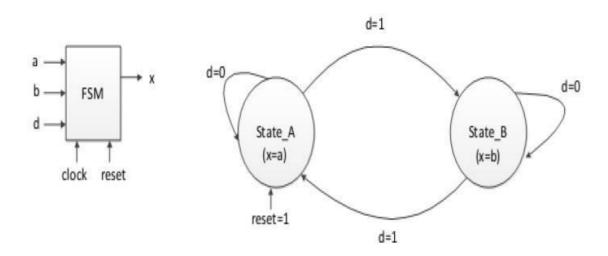
## **12 TEMMUZ 2021**

1. Aşağıda solda blok diyagramı çizilen, sağda da durum makinesinin çalışması gösterilen modül, senkron reset 1 olunca, ilk durum olarak State\_A' dan başlamaktadır. State\_A durumunda modülünüz a girişinizden gelen değeri çıkışa, yani x'e gönderecektir. State\_A durumunda d girişinden 0 gelirse aynı durumda kalmaya devam edecek, eğer 1 gelirse bir sonraki duruma, State\_B'ye geçecektir. Bu yeni durumda b girişinden gelen değer çıkışa, x'e göndereilecektir. Sistemi tasarladıktan sonra davranışsal simülasyonunu yapınız.



2. Bir bitlik datain girişinden seri olarak veri okuması yapılacaktır. Okunan veriler önceden bir düzende gelirse, saat periyodu kadar bir süre boyunca dataout çıkışı 1 değerini alacaktır. Örnek olarak, a girişinden sıra ile gelen 1-0-1-1-0-1-0-1-0 geldiğini kabul edelim. Yakalamak istediğimiz sayı düzenide 1101 olsun. 1-0-1-1-0-1-0 siyahla gösterilen düzeni yakaladığında dataout 1 saat periyodu kadar 1 değerini alacaktır. Yakalamanız gereken sayı düzeni 1101011'dir. Sisteminiz mealy machine olarak tasarlayınız. Sistemi tasarladıktan sonra davranışsal simulasyonunu yapınız.

```
module pattern_recog(datain, clk, dataout);
  input datain;
  input clk;
  output dataout;
```

**3.** Tasarlayacağınız sistemin giriş ve çıkışları aşağıdaki gibidir.

```
module serial_to_parallel(a, clk, start, ready, out_p);
input a;
input clk;
input start;
output reg ready;
output reg [7:0] out_p;
```

start girişi 1 olana kadar sistem beklemede kalmalıdır. start girişi 1 olduktan sonra a girişinden gelen veriler örneklenerek sistemin hafizasında tutulmalıdır. 8 adet örnekleme yapıldıktan sonra, ilk örnek LSB, son örnek MSB olacak şekilde paralel bir hale getirilip out\_p çıkışında gösterilmelidir. Aynı zamanda 8 adet örnekleme işleminin bittiğini göstermek için, ready çıkışı 1 saat periyodu boyunca, 1 durumunda tutulmalıdır. Bu aşamadan sonra sistem tekrardan bekleme durumuna geri dönmelidir. Sistemi moore machine olarak tasarlayınız. Sistemi tasarladıktan sonra davranışsal simülasyonunu yapınız.