

# Visualización e Interfaces: Prototipado.

**Defina que es un prototipo y cuál es su funcionalidad. Describa los tipos de prototipos existentes, en que caso sería conveniente utilizar cada uno de ellos.**

Un prototipo es una implementación no definitiva del diseño de un sistema, el cual puede ser creado para explorar distintas cuestiones del sistema a la par de su desarrollo. Un prototipo de una interfaz de usuario se realiza para explorar la usabilidad, accesibilidad y funcionalidad de un sistema.

Existen distintos tipos de prototipos:

Prototipo esencial: es el punto inicial de los prototipos de interfaz para desarrollar un sistema ya que identifican requisitos de interfaz de usuario independientemente de su tecnología. Se centra en el usuario y en el uso del sistema y sus herramientas son simples.

Prototipo tradicional: Usando una herramienta de prototipado o un lenguaje de alto nivel, se puede desarrollar pantallas, páginas e informes que los usuarios necesitan. Con la plataforma de interfaz seleccionada, puede empezar el proceso de convertir aspectos individuales recogidos en los prototipos esenciales a los prototipos tradicionales.