

第一章 第二节 Python入门 & 基本语法

- **Python 安装**

检查Python安装版本

```
C:\Windows\system32>PY -V
```

```
C:\Windows\system32>py -V
```

```
C:\Windows\system32>Python -version
```

如果您发现计算机上没有安装 **python**，则可以从以下网站免费下载：

<https://www.python.org/>

- **Python 快速入门**

Python 是一门解释型编程语言，这意味着作为开发人员，您可以在文本编辑器中编写 **Python**（.py）文件，然后将这些文件放入 **python** 解释器中执行。

在命令行上运行 **python** 文件的方式如下：

```
C:\Users\Your Name>python helloworld.py
```

其中“**helloworld.py**”是 **python** 的文件名。

让我们编写第一个 **Python** 文件，名为 **helloworld.py**，它可以在任何文本编辑器中完成。

helloworld.py 代码：

```
print("Hello, World!")
```

输出：

Hello, World!

第一章 第二节 Python入门 & 基本语法

- **Python 命令行**

要在 python 中测试少量代码，在文件中写代码有时不是最快最简单的。把 Python 作为命令行来运行是可能的。

在 Windows、Mac 或 Linux 命令行上键入以下内容：

```
C:\Users\Your Name>python
```

将出现：

```
>>>
```

命令行提示符。你可以输入运行代码。

```
>>>print("Hello, World!")
```

```
Hello, World!
```

无论何时，您都可以通过键入如下命令来退出 python 命令行界面：

```
exit()
```

第一章 第二节 Python入门 & 基本语法

- **Python 语法**

执行 Python 语法

```
>>>print("Hello, World!")
```

OR

```
C:\Users\Your Name>python myfile.py
```

Python 缩进

缩进指的是代码行开头的空格。

在其他编程语言中，代码缩进仅出于可读性的考虑，而 Python 中的缩进非常重要。

Python 使用缩进来指示代码块。

实例

```
if 5 > 2:
```

```
    print("Five is greater than two!")
```

您必须在同一代码块中使用相同数量的空格，否则 Python 会出错：

实例

语法错误：

```
if 5 > 2:
```

```
    print("Five is greater than two!")
```

```
        print("Five is greater than two!")
```

第一章 第二节 Python入门 & 基本语法

- **Python 变量**

在 Python 中, 变量是在为其赋值时创建的:

实例

Python 中的变量:

```
x = 5
```

```
y = "Hello, World!"
```

- **注释**

Python 拥有对文档内代码进行注释的功能。

单行注释以 # 开头, Python 将其余部分作为注释呈现:

实例

Python 中的注释:

```
#This is a comment.
```

```
Print("Hello, World!")
```

多行注释:

```
"""This program is for calculate amount of 3 years income
```

```
We have many functions used inside
```

```
Created:2021-03-04 by Liu Yan
```

```
Modified: 2022-07-08 for adding input model
```

```
"""
```

第一章 第二节 Python入门 & 基本语法

- **Python 变量**

创建变量

变量是存放数据值的容器。

与其他编程语言不同，Python 没有声明变量的命令。

首次为其赋值时，才会创建变量。

实例

```
x = 10  
y = "Bill"  
print(x)  
print(y)
```

变量不需要使用任何特定类型声明，甚至可以在设置后更改其类型。

实例

```
x = 5 # x is of type int  
x = "Steve" # x is now of type str  
print(x)
```

字符串变量可以使用单引号或双引号进行声明：

实例

```
x = "Bill"  
# is the same as  
x = 'Bill'
```