir el següent codi Javascript

|  |
| --- |
| <script>  **var** editor = CodeMirror.fromTextArea(document.getElementById('idEditor'), {  theme: 'default',  lineNumbers: **true**  });  </script> |

Figura 55: Codi Javascript per a Codemirror non-rich editor

On idEditor ha de tenir el mateix valor de l’atribut *id* fet servir al CKEditor o Text Area.

* Si es desitjen fer servir un *theme* diferent del que hi ha per defecte, s’ha d’afegir la llibreia a utilitzar al <head>:

|  |
| --- |
| <link rel=*"stylesheet"* href=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/codemirror/theme/monokai.css"*> |

Figura 56: Afegir un *theme* a Codemirror non-rich editor

#### Exemple bàsic de Codemirror per a non-rich editor

El codi d’una vista GSP per veure el funcionament anteriorment explicat és:

|  |
| --- |
| <head>  <!-- <ckeditor:resources/> -->  <script src=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/codemirror/lib/codemirror.js"*></script>  <link rel=*"stylesheet"* href=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/codemirror/lib/codemirror.css"*>  <!-- <script src="/${grails.util.Metadata.current.'app.name'}/codemirror/mode/javascript/javascript.js"></script> -->  <script src=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/codemirror/mode/xml/xml.js"*></script>  <link rel=*"stylesheet"* href=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/codemirror/theme/monokai.css"*>  </head>  <body>  <form>  <ckeditor:editor id=*"text"* name=*"text"* height=*"400px"* width=*"80%"*>${initialValue}</ckeditor:editor>  <g:actionSubmit action=*"save"* value=*"Desar"* />  </form>  <script>  **var** editor = CodeMirror.fromTextArea(document.getElementById('text'), {  theme: 'monokai',  lineNumbers: **true**  });  </script>  </body> |

Figura 57: Exemple bàsic de Codemirror per a non-rich editor

Dintre del codi Javascript es poden afegir més opcions que es poden consultar a <https://codemirror.net/doc/manual.html#config>. El paràmetre lineNumbers afegit serveix per numerar les línies de codi.

Aquest plugin es podria fer servir en un Text Area d’HTML sense necessitat de tenir instal·lat el plugin CKEditor. Substituïnt el tag <ckeditor> per un <textarea> el codi queda:

|  |
| --- |
| <head>  <script src=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/codemirror/lib/codemirror.js"*></script>  <link rel=*"stylesheet"* href=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/codemirror/lib/codemirror.css"*>  <!-- <script src="/${grails.util.Metadata.current.'app.name'}/codemirror/mode/javascript/javascript.js"></script> -->  <script src=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/codemirror/mode/xml/xml.js"*></script>  <link rel=*"stylesheet"* href=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/codemirror/theme/monokai.css"*>  </head>  <body>  <form>  <textarea id=*"text"* name=*"text"*>${initialValue}</textarea>  <g:actionSubmit action=*"save"* value=*"Desar"* />  </form>  <script>  **var** editor = CodeMirror.fromTextArea(document.getElementById('text'), {  theme: 'monokai',  lineNumbers: **true**  });  </script>  </body> |

Figura 58: Exemple bàsic de Codemirror per a non-rich editor en un Text Area

#### Ús de Codemirror per a non-rich editor en l’aplicació Editor

En l’aplicació Editor volem fer servir per defecte el CKEditor, però quan l’usuari marqui el checkbox *Editar codi GSP* haurà d’aparèixer un editor de codi. Aixó significa que depenent de determinats paràmetres s’ha de carragar o no la llibreria <ckeditor:resources/>.

|  |
| --- |
| <html>  <head>  ...  <link rel=*"stylesheet"* href=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/css/code/codemirror.css"*>  <script src=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/js/code/codemirror.js"*></script>  <script src=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/js/code/runmode.js"*></script>  <script src=*"/*${grails.util.Metadata.current.'app.name'}*/js/code/xml.js"*></script>  ...  <g:if test=*"*${arxiu?.permetreGSP==0 || arxiu?.permetreGSP==**null**}*"*>  <ckeditor:resources/>  </g:if>  </head>  <body>  ...  <!-- Edició del contingut -->  <ckeditor:editor id=*"arxiuContingut"* name=*"arxiuContingut"* height=*"400px"* width=*"100%"* userSpace=*"*${space}*"*>${params?.arxiuContingut?:arxiu?.contingut}</ckeditor:editor>  ...  Editar codi GSP  <g:if test=*"*${arxiu?.permetreGSP==1}*"*>  <input type=*"checkbox"* id=*"arxiuPermetreGSP"* name=*"arxiuPermetreGSP"* value=*"1"* checked>  </g:if>  <g:else>  <input type=*"checkbox"* id=*"arxiuPermetreGSP"* name=*"arxiuPermetreGSP"* value=*"0"*>  </g:else>  ...  <g:if test=*"*${!(arxiu?.permetreGSP==0 || arxiu?.permetreGSP==**null**)}*"*>  <script>  CodeMirror.fromTextArea(document.getElementById('arxiuContingut'), {});  </script>  </g:if>  </body>  </html> |

Figura 59: Codemirror en non-rich editor per l'aplicació gcrrhh

### Solució de problemes

Els següents subapartats són configuracions per personalitzar el plugin CKEditor com ho són els anteriors, peró aquestes s’han de realitzar per corretgir errors del comportament del plugin per tal que l’aplicació pugui funcionar. Potser amb altres versions de Grails a la indicada amb que succeeix el problema o altra versió del CKEditor no es donen.

#### Generació de l’arxiu WAR

Una aplicació que estigui realitzada amb Grails 2.4.3 i incorpori el plugin CKEditor 4.4.1.0 pot donar problemes a l’hora de realitzar l’arxiu WAR. Aixó és degut a que un dels plugins que ve per defecte amb la creació d’un projecte amb la versió Grails esmentada és asset-pipeline:1.9.6. Aquest plugin s’encarrega de minimitzar el tamany de l’aplicació en el moment de realitzar el WAR, comprimint arxius CSS i JS, entre d’altres. El problema és que aquest plugin no pot comprimir el plugin CKEditor i l’error no permet construir l’arxiu WAR.

La solució és comentar a l’arxiu ***BuildConfig.groovy*** la línia on s’afegeix aquest plugin:

|  |
| --- |
| plugins {  ...  //compile ":asset-pipeline:1.9.6"  ...  } |

Figura 60: Arxiu *BuildConfig.groovy* per generar el WAR amb un projecte amb CKEditor

#### CKEditor esborra els estils i atributs dels elements HTML

Si al *rich editor* ens arriba el següent codi/text:

|  |
| --- |
| <p class="txt-descripcio">Informaci&oacute; relacionada amb  l&#39;acc&eacute;s a la Universitat (acollida, declaraci&oacute;  d&#39;activitats),  classificaci&oacute; dels col&middot;lectius PAS i PR, Relaci&oacute;  de Llocs de Treball (descripci&oacute; i perfils) i  desvinculaci&oacute; (ren&uacute;ncia).</p> |

Figura 61: Exemple codi HTML/GSP amb estils i atributs que es perden per culpa de CKEditor

Quan la vista GSP enviï aquestes dades cap al controlador, el CKEditor amb la vista en *rich editor* i no en *Codi font* haurà esborrat class="txt-descripcio" i es perdrà per sempre. Llavors, que podem fer per solucionar-ho?

Incloure a l’arxiu ***config.js*** (o el seu equivalent) el següent codi:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6 | CKEDITOR.editorConfig = **function**( config ) {  ...  config.allowedContent=true  config.extraAllowedContent = '\*(\*)';  ...  }; |

Figura 62: Arxiu *config.js* per evitar que es perden els estils i atributs per culpa de CKEditor

Referència: <http://stackoverflow.com/questions/15659390/ckeditor-automatically-strips-classes-from-div>

#### CKEditor/Text Area afegeix espais i tabulacions

Si en l’editor de codi HTML/GSP realitzat amb CKEditor sense llibreries i *Codemirror* tenim una cosa similar a:



Imatge 10: Espais/tabulacions afegides en l'editor de codi HTML/GSP

És a dir, amb espais i tabulacions que no volem com poden ser les zones en vermell, és perqué segurament hi han espais entre els tags d’apertura i tancament <ckeditor> i el text que es mostrarà en l’editor com es pot veure a continuació marcat en groc:

|  |
| --- |
| <ckeditor:editor id="arxiuContingut" name="arxiuContingut" height="400px" width="100%" userSpace="${space}">\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_${params?.arxiuContingut?:arxiu?.contingut}  </ckeditor:editor> |

Figura 63: Codi GSP que provoca espais/tabulacions afegides en l'editor de codi HTML/GSP

Aixó provocarà que quan no es carregui la llibreria <ckeditor:resources/>, el Text Area que surt per defecte afegeixi espais/tabulacions de manera automàtica, ja que aquest salts de línia i espais es compten com a caràcters en un Text Area. Aquests espais s’han d’eliminar.

#### L’editor del CKEditor no apareix al navegador

Moltes vegades l’error és degut a que l’arxiu de configuració ***config.js*** té alguna instrucció incorrecta. Algunes d’elles són difícils de detectar i es posen diversos exemples:

* Fer servir un *extraPlugin* que no existei com a tal. Tenir config.extraPlugins = 'codemirror'; o altre plugin (creat per nosaltres) i no tenir la carpeta *codemirror* a la ruta */{nom\_aplicacio}/.link\_to\_grails\_plugins/ckeditor-4.4.1.0/web-app/js/ckeditor/plugins*.
* Afegir més d’un *extraPlugin* i deixar espais entre ells (error en vermell):
  + Versió correcta: config.extraPlugins = 'divDspl,listInDspl';
  + Versió incorrecta: config.extraPlugins = 'divDspl, listInDspl';

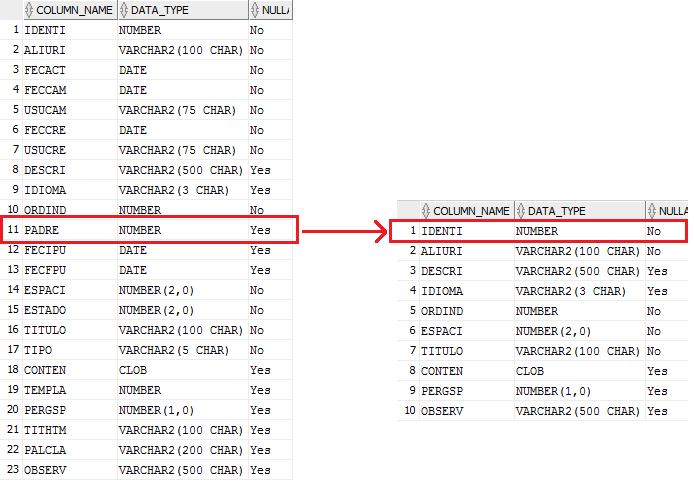
Altres vegades falta incloure la llibreria <ckeditor:resources/>.

# Aplicació Visor (rrhh)

L’aplicació Visor o rrhh és l’encarregada de visualitzar les pàgines realitzades amb l’Editor (gcrrhh).

## Mapejat del domini

A la següent imatge es mostra la taula dels Continguts (esquerra) i la dels Templates (dreta) i la relació que hi ha entre elles:



Imatge 11: Taules de Continguts i Templates

El domini en el Visor está mapejat de la següent manera:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38  39  40  41  42  43  44  45  46  47 | **class** Contingut{    **static** *MAX\_PARAULES\_CLAU\_SIZE* = 200    **def** absoluteURI  **def** breadCrumb    String aliesUri  Date dataActualitzacio  Integer ordre  Integer espai  String titol  String tipusContingut  String contingut  String paraulesClau    **static** *hasMany* = [fills: Contingut]  **static** *hasOne* = [pare: Contingut, template: Template]    **static** *mapping* = {    *table* 'POR\_CCONTEN01'  *id* name:*'id'*  *id* generator:'sequence', *column*:'identi', params:[sequence:'SEC\_POR\_CCONTEN01\_IDENTI', *column*:'nextval']  *version* **false**    *aliesUri* *column*: 'aliuri'  *dataActualitzacio* *column*: 'fecact'  *ordre* *column*: 'ordind'  pare *column*: 'padre'  *espai* *column*: 'espaci'  *titol* *column*: 'titulo'  *tipusContingut* *column*: 'tipo'  *contingut* *column*: 'conten'  template *column*: 'templa'  *paraulesClau* *column*: 'palcla'  }    **static** *constraints* = {  pare(blank:**true**, nullable:**true**)  *contingut*(blank:**true**, nullable:**true**)  template(blank:**true**, nullable:**true**)  *paraulesClau*(blank:**true**, nullable:**true**, maxSize: Contingut.*MAX\_PARAULES\_CLAU\_SIZE*)  }  } |

Figura 64: Taula de Continguts mapejada a l'aplicació Visor

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24 | **class** Template{    String aliesUri  String contingut    **static** *hasMany* = [continguts: Contingut]    **static** *mapping* = {    *table* 'POR\_CTEMPLA01'  *id* name:*'id'*  *id* generator:'sequence', params:[sequence:'SEC\_POR\_CTEMPLA01\_IDENTI']  *version* **false**  *id* *column*: 'identi'    *aliesUri* *column*: 'aliuri'  *contingut* *column*: 'conten'  }    **static** *constraints* = {  *contingut*(blank:**true**, nullable:**true**)  }  } |

Figura 65: Taula de Templates mapejada a l'aplicació Visor

A les línies 17 i 18 de la **Figura 64: Taula de Continguts mapejada a l'aplicació Visor** i a la 6 de la **Figura 65: Taula de Templates mapejada a l'aplicació Visor** s’estableix el tipus de relació entre les dues classes. D’aquesta manera quan es consulti el camp *template* de la classe Contingut, en lloc d’obtenir-ne un identificador (Integer) s’obtindrà un objecte amb les dades del Template. Amb això es poden executar les següents instruccions:

|  |
| --- |
| **def** webPage = Contingut.get(0).template.contingut  **def** webPage = Contingut.get(0).template.aliesUri |

Figura 66: Consulta del contingut d'un Template

En aquesta ocassió estem recuperant el codi HTML (camp *contingut*) d’un Template a partir d’un Contingut que el fa servir.

L’avantatge que presenta aquesta estratègia és que donat un Contingut (la seva URL) només cal una consulta a base de dades per obtenir les seves dades i del Template que fa servir, si no, es necessitaria una consulta per obtenir l’objecte de tipus Contingut i una altra per al de tipus Template.

Per altra banda presenta un inconvenient que no afecta pel que fa a l’aplicació Visor ja que només es llegeix de la base de dades i no es guarda res en ella. Si volem crear un nou Contingut hem d’omplir totes les seves dades i en el moment de posar dades a l’atribut *template* hem d’assignar un objecte (bé creant-lo o recupreant-lo de base de dades), no podem assignar la clau primària del Template. Mapejant el camp *template* com a Integer podem assignar-li un xifra, és a dir, el valor que prengui la clau primària que es fa servir per dientificar el Template.

Aquesta explicació és aplicable als atributs *pare* i *fills* de la classe Contingut.

## Controlador de visualització

Donanada una direcció URL i una vegada l’aplicació redirecciona cap al controlador de visualització, s’identifica la pàgina que l’usuari vol visitar i busca a la base de dades el seu codi HTML i si té o no un Template associat. Amb aquestes dades construeix el codi de la pàgina definitiva que es mostrarà al navegador web fent servir els criteris de l’apartat **4.4 TAGs del CMS**.

S’ha de tenir en compte que el CKEditor esborra els tags HTML: <html>, <head> i <body>, això significa que si es vol que una pàgina carregui algun arxiu CSS o JS no ho podrà fer perquè l’editor ho esborrarà. Per aquest motiu la major part de les pàgines realitzades amb aquest gestor de continguts carregaran un Template.

Com a cas excepcional estan les págines que es faran servir per recarregar codi HTML enviat des del controlador a una vista GSP (**6.8 Taglib's per renderitzar HTML des del controlador en una vista GSP**).

### Redirecció

Si la direcció escrita al navegador web no coincideix amb el nom d’un controlador i una acció, això vol dir que es vol una pàgina web realitzada amb el gestor de continguts, i per tant s’ha d’executar el controlador ***VisualController.groovy*** que és l’encarregat de construir la pàgina web.

Per fer aquesta diferenciació s’ha d’afegir a l’arxiu ***UrlMappings.groovy*** el següent codi:

|  |
| --- |
| "/"(controller:"visual")  "/PAS/\*\*"(controller:"visual")  "/PDI/\*\*"(controller:"visual")  "/BEC/\*\*"(controller:"visual")  "/GES/\*\*"(controller:"visual") |

Figura 67: Redirecció URL

És a dir, sempre que una URL comenci per:

* {nomn\_servidor}/rrhh/PAS
* {nomn\_servidor}/rrhh/PDI
* {nomn\_servidor}/rrhh/BEC
* {nomn\_servidor}/rrhh/GES

No es tindrà en compte el que hi ha despés, es redireccionarà directament cap al controlador de visualització.

Cal destacar la primera línia de la **Figura 67: Redirecció URL**. L’usuari generalment accedirà al Visor amb {nomn\_servidor}/rrhh/, la qual cosa significa que aquesta serà la pàgina d’entrada al Portal en la majoria dels casos. Si l’usuari decideix entrar amb aquesta URL, el conrolador de visualització buscarà a la base de dades el seu perfil i el redireccionarà cap a l’espai corresponent amb:

|  |
| --- |
| redirect uri: "/${espaiNom}*/index"* |

Figura 68: Redirecció al VisulController.groovy en el cas{nom\_servidor}/rrhh

El codi que es fa servir per trobar l’espai relacionat amb el perfil de l’usuari és:

|  |
| --- |
| //Perfil de l'usuari  **def** princ = springSecurityService.getPrincipal()    **if** (princ **instanceof** String) {  espaiNom = "PAS"  } **else** {  **def** username = springSecurityService.getPrincipal()?.username  //Se consigue el grupo de la persona: PAS, PDI o BECario  **def** persona = Persona.*findByUsuari*(username.toString())    **if**(persona){  **if**(llistaPAS.contains(persona.areaPersonal.toString().toUpperCase())){  espaiNom = "PAS"  }  **else** **if** (llistaPDI.contains(persona.areaPersonal.toString().toUpperCase())){  espaiNom = "PDI"  }  **else** **if**(llistaBEC.contains(persona.areaPersonal.toString().toUpperCase())){  espaiNom = "BEC"  }  }  } |

Figura 69: Determinació del perfil de l'usuari

Aixó només és en el cas que no es trobi indicat l’espai a la URL. A més si l’usuari no té un perfil (PAS, PDI o BEC) es posarà per defecte l’espai PAS.

### Mètode render

Quan el controlador ha obtingut el codi HTML final de la pàgina que l’usuari vol consultar fa servir el mètode *render()* per mostra-la al navegador web:

|  |
| --- |
| render(text: webPage, contentType: "text/html", encoding: "UTF-8") |

Figura 70: Renderització de la pàginaweb amb *VisualController.groovy*

On webpage és un String amb el contingut HTML de la pàgina. Aquest controlador no es redirigeix a cap vista GSP de l’aplicació

## Controladors de cerca

Els controladors ***SearcherController.groovy*** i ***ActualitzacionsController.groovy*** fets servir per realitzar cerques reben l’espai com a paràmetre (params.espai) de la vista GSP i el van mantenint per saber en tot moment a quin espai pertany l’usuari.

La cerca a ***SearcherController.groovy*** es realitza per paraules clau. La paraula que busca l’usuari s’ha de trobar dintre d’aquest atribut.

A més es vol que a la base de dades una paraula amb accent o sense accent sigui tractada de la mateixa manera. És a dir, si l’usuari cerca “permís” ha de trobar els Continguts que a la base de dades tinguin en paraules clau “permís”, però també els que tinguin “permis”.

Per aconseguir-ho s’ha de fer servir la següent consulta SQL:

|  |
| --- |
| **def** query = {  and{  eq("espai", espaiId)  'in'("tipusContingut", *allowedTypes*)  paraulesClau.*each*{  sqlRestriction("upper(translate(palcla, 'áàâéèêíìîïóòôúùûü', 'aaaeeeiiiiooouuuu')) like upper(translate('%${it.toString()}%', 'áàâéèêíìîïóòôúùûü', 'aaaeeeiiiiooouuuu'))")  }  }  order("titol", "asc")  } |

Figura 71: Consulta SQL SearcherController.groovy

I tenir en compte la codificació de la página (UTF-8). Si no és aquesta no funcionarà correctament!!!

A ***ActualitzacionsController.groovy*** es cerca per data d’actualització i que tingui alguna cosa a les paraules clau:

|  |
| --- |
| **def** query = {  and{  eq("espai", espaiId)  'in'("tipusContingut", allowedTypes)  sqlRestriction("trim(palcla) is not null")  }  order("dataActualitzacio", "desc")  order("titol", "asc")  } |

Figura 72: Consulta SQL *ActualitzionsController.groovy*

## TAGs del CMS

Per tal d’incloure determinades dades als Templates i pàgines web de manera fàcil i ràpida es poden fer servir els següents tags a l’Editor:

|  |  |
| --- | --- |
| **TAG** | **Funcionalitat** |
| <!--pageContent--> | Només es fa servir als Templates. Insereix el codi HTML de la pàgina que fa servir aquest Template. |
| <!--titolContent--> | Insereix el camp *titol* de la pàgina corresponent. |
| <!--breadCrumb--> | Insereix un fil d’Ariadna. Recomanable fer-lo servir en només fitxes. |
| <!--buscadorUPC--> | Afegeix un buscador tipus ***SearchController.groovy***. |
| <!--userName--> | Nom de l’usuari. |
| <!--dataActualitzacioFitxa--> | Insereix el camp *dataActualitzacio* de la pàgina corresponent. |

Taula 1: Tags específics del CMS

Per a un reaprofitament i escalabilitat dels Templates i pàgines web és aconsellable fer servir el següent codi HTML/GSP en lloc dels seus valors:

|  |  |
| --- | --- |
| **Variable** | **Funcionalitat** |
| ${grails.util.Metadata.current.'app.name'} | Insereix el nom del servidor on es troba l’aplicació. |
| ${space?.name} | Insereix el nom de l’espai. |
| ${session.user} | Insereix el nom de l’usuari. |

Taula 2: Variables específicques del CMS

D’aquesta manera un mateix Template/pàgina web pot servir per diversos espais i també per diferents servidors.

## Aplicació Visor com a servidor de recursos

Originalment els recursos web, imatges i documents de text, s’emmagatzemaven en una carpeta ubicada en qualsevol part del servidor. Per tal que les aplicacions rrhh i gcrrhh poguéssin accedir a un directori que es trobés fora de la carpta *webapps* es feia servir un enllaç simbòlic com es mostra a la següent imatge:



Imatge 12: Carpeta del servidor amb enllaç simbólic

Dintre del directori *webapps* del servidor Tomcat es trobava un enllaç simbòlic al que sí podien accedir les aplicacions, i aquest les portava cap a carpetes innaccessibles en un principi.

El principal problema d’aquest mètode és la seguretat, donat que es podia accedir als recursos que hi havia dintre de la carpeta mitjançant la següent URL al navegador i sense necessitat d’autenticació:

|  |
| --- |
| https://{nom\_servidor}/rrhh\_resources/{path\_recurs}/{nom\_recurs} |

Figura 73: Accés als recursos sense protecció

Per solucionar-ho ja no es farà servir aquest enllaç simbòlic. A l’aplicació Visor (rrhh) s’haurà de tenir un arxiu anomenat ***context.xml*** dintre de la ruta (GGTS) *web-app/META-INF* amb el següent contingut:

|  |
| --- |
| <Context aliases="/files=/app/rrhh\_resources"></Context> |

Figura 74: Arxiu context.xml amb l’àlias necessari per substituir l’enllaç simbòlic a Tomcat 7

En Tomcat 8 el ***context.xml*** és diferent, i ha de tenir el següent codi:

|  |
| --- |
| <Context>    <Resources allowLinking=*"true"* >      <PreResources className=*"org.apache.catalina.webresources.DirResourceSet"* base=*"/app/rrhh\_resources"* webAppMount=*"/files"* />    </Resources>  </Context> |

Figura 75: Arxiu context.xml amb l’àlias necessari per substituir l’enllaç simbòlic a Tomcat 8

A més, a l’arxiu ***Config.groovy*** s’ha d’afegir el codi per protegir amb el CAS els recursos:

|  |
| --- |
| grails.plugins.springsecurity.controllerAnnotations.staticRules = [  '/files/\*\*': ['ROLE\_USER']  ] |

Figura 76: Instrucció Spring Security per protegir els recursos web

## Visualització de les imatges en localhost (No implantada)

Quan l’aplicació Visor s’executa en l’entorn de desenvolupament GGTS amb la comanda:

|  |
| --- |
| run-app --verbose --stacktrace -Dserver.port=8099 |

Figura 77: Comanda d'execució d'una aplicació Grails

Les imatges no es visualitzen per dues raons:

* Generalment es troben al servidor i no a l’ordinador de desenvolupament.
* La referència per trobar les imatges no és la mateixa per al servidor que per a un ordinador de desenvolupament.

La solució consta de tres passos:

* Copiar les imatges en una ubicació que les pugui trobar l’aplicació quan s’executa en local.
* Redirigir a un controlador diferent que redireccioni adequadament els enllaços de les imatges.
* Eliminar les imatges en la generació de l’arxiu WAR.

Primer de tot es copia la carpeta *rrhh\_resources* a la carpeta *web-app*, quedant una situació similar a la de la imatge següent:

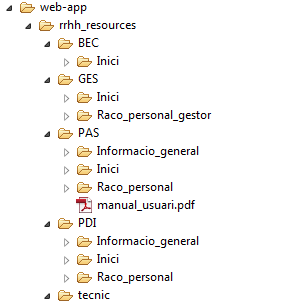


Figura 78: Estructura de imatges en el Visor en localhost

Després a l’arxiu ***UrlMappings.groovy*** es fa servir el següent codi per detectar quan l’aplicació s’executa en *localhost*:

|  |
| --- |
| **if**(GrailsUtil.*isDevelopmentEnv*()){  "/"(controller:"visualLocalHost")  "/PAS/\*\*"(controller:"visualLocalHost")  "/PDI/\*\*"(controller:"visualLocalHost")  "/BEC/\*\*"(controller:"visualLocalHost")  "/GES/\*\*"(controller:"visualLocalHost")  }  **else**{  "/"(controller:"visual")  "/PAS/\*\*"(controller:"visual")  "/PDI/\*\*"(controller:"visual")  "/BEC/\*\*"(controller:"visual")  "/GES/\*\*"(controller:"visual")  } |

Figura 79: UrlMappings.groovy per enllaçar imatges en execució local

Així es redirecciona a un controlador diferent al que es fan servir les següents substitucions per tal d’enllaçar correctament les imatges:

|  |
| --- |
| //Imágenes localhost: /rrhh/../rrhh/  **if**(webPage.contains("/rrhh/../rrhh/")){  webPage = webPage.replace("/rrhh/../rrhh/files/", "/rrhh/rrhh\_resources/")  }  **if**(webPage.contains("/gcrrhh/../rrhh/")){  webPage = webPage.replace("/gcrrhh/../rrhh/files/", "/rrhh/rrhh\_resources/")  }  **if**(webPage.contains("/rrhh/files/tecnic/")){  webPage = webPage.replace("/rrhh/files/tecnic/", "/rrhh/rrhh\_resources/tecnic/")  } |

Figura 80: Controlador que es fa servir per enllaçar imatges en execució local

Una vegada arribats a aquest punt cal tenir en compte que tots els elements que es troben a la carpeta *web-app* s’empaquetaran dintre de l’arxiu WAR. Aixó no ens interessa perquè les imatges no són necessàries pel funcionament de l’aplicació en producció i perquè a més ocupen espai.

La solució a aquest problema és afegir el següent codi a l’arxiu ***Buildconfig.groovy*** per tal d’esborrar la carpeta *rrhh\_resources* i tota la seva estructura en el moment de generar l’arxiu WAR:

|  |
| --- |
| //En el moment de construir el WAR no s'inclourà la carpeta web-app/rrhh\_resources  grails.war.resources = { stagingDir ->  delete { fileset dir: "${stagingDir}*/rrhh\_resources/"* }  delete(dir: "${stagingDir}*/rrhh\_resources/"*)  } |

Figura 81: Codi per esborrar la carpeta de imatges de l'arxiu WAR

# Aplicacions RPPAS, RPPDI i RPBEC

A continuació es descriurà com crear una aplicació Grails que faci de client per a connectar-se a un servidor de web services.

## Configuració de web services

Afegir en la closure **plugins** de l’arxiu ***BuildConfig.groovy***:

|  |
| --- |
| plugins {  ...  compile ":cxf:1.1.1"  compile ":cxf-client:1.6.0"  ...  } |

Figura 82: Arxiu *BuildConfig.groovy*. Instal·lació dels plugins CXF per connectar-se a web services

Després, sobre el projecte fer botó dret → *Grails Tools* → *Refresh dependencies* (Alt+G,R) per actualitzar les dependències del projecte. Si es produeix algun error consultar l’apartat **5.4.1 Error al descarregar plugins**.

Afegir a l’arxiu ***Config.groovy*** el següent codi tenint en compte que la variable *clientInterface* no pot aparèixer, o com a mínim ha d’estar comentada:

|  |
| --- |
| cxf {  client {  tiempoClient {  wsdl = "http://www.imn.ac.cr/MeteorologicoWS/MeteorologicoWS.asmx?WSDL"  //clientInterface = org.tempuri.WSMeteorologicoSoap  serviceEndpointAddress = "http://www.imn.ac.cr/MeteorologicoWS/MeteorologicoWS.asmx"  }  }  } |

Figura 83: Exemple d'arxiu *Config.groovy* per configurar un client web service

Aquest exemple s’ha realitzat amb un servidor gratuït trobat a internet que ofereix informació meteorològica. En aquest cas per tractar-se d’un web service realitzat amb tecnologia .NET, si es vol trobar una descripció de les operacions compatibles, és a dir, mètodes que es poden invocar, només cal escriure al navegador web la direcció <http://www.imn.ac.cr/MeteorologicoWS/MeteorologicoWS.asmx>. Per veure una descripció de tots els serveis que ofereix el servidor de web services cal anar a <http://www.imn.ac.cr/MeteorologicoWS/MeteorologicoWS.asmx?WSDL>. Anar a *Command Grails History* ( ) i escriure la insturcció *“wsdl2java”* i executar-la. Llavors a la consola s’obtindrà un missatge similar al següent:



|  |
| --- |
| Loading Grails 2.3.4  |Configuring classpath  .  |Environment set to development  ..................  |Starting wsdl2java  |Generating java stubs from http://www.imn.ac.cr/MeteorologicoWS/MeteorologicoWS.asmx?WSDL  [java] Loading FrontEnd jaxws ...  [java] Loading DataBinding jaxb ...  [java] wsdl2java -verbose -d src/java http://www.imn.ac.cr/MeteorologicoWS/MeteorologicoWS.asmx?WSDL  [java] wsdl2java - Apache CXF 2.6.2  .  |Completed wsdl2java |

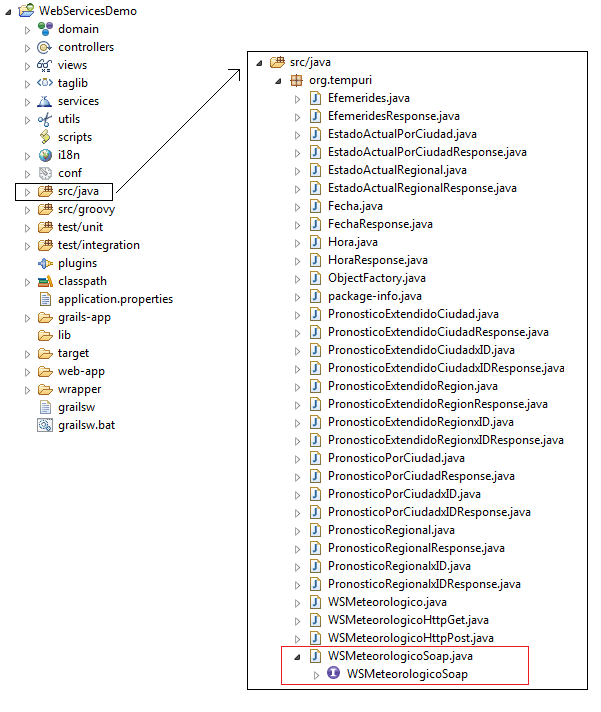
Figura 84: Missatge obtingut a la consola després d'executar exitosament la instrucció wsdl2java

El que ha passat és que s’han descarregat del web service remot que ofereix els serveis les classes Java equivalents a les operacions compatibles a executar al nostre projecte per fer-les servir.

Per finalitzar la configuració del nostre client de web services s’ha de identificar la variable *clientInterface*. Després només cal executar el projecte i sempre que s’executi *“wsdl2java”* s’ha de tenir comenta/eliminada la variable *clientInterface*.

### Obtenir el ClientInterface

Les classes Java que genera *“wsdl2java”* es troben a la carpeta *src/java* del projecte. Aquí és on es guarden els arxius descarregats del web service. En el package s’haurà creat una interfície amb un nom ***xxx\_Soap.java*** o similar. Aquest serà el nom del *clientInterface* a posar en l’arxiu ***Config.groovy*** de manera completament qualificada. En aquest cas seria la classe seria ***WSMeteorologicoSoap.java***, per tant s’hauria de posar clientInterface = org.tempuri.WSMeteorologicoSoap. Després de l’execució de la instrucció *“wsdl2java”* tenim el següent escenari on es poden identificar tots els elements descrits:



Imatge 13: Arxius generats per la instrucció wsdl2java

## Ús del webservice

A continuació es mostra el codi d’un controlador que es connecta al web service anteriorment configurat de la forma més habitual en Grails:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22 | **package** webserviceclientsoapcxf  **import** org.tempuri.WSMeteorologicoSoap  **class** PruebaController {  //Aquest nom ha de coincidir amb el de l'apartat/node cxf - client  //de l'arixu Config.groovy. NO pot ser un nom de variable qualsevol.  WSMeteorologicoSoap tiempoClient  ...  def meteoCxfHora (){  String hora  try{  hora = tiempoClient.hora()  println hora  }  catch(Exception e){  String service = e.message  }  [hora:hora]  }  } |

Figura 85: Exemple de client web service seguint l'estils de codi Grails

El nom de la variable de la línia 9 ha de coincidir amb el nom del node del ***Config.groovy*** que s’ha indicat per a aquest web service, això és per convenció de Grails per poder realitzar la injecció de dependències.

També es pot realitzar la mateixa acció amb el següent codi:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16 | **package** webserviceclientsoapcxf  **import** org.tempuri.Hora  **import** org.tempuri.WSMeteorologico  **import** org.tempuri.WSMeteorologicoSoap  **class** PruebaController {  ...  def meteoCxfHora (){  WSMeteorologico h =new WSMeteorologico();  WSMeteorologicoSoap s = h.getWSMeteorologicoSoap()  String hora = s.hora()  println "Hora: "+hora  [hora:hora]  }  } |

Figura 86: Exemple de client web service seguint l'estil de codi Java

En aquest segon exemple de codi no es fa servir injecció de dependències.

## Peculiaritats del web service del Rebut Nòmina

Depenent de l’entorn que es vulgui fer servir (producció/desenvolupament) el web service serà diferent.

1. Canviar a l’arxiu ***Config.groovy*** (en la configuració cxf – client - 4 ubicacions):

Si volem contra un web service en producció: <https://bus-soa.upc.edu>

Si volem contra un web service en desenvolupament: <https://bus-soades.upc.edu>

1. Canviar a l’arxiu ***BuildConfig.groovy***:

Comentar //runtime('com.sun.xml.ws:jaxws-rt:2.1.4')

Descomentar compile ":cxf-client:2.0.3"

1. Sobre el projecte fer botó dret → *Grails Tools* → *Refresh dependencies* (Alt+G,R) per actualitzar les dependències del projecte.
2. Executar wsdl2java.
3. Comprovar a les classes Java que realment s’hagi modificat per l’entorn que volem. La forma més fàcil és fer una cerca a nivell de projecte de *bus-soa*, i llavors veure en els resultats de la cerca si posa *bus-soa* o *bus-soades*, si coincideix amb el desitjat.
4. Abans de generar l’arxiu WAR:

Descomentar runtime('com.sun.xml.ws:jaxws-rt:2.1.4')

Comentar //compile ":cxf-client:2.0.3"

Sobre el projecte fer botó dret → *Grails Tools* → *Refresh dependencies* (Alt+G,R) per actualitzar les dependències del projecte.

### Ús amb Java 1.8

L’única versió de Java 1.8 en la que pot funcionar un projecte Grails amb CXF és la 1.8.0\_31. Tot i així aquesta versió no és capaç de generar les classes amb la instrucció *“wsdl2java”*.

Per solucionar-ho s’ha de crear un arxiu (si no existeix) anomenat jaxp.properties a la següent ruta %JAVA\_HOME%/jre/lib (generalment C:\Program Files (x86)\Java\jdk1.8.0\_31\jre\lib) i escriure/afegir: javax.xml.accessExternalSchema = all.

Arxiu:



Referència: <http://stackoverflow.com/questions/23011547/webservice-client-generation-error-with-jdk8>

## Solució de problemes

A continuació es descriuen algunes situacions que poden aparèixer la solució de les quals no és trivial.

### Error al descarregar plugins

Si en el moment de refrescar les dependències per tal d’actualitzar els plugins es produeix un error similar al que es mostra a continuació:

|  |
| --- |
| Starting process on PC24094/147.83.168.49  Loading Grails 2.4.3  |Configuring classpath  .  |Environment set to development  ......  |Installing zip cxf-1.1.1.zip...  ...  |Installed plugin cxf-1.1.1  ....................  |Compiling 116 source files  Note: D:\WecWorkspace\gpwebservice\target\work\plugins\cxf-1.1.1\src\java\org\grails\cxf\artefact\DefaultGrailsEndpointClass.java uses unchecked or unsafe operations.  Note: Recompile with -Xlint:unchecked for details. [groovyc] org.codehaus.groovy.control.MultipleCompilationErrorsException: startup failed:  [groovyc] D:\WecWorkspace\gpwebservice\target\work\plugins\cxf-1.1.1\src\groovy\org\grails\cxf\utils\CxfConfigHandler.groovy: 3: unable to resolve class org.codehaus.groovy.grails.commons.ConfigurationHolder  [groovyc] @ line 3, column 1.  [groovyc] import org.codehaus.groovy.grails.commons.ConfigurationHolder as CH  [groovyc] ^  [groovyc]  [groovyc] 1 error  .Error  |  Compilation error: startup failed:  D:\WecWorkspace\gpwebservice\target\work\plugins\cxf-1.1.1\src\groovy\org\grails\cxf\utils\CxfConfigHandler.groovy: 3: unable to resolve class org.codehaus.groovy.grails.commons.ConfigurationHolder  @ line 3, column 1.  import org.codehaus.groovy.grails.commons.ConfigurationHolder as CH  ^  1 error  Error |  org.codehaus.groovy.grails.cli.ScriptExitException  Error |  at sun.reflect.NativeConstructorAccessorImpl.newInstance0(Native Method)  <la traça d’error s’exten a 655 línies més>  Error |  at gant.Gant$\_dispatch\_closure5.doCall(Gant.groovy:381)  Error |  ... 76 more |

Figura 87: Error al descarregar plugins per a web services

És degut a que no es troba la versió indicada del plugin per poder-la descarregar del repositori. Una opció seria buscar un repositori que la tingués i afegir-lo als repositoris del ***BuildConfig.groovy***. Una altra és executar al *Grails Command History* ( ) la instrucció *“install-plugin cxf”* i s’obtindrà un resultat similar a:



|  |
| --- |
| Since Grails 2.3, it is no longer possible to install plugins using the install-plugin command.  Plugins must be declared in the grails-app/conf/BuildConfig.groovy file.  Example:  grails.project.dependency.resolution = {  ...  plugins {  compile ":cxf:2.0.1"  }  } |

Figura 88: Resultat de la instrucció install-plugin cxf

Aixó indica que l’última versió disponible del plugin CXF és la 2.0.1, i que per afegir-la al nostre projecte no es pot fer servir mitjançant la línia de comandes (desde Grails 2.3), si no que s’ha d’afgir al ***BuilConfig.groovy***.

Llavors la solució és canviar la versió a l’arxiu ***BuildConfig.groovy*** del plugin CXF.

### Canviar dades del web service i no es baixen les noves classes / No fa cas l’arxiu Config.groovy

Aquest problema crida la nostra atenció perquè els canvis que realitzem a l’arxiu ***Config.groovy*** per afegir o modificar dades dels web services no es veuen reflectits a la consola del GGTS en el moment d’executar la instrucció *“wsdl2java”*.

Si s’executa l’acció *“wsdl2java”* amb una determinada configuració com és:

|  |
| --- |
| cxf {  client {  tiempoClient {  wsdl = "http://www.imn.ac.cr/MeteorologicoWS/MeteorologicoWS.asmx?WSDL"  //clientInterface = org.tempuri.WSMeteorologicoSoap  serviceEndpointAddress = "http://www.imn.ac.cr/MeteorologicoWS/MeteorologicoWS.asmx"  }  }  } |

Figura 89: Arxiu *Config.groovy*. Primera configuració d’un client web service

S’obtindrà una traça de creació de les classes per fer servir el web service com aquesta:

|  |
| --- |
| |Starting wsdl2java  |Generating java stubs from http://www.imn.ac.cr/MeteorologicoWS/MeteorologicoWS.asmx?WSDL  [java] Loading FrontEnd jaxws ...  [java] Loading DataBinding jaxb ...  [java] wsdl2java -verbose -d src/java http://www.imn.ac.cr/MeteorologicoWS/MeteorologicoWS.asmx?WSDL  [java] wsdl2java - Apache CXF 2.6.2  .  |Completed wsdl2java |

Figura 90: Traça de creació obtinguda amb el primer web service

Llavors si es canvien les dades del web service a l’arxiu ***Config.groovy*** perquè el desenvolupador ha variat els paràmetres, per exemple a:

|  |
| --- |
| cxf {  client {  tiempoClient {  wsdl = "http://195.235.66.115:10001/WSApp/WSApp/AppColoma.asmx?WSDL"  //clientInterface = net.gramene.appcoloma.Service1Soap  serviceEndpointAddress = "http://195.235.66.115:10001/WSApp/WSApp/AppColoma.asmx"  }  }  } |

Figura 91: Arxiu *Config.groovy*. Segona configuració d’un client web service

S’hauria d’obtenir la següent traça:

|  |
| --- |
| |Starting wsdl2java  |Generating java stubs from http://195.235.66.115:10001/WSApp/WSApp/AppColoma.asmx?WSDL  [java] Loading FrontEnd jaxws ...  [java] Loading DataBinding jaxb ...  [java] wsdl2java -verbose -d src/java http://195.235.66.115:10001/WSApp/WSApp/AppColoma.asmx?WSDL  [java] wsdl2java - Apache CXF 2.6.6  .  |Completed wsdl2java |

Figura 92: Traça de creació obtinguda amb el primer web service

Què succeeix si en la segona execució de la comanda *“wsdl2java”* ens dòna la mateixa traça que a la **Figura 90: Traça de creació obtinguda amb el primer web service** en comptes de la que toca i a més no es generen les noves classes? Com es pot solucionar?

El que està passant, tant en aquest cas com en el cas d’afegir web services (per exemple, tenir un web service a l’arxiu ***Config.groovy*** i posar-ne un o més), és que no està actualitzant correctament les dades que hem canviat a l’arxiu ***Config.groovy***. La solució és tancar l’entorn de desenvolupament GGTS i tornar-lo a obrir.

Realment és com si no haguèssim modificat l’arxiu, l’entorn GGTS no és capaç de reconèixer els canvis.

### Forked Grails VM exited with error

Aquest és només el missatge final de la següent traça d’error:

|  |
| --- |
| |Loading Grails 2.4.3  |Configuring classpath  .  |Environment set to development  .................................  |Packaging Grails application  ...........  |Compiling 1 source files  .............................  |Running Grails application  Web service client tiempoClient cannot be created before setting the clientInterface=[:] and serviceEndpointAddress=http://www.imn.ac.cr/MeteorologicoWS/MeteorologicoWS.asmx properties  Error |  2015-04-20 14:31:55,437 [localhost-startStop-1] ERROR CxfClientGrailsPlugin - Web service client tiempoClient cannot be created before setting the clientInterface=[:] and serviceEndpointAddress=http://www.imn.ac.cr/MeteorologicoWS/MeteorologicoWS.asmx properties  Error |  2015-04-20 14:32:02,683 [localhost-startStop-1] ERROR context.GrailsContextLoaderListener - Error initializing the application: Error creating bean with name 'tiempoClient': Initialization of bean failed; nested exception is org.springframework.beans.TypeMismatchException: Failed to convert property value of type 'java.lang.String' to required type 'java.lang.Class' for property 'clientInterface'; nested exception is java.lang.IllegalArgumentException: Could not load class []!  Message: Error creating bean with name 'tiempoClient': Initialization of bean failed; nested exception is org.springframework.beans.TypeMismatchException: Failed to convert property value of type 'java.lang.String' to required type 'java.lang.Class' for property 'clientInterface'; nested exception is java.lang.IllegalArgumentException: Could not load class []!  Line | Method  ->> 262 | run in java.util.concurrent.FutureTask  - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -  | 1145 | runWorker in java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor  | 615 | run . . . in java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor$Worker  ^ 744 | run in java.lang.Thread  Caused by TypeMismatchException: Failed to convert property value of type 'java.lang.String' to required type 'java.lang.Class' for property 'clientInterface'; nested exception is java.lang.IllegalArgumentException: Could not load class []!  ->> 262 | run in java.util.concurrent.FutureTask  - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -  | 1145 | runWorker in java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor  | 615 | run . . . in java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor$Worker  ^ 744 | run in java.lang.Thread  Caused by IllegalArgumentException: Could not load class []!  ->> 262 | run in java.util.concurrent.FutureTask  - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -  | 1145 | runWorker in java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor  | 615 | run . . . in java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor$Worker  ^ 744 | run in java.lang.Thread  Error |  Forked Grails VM exited with error |

Figura 93: Forked Grails VM exited with error. Error degut a intentar connectar amb el web service sense la variable clientInterface adequada o inexistent

Aquest error és degut a que no s’ha posat o descomentat a l’arxiu ***Config.groovy*** la variable clientInterface després d’executar *“wsdl2java”*.

### Policy alternatives

Aquest error es produeix al servidor de producció Apache-Tomcat. És degut a la manca de la següent llibreria que s’ha d’afegir al directori *%tomcat%\lib\.*



Quan s’executa un mètode que fa servir una crida a un web service es genera la següent traça d’error:

|  |
| --- |
| 2015-06-03 08:52:17,232 [http-nio-8099-exec-3] ERROR rp.VinculacioActualController - javax.xml.ws.soap.SOAPFaultException: None of the policy alternatives  can be satisfied. |

Figura 94: Error Policy alternatives al servidor de producció

# Annexos

## Activar pestanya *Markers*

Si la pestanya *Markers* no està activada cal anar a *Window* → *Show View* → *Other...* i escriure *Markers*, acte seguit apareixerà la paraula *Markers* a sota de la carpeta *General.*

## Activar pestanya *Navigator*

Si no està activada cal anar a *Window* → *Show View* → *Other...* i escriure *Navigator*, acte seguit apareixerà la paraula *Navigator* a sota de la carpeta *General.*

## Crear un Taglib personalitzat

Fer botó dret sobre el projecte *→ New → Taglib* o bé fer botó dret sobre el projecte *→ New → Other* i escriure *Taglib*, acte seguit apareixerà la paraula *Taglib* a sota de la carpeta *Grails.*

## Configuració ràpida del plugin CKEditor per a l’aplicació Editor

Es mostra la instal·lació i configuració del plugin CKEditor de manera ràpida.

Després es mostren les modificacions que s’han de tenir en compte, perquè no són usuals, per adaptar-lo a les nostres necessitats.

### Instal·lació i configuració

#### Arxiu BuildConfig.groovy

En l’arxiu **BuildConfig.groovy** s’ha d’afegir la següent línea:

|  |
| --- |
| grails.project.dependency.resolution = {  ...  plugins {  ...  compile ":ckeditor:4.4.1.0"  ...  }  } |

Figura 95: Instal·lació del plugin CKEditor

Després, sobre el projecte fer botó dret → *Grails Tools* → *Refresh dependencies* (Alt+G,R) per actualitzar les dependències del projecte.

#### Arxiu Config.groovy

Al final de l’arxiu ***Config.groovy*** de l’aplicació incloure el següent codi:

|  |
| --- |
| ckeditor {  config = "/js/ckeditor/ckeditorconfig.js"  //skipAllowedItemsCheck = false  defaultFileBrowser = "ofm"  upload {  basedir = "/app/rrhh\_resources/"  baseurl ="/${grails.util.Metadata.*current*.'app.name'}*/../rrhh/files/"*  overwrite = **false**  link {  browser = **true**  upload = **false**  allowed = ['pdf', 'doc', 'docx']  denied = []  }  image {  browser = **true**  upload = **true**  allowed = ['jpg', 'gif', 'jpeg', 'png']  denied = []  }  flash {  browser = **false**  upload = **false**  allowed = ['swf']  denied = []  }  }  } |

Figura 96: Arxiu *Config.groovy*

#### Arxiu config.js (ckeditorconfig.js)

En la carpeta *web-app/js* de l’aplicació es crea una carpeta anomenada *ckeditor* i dintre d’ella un arxiu anomenat ***ckeditorconfig.js*** amb el següent contingut:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38  39  40  41  42  43  44  45  46  47  48  49  50  51  52  53  54  55  56  57  58  59  60  61  62  63  64  65  66  67  68  69  70  71  72  73  74  75  76  77  78  79  80  81  82  83  84  85  88 86  87  88  89  100  101  102  103  104  105  106  107  108  109  110  111  112  113  114  115  116  117  118  119  120  121  122  123  124  125  126  127  128  129  130 | CKEDITOR.editorConfig = **function**( config ) {  //Define changes to default configuration here. For example:  config.language = 'ca';  config.allowedContent=**true**  config.extraAllowedContent = '\*(\*)';  //Fulles d'estil del CKEditor  config.contentsCss = "/gcrrhh/css/contents.css"    config.toolbar = 'Editor';  config.toolbar\_Editor = [  { name: 'document', items : [ 'Source','-','Save','NewPage','DocProps','Print'] },  { name: 'clipboard', items : [ 'Cut','Copy','Paste','PasteText','PasteFromWord','-','Undo','Redo' ] },  { name: 'editing', items : [ 'Find','Replace','-','SelectAll','-','SpellChecker', 'Scayt' ] },  { name: 'forms', items : [ 'Form', 'Checkbox', 'Radio', 'TextField', 'Textarea', 'Select', 'Button', 'ImageButton', 'HiddenField' ] },  '/',  { name: 'basicstyles', items : [ 'Bold','Italic','Underline','Strike','Subscript','Superscript','-','RemoveFormat' ] },  { name: 'paragraph', items : [ 'NumberedList','BulletedList','-','Outdent','Indent','-','Blockquote','CreateDiv',  '-','JustifyLeft','JustifyCenter','JustifyRight','JustifyBlock','-','BidiLtr','BidiRtl' ] },  { name: 'links', items : [ 'Link','Unlink','Anchor' ] },  { name: 'insert', items : [ 'Image','Flash','Table','HorizontalRule','Smiley','SpecialChar','PageBreak','Iframe' ] },  '/',  { name: 'styles', items : [ 'Styles','Format','Font','FontSize' ] },  { name: 'colors', items : [ 'TextColor','BGColor' ] },  { name: 'tools', items : [ 'Maximize', 'ShowBlocks'] },  { name: 'tools', items : [ 'About'] },  ];    config.indentOffset = 5;    //Configuració Codemirror per CKeditor ---> Edició de codi amb "Codi font"  //Només activar config.extraPlugins i config.extraPlugins si existeix  // /{nombre\_de\_la\_aplicación}/.link\_to\_grails\_plugins/ckeditor-4.4.1.0/web-app/js/ckeditor/plugins  config.extraPlugins = 'codemirror';  config.codemirror = {  theme: 'default',  lineNumbers: **true**,  lineWrapping: **true**,  matchBrackets: **true**,  autoCloseTags: **true**,  autoCloseBrackets: **true**,  enableSearchTools: **true**, // Whether or not to enable search tools, CTRL+F (Find), CTRL+SHIFT+F (Replace), CTRL+SHIFT+R (Replace All), CTRL+G (Find Next), CTRL+SHIFT+G (Find Previous)  enableCodeFolding: **true**,  enableCodeFormatting: **true**,  autoFormatOnStart: **true**,  autoFormatOnUncomment: **true**,  highlightActiveLine: **true**,  highlightMatches: **true**,  showFormatButton: **true**,  showCommentButton: **true**,  showUncommentButton: **true**  };  };  //Permet la indentació quan s'envia el text al controlador, així en el TextArea GSP no es perd la indentació.  CKEDITOR.on( 'instanceReady', **function**( ev ) {    //Indentació tags <div>  **var** blockTags = ['div'];    **var** rules = {  indent : **true**,  breakBeforeOpen : **true**,  breakAfterOpen : **false**,  breakBeforeClose : **true**,  breakAfterClose : **true**  };    **for** (**var** i=0; i<blockTags.length; i++) {  ev.editor.dataProcessor.writer.setRules( blockTags[i], rules );  }    //Indentació tags <p> i <span>  blockTags = ['p', 'span'];strong    rules = {  indent : **true**,  breakBeforeOpen : **true**,  breakAfterOpen : **false**,  breakBeforeClose : **false**,  breakAfterClose : **true**  };    **for** (**var** i=0; i<blockTags.length; i++) {  ev.editor.dataProcessor.writer.setRules( blockTags[i], rules );  }    //Indentació tipus font bold  blockTags = ['strong'];    rules = {  indent : **false**,  breakBeforeOpen : **false**,  breakAfterOpen : **false**,  breakBeforeClose : **false**,  breakAfterClose : **false**  };    **for** (**var** i=0; i<blockTags.length; i++) {  ev.editor.dataProcessor.writer.setRules( blockTags[i], rules );  }  }); |

Figura 97: Arxiu *ckeditorconfig.js*

#### Pàgines GSP

Per incloure l’editor s’ha d’afegir en la pàgina GSP el següent codi:

|  |
| --- |
| <head>  <ckeditor:resources/>  </head>  <body>  <ckeditor:editor id="arxiuContingut" name="arxiuContingut" height="400px" width="100%" userSpace="${space}">${params?.arxiuContingut?:arxiu?.contingut}</ckeditor:editor>  </body> |

Figura 98: Afegir CKeditor de manera ràpida a una vista GSP

Si es desitja que el rich editor es comporti com un Text Area per a l’edició de codi HTML/GSP llavors no s’haurà de carregar la llibreria <ckeditor:resources/>, llavors normalment es fa servir:

|  |
| --- |
| <head>  <g:if test="${arxiu?.permetreGSP==0 || arxiu?.permetreGSP==null}">  <ckeditor:resources/>  </g:if>  </head> |

Figura 99: Afegir llibreria <ckeditor:resources> depenent de si es fa servir CKEditor o editor de codi HTML/GSP

El fer servir espais entre els tags d’apertura i tancament <ckeditor> i el text que es mostrarà en l’editor com es pot veure a continuació marcat en groc:

|  |
| --- |
| <ckeditor:editor id="arxiuContingut" name="arxiuContingut" height="400px" width="100%" userSpace="${space}">\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_${params?.arxiuContingut?:arxiu?.contingut}  </ckeditor:editor> |

Figura 100: Codi GSP que provoca espais/tabulacions afegides en l'editor de codi HTML/GSP

Provocarà que quan no es carregui la llibreria <ckeditor:resources/>, el Text Area que surt per defecte afegeixi espais/tabulacions de manera automàtica, ja que aquest salts de línia i espais es compten com a caràcters.

#### Controladors

En l’acció del controlador que carrega la vista en la que hi ha l’editor s’ha d’enviar la variable anomenada *space*, que serà la que es farà servir per identificar l’espai on s’emmagatzemaran les imatges. Per exemple: [ param1: "valor 1", param2: "valor 2", space: "PAS"].

Per recuperar les dades de l’editor en el controlador s’ha de llegir la variable params.arxiuContingut.

### Modificacions

Per estalviar passos quan es descarrega l’aplicació gcrrhh des de zero, s’han pujat al repositori només els arxius/carpetes que s’han modificat dintre del plugin. Llavors el procediment a seguir és:

* Descarregar el projecte gcrrhh.
* Obrir l’entorn de desenvolupament GGTS i importar el projecte. Llavors es descarreguen tots el plugins i això esborra tots els elements que s’han baixat amb el projecte el primer cop:
  + L’arxiu que es troba a la ruta: */gcrrhh/.link\_to\_grails\_plugins/ckeditor-4.4.1.0/src/groovy/org/gualdi/grails/plugins/ckeditor/utils/PathUtils.groovy*.
  + La carpeta *codemirror* que hi ha dintre de la ruta */gcrrhh/.link\_to\_grails\_plugins/ckeditor-4.4.1.0/web-app/js/ckeditor/plugins*.
* Fer *Tortoise SVN → Revert...* i després *Tortoise SVN → update* del projecte per tenir la mateixa versió de l’arxiu ***PathUtils.groovy*** que al repositori i per tornar a baixar la carpeta *codemirror*.
* Fer botó dret → *Refresh* del projecte al GGTS.

En cas de dubtes o problemes es poden consultar els següents apartats on es pot trobar de manera detallada com realitzar cada modificació:

* **3.2.4.1 Modificació al plugin de la ruta de pujada d’arxius al servidor**
* **3.2.5 Codemirror per a rich editor**

## Arxiu *config.js* (CKEditor) de l’aplicació Editor (gcrrhh)

L’arxiu de configuració ***config.js*** que es fa servir a l’aplicació Editor (gcrrhh) és:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38  39  40  41  42  43  44  45  46  47  48  49  50  51  52  53  54  55  56  57  58  59  60  61  62  63  64  65  66  67  68  69  70  71  72  73  74  75  76  77  78  79  80  81  82  83  84  85  88  86  87  88  89  100  101  102  103  104  105  106  107  108  109  110  111  112  113  114  115  116  117  118  119  120  121  122  123  124  125  126  127  128  129  130 | CKEDITOR.editorConfig = **function**( config ) {  //Define changes to default configuration here. For example:  config.language = 'ca';  config.allowedContent=**true**  config.extraAllowedContent = '\*(\*)';  //Fulles d'estil del CKEditor  config.contentsCss = "/gcrrhh/css/contents.css"    config.toolbar = 'Editor';  config.toolbar\_Editor = [  { name: 'document', items : [ 'Source','-','Save','NewPage','DocProps','Print'] },  { name: 'clipboard', items : [ 'Cut','Copy','Paste','PasteText','PasteFromWord','-','Undo','Redo' ] },  { name: 'editing', items : [ 'Find','Replace','-','SelectAll','-','SpellChecker', 'Scayt' ] },  { name: 'forms', items : [ 'Form', 'Checkbox', 'Radio', 'TextField', 'Textarea', 'Select', 'Button', 'ImageButton', 'HiddenField' ] },  '/',  { name: 'basicstyles', items : [ 'Bold','Italic','Underline','Strike','Subscript','Superscript','-','RemoveFormat' ] },  { name: 'paragraph', items : [ 'NumberedList','BulletedList','-','Outdent','Indent','-','Blockquote','CreateDiv',  '-','JustifyLeft','JustifyCenter','JustifyRight','JustifyBlock','-','BidiLtr','BidiRtl' ] },  { name: 'links', items : [ 'Link','Unlink','Anchor' ] },  { name: 'insert', items : [ 'Image','Flash','Table','HorizontalRule','Smiley','SpecialChar','PageBreak','Iframe' ] },  '/',  { name: 'styles', items : [ 'Styles','Format','Font','FontSize' ] },  { name: 'colors', items : [ 'TextColor','BGColor' ] },  { name: 'tools', items : [ 'Maximize', 'ShowBlocks'] },  { name: 'tools', items : [ 'About'] },  ];    config.indentOffset = 5;    //Configuració Codemirror per CKeditor ---> Edició de codi amb "Codi font"  //Només activar config.extraPlugins i config.extraPlugins si existeix  // /{nombre\_de\_la\_aplicación}/.link\_to\_grails\_plugins/ckeditor-4.4.1.0/web-app/js/ckeditor/plugins  config.extraPlugins = 'codemirror';  config.codemirror = {  theme: 'default',  lineNumbers: **true**,  lineWrapping: **true**,  matchBrackets: **true**,  autoCloseTags: **true**,  autoCloseBrackets: **true**,  enableSearchTools: **true**, // Whether or not to enable search tools, CTRL+F (Find), CTRL+SHIFT+F (Replace), CTRL+SHIFT+R (Replace All), CTRL+G (Find Next), CTRL+SHIFT+G (Find Previous)  enableCodeFolding: **true**,  enableCodeFormatting: **true**,  autoFormatOnStart: **true**,  autoFormatOnUncomment: **true**,  highlightActiveLine: **true**,  highlightMatches: **true**,  showFormatButton: **true**,  showCommentButton: **true**,  showUncommentButton: **true**  };  };  //Permet la indentació quan s'envia el text al controlador, així en el TextArea GSP no es perd la indentació.  CKEDITOR.on( 'instanceReady', **function**( ev ) {    //Indentació tags <div>  **var** blockTags = ['div'];    **var** rules = {  indent : **true**,  breakBeforeOpen : **true**,  breakAfterOpen : **false**,  breakBeforeClose : **true**,  breakAfterClose : **true**  };    **for** (**var** i=0; i<blockTags.length; i++) {  ev.editor.dataProcessor.writer.setRules( blockTags[i], rules );  }    //Indentació tags <p> i <span>  blockTags = ['p', 'span'];    rules = {  indent : **true**,  breakBeforeOpen : **true**,  breakAfterOpen : **false**,  breakBeforeClose : **false**,  breakAfterClose : **true**  };    **for** (**var** i=0; i<blockTags.length; i++) {  ev.editor.dataProcessor.writer.setRules( blockTags[i], rules );  }    //Indentació tipus font bold  blockTags = ['strong'];    rules = {  indent : **false**,  breakBeforeOpen : **false**,  breakAfterOpen : **false**,  breakBeforeClose : **false**,  breakAfterClose : **false**  };    **for** (**var** i=0; i<blockTags.length; i++) {  ev.editor.dataProcessor.writer.setRules( blockTags[i], rules );  }  }); |

Figura 101: Arxiu *config.js* (CKEditor) de l’aplicació Editor (gcrrhh)

A la línia 3 es configura l’idioma del CKEditor.

Les línies 4 i 5 serveixen per no perdre els estils aplicats a determinats tags que per defecte el CKEditor esborrar quan envia el contingut al controlador.

A la línia 7 s’indica l’ubicació de la fulla d’estils s’aplicarà a l’àrea d’edició. Per a més informació consultar l’apartat **3.2.2.4 Fulles d'estils aplicades a l’àrea d’edició**.

La barra d’eines personalitzada que es farà servir s’indica a la línia 9, i a la 10 es declara quins elements formaran part d’ella.

La configuració de la indentació, píxels que es salten cada vegada que es fa click al botó, es realitza a la línia 42.

A la línia 50 es diu que es vol fer servir el plugin anomenat Codemirror del CKEditor i a la 51 es configuren les seves opcions.

A la línia 75 comença una nova funció que s’encarrega de les indentacions que han de tenir els tags indicats en el moment en que el CKEditor envia el contingut en format HTML.

## CKEditor: configuració del plugin al *Config.groovy* del gcrrhh

El codi que serveix per configurar el CKEditor que fa servir a l’aplicació Editor (gcrrhh) és i està ubicat a l’arxiu ***Config.groovy*** és el següent:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28 | ckeditor {  config = "/js/ckeditor/ckeditorconfig.js"  //skipAllowedItemsCheck = false  defaultFileBrowser = "ofm"  upload {  basedir = "/app/rrhh\_resources/"  baseurl= "/${grails.util.Metadata.*current*.'app.name'}*/../rrhh/files"*  overwrite = **false**  link {  browser = **true**  upload = **false**  allowed = ['pdf', 'doc', 'docx']  denied = []  }  image {  browser = **true**  upload = **true**  allowed = ['jpg', 'gif', 'jpeg', 'png']  denied = []  }  flash {  browser = **false**  upload = **false**  allowed = ['swf']  denied = []  }  }  } |

Figura 102: CKEditor: configuració del plugin al *Config.groovy* del gcrrhh

A la línia 2 s’indica que l’arxiu ***config.js***s’ubicarà a la carpeta */web-app/js* del projecte principal i l’arxiu s’anomenarà ***ckeditorconfig.js***. Llavors tots els canvis que vulguem fer s’escriuran aquí i no es tindran en compte els que hi hagin dintre del ***config.js*** que es torba a la ruta del plugin.

Línia 6 mostra el directori on es guarden els arxius al servidor (*/app/rrhh\_resources/{nom\_espai}/*) i la línia 7 indica la ruta per tal que l’editor del CKEditor mostri la imatge a l’edició dels documents (que està referida de manera relativa al directori on es troba l’aplicació, però degut a l’enllaç simbòlic del directori *rrhh\_resources*  realment és */app/rrhh\_resources/{nom\_espai}/)*. Cal dir que *{nom\_espai}* està indicat en la GSP i no en aquest arxiu.

La closure que comença a la línia 5 defineix les opcions de la pujada d’arxius. Les closures que comencen a les línies 10, 16 i 22 serveixen perquè quan s’obri el menú lligat a aquests botons (el de *Inserir/editar enllaç*, *Imatges* i *Flash*), entre le seves pestanyes apareguin les de *Puja* i *Avançat*, és a dir, aquests botons tindran activada l’opció de pujada d’arxius. A la línia 13 s’indica que amb el botó de *Inserir/editar enllaç* en el moment d’intentar pujar un arxiu només es permetran pujar arxius tipus *pdf*, *doc* i *docx*. En la línia 19 s’indica el tipus de les imatges que es poden pujar al servidor.

## CKEditor: altres funcionalitats que poden ser útils

Aquests apartats no es fan servir als projectes però potser en algun moment podria ser necessària la seva aplicació. Molts d’aquests exemples que s’exposaran a continuació estan implementats en l’aplicació CKEditorDemo.

### Crear un CKEditor a partir d’un Text Area

Es pot obtenir un editor de text amb format (CKEditor) seguint els passos de l’apartat **3.2 CKEditor** però fent servir un Text Area en lloc del tag <ckeditor>. Només cal substituir el codi de la **Figura 28: Codi GSP per incloure CKEditor** pel següent:

|  |
| --- |
| <head>  <ckeditor:resources/>  </head>  <body>  <form>  <textarea name=*"text"* id=*"text"* rows=*"10"* cols=*"80"*>  This is my textarea to be replaced with CKEditor.  </textarea>  <g:actionSubmit action=*"save"* value=*"Desar"* />  <script>  // Replace the <textarea id="text"> with a CKEditor  // instance, using default configuration.  CKEDITOR.replace( 'text', {    });  </script>  </form>  </body> |

Figura 103: CKEditor realitzat des d'un Text Area

Mitjançant codi JavaScript s’aconsegueix que un element Text Area es comporti com a un CKEditor.

### Més opcions de l’arxiu config.js

Es descriuran altres configuracions interessants que es poden afegir a l’arxiu ***config.js*** o el seu equivalent.

#### Declarar les opcions de l’arxiu config.js a la vista GSP

És necessari fer servir un Text Area i JavaScript per implementar el CKEditor tal i com es fa a l’apartat **6.7.1 Crear un CKEditor a partir d’un Text Area**.

La part de l’script que fa que el Text Area es comporti com un CKEditor queda de la següent manera:

|  |
| --- |
| <script>  // Replace the <textarea id="text"> with a CKEditor  // instance, using default configuration.  CKEDITOR.replace( 'text', {  language: 'fr',  uiColor: '#9AB8F3'  });  </script> |

Figura 104: Opcions de config.js declarades a la vista GSP

#### Canviar la ubicació de l’arxiu config.js a la vista GSP

És necessari fer servir un Text Area i JavaScript per implementar el CKEditor tal i com es fa a l’apartat **6.7.1 Crear un CKEditor a partir d’un Text Area**.

La part de l’script que fa que el Text Area es comporti com un CKEditor queda de la següent manera:

|  |
| --- |
| <script>  // Replace the <textarea id="text"> with a CKEditor  CKEDITOR.replace( 'text', {  customConfig: 'custom/ckeditor\_config.js'  });  </script> |

Figura 105: Opcions de config.js declarades a la vista GSP

S’ha de tenir en compte que l’arxiu de configuració al que es fa referència ha de trobar-se a la carpeta del plugin, és a dir, ubicat a */{nom\_aplicacio}/.link\_to\_grails\_plugins/ ckeditor-4.4.1.0/web-app/js/ckeditor*. És a dir, que tindríem */CKEditorDemo/ .link\_to\_grails\_plugins/ckeditor-4.4.1.0/web-app/js/ckeditor/custom/ckeditor\_config.js*.

En el cas que la ruta estigués expressada de la següent manera:

|  |
| --- |
| <script>  // Replace the <textarea id="text"> with a CKEditor  CKEDITOR.replace( 'text', {  customConfig: '/custom/ckeditor\_config.js'  });  </script> |

Figura 106: Opcions de config.js declarades a la vista GSP

L’arxiu llavors ha de trobar-se a la carpeta del plugin, és a dir, ubicat a */{nom\_aplicacio}/.link\_to\_grails\_plugins/ckeditor-4.4.1.0/web-app*. És a dir, que tindríem */CKEditorDemo/.link\_to\_grails\_plugins/ckeditor-4.4.1.0/web-app/custom/ ckeditor\_config.js*.

### Creació d’un botó personalitzat per a la barra d’eines

En aquest apartat es mostrarà com fer un botó de la barra d’eines personalitzat.

Encara que a es mostra mol bé

## Taglib's per renderitzar HTML des del controlador en una vista GSP

Realment es fa servir a aplicacions com RPPAS, RPPDI i RPBEC.

Aquesta tècnica permetrà que mitjançant l’Editor es puguin crear missatges amb format (negreta, cursiva, color de fons, etc ...) que siguin inserits a vistes GSP de les aplicacions RPPAS, RPPDI i RPBEC. I, per què és necessari? Perquè hi ha vistes GSP d’aquestes aplicacions que requereixen actualitzar el seu text o part d’ell de manera molt freqüent (mensualment) i d’aquesta manera s’evita haver de pujar l’aplicació al servidor cada cop que es realitza una modificació.

Només cal incloure el tag <dades:avisModificacio aliasuri=*"AvisModificacioAdreca"*/> a la vista GSP on es vulgui que aparegui el text i llavors s’ha de [crear un Taglib personalitzat](#_Crear_un_Taglib) amb el següent codi al seu interior:

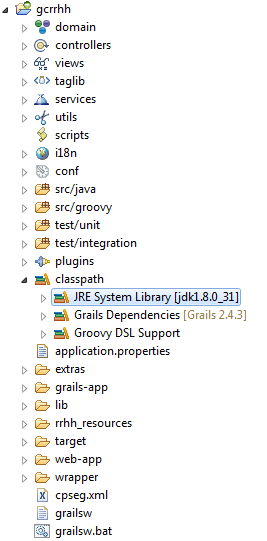
|  |
| --- |
| **static** *namespace* = "dades"  /\*\*  \* Con atributos en la utilización del TAG  \* <dades:adreca arxiu="algun\_valor"/>  \*/  **def** avisModificacio = { attrs ->  **def** aliasuri = attrs['aliasuri'] ?:''  **def** text = Contingut.*findByAliesUriAndEspai*(aliasuri,1).contingut  out << text  } |

Figura 107: Taglib personalitzat per a les aplicacions RPPAS, RPPDI i RPBEC

Executarà la closure **avisModificacio** i el resultat l’afegirá a l’HTML de la vista GSP.

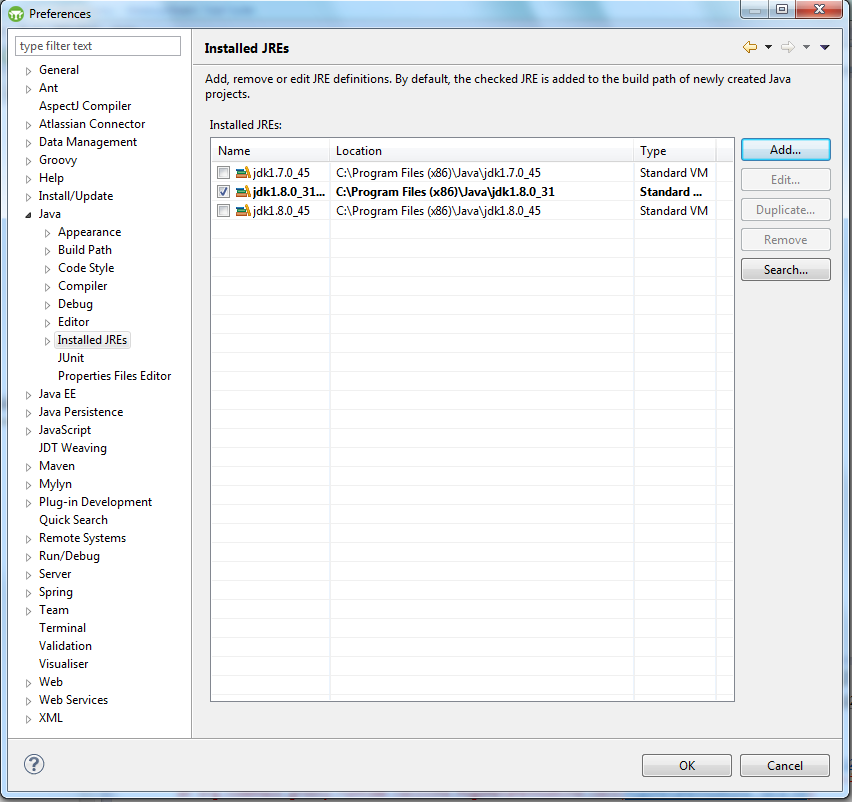
## Modificar la versió de Java (JRE System Library)

En aquests apartat es mostrarà com modificar la versió del *JRE System Library* que es fa servir als projectes, per a tots el projectes o només per a un en qüestió. L’element el podem trobar al *Project Explorer* com mostra la següent imatge:



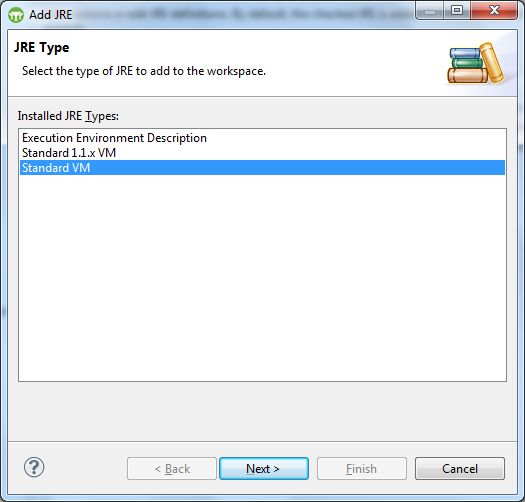
Imatge 14: JRE al Project Explorer

Per poder tenir un *JRE* (Java Runtime Environment) diferent primer s’ha d’afegir el *JDK* (Java Development Kit) al GGTS. Una vegada s’ha afegit el *JDK* es tindran ambdos, degut a que el *JDK* ja porta incorporat un *JRE*. S’ha d’anar a *Window → Preferences* i dintre de la finestra que s’obre *Java → Installed JREs*. En les següents imatges es mostren els passos a seguir:



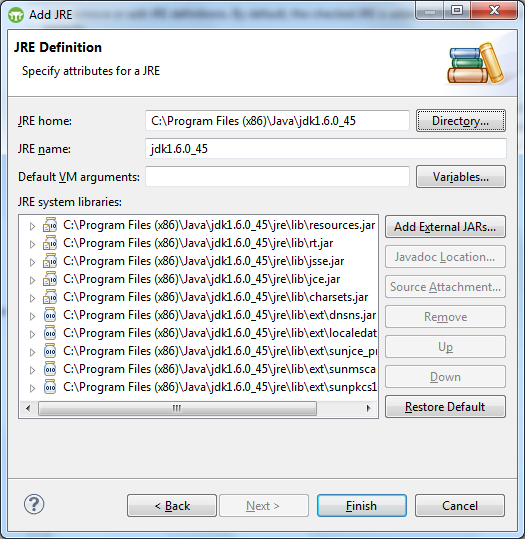
Imatge 15: JRE’s instal·lats a l’entorn GGTS

Fer click a *Add* i s’obrirà una nou diàleg en el que s’haurà de triar l’opció *Standard VM* i seguidament *Next*.



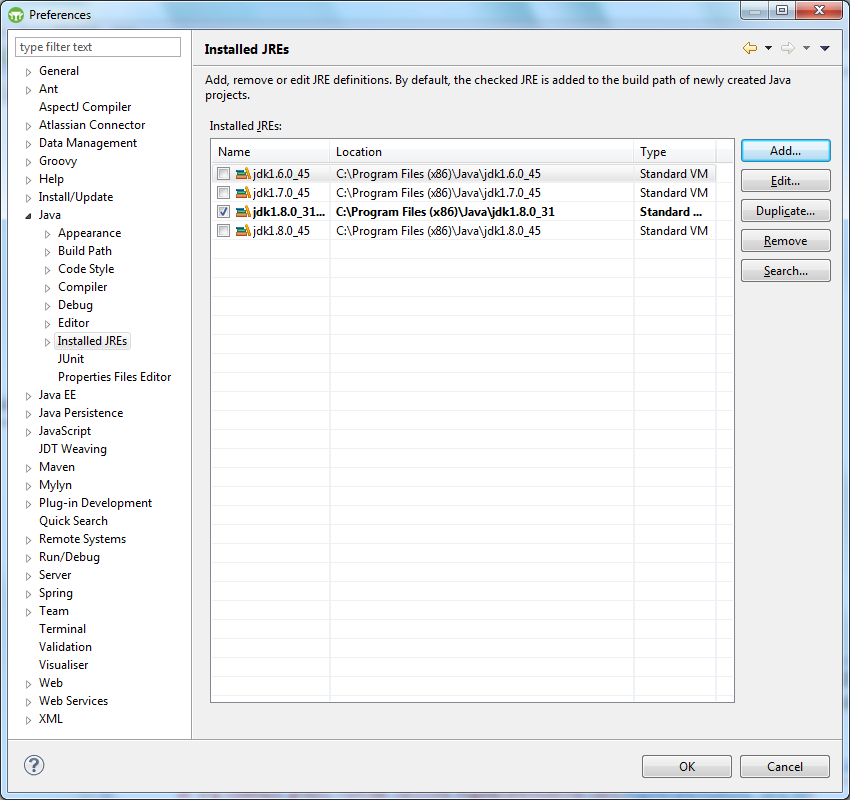
Imatge 16: Afegir un JRE

En el nou diàleg fer click a *Directory...* i seleccionar la carpeta on es troba instal·lat el *JDK*. Una vegada s’ha acceptat, la finestra hauria de tenir un aspecte similar al següent (considerant que en aquesta ocassió s’ha afegit la versió 1.6.0\_45):



Imatge 17: Definició del JRE

Al fer click a *Finish* l’apartat *Installed JREs* haurà de mostrar que està disponible per fer servir la versió 1.6.0\_45 del *JDK* encara que per defecte, com es pot veure a la següent imatge, està seleccionada la versió 1.8.0\_31:



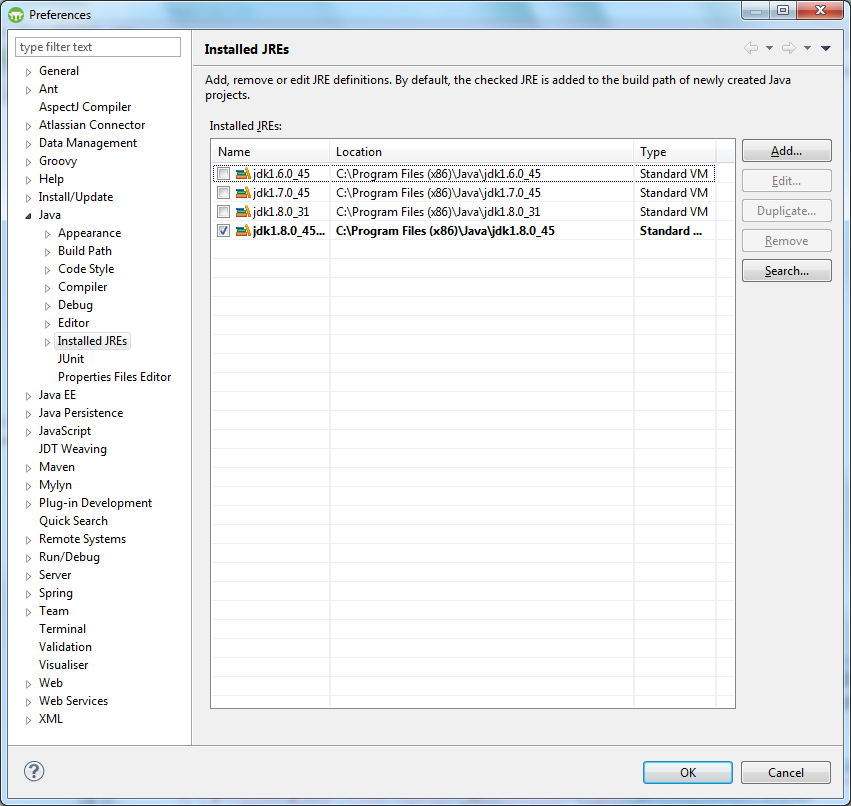
Imatge 18: JRE’s instal·lats

En principi no cal realitzar més modificacions, però a vegades pot ser necessari canviar també les variables d’entorn del sistema (*JAVA\_HOME* i *JRE\_HOME*).

### Modificar la versió Java de tot el workspace

Seguint aquest camí es canviarà la versió de tot el *workspace*, és a dir, tots els projectes oberts del GGTS canviaran el seu *JRE*.

Només cal partir del punt on es deixa la **Imatge 18: JRE’s instal·lats** i seleccionar per defecte el *JDK* que volem. Si per exemple volem vanviar el *JRE* a la versió 1.8.0\_45 fer click al *checkbox* de *jdk1.8.0\_45* en la finestra com es mostra a continuació:



Imatge 19: Canvi de JDK a l’entorn GGTS

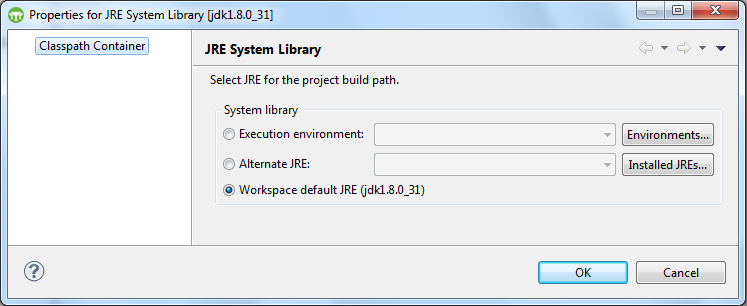
Si al seleccionar el nou *JDK* no apareix cap símbol significa que tot està correcte. Si per el contrari ens apareix un warning ( ) seguit d’un missatge similar a *“The selected JRE does not support the current compiler compliance level of 1.x Add, remove or edit JRE definitions. By default, the checked JRE is added to the build path of newly created projects.”*, això significa que la versió del compilador s’ha de modifcar perquè no es correspon amb el *JDK* seleccionat. La solució es troba a l’apartat **6.9.3 Warning de versió del** compilador.



### Modificar la versió Java d’un projecte

En aquest cas només es desitja canviar el *JRE System Library* per a un projecte. Primer cal haver seguit els passos de l’apartat **6.9 Modificar la versió de Java** sense arribar a marcar el *JDK* com a *default*.

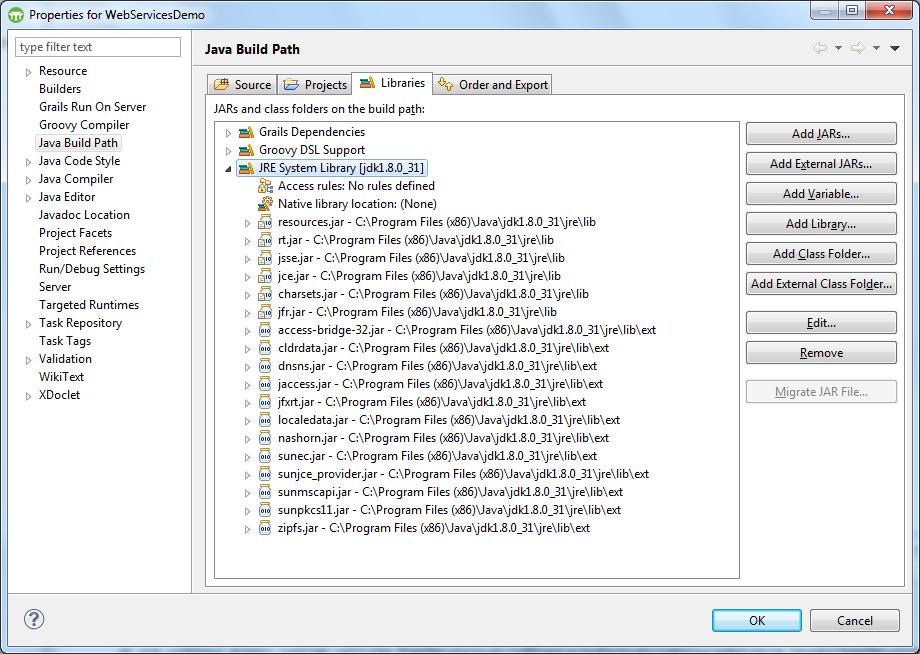
Llavros s’ha d’anar a *JRE System Library*, fer click al botò dret *→ Properties* i s’obrirà un diàleg com el següent on s’haurà de seleccionar a *Alternate JRE* la versió desitjada:



Imatge 20: Diàleg de canvi de JRE System Library

Per verificar que tot està correcte fer botò dret sobre el projecte *→ Properties → Java Compiler* i veure que no hi ha cap missatge avisant de incompatibilitats entre la versió del compilador i la del *JRE System Library*.

Un camí alternatiu és botó dret sobre *JRE System Library → Build Path → Configure Build Path...* i seleccionar el JRE com es mostra a la imatge i fer click a *Edit...*, llavors s’obrirà el diàleg de la imatge **Imatge 20: Diàleg de canvi de JRE System Library**.

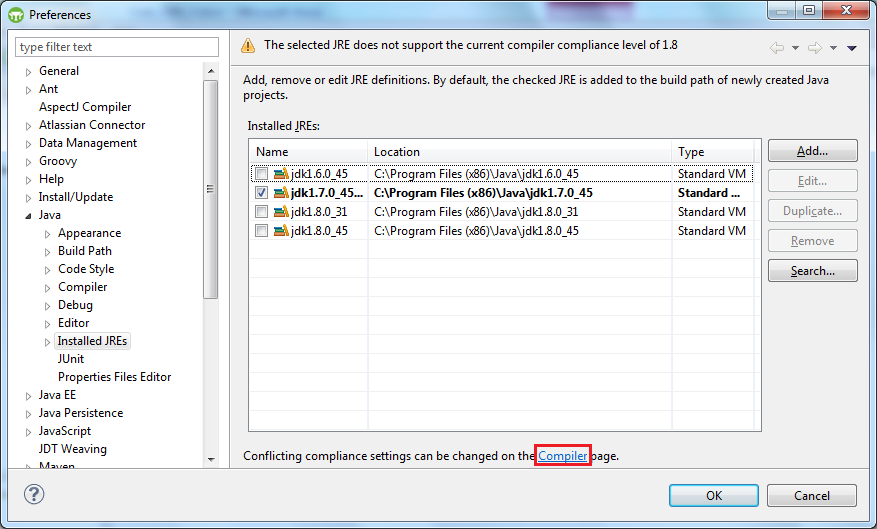


Imatge 21: Modificació del Java Build Path

En lloc de botó dret sobre *JRE System Library* → Build Path → Configure Build Path també es podria fer botó dret sobre el projecte → Build Path → Configure Build Path.

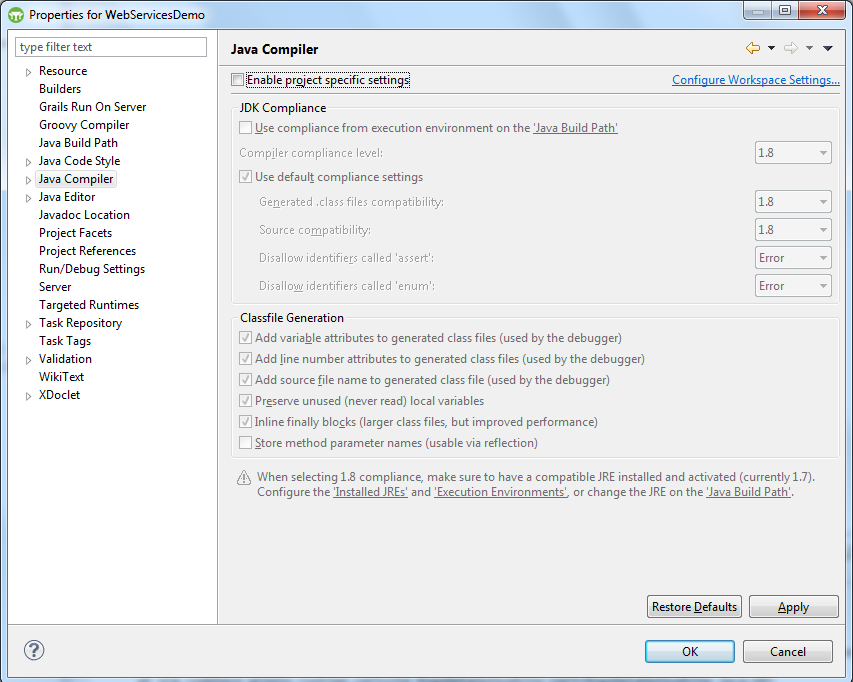
### Warning de versió del compilador

Apareix quan la versió del compilador no coincideix amb la del *JRE System Library* seleccionat. Es pot veure quan es selecciona un nou *Installed JRE* per defecte un missatge de warning o avís:

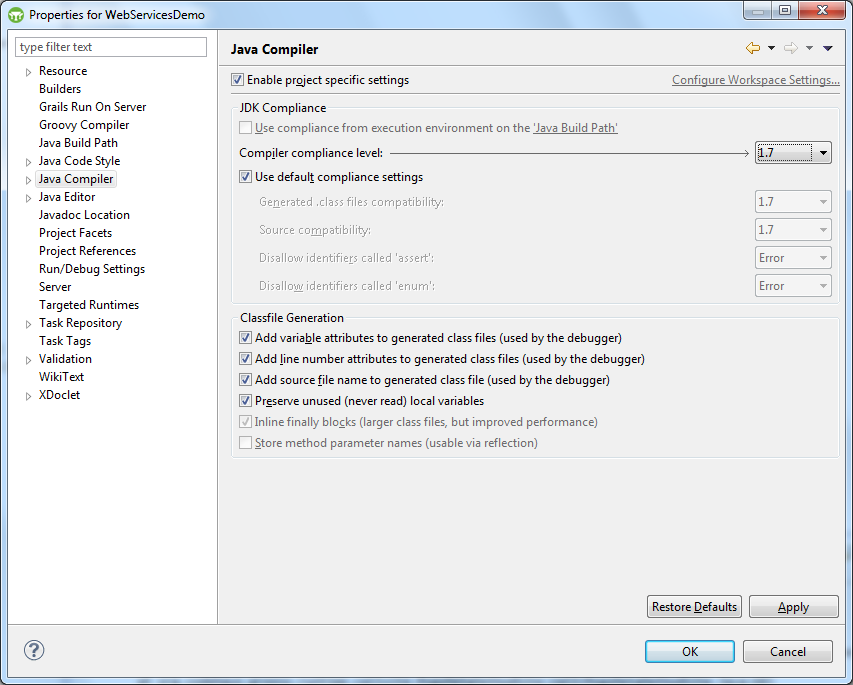


Imatge 22: Warning degut a versió errònia del compilador

Fent click a *Compile* (marcat en vermell) s’accedeix a la zona de selecció del compilador, on s’ahurà de triar un compilador addient al *JRE System Library* seleccionat per tal d’eliminar el missatge d’avís. Per modificar el compilador s’ha d’habilitar el checkbox *Enable project specific settings* i llavors es pot realitzar el canvi.



Imatge 23: Java Compiler amb error



Imatge 24: Java Compiler modificat sense error

## Incompatibilitats amb versions Java

A més de la incompatibilitat indicada a l’apartat **0**

**Sobre el projecte** fer botó dret → *Grails Tools* → *Refresh dependencies* (Alt+G,R) per actualitzar les dependències del projecte.

Ús amb Java 1.8, s’ha de tenir en compte que Java JDK 1.8.0\_45 no és compatible amb Grails 2.4.3. Això significa que si es tracta de fer funcionar una aplicació en local no ho farà i amb tota probabilitat s’obtingui una traça de color vermell deguda als errors.

# Referències

## Bootstrap

Manual de Bootstrap: <https://librosweb.es/libro/bootstrap_3/>

## Spring Security Core

Explicació de com crear els dominis i els controladors que a l’apartat **2.2 Incloure Spring Security CAS i Spring Security Core en una aplicació Grails** s’han suggerit que era millor copiar-los d’altres aplicacions: <http://spring.io/blog/2010/08/11/simplified-spring-security-with-grails/>

## TreeTable

Pàgina del plugin i API: <http://plugins.jquery.com/treetable/>

Pàgina amb exemples: <http://ludo.cubicphuse.nl/jquery-treetable/>

## CKEditor

Lloc web de CKEdior 4.4.1.0: <http://docs.ckeditor.com/#!/guide/dev_installation>

Estils del CKEditor: <http://get-simple.info/wiki/how_to:editor_configuration_custom_files>

API de CKEditor 3 i posteriors: [http://docs.cksource.com/ckeditor\_api/symbols/CKEDITOR.config.html#](http://docs.cksource.com/ckeditor_api/symbols/CKEDITOR.config.html)

Links relacionats amb la pujada d’arxius al servidor:

<http://ckeditor.com/forums/Support/Having-problems-integrating-Filemanager>

<http://docs.cksource.com/CKEditor_3.x/Developers_Guide/File_Browser_%28Uploader%29#Basic_Configuration>