

## PRACTICO 3 – RECIRCULA TUS PRENDAS

USER STORY – SELECCIONAR PRENDA PARA PUBLICAR .....	2
Frase verbal .....	2
Criterios de aceptación.....	2
Pruebas de usuario .....	3
Estimaciones .....	3
USER STORY – CONFIRMAR PROPUESTA DE VENTA .....	4
Frase .....	4
Descripción.....	4
Criterios de Aceptación .....	4
Pruebas de usuario .....	4
Estimaciones .....	4

# PRACTICO 3 – RECICLA TUS PRENDAS

HIPOTESIS → que problema quiero solucionar

Las conexiones con externos suelen tener incertidumbres altas, porque no puedo controlar lo que hace el otro equipo externo.

HIPOTESIS: existen personas dispuestas a vender sus prendas.

Consignas:

- Generar la descripción completa (no solo lo que entra en el MVP) de la user

*En el parcial la descripción de la user tiene que ser completa, incluyendo lo que entra, y lo que no, en el MVP.*

## USER STORY – SELECCIONAR PRENDA PARA PUBLICAR

### Frase verbal

Como Analista de selección deseo poder completar la primer ficha de las prendas que cumplen con las políticas establecidas para poder ser publicadas.

Como analista de selección deseo seleccionar las prendas a publicar para que cumplan con las políticas de venta

### Criterios de aceptación

Se debe completar la ficha básica con: categoría, marca, y si fue seleccionada o no

Se debe indicar un motivo de no selección, si la prenda no fue seleccionada para publicar.

Se debe seleccionar un estado de la prenda: como nueva, nueva con etiqueta, segunda selección, segunda selección con etiqueta; solo si la prenda fue seleccionada

Se debe indicar el motivo de la categoría segunda selección, solo si el estado es segunda selección.

Se debe generar una etiqueta QR que tenga el código de producto único.

## Pruebas de usuario

Probar completar la ficha de la prenda seleccionada sin indicar marca de la misma → falla

Probar guardar una prenda con estado segunda selección, indicando un motivo, por ejemplo: tiene una pequeña mancha → pasa

Probar completar la ficha, completando todos los datos, seleccionando una prenda para vender → pasa

## Estimaciones

Tamaño:

- Canónica: registrar estado de prenda = 1 story point
- De la user seleccionar prenda para publicar: 2 stories point

Complejidad: media, es un formulario

Esfuerzo: bajo

Incertidumbre: media

*Justificar cada item de la estimación.*

Justificación: tiene esa estimación media, porque la user contempla completar un formulario y la generación del código QR, lo cual es desarrollador no sabe como realizarlo, por que deberá aprenderlo.

JUSTIFICACION: la user tiene una estimación de 2SP, porque la complejidad es media, el esfuerzo es bajo, y la incertidumbre media. Esto es así porque la user contempla un simple formulario y la generación de un código QR.

*Si en la user no contemplamos la generación del código QR porque es muy complejo, en la justificación hay que aclararlo. Por ejemplo, la estimación es baja porque no se contempla la generación del código QR dentro de los criterios de aceptación, porque es muy complejo para el equipo de desarrollo, y la estimación queda muy elevada, y en consecuencia no cumple con el modelo invest.*

*El numero de la estimación tiene que seguir la serie de Fibonacci. Se debe justificar la canonica y la de la user*

# USER STORY – CONFIRMAR PROPUESTA DE VENTA

## Frase

Confirmar propuesta de venta

## Descripción

Como vendedor quiero confirmar la propuesta de venta para poder decidir sobre las prendas que voy a vender o no.

## Criterios de Aceptación

Se debe mostrar la fecha y cantidad de prendas propuestas

Se debe mostrar listado de prendas no seleccionadas, en caso de que existan

Se debe elegir que hacer (retirar o donar) con las prendas no seleccionadas, en caso de que existan.

Se debe seleccionar si se quiere vender o no una prenda seleccionada.

Se debe mostrar el listado con las prendas seleccionadas indicando: nombre, categoría, estado, precio sugerido, ganancia que obtendrá.

## Pruebas de usuario

Probar confirmar la propuesta de venta, sin seleccionar que pasa con las prendas que no fueron seleccionadas → falla

## Estimaciones

Canónica: registrar categoría = 1SP. La complejidad, incertidumbre y esfuerzo son bajos porque es solamente un alta, y el desarrollador tiene experiencia, y no es la primera vez que se realiza en el negocio/proyecto.

Estimado: 3SP

Justificación: el valor es 2SP porque la incertidumbre es media, la complejidad media, y el esfuerzo medio, porque si bien es un simple formulario, se deben realizar varias corroboraciones antes de poder enviar el formulario, y, además, contempla el envío de mail, en lo cual el desarrollador no tiene experiencia.