

Fonctions récursives

Main

nouvelle instance de Menu
nouvelle instance de Game
affiche menu
création perso

play

Game

play()

Tant que le joueur n'a pas
atteint la case 64:

Si joueur encore vivant
jouer_un_tour()

Sinon joueur mort
"tu as perdu"

Si le joueur est sur case 64
"tu as gagné"

jouer_un_tour()

lancer dé
avancement joueur
si joueur n'est pas sur 64

caseCourante = posJoueur

decision()

decision()

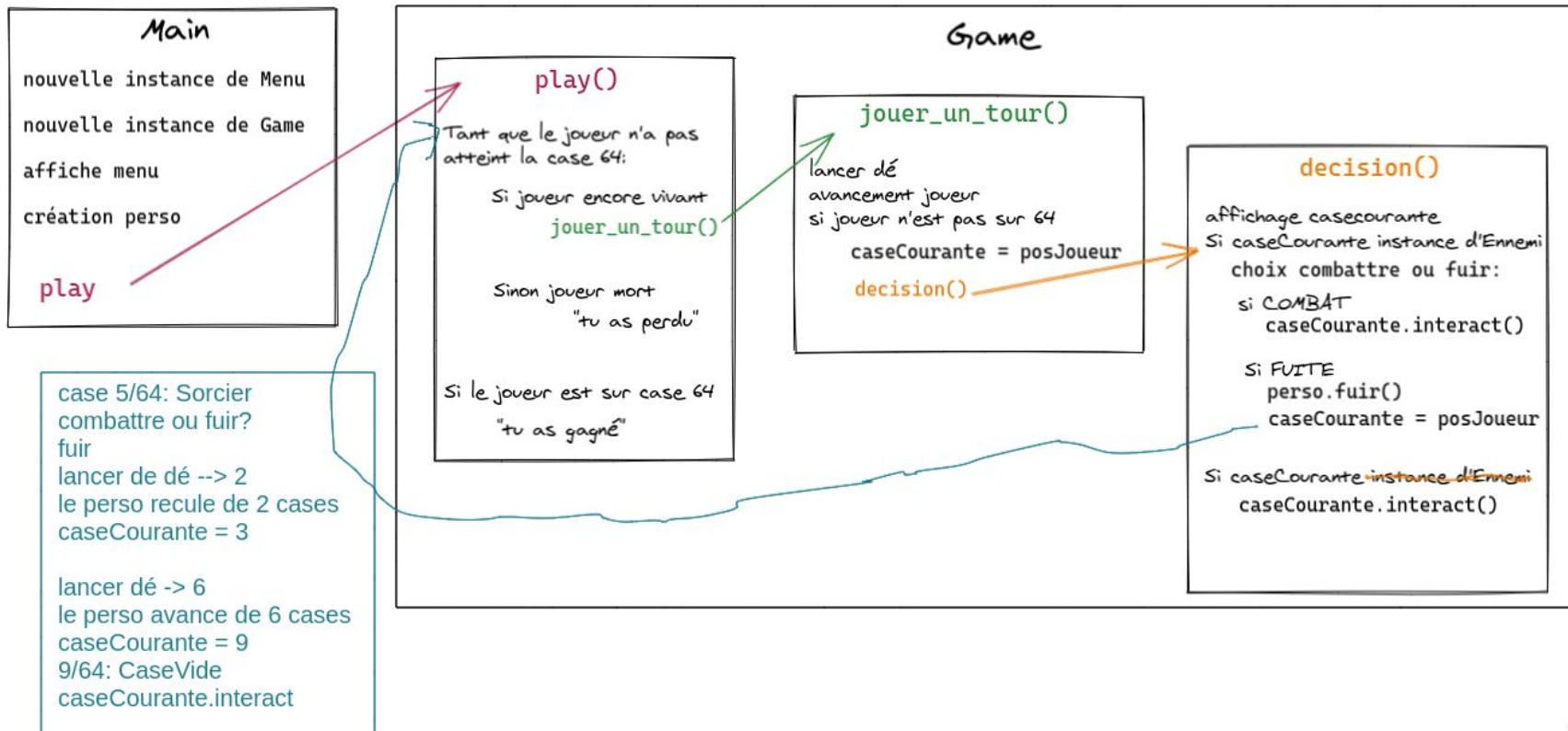
affichage caseCourante
Si caseCourante instance d'Ennemi
choix combattre ou fuir:

si COMBAT
caseCourante.interact()

Si FUITE
perso.fuir()
caseCourante = posJoueur
this.decision()

Si caseCourante ~~instance d'Ennemi~~
caseCourante.interact()

Problème:



Main

nouvelle instance de Menu
nouvelle instance de Game
affiche menu
création perso

play

play()

Tant que le joueur n'a pas
atteint la case 64:

Si joueur encore vivant

jouer_un_tour()

Sinon joueur mort

"tu as perdu"

Si le joueur est sur case 64

"tu as gagné"

Game

jouer_un_tour()

lancer dé

avancement joueur

si joueur n'est pas sur 64

caseCourante = posJoueur

decision()

decision()

affichage casecourante

Si caseCourante instance d'Ennemi
choix combattre ou fuir:

si COMBAT

caseCourante.interact()

Si FUIITE

perso.fuir()

caseCourante = posJoueur

this.decision()

Si caseCourante ~~instance d'Ennemi~~

caseCourante.interact()

Qu'est ce qu'une méthode récursive?

Une méthode récursive est une méthode qui **s'appuie sur sa propre exécution** (elle s'appelle elle-même) pour calculer un résultat.

Fonction dont les valeurs peuvent être calculées à partir de leurs paramètres par un processus mécanique fini.

Itératif vs Récursif

ITERATIF (les boucles)

- + rapide

RECURSIF:

- meilleure lisibilité
- problèmes de performance dûs au grand nombre d'appel de méthodes (conso cycle CPU)