# DOM和BOM复习资料

1. **DOM创建、删除元素**

**创建：**

1. createElement
2. innerHTML
3. createTextNode

**复制：**

1. cloneNode

**插入：**

1. 被插入元素.appendChild(插入元素)
2. 被插入元素.insertBefore(插入元素，被插队的子元素)

**删除；**

1. 被删除元素.removeChild(删除元素)
2. **DOM元素器和区别**

**Get开头：**ById、ByTagName、ByClassName、ByName

**Query开头：**querySelector、querySelectorAll （CSS元素选择一致）

**区别：**

1. Query选择出来的元素是静态的，Get系列是动态的
2. Query返回的类数组可以使用forEach迭代
3. **DOM关系选择器**

**关系节点：**

1. parentNode、childNodes
2. firstChild、lastChild
3. nextSibling、previousSibling

**关系元素：**

1. parentElement、children
2. firstElementChild、lastElementChild
3. nextElementSibling、previousElementSibling

**验证关系函数：**

Contains 函数，确认是否包含子元素

1. **给元素绑定事件的几种方式**

**三种：**

1. 在HTML元素中绑定事件 onclick=show()
2. 获取dom，dom.onclick
3. addEventListener(click,show,1/0)

**AddEventListener 和 其它两种的区别：**

1. 支持冒泡和捕获
2. 支持多个处理函数绑定，并一起触发，并且可以随时移除
3. **事件冒泡、捕获和它们的使用场景**

当一个事件发生在具有父元素的元素上，现代浏览器运行两个不同的阶段 - 捕获阶段和冒泡阶段

**捕获阶段**：

1. 浏览器检查元素的最外层祖先<html>，是否在捕获阶段中注册了一个onclick事件处理程序，如果是，则运行它
2. 然后，它移动到<html>中单击元素的下一个祖先元素，并执行相同的操作，然后是单击元素再下一个祖先元素，依此类推，直到到达实际点击的元素

**冒泡阶段：**

1. 浏览器检查实际点击的元素是否在冒泡阶段中注册了一个onclick事件处理程序，如果是，则运行它
2. 然后它移动到下一个直接的祖先元素，并做同样的事情，然后是下一个，等等，直到它到达<html>元素
3. **阻止事件冒泡、取消默认事件和阻止事件的默认行为**

**阻止冒泡：**

1. W3C标准：E.stopPropagation()
2. 在ie里：E.cancelBubble = true

**阻止浏览器默认行为：**

1. W3C标准：E.preventDefault()
2. 在ie里：E.returnValue = false

**阻止事件的默认行为：**

1. return false（注意JQ里面的处理函数return false，还包括阻止冒泡的功能）