

# YUNJI PORTFOLIO

yunji378mm@naver.com <https://yun000.tistory.com/> [https://can378.github.io/web\\_portfolio/](https://can378.github.io/web_portfolio/) <https://github.com/can378>

무엇이든 할 수 있는 개발자.  
항상 새로운 것을 도전하고 노력하는 개발자 입니다.  
현재는 백엔드 개발자로 재직중입니다.

C++  
C#  
Java



Python  
Unity  
Git/Github



## EDUCATION

Catholic University 2020.03 - 2025.02 컴퓨터정보공학과 [credit : 4.02 / 4.5]  
성적 우수 장학금 2020.08, 2021.03, 2022.03

## CERTIFICATION

OPIC - IH 2024.09.22  
정보처리기사 2024.09.10  
TOEIC - 895 2024.02.25



## EXPERIENCE

**Unity PC Roguelike Game** 아무개전 | 2023.09 ~  
<https://github.com/can378/SpiritGameProject.git>  
Unity 2D 조선풍 로그라이크 PC 게임 개발  
기획부터 프로그래밍, 아트까지 주도

**Library Website - Bible** | 2025.02.03 ~ 2025.02.14  
<https://github.com/hyeran0920/Bible.git>  
온라인 도서 대여·예약·구매 기능을 제공하는 서비스.  
Vue + Spring Boot 기반, Docker·Azure 배포.

**Unity Warehouse Digital Twin** | 2025.07.02 ~ 2025.09.04  
Unity 3D로 가상의 창고를 디지털 트윈 형태로 구현.  
MCP AI Agent 개발, MariaDB 연동 실시간 데이터 관리.  
AGV 최적 경로 이동, 스냅샷/레코딩 기능, AI Detection 구현

**Human Pose Estimation + Action Recognition** | 2024.08  
Mediapipe Holistic으로 웹캠에서 관절 좌표 추출 후  
Rule-based → Random Forest → LSTM 순차적 접근.  
5가지 동작 분류.  
LSTM 기반 시계열 분류로 정확도 약 85% 달성.

**Metafactory Web** | 2025.03.17 ~ 2025.04.20  
Vue3+Nuxt3와 Node.js+Express 기반 시연용 웹사이트 개선.  
MVC 패턴 리팩토링 및 DB 재설계로 구조와 성능 향상.  
Redis 캐싱, 뉴스 크롤링, 국제화, 캠퍼스 관리 기능 구현.  
CI/CD 파이프라인으로 Docker+ECR+EC2 자동 배포.