

T.C.
SAKARYA ÜNİVERSİTESİ
FEN BİLİMLERİ ENSTİTÜSÜ
BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM MÜHENDİSLİĞİ ANABİLİM DALI
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ PR. (YL) (UZAKTAN EĞİTİM)

JAVA İLE ŞANS OYUNU

Hazırlayan
EROL CAN AKBOYRAZ
E225013197

Dr.Öğr.Üyesi MUHAMMED FATİH ADAK

MAYIS – 2023

Proje Tanımı

Kendi sayımız ile programın ürettiği sayıya göre devam eden şans oyunu projesi.

Projeye Genel Bakış

Txt dosyasında oluşturduğumuz kişileri,paralarını,şanslı sayılarını ve oranlarını okuyan, bu sayıları programın random ürettiği sayı ile karşılaştırıp mevcut bakiyemizin artı yada eksi olduğu bir şans oyunu programıdır.

Projenin Kapsamı

Kütüphane tasarımına txt dosyamın okunabilirliğini araştırarak başladım. Txt dosyamın okunabilirliği için bir metod yazdıktan sonra kişilerimin modelini yarattım. Daha sonrasında formül isimli bir sınıf yaratarak oyunda kullanımına uygun hesaplama algororitmasını kurdum. Sonrasında çıktıda masa ile ilgili bilgilerde istendiği için masa modelini yarattım. Masa için gerekli hesaplamalarıda formül sınıfı içerisinde yaptım. Main sınıfımda txt deki bilgileri bir liste yaratıp onun içine aktardım. Daha sonrasında while döngüsü ile oyuncunun mevcut parası 1000 TL altı kalana kadar şans oyununu oynatıp altı kalıncada remove ile listeden çıkardım. Bu projede beni en çok zorlayan kısım çıktı kısmı oldu. Ödev dökümanındaki videoda cmd ekranında her tur için yeni console ekranı mevcut. Fakat araştırsamda java programını cmd çalışmasını bulamadım.