

Ciclos

Laboratorio de Procesamiento de Información Meteorológica y
Oceanográfica DCAO - FCEN - UBA



September 5, 2023

Los ciclos o esquemas repetitivos permiten ejecutar repetidamente una parte del código tantas veces como sea indicado. Vamos a trabajar con los siguientes casos:

- **for**: Ejecuta un ciclo una cantidad fija de veces.
- **while**: Ejecuta un ciclo mientras sea verdadera una condición.
- **repeat**: Ejecuta un ciclo indefinidamente (la única forma de detener esta estructura es mediante el comando `break`).

La estructura for ejecuta un ciclo realizando una operación para cada elemento de un conjunto de datos.

La sintáxis del for es la siguiente:

```
for(elemento in objeto) {  
  operacion_con_elemento  
}
```

Con esto, le estamos diciendo a R:

"para **cada elemento** en un **objeto**, realizá la siguiente operación."

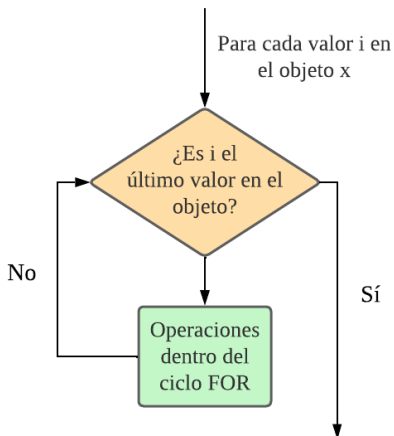


Figure: Diagrama de flujo del ciclo FOR

Los nombres que usamos para referir a los elementos es elección del programador. Es decir, podemos escribir:

```
objeto <- 1:10      secuencia 1,2,3 hasta el 10
for(elemento in objeto) {  recorre todos los elementos del 1 al
operacion_con_elemento    10 y realiza la operación
}
```

o

```
objeto <- 1:10      i es un contador
for(i in objeto) {  recorre todos los i en objetos
operacion_con_elemento
}
```

Los dos ciclos son equivalentes, sólo cambia el nombre asignado al elemento. Se suelen usar las letras i,j.

Vamos a ver algunos ejemplos y predecir que sucedera cuando sean ejecutados en R.

Ejemplo 1:

```
x <- 1:10  
# Caso 1:  
for (i in x) {  
  i**2  
}
```

Ejemplo 2:

```
x <- 1:10
```

```
# Caso 2:
```

```
for (i in x) {  
  print(i**2)  
}
```

```
x <- 1:10  
# Caso 2:  
for (i in x) {  
  print(i**2)  
}
```

```
[1] 1
```

```
4
```

```
9
```

```
16
```

```
25
```

```
36
```

```
49
```

```
64
```

```
81
```

```
100
```


Ejemplo 3:

```
x <- 1:10
```

```
# Caso 3:
```

```
for (i in x) {
```

```
  y <- i**2
```

```
}
```

```
x <- 1:10
# Caso 3:
for (i in x) {
  y <- i**2
}
```

Ejemplo 4:

```
x <- 1:10
```

```
# Caso 4:
```

```
for (i in x) {
```

```
  y <- i**2
```

```
  assign(paste("y", i, sep = "_"), y)
```

```
  rm(y)
```

```
}
```

assign: asigna a la variable y el nombre de todo lo que esta en paste
A cada y le va asignando ese nombre

Que sucede en el Ejemplo 4?

Ejercicio: Generar un ciclo que almacene los valores mismos valores $i**2$ en un vector. Con i desde 1 hasta 10.

Una solución

```
x <- 1:10
resultados <- c()
# Ejercicio:
for (i in x) {
  resultados <- c(resultados, i**2)
}
print(resultados)
```

[1] 1 4 9 16 25 36 49 64 81 100

while es un tipo de ciclo que se repite hasta que una condición sea falsa (FALSE). La operación se realiza hasta que se llega a cumplir un criterio previamente establecido.

La sintaxis del while es la siguiente:

```
while (condicion) {  
operaciones  
}
```

Con esto le estamos diciendo a R:

MIENTRAS esta condición sea VERDADERA, ejecuta estas operaciones.

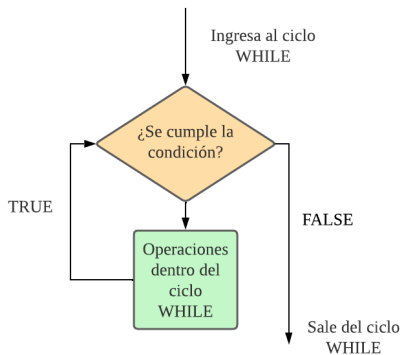


Figure: Diagrama de flujo del ciclo WHILE

Ejemplo 1:

Se quiere sumar +1 a un valor mientras que éste sea menor que 5. Al igual que con for, necesitamos la función `print()` para mostrar los resultados.

```
umbral <- 5
valor <- 0
while (valor > umbral) {
print(" Todavía no se ha alcanzado el umbral.")
valor <- valor + 1 redefino valor
}
```

while medio tonto porq nunca se iba a ejecutar

si valor > umbral, el while va a ser eterno y va a imprimir eternamente

si lo cambio por el valor -1, imprime dependiendo del valor de valor

Ejemplo 2: ¿Qué pasa en este caso?

```
umbral <- 5
valor <- 0
while (valor > umbral) {
print(" Todavía no se ha alcanzado el umbral.")
}
```

Ejemplo 2: ¿Qué pasa en este caso?

```
umbral <- 5
valor <- 0
while (valor > umbral) {
print(" Todavía no se ha alcanzado el umbral.")
}
```

Se está ejecutando un while con una condición que nunca será falsa, por lo que el ciclo nunca se detendrá.

Ejemplo 3:

```
while (1 < 2) {  
  print (" Presiona _ESC_ para _detener" )  
}
```

Ejemplo 4:

```
i ← 0           me devuelve hasta q llegue al 10  
while ( i < 10 ) {  
  i + 1  
}
```



break y **next** realizan operaciones específicas dentro de los ciclos: break permite interrumpir un ciclo, mientras que next deja avanzar a la siguiente iteración del ciclo, saltándose la actual.

break interrumpe el ciclo

next me deja saltar el caso q no me interesa

break

Para interrumpir un ciclo con break, necesitamos que se cumpla una condición. Cuando esto ocurre, el ciclo se detiene, aunque existan elementos a los cuales aún podría aplicarse.

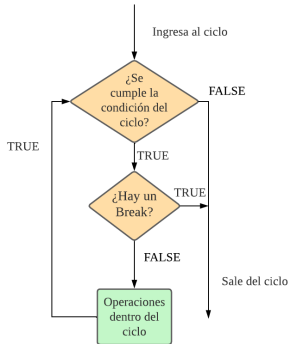


Figure: Diagrama de flujo del ciclo BREAK

Dentro de un **for** la sintaxis es la siguiente:

```
for(i in 1:5) {      contador va del 1 al 5
```

```
  if(i == 2) {      si i=2
```

```
    break          corta el ciclo
```

```
  }
```

```
  print(i)          imprimir los valores de i q llegaste a contar
```

```
}
```

```
[1] 1
```



break

Ejemplo:

```
numero <- 19
while (numero > 4) {
  if (numero == 14) {
    break
  }
  print(numero)
  numero <- numero - 1
}
```

```
[1] 19
[1] 18
[1] 17
[1] 16
[1] 15
```

next

Se usa **next** para saltar una iteración en un ciclo. Cuando la condición se cumple, esa iteración es omitida.

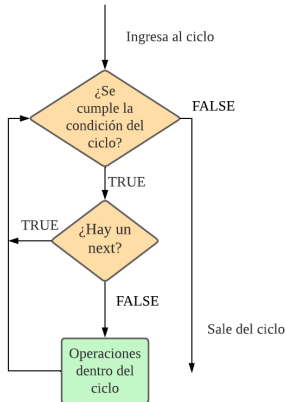


Figure: Diagrama de flujo del ciclo NEXT



next

Se usa **next** para saltar una iteración en un ciclo. Cuando la condición se cumple, esa iteración es omitida.

Dentro de un ciclo for:

```
for(i in 1:5) {  
  if(i == 2) {  
    next  
  }  
  print(i)  
}
```

```
[1] 1
```

```
[1] 3
```

```
[1] 4
```

```
[1] 5
```



repeat

Es un ciclo que se lleva a cabo múltiples veces y se detiene mediante un `break`. Si no incluimos un `break`, el ciclo se repetirá indefinidamente. La sintaxis del `repeat` es la siguiente:

```
repeat {  
  operaciones  
  if(condicion){  
    break  
  }  
}
```

repeat

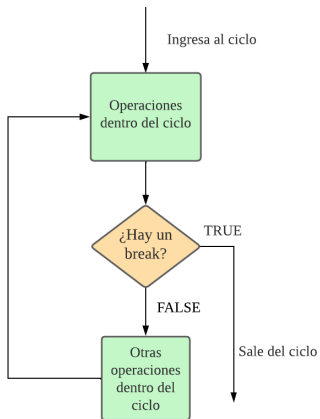


Figure: Diagrama de flujo del ciclo REPEAT

repeat

Ejemplo

```
x <- 1
repeat {
  print(x)
  x <- x+1  redefino x porque sino me imprime x=1 infinitamente
  if (x == 6){ ponerle condición porque sino repite infinitamente
    break
  }
}
```

```
[1] 1
[1] 2
[1] 3
[1] 4
[1] 5
```



Ejercicio:

Definir un vector de datos de temperatura en grados Kelvin para un mes de 30 días donde las temperaturas ascienden 0.5 K por día desde los 285 K. Crear un ciclo que convierta a cada uno de los registros en grados Celsius. Crear un ciclo que, mientras que las temperaturas sean inferiores a los 30°C, imprima el siguiente mensaje por pantalla "El día X y con una temperatura de XX, todavía no se superó el umbral de los 30°C".