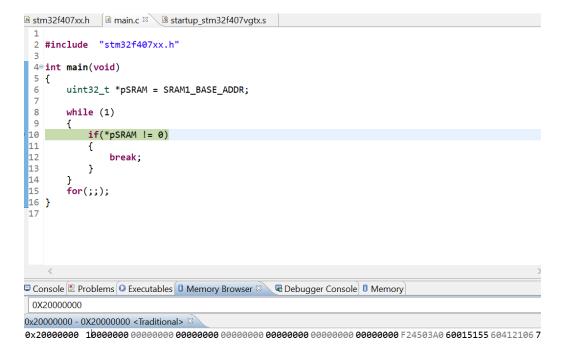
VOLATILE

Volatile anahtar kelimesi, nesneleri derleyici optimizasyonundan koruyan ve derleyiciye, nesnenin (değişken) değerinin kod tarafından herhangi bir işlem yapılmadan herhangi bir zamanda değişebileceğini söyleyen bir niteleyicidir.

 Örnek ile açıklanırsa; uint32_t veri tipinde tanımlanan değişken adresini incelediğimizde; eğer değişkenin hafızada değeri 1 den farklı ise while döngüsünü kırsın for döngüsüne geçsin istedik.

• Fakat değişken kod derlenirken optimize edildiği için adresteki değerin değişimini sürekli olarak 0 kabul etmektedir.



 Aynı durumu volatile ile tanımlandığında ise; derlenmeden sonra değerin değişimini sürekli kontrol eder.

```
ⓑ stm32f407xx.h ☑ main.c ☒ ⑤ startup_stm32f407vgtx.s
 2 #include "stm32f407xx.h"
 4⊖int main(void)
      volatile uint32_t *pSRAM = SRAM1_BASE_ADDR;
 8
      while (1)
 9
10
          if(*pSRAM != 0)
11
12
             break;
13
14
15
      for(;;);
16 }
🖻 Console 🖺 Problems 🖸 Executables 🗓 Memory Browser 🖾 🔻 Debugger Console 🗓 Memory
 0X20000000
0x20000000 - 0X20000000 < Traditional > 🖾
```

• Değer 1 olduğunda döngüyü kırar ve for döngüsüne ilerler.

```
🖻 stm32f407xx.h 🛭 🖻 main.c 🖾 🕒 startup_stm32f407vgtx.s
 2 #include "stm32f407xx.h"
 4⊖int main(void)
 5 {
      volatile uint32_t *pSRAM = SRAM1_BASE_ADDR;
 6
 8
      while (1)
 9
          if(*pSRAM != 0)
 10
 11
 12
             break;
 13
 14
 15
       for(;;);
16 }
17
🖳 Console 🔝 Problems 🖸 Executables 🗓 Memory Browser 🖾 🕞 Debugger Console 🗓 Memory
 0X20000000
0x20000000 - 0X20000000 < Traditional > 🖾
```