# NOMBRE DEL PROYECTO

¿?

# RESUMEN DEL PROYECTO

El objetivo principal cuando comenzaron a producirse en serie las primeras computadoras fue el de realizar cálculos complejos, procesar grandes cantidades de datos y facilitar el desarrollo de otra serie de actividades diarias dentro de las organizaciones. Su uso estaba destinado, por tanto, a grandes empresas y no al consumidor medio y solían comercializarse ya diseñados y ensamblados por compañías que estaban dedicadas específicamente a esta labor.

Esta tendencia comenzó a cambiar rápidamente y las Tecnologías de la Información (TI) pronto repercutieron y participaron activamente en la vida diaria de las personas. A medida que la tecnología se acercó al usuario corriente, surgió la inquietud por conocer más acerca de las computadoras y de comprender su funcionamiento. Una de las consecuencias de ello fue la emergente necesidad de ciertos usuarios de adquirir nuevos componentes Hardware para sustituirlos por los que estuviesen averiados o desfasados. Esta corriente comenzó a extenderse y actualmente existe una gran cantidad de usuarios que deciden adquirir los componentes por separado para posteriormente ser ensamblados. El problema es que muchos usuarios no tienen conocimientos suficientes para optar por esta opción y ocasionalmente adquieren componentes que no son compatibles entre sí.

El objetivo de mi proyecto es crear una aplicación (para Android) que facilite el proceso de buscar, consultar e incluso comprar componentes que sí sean compatibles entre sí y que de la opción al usuario de adquirirlos por separado para poder elegir una computadora a su medida.

¿Explicar un poco las funcionalidades que va a tener la aplicación?

# OBJETIVOS DEL PROYECTO

* Aprender a manejar y hacer instalaciones en servidores de aplicaciones, lenguajes de desarrollo como Angular o programación para Android, lenguajes de diseño “frontend” como HTML, CSS, Bootstrap y afianzar conocimientos acerca de arquitecturas API REST.
* Diseñar, planificar, desarrollar y documentar un conjunto de metodologías y procesos para el desarrollo de aplicaciones (Github, SonarCube).
* Diseño de bases de datos para almacenaje y consulta de usuarios (MySQL o Mongo DB)
* En definitiva , realizar un proyecto informático en su totalidad y con su complejidad, en el ámbito del desarrollo web.

# DEDICACION DEL TRABAJO EN HORAS

Un crédito ECTS equivale a 25 horas de trabajo total. Teniendo en cuenta que el número de créditos del trabajo de fin de grado son 12 ECTS, el número total de horas a dedicar a este proyecto son 360 horas.

Siendo 30 horas a la semana, aproximadamente 4h diarias, repartidas entre los 7 días de la semana.

# LISTA DE CONOCIMIENTOS PREVIOS