

SCRUM

Es un framework para gestión de proyectos ágil.

Adhiere a las prácticas expresadas en el manifiesto ágil.

CON ESTO NO HACEMOS SW

ADHIERE AL AGILISMO

Manifiesto ágil

- Acuerdo de lo que es, o no, ágil.
- 4 valores
- 12 principios
- Las prácticas manifiestan los principios y valores agiles

El Agilismo adhiere a procesos empíricos, por lo tanto, SCUM adhiere a los 3 pilares del empirismo:

- Transparencia
- Inspección
- Adaptación

INVOLUCRADOS

Ya no son roles

Los equipos en SCRUM son autogestionados

Son categorías de responsabilidades:

- Scrum master
 - o Puede ser rotativo
 - o Es un rol técnico
 - o Líder de servicio → líder != jefe
 - o Garantizar que las reglas del SCRUM se cumplan.
- Developers
 - o Rol técnico
 - o
- Producto owner
 - o No técnico
 - o Del lado del negocio
 - o Representante del negocio
 - o 1 producto → 1 product owner
 - o Idealmente es un perfil alto, toma decisiones de presupuesto y de priorización relacionadas al producto.
 - o Tiene capacidad de decisión sobre el producto, para decidir qué priorizar y qué no.

Con estas categorías cumplimos el manifiesto ágil, de personas técnicas y no técnicas.

EVENTOS-REUNIONES

SPRINT: iteración de duración fija, que produce un producto. Todo lo que hacemos está incluido en un sprint. Es un contenedor.

TIME BOX: define la duración. Por ejemplo, la duración máxima de un sprint es un mes.

Planning

El objetivo es obtener el sprint backlog

Se configura cada vez que finaliza un sprint.

Tiene dos partes → que y como

Que:

-

Como:

- Se realiza la estimación
- Con poker estimation → usa story points para estimar

Daily

Por lo general el producto owner no está

Debe durar 15'

Deben asistir todos los desarrolladores

Todos los que trabajan deben asistir

Cual es el propósito? → visibilización, sincronizar al equipo, que todos sepamos que se está haciendo. Se actualiza el tablero de actividades.

Review

Retrospect

Última actividad del sprint

Su propósito es analizar

Lo que decidido en este momento sirve para los próximos sprints

Refinamiento del product backlog

Revisar actividades

Agregar items

Explicar items

Su propósito es mantener el producto backlog actualizado, sincronizado.

Es on-demand

Se la convoca cada vez que es necesario

El producto owner es quien tiene responsabilidad sobre el producto backlog. El dueño del producto es quien toma decisiones relacionadas con él.

PRODUCT BACKLOG

Hay producto, no tareas → las tareas están en el sprint backlog

Se tiene una configuración inicial del producto backlog:

- No tiene que tener todos los ítems
- Tiene que tener los necesarios como para poder ejecutar el sprint → cantidad de ítems necesarios para arrancar.

Ítems de product backlog (pbi) son los elementos dentro del producto backlog

- US
- Restricciones = tech stories → no se las estima
- Spikes
- Temas
- Epica
- Deuda técnica → lo que hacemos rápido, “así nomas”, y después lo arreglamos
- Defectos

ARTEFACTOS

Product backlog

Sprint backlog

Producto incremento

DoD → incluye manuales de usuario,

DoD lo arma el equipo (incluido el producto owner)

