

Candela Jazmín Gutiérrez González
+34 639 470 338 candeguti84@gmail.com

Estudiante de **último año de Ingeniería de Software** en la Universidad de Sevilla, buscando oportunidades de crecimiento profesional en el desarrollo de software. Interesada en la **Inteligencia Artificial (IA)** y en el diseño de **servicios SaaS escalables**.

Educación

- **Bachillerato científico (2020-2022)**
IES Los Cristianos, Santa Cruz De Tenerife
- **Grado en Ingeniería Informática- Ingeniería Software (2022-2026)**
Universidad de Sevilla

Certificaciones

- **Certificación de idioma: Inglés, nivel B2**
Instituto de idiomas Los Cristianos, Santa Cruz de Tenerife

Proyectos

- **Desarrollo de Aplicación Web Multijugador (Septiembre 2024 -Enero 2025)**
Descripción: Diseño y desarrollo de una aplicación web multijugador para el juego de mesa Skull King. Implementación de una arquitectura de servicio que permite a múltiples usuarios jugar simultáneamente.
Tecnologías: React, Spring Boot, Java, JavaScript.
- **Sistema de Recuperación de Información para noticias (Mayo 2025-Junio 2025)**
Descripción: Implementación de un buscador de noticias utilizando algoritmos de recuperación de información. Implementación de un modelo de ranking de relevancia para optimizar la precisión de la búsqueda.
Tecnologías: Python, librerías NLTK/Spacy.
- **Clasificador de Imágenes y Limpiador de Galería con Visión Artificial (En desarrollo)**
Descripción: Proyecto de Machine Learning enfocado en la clasificación de imágenes para la limpieza automatizada de galerías. El sistema entrena un modelo para detectar y categorizar imágenes no fotográficas.
Tecnologías: Python, Librerías de Deep Learning.

Habilidades técnicas

- Lenguajes de programación: Python, Java, JavaScript, SQL, HTML, CSS.
- Desarrollo Web y Backend: React, Spring Boot, APIs RESTful.
- Uso de metodologías ágiles.

Más sobre mí

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/candeeegtz>
Github: <https://github.com/candeeegtz>
Portfolio: <https://candeeegtz.github.io/mi-portfolio>