

Week-2

31.08.2021

```
--main
mov r0, #0 } ilk tanımlama
loop
  cmp r0, #10 } compare işlemi
  bge exit } bge equal
  add r0, r0, #1 } artırma işlemi
  b loop
exit
END
```

for(r0 = 0; r0 < 10; r0++);

```
--main
mov r0, #4
mov r1, #3
mov r2, #6
cmp r0, #5
BEQ BYPASS ; if(r != 5)
ADD r1, r1, r0 ; r1 = r1 + r0
SUB r1, r1, r2 ; r1 = r1 - r2
```

BYPASS:

END

* if burada ne zaman girilince pas geçilecektir

```
--main
mov r0, #4
mov r1, #3
mov r2, #6
cmp r0, #5
ADDE r1, r1, r0;
SUB r1, r1, r2;
```

END

!! ADDNE veya SUBNE komutu

cmp kullanıldığında sonucu yalıtıcı
NOT Equal olduğunda çalışacak.

* ADD komutu flagleri değiştirmeyeceği
ialn sub komutunun çalışmaması için
olmaz.

--main

```
mov r0, #4
mov r1, #3
mov r2, #6
cmp r0, #5
ADDE r1, r1, r0
SUBNE r1, r1, r2
SUBNE r3, r1, r1
```

if(r0 != 5) {
 r1 = r1 + r0;
 r1 = r1 - r2;
} else
 r3 = r1 + r1;

END