- 1 Solicitar a idade do usuário e calcular quantos anos faltam para a idade de 65.
- 2 Solicitar que o usuário digite um ano. Calcular se o ano é bissexto e repetir a pergunta caso o usuário digite um ano menor que 1582 ou maior que 2023
- 3 Solicitar um valor ao usuário e calcular esse valor acrescido de 10%
- 4 Faça um simulador de empréstimo. Os dados a serem inseridos pelo usuário são: Nome, idade, renda mensal, valor desejado e número de parcelas. O empréstimo será concedido nas seguintes situações:
- Idade maior que 18;
- Renda maior que 5000

## Os juros serão os seguintes:

- 5% ao ano para renda mensal entre 5000 e 10000 e idade acima de 50
- 6% ao ano para renda mensal entre 5000 e 10000 e idade entre 18 e 49 anos
- 7% ao ano para renda mensal entre 10001 e 20000
- 8% ao ano para os demais casos

## O programa deverá exibir ao usuário:

- Se o empréstimo foi aprovado;
- Caso não seja aprovado qual o motivo
- O valor das parcelas mensais
- 5 Solicite ao usuário a entrada de um número e mostre a tabuada desse número. O número digitado pelo usuário deve estar entre 2 e 20
- 6 Crie um vetor com os números nessa ordem: 10,1,5,2,20,100,25,69,78,14,101 O programa deverá ordenar o vetor e exibi-lo ordenado.
- 7 Faça um programa que exiba os números primos até 1000