

배열

▶ 배열

다양한 타입의 데이터를 보관하는 변수 모음으로

[]를 통해 생성과 초기화를 동시에 처리 가능

자료형 지정이 없어 모든 자료형 데이터로 저장 가능

* 모든 자료형 : 숫자, 문자열, 함수, Boolean, undefined, 객체

```
var 변수 명 = [값1(숫자), 값2(문자), 값3(객체), 함수 ....];
```

▶ 배열 선언

new연산자와 Array객체를 통한 배열 선언

크기를 정하지 않은 배열 선언 : var 변수 명 = new Array();

크기를 정한 배열 선언 : var 변수 명 = new Array(개수);

▶ 배열 초기화

new 연산자를 활용한 초기화

```
var 배열변수 = new Array(값1, 값2, 값3, ..., 값n);
```

[]를 활용한 초기화

```
var 배열변수 = [값1, 값2, 값3, ..., 값n];
```

▶ 배열에 값 대입

값 입력 시 index번호 활용 * 번호 범위 : 0 ~ (지정 크기-1)

배열에 값 대입 : 배열[첨자] = 값;

변수에 배열 값 대입 : 변수 = 배열[첨자];

▶ Array객체 메소드

Array도 하나의 객체이기 때문에 배열에서 활용할 수 있는 메소드가 있음

이름	설명
배열명.indexOf("값")	배열에서 요소가 위치한 인덱스 리턴
배열명.concat(배열명)	두 개 또는 세 개의 배열을 결합
배열명.join()	배열을 결합하고 문자열로 반환
배열명.reverse()	배열의 순서를 뒤집음
배열명.sort()	배열을 내림차순/오름차순 정렬
배열명.push('값')	배열의 맨 뒤에 요소 추가
배열명.pop()	배열의 맨 뒤에 요소 제거
배열명.shift()	배열에서 첫 번째 요소 제거
배열명.slice(숫자,숫자)	배열의 요소 선택 잘라내기
배열명.splice([index], 제거 수, 추가 값)	배열의 index 위치의 요소 제거, 추가
배열명.toString()	배열을 문자열로 반환
배열명.unshift('값')	배열의 앞에 새로운 요소 추가