TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG





BÁO CÁO BÀI TẬP TỔNG HỢP

Môn: Lập trình WEB

Giảng viên hướng dẫn: TS.Trần Thị Tố Quyên

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Thị Cẩm Tiên B2004757 Chương Hoàng Lâm B2004732 Võ Ngọc Anh Thư B2004756 Nguyễn Đức Thịnh B1807672

Nhóm: 08

Năm học 2022-2023

BẢNG ĐÁNH GIÁ

Sinh viên	Công việc	Tỷ lệ hoàn thành
Nguyễn Thị Cẩm Tiên	Thiết kế bố cục các trang, xử lý giỏ hàng, tìm kiếm sản phẩm, cập nhật thông tin sản phẩm từ CSDL lên trang chủ	100%
Chương Hoàng Lâm	Thiết kế bảng CSDL, Nhập CSDL, upload web lên host free, Viết javascript cho đăng nhập đăng ký	100%
Võ Ngọc Anh Thư	Tổng hợp báo cáo, thiết kế HTML,CSS Khung sản phẩm, đăng nhập, đăng ký	100%
Nguyễn Đức Thịnh	PHP đăng nhập, đăng ký	50%

MỤC LỤC

PHẦN GIỚI THIỆU	3
1.1 Đặt vấn đề 3	
1.2 Tóm tắt lịch sử giải quyết vấn đề	3
1.3 Mục tiêu đề tài	3
1.4 Đối tượng và phạm vi nghiên cứu	3
1.5 Nội dung nghiên cứu	4
1.5.1 Quy trình nghiên cứu	4
1.5.2 Công nghệ sử dụng	
1.5.3 Công cụ hỗ trợ xây dựng và phát triển	4
PHẦN NỘI DUNG	
CHƯƠNG 1: MÔ TẢ BÀI TOÁN	4
1.1 Mô tả hệ thống:	4
1.2 Hướng giải quyết	4
1.2.1 Hướng giải quyết	4
1.3 Các khái niệm sử dụng trong đề tài	4
1.3.1 Khái niệm về HTML	
1.3.2 Khái niệm về CSS	5
1.3.3 Khái niệm về JavaScript	
1.3.4 Khái niệm về PHP	
1.3.5 Khái niệm về phpAdmin	
1.3.6 Khái niệm về XAMPP	5
1.3.7 Khái niệm về Bootstrap	
CHUONG 2: THIẾT KẾ VÀ CÀI ĐẶT GIẢI PHÁP	6
1.1 Thiết kế hệ thống	
1.1.1 Thiết kế kiến trúc	
1.2 Thiết kế dữ liệu	6
1.2.1 Mô tả dữ liệu	6
1.2.2 Mô hình giao diện dữ liệu	
1.3 Sơ đồ Use Case về chức năng của đối tượng	16
1.4 Thiết kế theo chức năng	16
1.4.1 Chức năng Đăng nhập	
1.4.2 Chức năng Đăng ký tài khoản	
1.4.3 Chức năng Tìm kiếm	
1.4.4 Chức năng Đặt hàng	
PHÀN KÉT LUẬN	27

PHẦN GIỚI THIỆU

1.1 Đặt vấn đề

Thương mại điện tử là một trong những xu hướng tất yếu của nền kinh tế hiện đại. Với sự hỗ trợ của công nghệ, sự bùng nổ của các thiết bị kết nối internet, doanh nghiệp ngày càng có cơ hội mở rộng kênh bán hàng, tiếp thị sản phẩm đến người tiêu dùng. Các website ra đời đã góp phần quan trọng và to lớn trong việc thúc đẩy kinh doanh phát triển nhanh chóng, các sản phẩm gần hơn với khách hàng. Và không thể kể đến đó là những website bán sách. Nên để thuận tiện cho việc người mua dễ dàng và người bán thuận tiện thì website bán sách sẽ là một biện pháp hữu hiệu.

1.2 Tóm tắt lịch sử giải quyết vấn đề

Nắm bắt những xu hướng về nhu cầu mua sắm trực tuyến đặc biệt là nhu cầu mua sách, nhóm chúng em đã xây dựng website bán sách. Website cung cấp một số tính năng cơ bản như tìm kiếm, đặt mua ,... Giúp người dùng cảm thấy thuận tiện khi mua sắm.

1.3 Mục tiêu đề tài

Giúp mọi người dễ dàng hơn trong việc mua sách.

1.4 Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

Đối tượng:

- ➤ Những khách có sở thích với sách, phụ huynh có nhu cầu mua sách vở cho trẻ.
- Các khách hàng có thể sử dụng được các thiết bị truy cập internet.
- ➤ Mọi người tò mò về cửa hàng và muốn có nhu cầu trải nghiệm dịch vu mua sắm online
 - ➤ Tất cả mọi người có yêu cầu về đặt sách, hoặc tìm kiếm các sách.

Phạm vi nghiên cứu:

- Ở các địa điểm bất kì địa điểm nào có kết nối internet ví dụ các trường đại học, các hộ chung cư,...

1.5 Nội dung nghiên cứu

1.5.1 Quy trình nghiên cứu

Thu thập các thông tin yêu cầu thực tế từ khách hàng muốn biết cần gì ở một website bán sách là chi tiết rõ ràng, bố trí hợp lý, có những phương thức mua dễ dàng. Cùng với đó là có thể quản lý được các đơn hàng của mình.

1.5.2 Công nghệ sử dụng

Công nghệ sử dụng:Bootstrap, Javascript, HTML, CSS, PHP...

1.5.3 Công cụ hỗ trợ xây dựng và phát triển

Các phần mềm hỗ trợ lập trình: Visual code, XamPP,...

PHẦN NỘI DUNG

CHƯƠNG 1: MÔ TẢ BÀI TOÁN

1.1 Mô tả hệ thống:

Hệ thống cung cấp những chức năng cần thiết đáp ứng nhu cầu của khách hàng như: Tìm kiếm sách, đặt sách

1.2 Hướng giải quyết

- 1.2.1 Hướng giải quyết
- Tạo ra trang đăng, nhập đăng ký và csdl users để quản lý khách hàng cho trang web
- Tạo thanh tìm kiếm giúp khách hàng có thể tìm kiếm thông tin mặt hàng theo nhu cầu thông qua chức năng tìm kiếm.
- Sau khi khách hàng chọn và đặt hàng trực tiếp thì sẽ lưu trữ ở mục giỏ hàng và thực hiện thao tác điền thông tin: chọn số lượng, nhập địa chỉ, nhập mã giảm giá, chọn thời gian giao, thêm ghi chú, và xác nhận mua hàng.
- Ngoài ra có thể vào giỏ hàng để xem lại sản phẩm đã chọn, số lượng mua và tổng số tiền của hoá đơn đó.

1.3 Các khái niệm sử dụng trong đề tài

1.3.1 Khái niệm về HTML

HTML là từ viết tắt của Hypertext Markup Language, được sử dụng để tạo các trang web và ứng dụng web. HTML là ngôn ngữ đánh dấu được

sử dụng để tạo các trang web hấp dẫn với sự trợ giúp của kiểu dáng và có định dạng đẹp trên trình duyệt web. Một tài liệu HTML được tạo thành từ nhiều thẻ HTML và mỗi thẻ HTML chứa nội dung khác nhau.

1.3.2 Khái niêm về CSS

CSS là viết tắt của Cascading Style Sheets, là một ngôn ngữ thiết kế được sử dụng nhằm mục đích đơn giản hóa quá trình tạo nên một website CSS xử lý một phần giao diện của trang web. Sử dụng CSS, bạn có thể kiểm soát màu sắc của văn bản, kiểu phông chữ, khoảng cách giữa các đoạn văn, cách các cột được đặt kích thước và bố cục, hình ảnh hoặc màu nền nào được sử dụng, thiết kế bố cục, các biến thể hiển thị cho các thiết bị và kích thước màn hình khác nhau cũng như hàng loạt các hiệu ứng khác.

1.3.3 Khái niệm về JavaScript

JavaScript là ngôn ngữ lập trình được nhà phát triển sử dụng để tạo trang web tương tác. Từ làm mới bảng tin trên trang mạng xã hội đến hiển thị hình ảnh động và bản đồ tương tác, các chức năng của JavaScript có thể cải thiện trải nghiệm người dùng của trang web.

1.3.4 Khái niêm về PHP

Là một dạng mã lệnh hoặc một chuỗi ngôn ngữ kịch bản. Trong đó, ngôn ngữ PHP chủ yếu được phát triển để dành cho những ứng dụng nằm trên máy chủ. Mỗi khi các lập trình viên PHP viết các chương trình thì các chuỗi lệnh sẽ được chạy ở trên server, từ đó sinh ra mã HTML. Nhờ vậy mà những ứng dụng trên các website có thể chạy được một cách dễ dàng.

1.3.5 Khái niệm về phpAdmin

PhpMyAdmin là phần mềm mã nguồn mở được viết bằng ngôn ngữ PHP giúp quản trị cơ sở dữ liệu MySQL thông qua giao diện web.

1.3.6 Khái niệm về XAMPP

Phần mềm Xampp là một trong những phần mềm được nhiều lập trình viên sử dụng để thiết lập website theo ngôn ngữ PHP. XAMPP có công dụng thiết lập web server.

1.3.7 Khái niệm về Bootstrap

Bootstrap là một bộ sưu tập miễn phí của các mã nguồn mở và công cụ dùng để tạo ra một mẫu website hoàn chỉnh. Với các thuộc tính về giao diện được quy định sẵn như kích thước, màu sắc, độ cao, độ rộng..., các designer có thể sáng tạo nhiều sản phẩm mới mẻ nhưng vẫn tiết kiệm thời

gian khi làm việc với framework này trong quá trình thiết kế giao diện website.

CHƯƠNG 2: THIẾT KẾ VÀ CÀI ĐẶT GIẢI PHÁP

1.1 Thiết kế hệ thống

1.1.1 Thiết kế kiến trúc

- 1. Thư mục chính (pages) chứa các thư mục con bên dưới:
 - a. index.php: Trang chủ
 - b. menu.php: Menu trang
 - c. header.php: Phần đầu trang
 - d. main.php: Phần nội dung trang
 - e. category.php: Danh mục sản phẩm
 - f. footer.php: Phần chân trang
 - g. slider.php: Slide giới thiệu khuyến mãi
- 2. Folder Image:

Chứa các hình ảnh của website, background, ...

3. Folder JS:

Chứa file javascript để làm menu slide cho login.

4. Folder control

Chứa file thêm giỏ hàng, login, ...

5. Folder font

Chứa file font chữ, định dạng,...

6. Folder CSS

Chứa file CSS dùng để trang trí cho trang.

1.2 Thiết kế dữ liệu

1.2.1 Mô tả dữ liệu

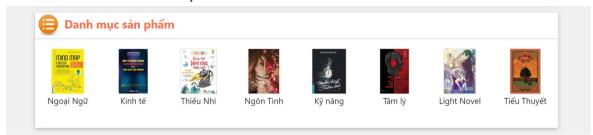
* BANG CSDL dành cho danh mục

Bảng CSDL thiết kế dành cho danh mục bao gồm: ida_danhmuc, stt, tendanhmuc.

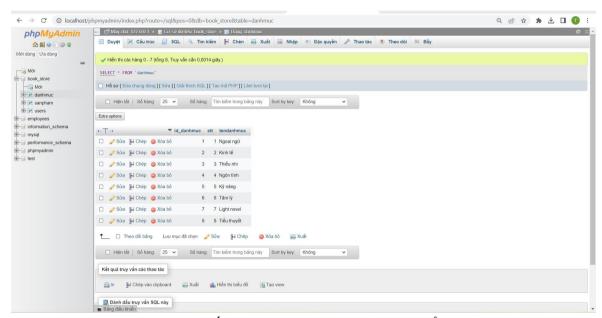
Nhằm để quản lý được các loại sách nằm ở trong danh mục (thể loại) nào giúp thao tác tìm kiếm sách có thể diễn ra nhanh chóng đạt hiệu quả cao.

> Giúp người dùng dễ thao tác trong chức năng tìm kiếm.

➤ Giúp người quản trị dễ thao tác trong chức năng thêm, sửa, xóa các danh mục.



Giao diện danh mục trên Web



Bảng cấu trúc của danh mục sản phẩm

BẢNG MÔ HÌNH DỮ LIỆU <danhmuc>

DANHMUC				
Field	Туре	Null	Default	Comments
id_danhmuc	int(10)	No		Khóa Chính
stt	int(10)	No		
tendanhmuc	varchar(100)	No		

* Bảng CSDL dành cho người dùng

Bảng CSDL thiết kế dành cho người dùng bao gồm: name,phone, email, addr, pass,

- Nhằm để quản lý được thông tin người dùng nhằm để có thể biết được thông tin khách hàng và có thể hỗ trợ khách hàng nhiều phương diện: giao hàng đúng địa chỉ, có thể liên lạc được với khách hàng, ...
- ➤ Giúp người quản trị có thể ghi nhận, theo dõi thông tin của khách hàng nhằm hỗ trợ khách hàng tốt nhất.



Bảng cấu trúc của tài khoản người dùng BẢNG MÔ HÌNH DỮ LIÊU <user>

USER				
Field	Туре	Null	Default	Comments
name	int(10)	No		Khóa Chính
phone	int(10)	No		
email	varchar(100)	No		
addr	varchar(100)	No		
pass	varchar(100)	No		

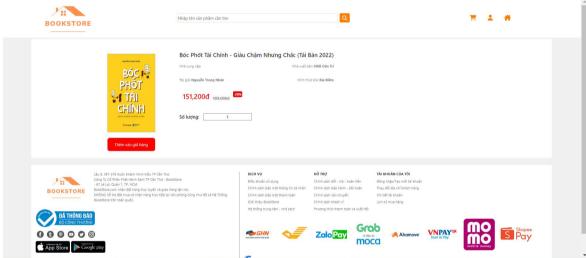
* Bảng CSDL dành cho sản phẩm

Bảng CSDL thiết kế dành cho sản phẩm bao gồm: id_sanpham, id_danhmuc, tensanpham, nhacungcap, tacgia, hinhthuc, giasanpham, giakhuyenmai, khuyenmai, soluong, hinhsanpham.

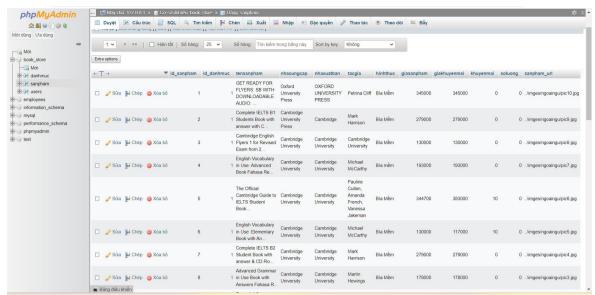
- Nhằm để quản lý được thông tin sản phẩm để có thể biết được thông tin sản phẩm và có thể cập nhật số lượng, mô tả, giá thành, và những ưu đãi khuyến mãi của sản phẩm.
- ➤ Giúp người quản trị có thể ghi nhận, theo dõi thông tin của khách hàng nhằm hỗ trợ khách hàng tốt nhất.



Giao diện sản phẩm trên trang Web



Giao diện chi tiết sản phẩm



Bảng cấu trúc của sản phẩm

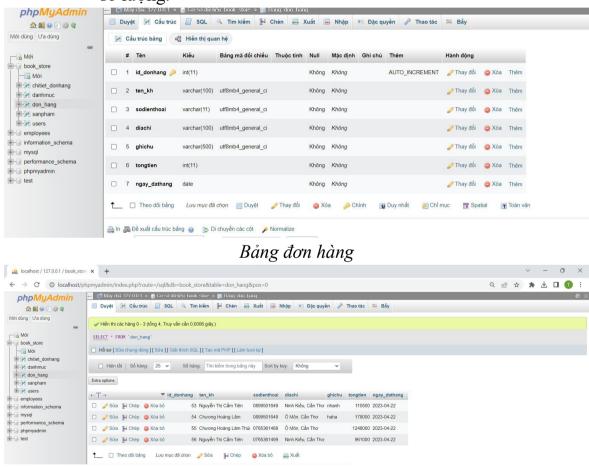
BẢNG MÔ HÌNH DỮ LIỆU <sanpham>

SANPHAM				
Field	Туре	Null	Default	Comments
id_danhmuc	int(10)	No		Khóa Ngoại
id_sanpham	int(10)	No		Khóa Chính
tensanpham	varchar(100)	No		
nhacungcap	varchar(100)	No		
nhaxuatban	varchar(100)	No		
tacgia	varchar(100)	No		
hinhthuc	varchar(100)	No		
giasanpham	int(100)	No		
giakhuyenmai	int(100)	No		
khuyenmai	int(100)	No		
soluong	int(100)	No		
sanpham_url		No		

* Bảng CSDL dành cho đơn hàng

Bảng CSDL thiết kế dành cho đơn hàng bao gồm: id_sanpham, id_danhmuc, tensanpham, nhacungcap, tacgia, hinhthuc, giasanpham, giakhuyenmai, khuyenmai, soluong, hinhsanpham.

- ➤ Nhằm để quản lý được thông tin đơn hàng sau khi đặt để có thể biết được thông tin sản phẩm và có thể cập nhật số lượng, tổng tiền và ngày đặt hàng.
- Giúp người quản trị có thể ghi nhận, theo dõi thông tin của đơn hàng đồng thời khách hàng có thể kiểm tra đơn hàng về tổng tiền, số lương.



Bảng cấu trúc của đơn hàng

BẢNG MÔ HÌNH DỮ LIỆU <don_hang>

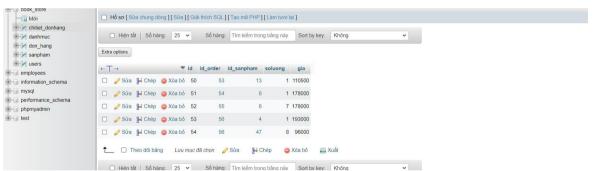
SANPHAM				
Field	Туре	Null	Default	Comments
id_donhang	int(11)	No		Khóa chính

ten_kh	varchar(100)	No	Khóa ngoại
sodienthoai	varchar(100)	No	
diachi	varchar(100)	No	
ghichu	varchar(500)	No	
tongtien	int(11)	No	
ngay_dathang	date	No	

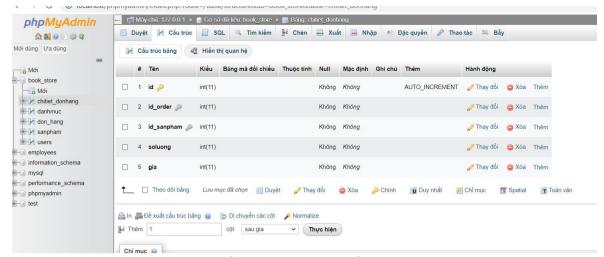
* Bảng CSDL dành cho chi tiết đơn hàng

Bảng CSDL thiết kế dành cho chi tiết đơn hàng bao gồm: id_sanpham, id_danhmuc, tensanpham, nhacungcap, tacgia, hinhthuc, giasanpham, giakhuyenmai, khuyenmai, soluong, hinhsanpham.

- Nhằm để quản lý được thông tin chi tiết đơn hàng sau khi đặt để có thể biết được thông tin sản phẩm và có thể cập nhật số lượng, tổng tiền và ngày đặt hàng cho khách hàng.
- Giúp người quản trị có thể ghi nhận, theo dõi thông tin đơn hàng của khách hàng nhằm hỗ trợ khách hàng tốt nhất.



Bảng của chi tiết đơn hàng



Bảng cấu trúc của chi tiết đơn hàng

BẢNG MÔ HÌNH DỮ LIỆU <chitiet_donhang>

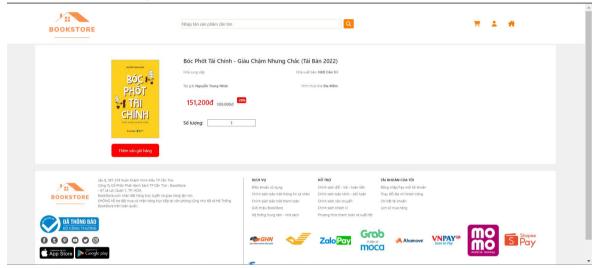
SANPHAM				
Field	Туре	Null	Default	Comments
id	int(11)	No		Khóa chính
id_order	int(10)	No		Khóa ngoại
id_sanpham	int(11)	No		Khóa ngoại
soluong	int(11)	No		
gia	int(11)	No		

1.2.2 Mô hình giao diện dữ liệu

➤ Trang chủ



➤ Chi tiết sản phẩm



➤ Đăng nhập

Đăng nhập Đăng ký

Email

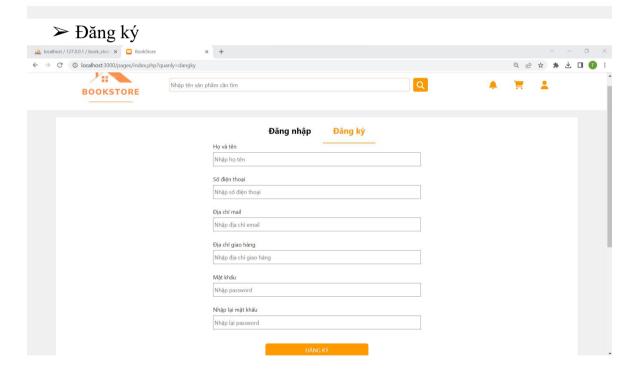
Nhập email

Mật Khẩu

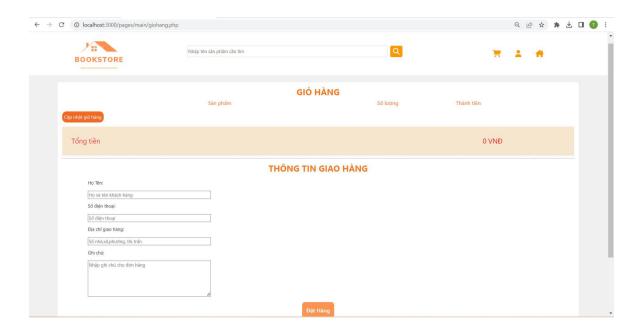
Nhập mật khẩu

Quên mật khẩu?

ĐĂNG NHẬP

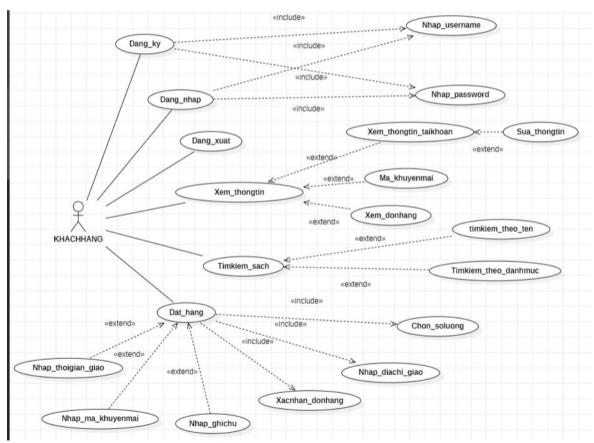


➤ Giỏ hàng



1.3 Sơ đồ Use Case về chức năng của đối tượng

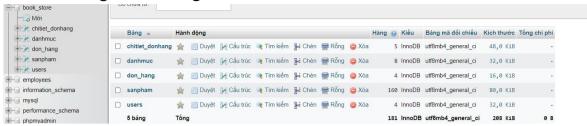
Khách hàng



Sơ đồ UseCase cho khách hàng

1.4 Thiết kế theo chức năng

Với tính ứng dụng sử dụng Website nhóm đã phân chia các nhóm chức năng và các bảng dữ liệu.



Các bảng dữ liệu

1.4.1 Chức năng Đăng nhập

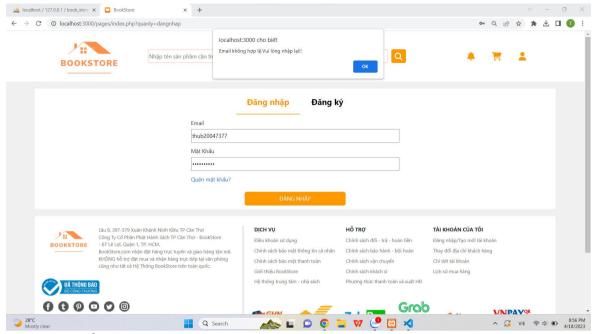
Khách hàng là những người có nhu cầu mua sắm sách vở và đã tham gia vào hệ thống online trên cửa hàng có thể đăng nhập để tiến hành mua các sản phẩm. Vì thế phải có các chức năng sau:

- Đầu vào các thông tin cá nhân của khách hàng.
 - Email
 - Password



Giao diện đăng nhập của hệ thống

- Các quá trình thực hiện
 - Đăng nhập đúng tài khoản sẽ đưa đến giao diện trang chủ của hệ thống
 - Đăng nhập sai tài khoản sẽ hiển thị thông báo nhập sai tài khoản yêu cầu nhập lại.



Hiển thị thông báo nhập lại khi nhập sai tài khoản đã đăng ký

- Đầu ra
 - Đăng nhập đúng tài khoản hệ thống trả ra giao diện trang chủ.



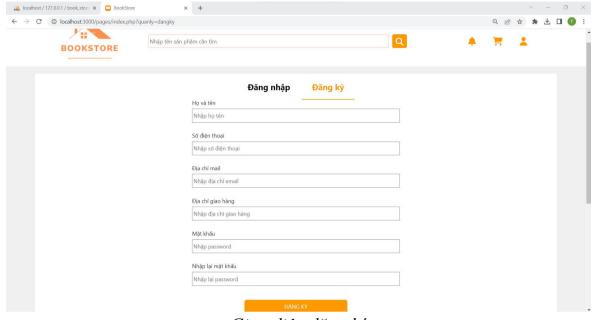
Giao diện trả về trang chủ khi đăng nhập đúng tài khoản đã đăng ký

1.4.2 Chức năng Đăng ký tài khoản

Khách hàng là những người có nhu cầu mua sắm sách vở muốn được tham gia đăng ký vào hệ thống để trở thành khách hàng thường xuyên (thành viên) của hệ thống cửa hàng thì tiến hành đăng ký tài khoản. Vì thế phải có các chức năng sau:

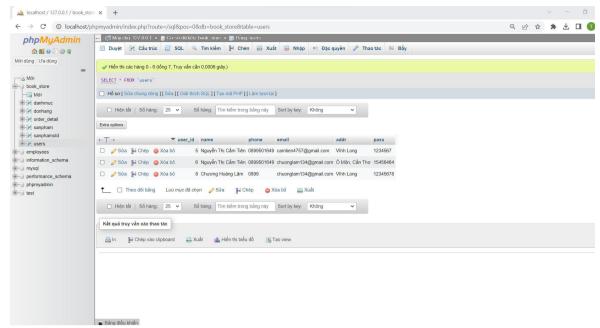
- Đầu vào các thông tin cá nhân của khách hàng.
 - Họ tên (username)
 - Số điện thoại (Tel)

- Đia chỉ email
- Địa chỉ giao hàng (Addresses)
- Mật khẩu (password)

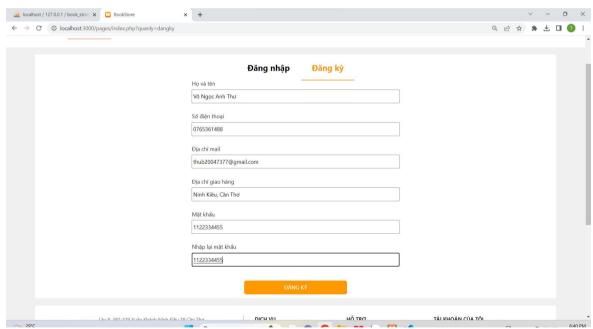


Giao diện đăng ký

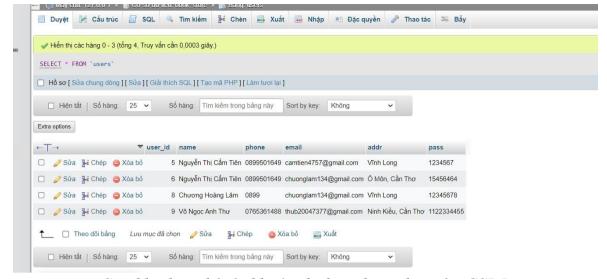
- Các quá trình thực hiện
 - Module nhập thông tin các nhân của khách hàng.
 - Module xác nhận thông tin vừa nhập.
 - Module thông báo cho khách hàng và yêu cầu người dùng nhập lại tài khoản nếu tài khoản đã được đăng ký trước.
 - Module lưu thông tin khách hàng vừa đăng ký vào CSDL.
 - Module thông báo đến khách hàng đã đăng ký thành công.



Bảng CSDL trước khi thêm tài khoản mới



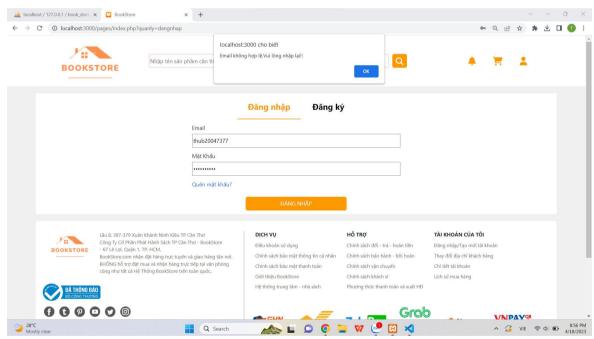
Dữ liệu đăng ký tài khoản



Sau khi đăng ký tài khoản dữ liệu được đưa vào CSDL

- Đầu ra

- Thông báo khách hàng nhập tài khoản để đăng nhập.
- Thông báo và yêu cầu nhập lại khi nhập tài khoản sai.
- Nhập đúng tài khoản giao diện sẽ trả lại trang chủ của hệ thống.



Đăng nhập sai tài khoản



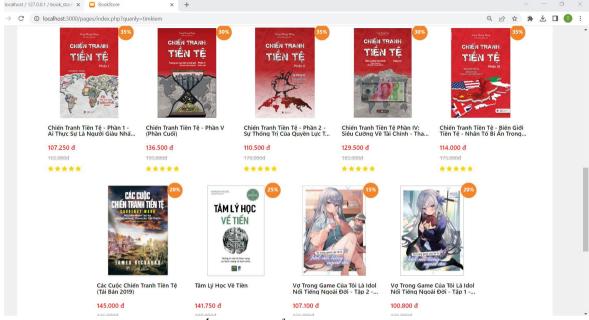
Đăng nhập thành công sẽ trả về trang chủ

1.4.3 Chức năng Tìm kiếm

Khách hàng là những người có nhu cầu mua sắm sách vở, họ sẽ tìm kiếm các mặt hàng cần thiết từ hệ thống và đặt mua các mặt hàng này. Vì thế phải có các chức năng sau:

- Hiển thị danh sách tất cả các mặt hàng của cửa hàng để khách hàng xem, lựa chọn và mua.
- Khách hàng tự tìm kiếm sản phẩm theo nhu cầu như tìm kiếm sách theo tên sách hoặc theo tên tác giả.
- Đầu vào:
 - Từ hoặc cum từ tên sách cần tìm kiếm.
- Các quá trình thực hiện:
 - Module sẽ tìm kiếm từ trong CSDL.
 - Module hiển thị kết quả tìm kiếm trên giao diện.
- Đầu ra:
 - Kết quả tìm kiếm.



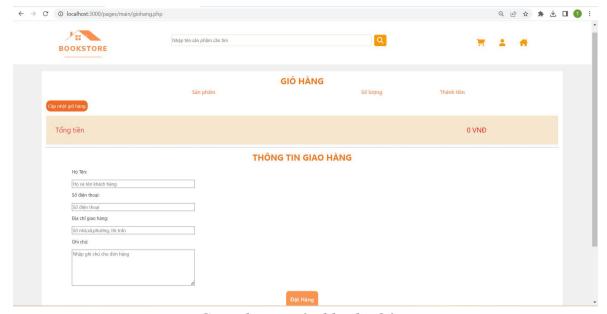


Tìm kiếm sản phẩm với từ khóa "tien"

1.4.4 Chức năng Đặt hàng

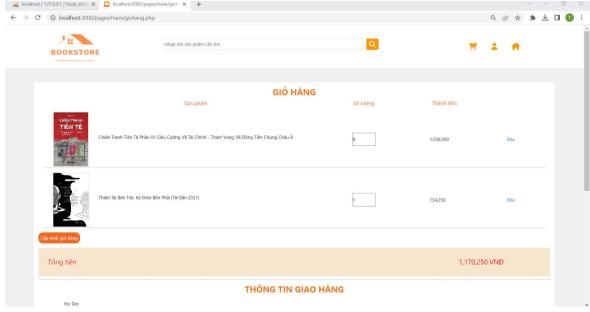
Khách hàng có thể mua online các sản phẩm bên cửa hàng bằng cách đặt online giúp tiết kiệm thời gian ra cửa hàng, mua được với giá tiết kiệm hơn và giao hàng tới tận nhà thông qua Website.

- Hiển thị các thông tin, mô tả về sản phẩm muốn mua.
- Hiển thị giá của sản phẩm, giá được giảm và thời hạn giao.
- Đầu vào:
 - Danh mục sản phẩm trong giỏ hàng.
 - Thông tin về mặt hàng: tên sách, giá sách, số lượng sách, tổng tiền,...

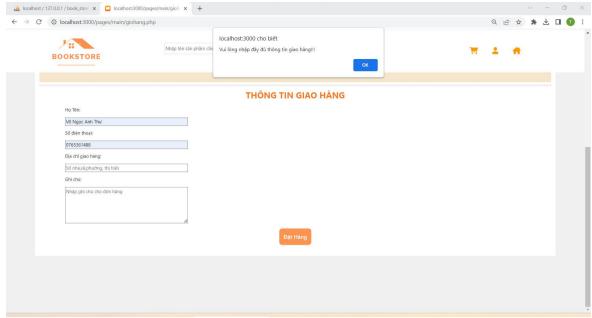


Giao diện trước khi đặt hàng

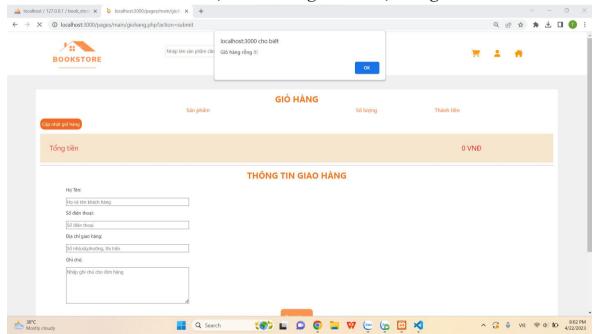
- Các quá trình thực hiện:
 - Module hiển thị đầy đủ các mô tả về sản phẩm mà khách hàng đã chọn.
 - Sau khi chọn được sản phẩm cần mua có thể xóa thay đổi số lượng trong ô số lượng sau đó bấm nút cập nhật giỏ hàng sẽ cập nhật số lượng mới.
 - Để tiến hành đặt hàng khách hàng nhập thông tin đầy đủ gồm tên số điện thoại địa chỉ nhận hàng và ghi chú nếu có (sẽ thông báo nếu không hoàn tất việc điền thông tin).
 - Module tính tổng tiền theo đơn giá.
 - Module thông báo khách hàng đã đặt hàng thành công.



Giao diện sau khi đặt hàng

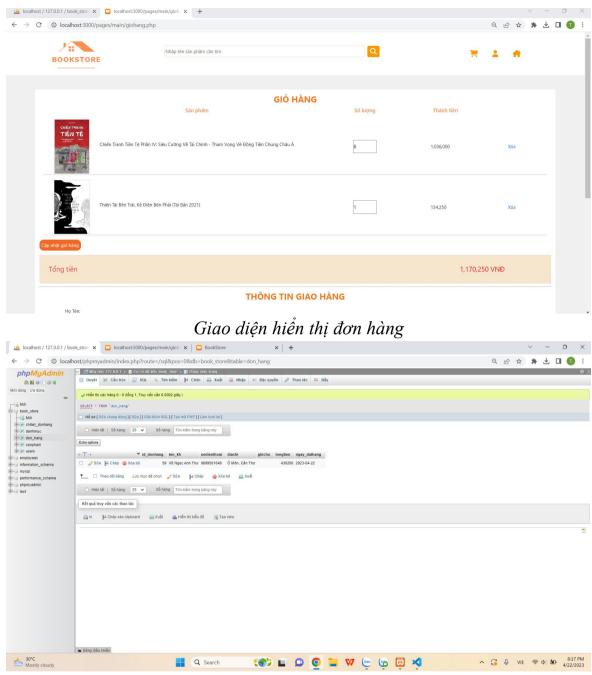


Giao diện điền thông tin khi đặt hàng

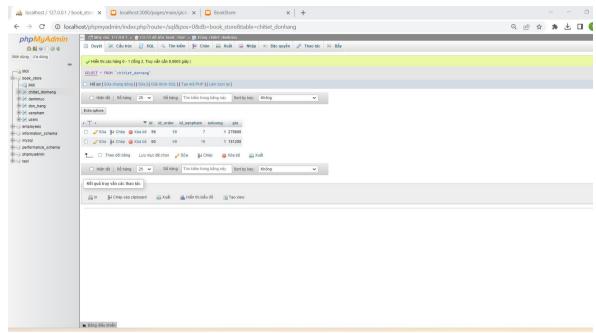


Giao diện bật thông báo khi không hoàn tất điền thông tin khi đặt hàng - Đầu ra:

- Đối với người dùng : thông báo tình trạng đặt hàng (thành công\ không thành công) hướng dẫn đặt hàng (vượt quá số lượng cho phép) khi thông tin đặt hàng không phù hợp.
- Đối với người quản trị: thông tin đơn đặt hàng, chi tiết đơn hàng sẽ được ghi lại và quản lý trong bảng <donhang> và bảng
 <chitiet donhang>



Đơn hàng được ghi lại vào bảng donhang



Chi tiết đơn hàng được ghi lại vào bảng chitiet donhang

PHẦN KẾT LUẬN ƯU ĐIỂM

- Hoàn thành trang chủ
- Hoàn thành trang chi tiết sản phẩm.
- Hoàn thành trang danh mục sản phẩm.
- Tương đối hoàn thiện chức năng đăng nhập đăng ký.
- Hoàn thành trang thông tin của cửa hàng.
- Người dùng dễ dàng xem chi tiết các sản phẩm cần mua.
- Giao diện đơn giản và dễ sử dụng.

HẠN CHẾ

Giao diện trang quản lý đang trong quá trình xây dựng và hoàn thiện giúp cho người quản lý dễ dàng thay đổi, cập nhật, thêm, xóa danh mục hay danh mục sản phẩm. Chức năng này sẽ được hoàn thiện trong thời gian tới.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

Các chức năng theo trang web: https://www.fahasa.com/