

game factory

VACUUM JUICE

Game Design Document

Game Summary

Gameplay

Runner bölümünde, oyuncular sırtında bir blender taşıyarak parkurda koşacak ve vakum makinasıyla meyveleri toplayacak. Blendera gönderilen meyve suları sayılacak ve biriktirilecek. Parkur üzerindeki geliştirmeler sayesinde meyve suyu haznesini büyütme veya vakum seviyesini artırma imkanı elde edilecek. Seviye sonunda ise oyuncular, biriktirdikleri meyve sularını idle bölüme geçerek satabilecekler. Idle bölümde, meyve suyu dükkanında satış yaparak gelir elde edecek ve bu gelirle runner ve idle kısımlar için çeşitli geliştirmeler yapabilecekler.

Genre

Hybrid Casual(Runner, Idle)

Controls

Swerve/Tap

Losing Conditions

Parkurda bulunan meyve harici ürünleri vakum makinasına çekersek kazanılan puanların bir kısmının kaybedilmesi.

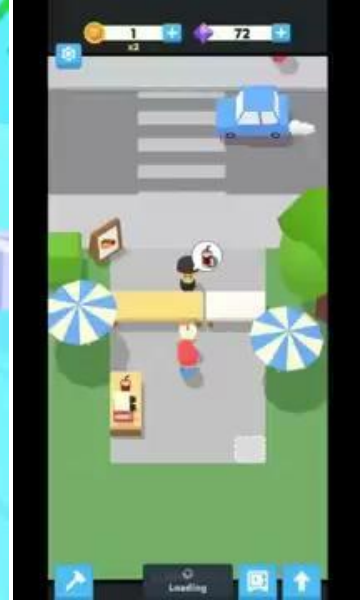
Winning Conditions

Seviyeyi tamamlamak

Concept Examples



[Juice Run](#)



[Eatventure](#)

Game

Fun Elements

- Ödüller, başarılar ve geliştirmeler,
- Görsel efektler ve animasyonlar,
- Vakum hissi



Sources of ideas and examples

- Juice Run
- Vacuum Merge
- Eatventure

Game Summary

Level Design

Her seviyede oyuncu, parkurun sonuna kadar toplayabildiği kadar meyve toplayacak ve toplanılan meyvelerden elde edilen meyve suları, parkurun sonunda boş bardaklara doldurulacak. Oyuncu isterse, seviye sonunda idle bölüme geçerek satış ve geliştirmelerini yapacak, sonrasında tekrar runner bölümüne geri dönecektir.

Kazanılan paralar, idle bölümde işlettiğimiz meyve suyu dükkanı geliştirmelerinde kullanılacak.

Progression

Kazanılan paralarla vakum makinasını ve dükkanı geliştirmek

UI & UX Details

Oyunun UI tasarımları için genel “Clikler” oyunları ve Eatventure ve Juice Run oyunlarında kullanılan UI tasarımları örnek alınacaktır.



Juice Run



Eatventure

Game Mechanics

Swerve(Runner)

Swerve mekaniği ile parkurdaki meyve ve geliştirmeleri toplama.



Juice Run



Vacuum Merge

Idle & Upgrade

Runner bölümde kazanılan altınlar ile meyve suyu dükkanını geliştirme ve avantajlar elde etme.



Eatventure

Difficulty and Progress

How can I be better at this game?

Runner bölümdeki parkurda bulunan toplanabilir meyve ve geliştirmelerin yanısıra; güçlendirme kaybetmesine sebep olabilecek toplanabilir objeler ve mantık kapıları kullanılacaktır.

How can I progress and develop in this game?

Oyunun runner bölümünde kazandığımız paraları, vakum makinası ve dükkan geliştirmelerinde kullanın.

Level System and Number of Levels

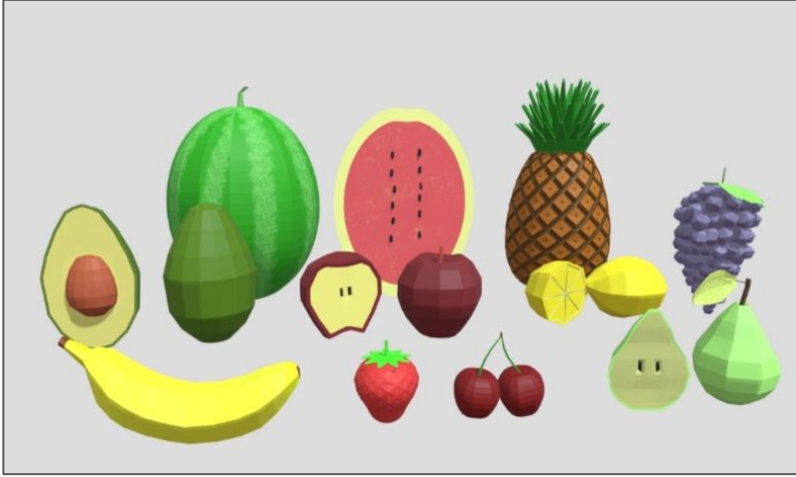
Seviye ilerledikçe artan meyve çeşidi sayısı.

Environments (Level Concepts)

Seviye ilerledikçe çevre tasarımları ve dükkan tasarımları değişecektir.

Art References

Meyve Tasarım Örnekleri



Karakter Tasarım Örnekleri

