```
area myCode, CODE
ENTRY
EXPORT __main
__main

END
```

} İskelet olmalı

BX LR ; return

↳ Branch komutu ↳ link registir adı

→ main altından yazmaya başlayınca;

```
mov R0,#1
mov R1,#2
ADD R2,R0,R1
```

Mov komutu atama yapmak için kullanılıyor

LDR komutu bellekten registira yükleme yapmak için

```
__main
  mov r0,#0
loop:
  add r0,r0,#1
  cmp r0,#10
  bne loop
  BX  R14 ; return
  ALIGN
  END
```

Program çalışırken;

xPSR

N: Negation (sonuç negatif mi pozitif mi)

Z

C

V

Döngü işleminde ilk adım r0=1

döngüde kontrol adımına geldi.

r0 - 10 = -9 sonuç negatif

sayı 10 dan küçüktü)

Eğer sayı r0=10 iken

r0 - 10 = 0

→ Program akarken ise; Program Counter da 432 dan 42C olur yani Loop a geri döndü.

r0=10 olunca;

→ N → 0

Z → 1 → (Zero) Kalan 0

C → 1 → (Carry) Elde 1 olur

V → 0

Carry 10-10=0 olurdu; Sayısal mantık dersinden 2's complementini kullanırdık. (çıkarma işleminde)

10 → 0000 1010

10' → FFFF FFF5 +1 = $\underbrace{\text{FFFF FFF6}}_{\text{ikiye tümleyen}}$

FFFF FFF6 + A = 0

aslında $\underbrace{\text{1 0000 0000}}_{\text{bir elde bitimiz olur.}}$