

프로그래밍 기초



▶ 프로그래밍

✓ 프로그램(Program)

컴퓨터가 인식할 수 있는 명령어의 나열(집합)

✓ 프로그래밍(Programming)

프로그램을 작성하는 과정 = 코딩

✓ 프로그래머(Programmer)

프로그램을 작성하는 사람





프로그램을 작성하기 위한 언어체계, 사람이 컴퓨터와 소통하게 하는 요소

Rank	Change	Language	Share	Trend	
1		Python	30.34 %	+1.2 %	
2		Java	17.23 %	-1.7 %	
3		JavaScript	8.65 %	+0.6 %	
4		C#	6.44 %	-0.8 %	
5	1	C/C++	6.11 %	+0.1 %	
6	4	PHP	5.88 %	-0.3 %	
7		R	3.84 %	+0.1 %	
8		Objective-C	3.75 %	+1.2 %	
9		Swift	2.17 %	-0.3 %	
10	1	Matlab	1.77 %	-0.0 %	
11	4	TypeScript	1.62 %	-0.2 %	
12	ተተተ	Go	1.52 %	+0.3 %	
13	4	Kotlin	1.44 %	-0.2 %	
14	4	Ruby	1.28 %	-0.1 %	
15	ተተተ	Rust	1.12 %	+0.5 %	
16	+ $+$	VBA	1.05 %	-0.3 %	
17	4	Scala	0.97 %	-0.1 %	
18	4	Visual Basic	0.67 %	-0.3 %	
19	ተተተተ	Ada	0.61 %	+0.3 %	
20	ተተ	Dart	0.58 %	+0.2 %	

1 2 2 1 3 3 4 4 5 5 6 6 7 7	^ •	J F	C Java Python	12.53%	+0.40%
3 3 4 4 5 5 6 6	•	F			-4.72%
4 4 5 5 6 6			Python	42 249/	
5 5 6 6				12.21%	+1.90%
6 6			C++	6.91%	+0.71%
		(C#	4.20%	-0.60%
7		\	Visual Basic	3.92%	-0.83%
		J	JavaScript	2.35%	+0.26%
8 8		F	PHP	2.12%	+0.07%
9 16	*	F	R	1.60%	+0.60%
10 9	•	5	SQL	1.53%	-0.31%
11 22	*	(Groovy	1.53%	+0.69%
12 14	^	A	Assembly language	1.35%	+0.28%
13 10	•	5	Swift	1.22%	-0.27%
14 20	*	F	Perl	1.20%	+0.30%
15 11	*	F	Ruby	1.16%	-0.15%
16 15	•	(Go	1.14%	+0.15%
17 17		N	MATLAB	1.10%	+0.12%
18 12	*		Delphi/Object Pascal	0.87%	-0.41%
19 13	*	(Objective-C	0.81%	-0.39%
20 24	*	-	PL/SQL	0.78%	+0.04%





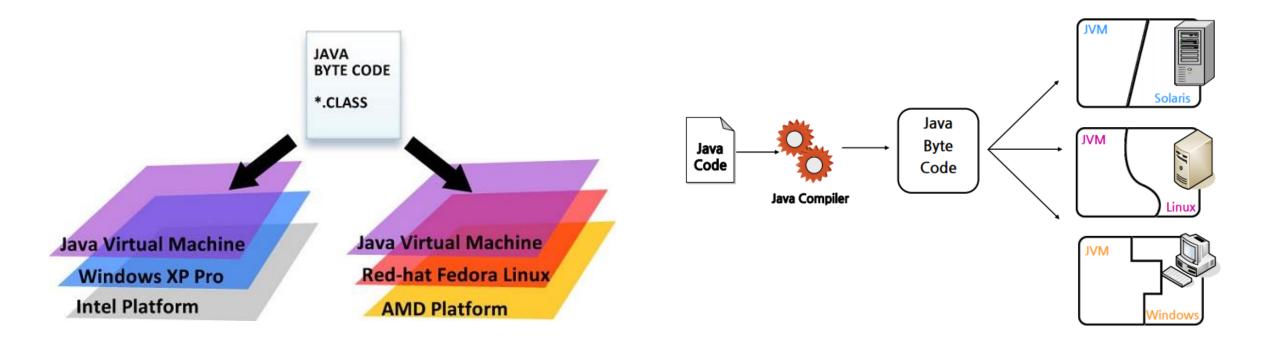


- 1. 운영체제에 독립적(이식성이 높음)
- 2. 사용하기 쉬운 언어
 - 다른 언어의 단점 보완
 - 객체 지향 언어
 - 능률적이고 명확한 코드 작성 가능
- 3. 자동 메모리 관리(Garbage Collection)
- 4. 네트워크와 분산환경 지원
- 5. 멀티쓰래드 지원
- 6. 동적 로딩 지원



▶ JVM(Java Virtual Machine)

자바를 실행하기 위한 가상 기계로 플랫폼에 의존적 byte code(class파일)를 해석하고 실행하는 interpreter

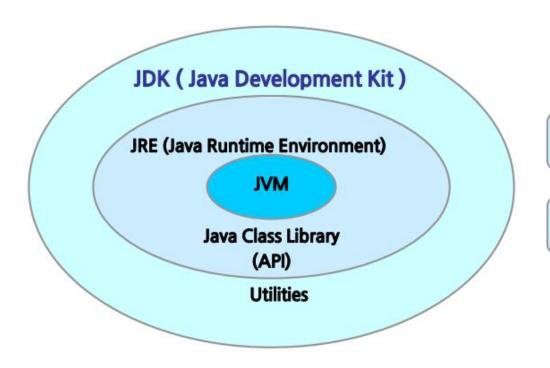




▶ 자바 개발 환경

✓ 설치 범위

사용자 / 개발자 입장에 따라 설치하는 범위가 달라짐



Java SE: Java Standard Edition

Java EE: Java Enterprise Edition



▶ 자바 설치 – OpenJDK 8

✓ 아래의 url 클릭한 후 다운로드

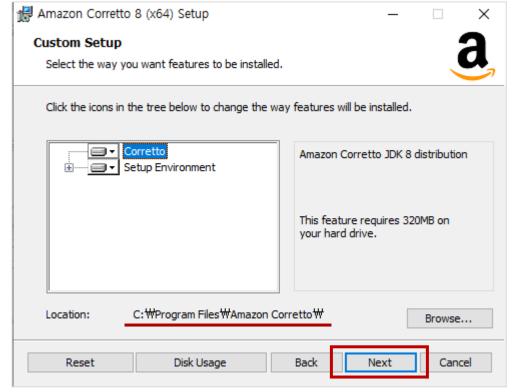
https://docs.aws.amazon.com/corretto/latest/corretto-8-ug/downloads-list.html

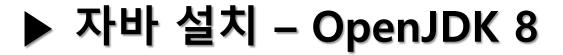
Platform	Type	Download Link Window 환경	Checksum (MD5)	Sig File
x64	JDK	https://corretto.aws/downloads/latest/amazon- corretto-8-x64-windows-jdk.msi	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-8-x64-windows-jdk.msi 🖸	
		https://corretto.aws/downloads/latest/amazon-corretto-8-x64-windows-jdk.zip 🗹	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-8-x64-windows-jdk.zip	https://co
	JRE	https://corretto.aws/downloads/latest/amazon- corretto-8-x64-windows-jre.zip ☑	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-8-x64-windows-jre.zip 🖸	https://co
x86	JDK	https://corretto.aws/downloads/latest/amazon-corretto-8-x86-windows-jdk.msi	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-8-x86-windows-jdk.msi 🖸	
		https://corretto.aws/downloads/latest/amazon-corretto-8-x86-windows-jdk.zip 🗹	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-8-x86-windows-jdk.zip ☑	https://co
	JRE	https://corretto.aws/downloads/latest/amazon- corretto-8-x86-windows-jre.zip ☑	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-8-x86-windows-jre.zip 🖸	https://cc
macOS x64	JDK	https://corretto.aws/downloads/latest/amazon- corretto-8-x64-macos-jdk.pkg 년	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-8-x64-macos-jdk.pkg 🖸	
MA	AC 환	https://corretto.aws/downloads/latest/amazon-corretto-8-x64-macos-jdk.tar.gz 🖸	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-8-x64-macos-jdk.tar.gz 🗹	https://cc



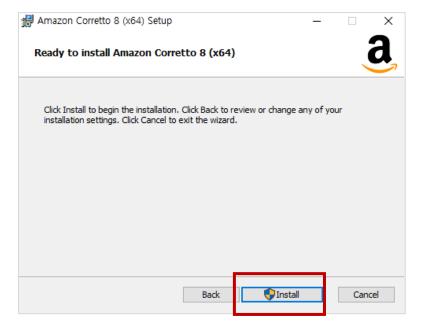


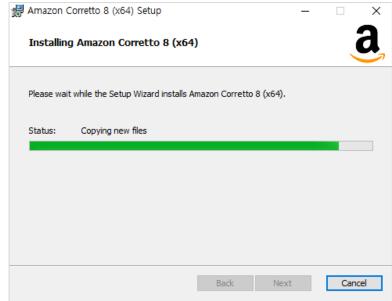
















▶ 자바 설치 – OpenJDK 8 – 설치 확인

✓ 설치된 버전 체크

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19041.630]
(c) 2020 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C: WUsersWBoram>java -version
openjdk version "1.8.0_275"
OpenJDK Runtime Environment Corretto-8.275.01.1 (build 1.8.0_275-b01)
OpenJDK 64-Bit Server VM Corretto-8.275.01.1 (build 25.275-b01, mixed mode)

C: WUsersWBoram>javac -version
javac 1.8.0_275
```

java -version 엔터 / javac -version 엔터 위 화면같이 설치된 버전 정보 나오면 설정완료



▶ 자바 개발 환경

✓ Compile Test

1. Workspace (작업환경폴더) 만들기

C드라이브 폴더에 "workspace" 폴더명으로 새폴더 생성

2. HelloWorld.java 파일 생성

메모장을 활용하여 아래의 코드 작성 후 파일 저장 시 workspace 폴더 안에 HelloWorld.java 파일명으로 저장

```
public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hi EveryOne!!");
    }
}
```

▶ 자바 개발 환경



✓ Compile Test

- 3. 실행을 위해 cmd 창에서 workspace 폴더 경로 찾기 C:₩> cd C:₩workspace
- 4. HelloWorld.java 파일 compile 하기 (실행하기 위해 byte code로 변환시키는거임)

 C:₩workspace> javac HelloWorld.java
- 5. compile 된 클래스 실행 하기 C:₩workspace> java HelloWorld
- 6. 실행 잘 되는지 확인하기



▶ IDE 세팅하기

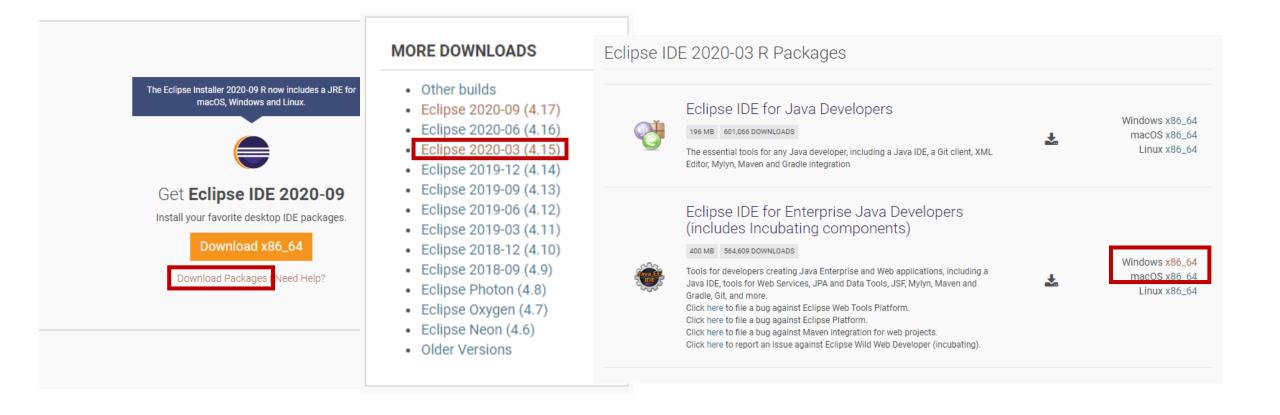
✓ IDE (Integrated Development Environment)

통합 개발 환경으로 프로그램 개발에 관련된 모든 작업을 할 수 있는 도구, 애플리케이션을 구축하기 위한 소프트웨어





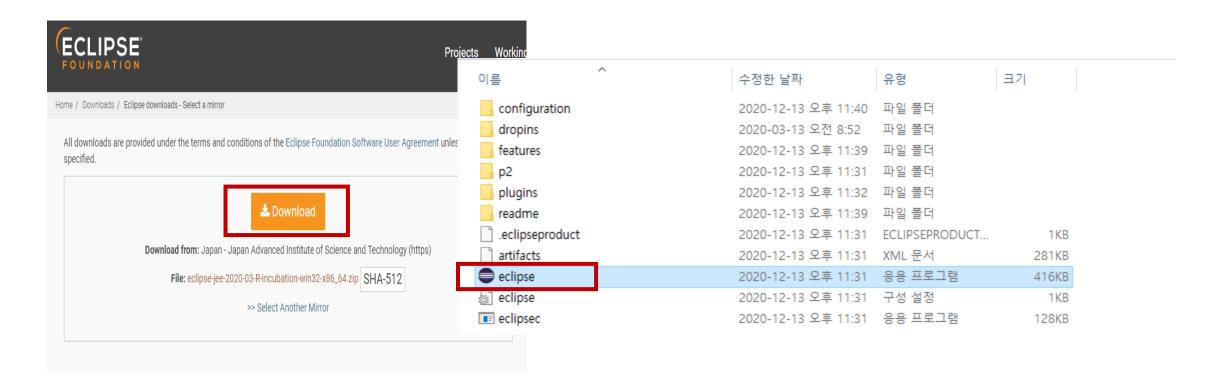
✓ 이클립스 다운로드 홈페이지(https://www.eclipse.org/downloads/)





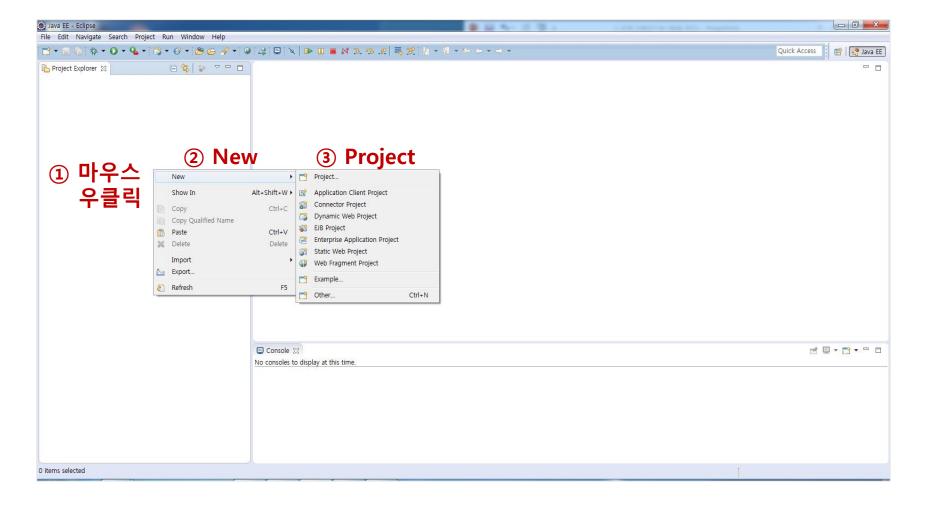
▶ 이클립스 설치

✓ zip 파일 다운로드 후 다운로드 파일 압축 해제 / eclipse.exe 실행



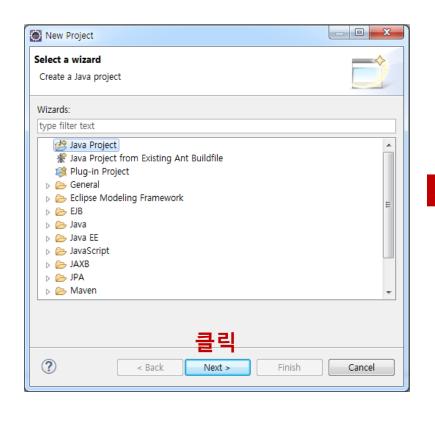


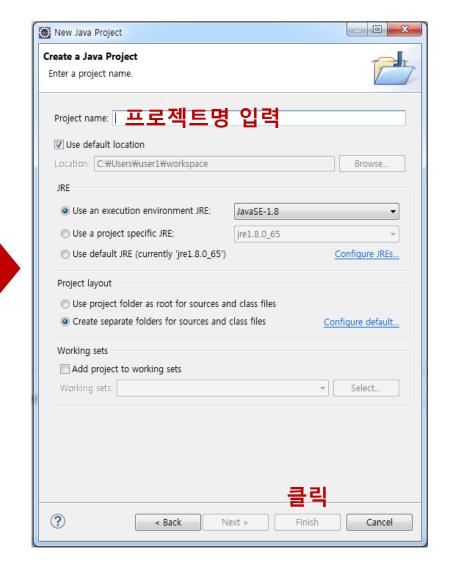
✓ Project 만들기





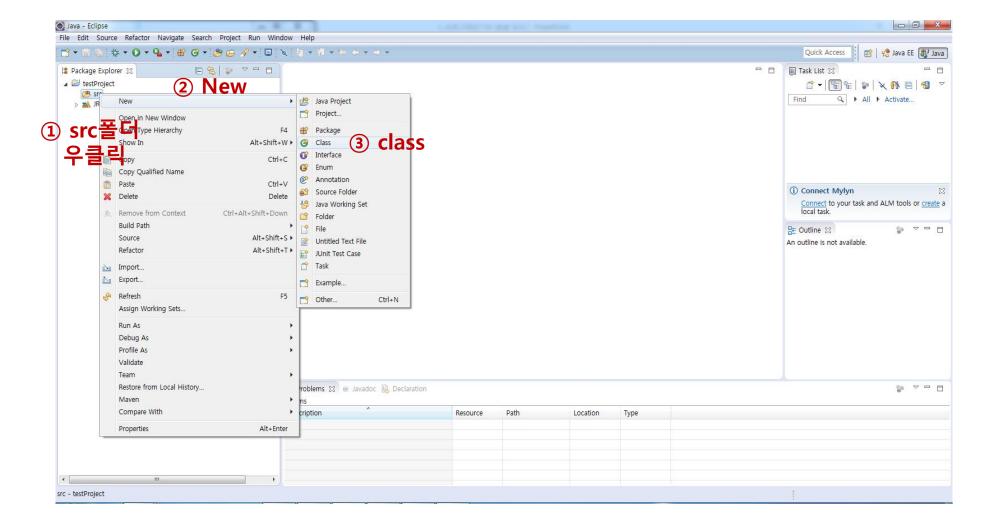
✓ Project 만들기







✓ Class 만들기





✓ Class 만들기



메인 메소드 필요시 체크



✓ Class 작성 순서

```
① 패키지(package) 선언부 package member.model.vo;
 ② 임포트(import) 선언부 import java.util.Date;
   ③ 클래스(class) 작성부public class Member {
                                          private String name;
                                          private int age;
                                          private Date enrollDate
                                          public Member() {}
                                          public Member(String name, int age, Date enrollDate) {
                                                      super();
                                                      this.name = name;
                                                      this.age = age;
                                                      this.enrollDate = enrollDate;
                                          public String getName() {
                                                      return name;
                                          public void setName(String name)
                                                      this.name = name;
                                         ... 이하 생략...
```



✓ 클래스

자바에서 모든 코드는 반드시 클래스 안에 존재해야 하며 서로 관련된 코드들을 그룹으로 나누어 별도의 클래스 구성 클래스들이 모여 하나의 Java 애플리케이션 구성

```
public class 클래스명 {

/*

* 주석을 제외한 모든 코드는 블록 { } 내에 작성

*/
}
```



✓ 메소드

클래스의 기능(동작)에 해당하는 구현 부분으로 해당 메소드 호출 시 메소드의 블럭({ })에 해당하는 부분 실행

```
public class 클래스명 {
    public void 메소드명() {
        // 실행될 문장들을 적는다
    }
}
```



✓ 실행 메소드 (main 메소드)

```
'public static void main(String[] args)'는 main 메소드의 고정된 선언부
프로그램 실행 시 java.exe에 의해 호출됨
모든 클래스가 main메서드를 가지고 있어야 하는 것은 아니지만
하나의 Java애플리케이션에는 main메서드를 포함한 클래스가 반드시 하나는 있어야 함
```

```
public class 클래스명 {
    //메인 메서드의 선언부
    public static void main(String[] args) {
        // 실행될 문장들을 적는다
    }
}
```



✓ 주석(comment)

코드에 대한 설명이나 그 외 다른 정보를 넣을 때 사용하는 것으로 컴파일 시 컴파일러가 주석 부분은 건너 뜀

/* */ : 범위 주석, /*와 */ 사이 내용은 주석으로 간주

// : 한 줄 주석, // 뒤의 내용은 주석으로 간주



▶ 출력메소드

✓ System.out.print()

() 안의 변수, 문자, 숫자, 논리 값을 모니터에 출력해주는 메소드

✓ System.out.println()

print문과 동일하게 출력은 해주지만 출력 후 자동으로 출력창에 줄바꿈을 해주는 메소드

```
예) System.out.print("안녕하세요"); System.out.println("안녕하세요"); System.out.print(123); System.out.print(변수명); System.out.println(변수명);
```