

HTML 5

INTRODUCCIÓN

HTML se originó a partir de un prototipo creado por Tim Berners-Lee en 1992. Esto debido a que existía la posibilidad de vincular documentos mediante el uso de hipertexto y el concepto de HTML evolucionado. El inconveniente era que los paquetes comerciales de hipertexto disponibles en ese momento, como ZOG e Intermedia, estaban personalizados para adaptarse a diferentes tipos de computadoras y eran de naturaleza demasiado ambigua.

Desarrolló HTML (HyperText Markup Language) y, en conjunto, desarrolló un protocolo para acceder al texto de otros documentos a través de **hipervínculos**. El protocolo se llamaba HTTP, y esto allanó el camino para el futuro. El propio HTML se derivó de un lenguaje de marcado llamado SGML (lenguaje de marcado generalizado estándar).



Tomada de la página web:
<https://www.mecanismo.com/Docs/Desem-Studios-Render/dp/B00J8JXQTG>

QUE ES HTML5

Es un lenguaje de marcado de Hipertexto, utilizado para el desarrollo de páginas web, gracias a éste se pueden incluir en las páginas diferentes recursos como textos, imágenes y material multimedia.

¿Qué es un lenguaje de marcado?

Un lenguaje de marcado hace referencia a aquellos lenguajes que emplean etiquetas. Estas etiquetas ya están predefinidas dentro del lenguaje respectivo y contienen la información que “ayudan” a leer el texto. Es decir, tanto para los desarrolladores como para las plataformas que pueden leer este lenguaje, las etiquetas contienen información adicional de la estructura del texto.

Su principal diferencia con los lenguajes de programación es que éstos últimos poseen funciones aritméticas o variables, mientras que los lenguajes de marcado no.

¿Para qué sirve HTML5?

HTML5 se utiliza específicamente para definir la estructura básica de una página web, en ésta nueva versión de HTML se puede añadir audio y video sin necesidad de usar Flash u otro reproductor multimedia. Toda la acción sucede desde el propio navegador, lo que puede ayudar a disminuir al tamaño del archivo final de la página.



Los desarrolladores pueden tener acceso a una API que les permitirá determinar cómo estas nuevas etiquetas son presentadas a los usuarios. En otras palabras, puedes incluir videos de presentación de algún producto, críticas en video, podcasts, muestras de música, etc.

Utilizando HTML5 también se puede subir videos de terceros como YouTube, tiene funciones de geo localización para determinar la ubicación de usuario que ingresa al sitio web, animaciones 2d gracias a la etiqueta canvas, los cuales también pueden ser animados. Los sitios desarrollados con HTML5 pueden ser accedidos desde cualquier medio (Computador, tablet, teléfono móvil).

Ventajas de usar HTML5

- **Es gratuito:** No necesitas ningún tipo de programa especial para empezar a programar en HTML5, incluso puedes hacerlo en un bloc de notas, guardar el documento como HTML y podrás visualizarlo desde cualquier navegador. Sin embargo, aunque esto es posible no es realmente recomendable pues en un bloc de notas no separa las etiquetas del contenido y puede ser más complicado realizar correcciones.
- **Código Ordenado:** Debido a la adición de nuevas etiquetas que ayudan a nombrar partes de la estructura básica de toda página web, así como la eliminación de ciertas etiquetas, el código HTML se puede separar fácilmente entre etiquetas y contenido, permitiendo así que el desarrollador pueda trabajar de manera más efectiva y detectar errores de manera más rápida.
- **Compatibilidad con varios Navegadores web:** Sin importar qué navegador empleen tus usuarios el contenido se puede visualizar correctamente



Tomada de la página web:
<https://blog.aulaformativa.com/definicion-usos-ventajas-lenauaie-html5/>

- **Almacenamiento Mejorado:** Otra nueva adición en HTML5 ha sido el almacenamiento local que se define a sí mismo como “mejor que las cookies” pues la información nunca se transfiere al servidor. De esta manera, la información se mantiene segura. Asimismo, esta nueva característica permite que la información se mantenga almacenada incluso después

de haber cerrado el navegador y, como funciona desde el lado de cliente, la información se mantiene a salvo incluso si el usuario decide borrar sus cookies.

- **Diseño Adaptativo:** HTML5 es compatible con los navegadores móviles, Esta especificación para móviles puedes hacerla desde el mismo documento HTML o puedes emplear una framework especializada para mejorar tu productividad.

BIBLIOGRAFÍA

HTML5, definición, usos y ventajas. Recuperado de <https://blog.aulaformativa.com/definicion-usos-ventajas-lenguaje-html5/>

Guarini, G. D. (2013). *HTML5 and CSS3 Transition, Transformation and Animation*. Birmingham: Packt Publishing. Recuperado de <http://bibliotecavirtual.unad.edu.co:2051/login.aspx?direct=true&db=nlebk&AN=672978&lang=es&site=eds-live>

