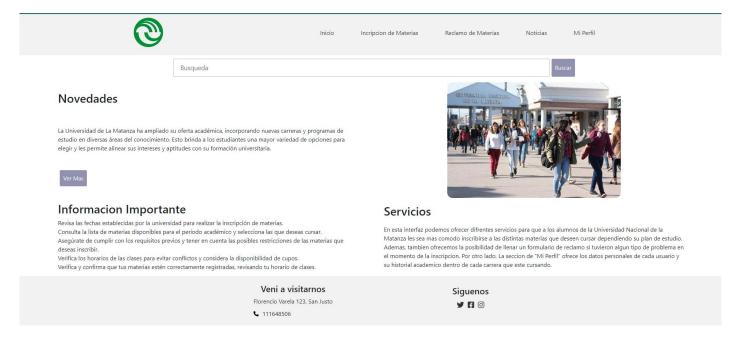
## Flujo de Usuario

 Se puede visualizar la vista del *Home* donde se encuentra un encabezado con el logo de la pagina y link de navegación. Luego una barra de búsqueda para que el usuario tenga la posibilidad de encontrar en la pagina lo que llame su atención y requiera saber.

Después en el cuerpo de la pagina se puede visualizar una foto de la misma facultad para ingresar al usuario junto con las *Noticias, Información Importante y Servicios* que brinda la pagina.

Y por ultimo, en el pie de la pagina, se cuenta con la información de contacto para facilitarle y otorgarle al usuario ese contenido.

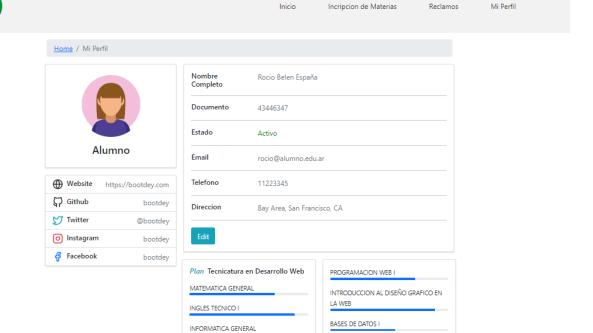


2. Al ingresar al link de navegación de *Mi Perfil* en el encabezado, se accede a la siguiente vista:

En principio se visualiza el mismo encabezado que en el Home, y mas abajo un mapa de navegación para indicarle al usuario en que parte de las paginas esta navegando y tambien que pueda volver a la vista anterior siempre que quiera.

Luego se puede observar toda la información del usuario (El estudiante). Como su foto de perfil, datos personales, su estado en la facultad y las materias del plan académico que ya tuvo la oportunidad de cursar. Y también, los datos de contacto del mismo usuario.

Por último, se encuentran dos botones. Los cuales llevan a la vista de <u>Inscripción a</u> <u>Materias</u> y *Reclamos de Materias*; por lo que también el usuario tiene accesibilidad de ingresar de forma mas directa por el encabezado de navegación del <u>Home</u>



Veni a visitarnos
Florencio Varela 123, San Justo
111648506

Siguenos

PROGRAMACION BASICA II

**y** 🖪 🎯

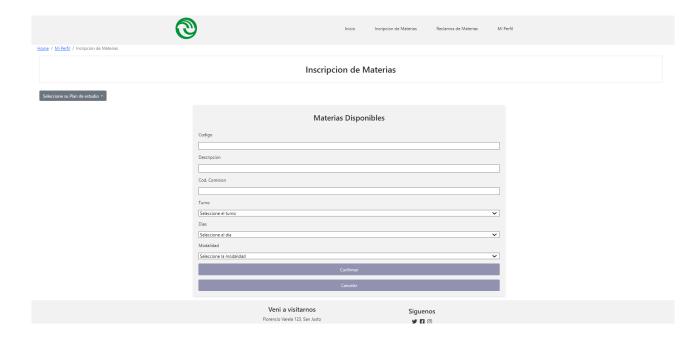
## 3. Al tocar el botón *de Inscripcion de Materias*, te lleva a la siguiente vista:

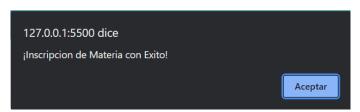
PROGRAMACION BASICA I

Donde tambien se encuentra el mismo encabezado y el mapa de navegación. Luego debajo del titulo de la pagina donde indica exactamente el objetivo de la misma, se desplaza una serie de opciones a elegir de los planes de estudio que el usuario tiene y quiere inscribirse a sus materias.

Luego se desplaza un formulario con los datos que se requieren para que que se logre con efectividad la inscripción y las opciones de confirmar la misma o cancelar.

Al hacer click en confirmar, aparecerá en pantalla una alerta con el aviso de la efectividad del envio del formulario. En caso de hacer click en cancelar, aparecerá otra alerta indicando un mensaje que dice que ocurrió un error, inténtelo mas tarde.







Aceptar

4. Al tocar el botón de *Reclamo de Materias*, te lleva a la siguiente vista:

Donde se desplaza un formulario para llenar sobre la información del estudiante y la información de la materia que desea reclamar, junto al motivo del mismo.

Al darle *Enviar Formulario* al botón que se visualiza al final del formulario, se mostrara una alerta, donde le avisa al usuario que el reclamo fue enviado correctamente.

