

Clase 4/9 práctico

US - MVP - Estimaciones

Para el MVP vamos a tener una lista de US, una lista de US que entran dentro del MVP y otras que no se incluyen en el MVP.

Hay que centrarse en pensar en la necesidad de mercado y en las oportunidades

User story (unidad minima de una característica)

ESTIMACIÓN

La estimación no es una métrica, es un proceso de opinión, es un proceso que nos va a ayudar a predecir el camino que debemos recorrer. Nos ayuda a planificar.

En el enfoque tradicional → Se estima el tamaño del software

→ Las líneas de código (unidad mínima de programación)

→ Esfuerzo (horas personales lineales)

→ Plazo

→ Costo

En el enfoque ágil → Se estima el tamaño de las características del producto (user stories).

Cómo medimos? → Con story point. Tomamos un punto de referencia y lo comparamos. Nuestro punto de referencia es una user story canónica que elige el equipo. Nosotros usaremos como canónica una user story pequeña.

Necesitamos una escala numérica 1-10 x ejemplo, siendo la 1 la más pequeña.

ahora, ¿En qué medimos? → El story point nos define el peso de una user story

Peso → Está dado por la complejidad, el esfuerzo y la incertidumbre.

- Complejidad → Dificultad del desarrollo de la característica.
- Esfuerzo → Que voy a tener que sacrificar para realizarlo. Horas personales.
- Incertidumbre → Certezas previas antes de desarrollar la user, por ejemplo si se que tengo que conectar con google maps y nunca lo hice y no tengo idea,

la incertidumbre es alta. Mezcla la técnica con el dominio del negocio.

PRÁCTICO 2 - REQUERIMIENTOS ÁGILES – User Stories y Estimaciones

User stories candidatas

- Ver mapas interactivos
- Consultar exhibiciones
- Consultar horarios de alimentacion
- Comprar entradas
- Consultar entradas
- Verificar entradas
- Inscribirse a actividades diarias
- Filtrar horarios de alimentación
- Configurar notificaciones
- Registrarse en la aplicación
- Iniciar sesión
- Cerrar sesión
- Ver ubicación en tiempo real
- registrar actividad

User story

Frase verbal → Inscribirse a actividades diarias

Descripción → Como visitante quiero inscribirme a una actividad de parque para no quedarme sin cupos.

Criterios de aceptación

- Se debe poder elegir el tipo de actividad a realizar

- Se debe poder elegir el horario de la actividad
- Se debe poder completar los datos del visitante, DNI, nombre, edad.
- Se deben poder leer y aceptar los términos y condiciones
- Se debe poder ingresar talla de vestimenta si es necesario
- Se debe poder validar que haya cupos disponibles para la actividad

Pruebas de usuario

- Completar el registro de la inscripción, con el tipo de actividad, horario, datos completos y aceptación de términos y condiciones (pasa)
- Registrar inscripción sin aceptar términos y condiciones (falla)

Estimaciones

Canónica → Registrar actividad

Peso → 2/3.

Justificación:

- Complejidad → Simple, desarrollo de formulario
 - Esfuerzo → Bajo
 - Incertidumbre → Baja, desarrollo de formulario
-