Caso de Uso: Contratar Servicio	Nro: 5	Versión: 1.0
Actor principal: Visitante	Actor secundario: No aplica	
Objetivo: Que el usuario pueda contratar un servicio		
Pre-condición: Que el usuario haya comprado un ticket.		
Pos-condición: No aplica.		

## Flujo Básico

- 1. El visitante selecciona contratar servicio.
- 2. El sistema muestra el formulario para elegir servicio.
- 3. El visitante elige un sistema de la lista de sistemas.
- 4. El sistema verifica que el sistema esté disponible.
- 5. El sistema muestra el formulario de pago.
- 6. El usuario elige entre sus tarjetas disponibles para pagar el servicio.
- 7. El usuario confirma el pago.
- 8. El sistema verifica el pago.
- 9. El sistema muestra que el pago está confirmado.

## Flujos Alternativos

- 3.a El visitante cancela y vuelve al inicio.
- 5.a El sistema muestra que el sistema ya no se encuentra disponible.
- 6.a El usuario elige crear nueva tarjeta.
- 8.a El usuario cancela el pago y vuelve al inicio.

## **Observaciones**

El visitante puede cancelar las operaciones en todo momento, hasta que confirma finalmente el pago.