

```
--main
mov r0, #0 } ilk tanımlama
loop
cmp r0, #10 } compare işlemi
bge exit
add r0, r0, #1 } artırma işlemi
b loop
exit
END
for(r0 = 0; r0 < 10; r0++);
```

```
--main
mov r0, #4
mov r1, #3
mov r2, #6
cmp r0, #5
BEQ BYPASS ; if (r != 5)
ADD r1, r1, r0 ; r1 = r1 + r0
SUB r1, r1, r2 ; r1 = r1 - r2
BYPASS:
END
* it burada ne zaman girilmicez pas geçilecektir
```

```
--main
mov r0, #4
mov r1, #3
mov r2, #6
cmp r0, #5
ADDE r1, r1, r0;
SUBE r1, r1, r2;
END
```

!! ADDNE veya SUBNE komutu  
CMP karışmasının sonucu yanlış  
NOT Equal olduğunda çalışacak.  
\* ADD komutu flagleri değiştirmeyeceği  
için SUB komutunun çalışmaması engel  
olmaz.

```
--main
mov r0, #4
mov r1, #3
mov r2, #6
cmp r0, #5
ADDE r1, r1, r0
SUBNE r1, r1, r2
ADDE r3, r1, r1
if (r0 != 5) {
r1 = r1 + r0;
r1 = r1 - r2;
else
r3 = r1 + r1;
END
```