UTILISATION DE WIRESHARK SERVICES ET TRANSPORT DE PAQUETS VERS LES **APPLICATIONS**

Table des matières

Ta	able des	matières	1
1	: La r	nodélisation en couche :	2
	1.1:	La modélisation en couche :	2
	1.1.1	: Le modèle TCP/IP :	2
	1.2:	Modèle et protocoles en couches : le processus d'encapsulation des données	2
	1.3:	Exercice :	3
	1.1.2	: Trame numéro 1 :	3
	1.1.3	: Trame numéro 2 :	5
2	Prise	en main de Wireshark :	6
	1.4:	Analyse de trame :	6
	1.1.4	: Etude de la trame 1 :	6
	1.1.5	: Etude de la trame 2 :	9
	1.5:	Capturer et analyser les données ICMP locales :	11
	1.1.6	: Examination des données capturées :	11
	1.6:	Capturer et analyser les données ICMP locales :	13
	1.1.7	: Capture les données de l'interface :	13
	1.1.8	: Examen et analyse des données à partir des hôtes distants :	14
	1.1.9	: Analyse les données ICMPv6 locales	14
	1.7:	Etthercap analyse des trames comme un attaquant simulation MAN in the midle	e 15
3	Captı	re de trame liées à HTTP :	18
	1.8:	MTU	19
4	Appl	cation pratiques de Wireshark HTTPS :	21
5	Netw	orkMiner:	23
	1.9:	Première étude :	23
	1.10:	Etude des différents outils :	25
6	Intell	igence artificielle :	25
	1.11:	ChatGPT:	25
	1.12:	MistralAI le Chat :	27
	1.13:	Autre méthode :	29
	1.1.10): Chat GPT	31
	1 1 1	l · Gemini	33

1.1:	Vectra AI (Vectra AI - Advanced AI Security - Stop Cyberattacks Fast):	34
Conclusi	on:	35
GitHub :		36
Sources		41

1 : La modélisation en couche :

1.1: La modélisation en couche:

1.1.1: Le modèle TCP/IP:

1)

Les couches TCP/IP:	Protocoles connus
Couche 4 (application)	SMTP pour l'envoi de mails, HTTP(S) pour le transfert
	hypertexte, FTP pour le transport de fichiers, le DHCP pour
	coordonner l'allocation dynamique d'adresses, le DNS pour
	résoudre les noms de domaines en adresses IP et le SSH pour
	les connexions sécurisées.
Couche 3 (Transport)	UDP envoie des informations mais sans garantie de réception
	et TCP envoie des informations avec une garantie de
	réception.
Couche 2 (Internet)	IP gère l'adressage et le routage des paquets (ICMP, ARP).
Couche 1 (Accès réseau)	MAC identifie les équipements au niveau des réseaux locaux
	(câbles Ethernet, fibre, wifi, Bluetooth).

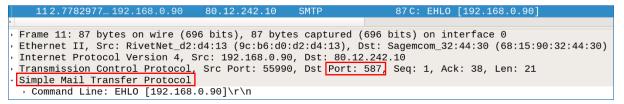
2) Les switchs utilisent les couches 1 et 2 car ils ne se servent que des adresses MAC. Les routeurs ont besoin des couches 1, 2 et 3 pour connecter les réseaux entre eux.

1.2 : <u>Modèle et protocoles en couches : le processus</u> <u>d'encapsulation des données.</u>

@MAC	@MAC source	IP source	IP	Port	Port
destination			destination	source	Destination
74:46:a0:9c:54:1e	74:46:a0:9b:16 :cb	192.168.1.2	192.168.1.1	80	49200

La trame est arrivée à destination et veut envoyer une confirmation à l'envoyeur. Il faut donc inverser les informations.

a)



La trame établit une connexion SMTP entre un poste (192.168.0.90) et un serveur (80.12.242.10) pour envoyer des mails. Il y a écrit Simple Mail Transfer Protocol, qui veut dire SMTP et le port 587 est utilisé pour envoyer des mails avec SMTP.

b)

Couches du modèle TCP/IP	Protocole associé
4 - Application	SMTP
3 - Transport	TCP
2 - Internet	IP
1 – Accès réseau	Ethernet

c)

@MAC desti	nation	@MAC source	IP source	IP destination	Port source	Port Destination
9c :b6 :d0 :d2	:d4 :13	68 :15 :90 :32 :44 :30	192.168.0.90	80.12.242.10	55990	587

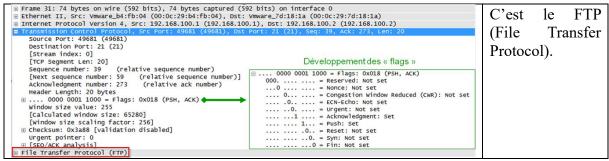
d)

@MAC destination	@MAC source	IP source	IP destination	Port source	Port Destination
68 :15 :90 :32 :44 :30	9c :b6 :d0 :d2 :d4 :13	80.12.242.10	192.168.0.90	587	55990

1.3: Exercice:

1.1.2: Trame numéro 1:

e)



Il sert à transporter des fichiers entre deux utilisateurs dans le protocole TCP/IP.

f)

Il permet une communication fiable entre les dispositifs d'un réseau.

g)

h)

```
### Frame 31: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits) on interface 0
### Ethernet II, Src: Ymware_b4:fb:04 (00:00:29:b4:fb:04), bst: Ymware_7d:18:1a (00:00:29:168:100.2)
### Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.100.1 (192.168.100.1), bst: 192.168.100.2)
### Transmission Control Protocol, Src Port: 49681 (49681), Dst Port: 21 (21), Seq: 39, Ack: 273, Len: 20

### Destination Port: 21 (21)

### Internet II, Src: Ymware_b4:fb:04 (00:00:29:b4:fb:04), bst: Vmware_7d:18:1a (00:00:29:7d:18:1a)
### Destination Port: 21 (21)

### Internet II, Src: Ymware_b4:fb:04 (00:00:29:b4:fb:04), bst: Vmware_7d:18:1a (00:00:29:7d:18:1a)
### Destination Port: 21 (21)

### Internet II, Src: Ymware_b4:fb:04 (00:00:29:b4:fb:04), bst: Vmware_7d:18:1a (00:00:29:7d:18:1a)
### Destination Port: 21 (21)

### Internet II, Src: Ymware_b4:fb:04 (192.168.100.2)

### Destination Port: 21 (21)

### Internet II, Src: Ymware_b4:fb:04 (192.168.100.2)

### Destination Port: 21 (21)

### Internet II, Src: Ymware_b4:fb:04 (192.168.100.2)

### Destination Port: 21 (21)

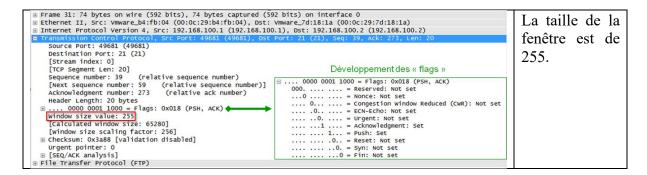
### Internet III, Src: Ymware_b4:fb:04 (192.168.100.2)

### Destination Port: 21 (21)

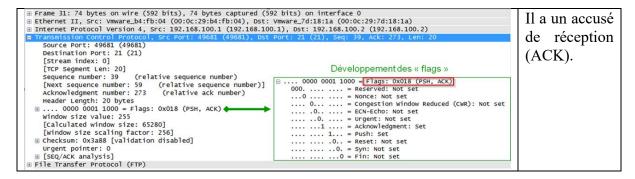
### Internet III, Src: Ymware_b4:fb:04 (192.168.100.2)

### Developpement des (flags >> Développement des (fl
```

i)

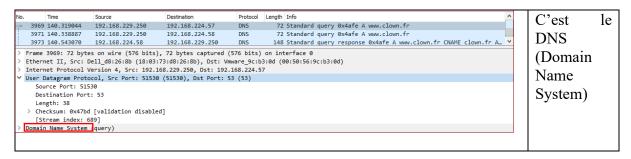


j)



1.1.3: Trame numéro 2:

k)



12) UDP est un protocole léger qui n'a pas besoin de connexion, ce qui permet des résolutions DNS rapides. Les requêtes DNS sont dans la plupart des cas de petite taille et n'ont donc pas besoin de mécanismes de retransmission comme TCP.

1)

No.		Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info		
-	3969	140.319044	192.168.229.250	192.168.224.57	DNS	72	Standard	query	0x4afe
	3971	140.338887	192.168.229.250	192.168.224.58	DNS	72	Standard	query	0x4afe
	3973	140.543070	192.168.224.58	192.168.229.250	DNS	148	Standard	query	respons
>	Frame	3969: 72 bytes	s on wire (576 bits),	72 bytes captured (57	76 bits)	on int	erface 0		
>	Ethern	et II, Src: De	ell_d8:26:8b (18:03:7	73:d8:26:8b), Dst: Vmwa	are_9c:b3	:0d (0	0:50:56:9	c:b3:0	d)
>	Intern	et Protocol Ve	ersion 4, Src: 192.16	8.229.250, Dst: 192.16	58.224.57	,			
-	User Datagram Protocol, Src Port: 51530 (51530), Dst Port: 53 (53)								
	Sou	rce Port: 5153	30						
	Des	tination Port:	: 53						
	Len	gth: 38							
	> Che	cksum: 0x47bd	[validation disabled	η					
	[St	ream index: 68	39]						
< F	Domain	Name System ((query)						

C'est le port 51530, un port éphémère qui est utilisé pour établir une connexion éphémère entre deux postes. Il est libre après la connexion terminée et peut être attribué à d'autres connexions.

m) la longueur indiquée dans l'en-tête UDP correspond à la taille totale du segment UDP en octets. Lenght indique le nombre d'octets à lire et indique la fin du segment UDP.

2 Prise en main de Wireshark:

Wireshark est un outil d'analyse de trafic réseau permettant d'observer, de filtrer et d'interpréter en temps réel les données circulant sur un réseau. Pour un administrateur réseau, son utilisation consiste principalement à diagnostiquer des problèmes de communication, identifier les causes de pannes ou de ralentissements, et vérifier la conformité des protocoles employés. En capturant et décomposant les paquets, Wireshark offre une visibilité granulaire sur les échanges, aidant ainsi à détecter d'éventuelles failles de sécurité, à optimiser les performances et à assurer une meilleure maîtrise de l'infrastructure informatique.

a)

L'adresse physique est 00-15-5D-B9-10-53 et l'adresse IP est 172.19.48.1.

b) L'adresse IP de ma voisine (Shayma) est 172.31.1.106.

1.4 : Analyse de trame :

1.1.4: Etude de la trame 1:

a)

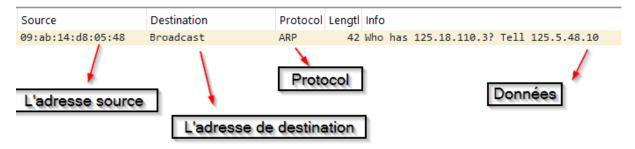
Champs de la trame Ethernet :

Adresse Ethernet	ff:ff:ff:ff:ff	> Frame 1: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured > Ethernet II, Src: 09:ab:14:d8:05:48 (09:ab:14:d8:05:48),
(MAC)		✓ Destination: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)
Destination		1
		> Source: 09:ab:14:d8:05:48 (09:ab:14:d8:05:48)
		Type: ARP (0x0806)
		[Stream index: 0]
		> Address Resolution Protocol (request)

Adresse Ethernet Source	09 :ab :14 :d8 :05 :48	> Frame 1: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured > Ethernet II,
EtherType	ARP	V Frame 1: 42 bytes on wire (336 bits), 42 byte: Encapsulation type: Ethernet (1) Arrival Time: Mar 30, 2012 09:24:06.00000000000000000000000000000000000
Données	Il recherche l'adresse MAC de l'appareil qui a 125.18.110.3 comme adresse IP. Il demande de répondre à son adresse IP	Info Who has 125.18.110.3? Tell 125.5.48.10 Target MAC address: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00) Target IP address: 125.18.110.3

L'adresse MAC de destination est une adresse broadcast, destinée à toutes les machines du réseau pour soit découvrir des appareils sur ce réseau (ARP) soit demander des requêtes DHCP (pour obtenir une adresse IP). Ici c'est une requête ARP.

Les informations sont trouvables dans la zone 1 comme dans la zone 2 (qui donne tous les détails de la trame) :



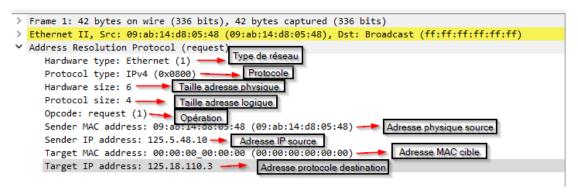
On voie une trame ARP avec une requête demandant qui possède l'adresse IP 125.18.110.3. L'adresse source 09: ab:14:d8:05:48 envoie une requête en broadcast. Cela signifie que l'hôte veut connaître l'adresse MAC correspondant à cette IP. Le protocole ARP est utilisé ici pour résoudre l'adresse IP en une adresse MAC. Cette opération est essentielle pour permettre la communication au niveau de la couche 2 (liaison).

Champs du datagramme ARP:

Type de réseau	Ethernet
Protocole	IPv4
Taille adresse physique	6
Taille adresse logique	4

Opération	1 (ARP)
Adresse physique source	09 :ab :14 :d8 :05 :48
Adresse IP source	125.5.48.10
Adresse MAC cible	00:00:00:00:00:00
Adresse protocole destination	125.18.110.3

Explication:



Cette capture montre une analyse détaillée de la requête ARP. On identifie le type de réseau (Ethernet), le protocole (IPv4), et les adresses physiques et IP. L'adresse MAC source 09:ab:14:d8:05:48 et l'adresse IP source 125.5.48.10 sont les identifiants de l'émetteur. L'adresse cible MAC est 00:00:00:00:00:00, car l'émetteur ne la connaît pas encore. L'adresse IP cible 125.18.110.3 est celle recherchée. Cette analyse permet de comprendre le fonctionnement de la résolution d'adresse pour établir une communication locale.

b) L'objet du message est de trouver l'adresse MAC et l'emplacement du poste 125.18.110.3. Le protocole IPv4 est cohérent car l'ARP fait le lien entre une adresse MAC et une adresse IP. IPv4 achemine les paquets avec les adresses IPv4, la trame contient l'adresse IP du destinataire, il va donc s'en servir pour acheminer les paquets vers le destinataire.

Vérification:

Type de réseau	Ethernet	Cohérent	
Protocole	IPv4	Cohérent	
Taille adresse physique	6	Longueur standard	
Taille adresse logique	4	Longueur standard	
Opération	1 (ARP)	Cohérent	
Adresse physique source	09 :ab :14 :d8 :05 :48	Cohérent	
Adresse IP source	125.5.48.10	Cohérent	
Adresse MAC cible	00:00:00:00:00	Inconnu mais c'est le	
		but de la trame	
Adresse protocole destination	125.18.110.3	Adresse recherchée	

c) Une trame a une taille minimale de 64 octets mais la trame 1 fait 42 octets. Il manque le préambule (7 octets), le SFD (1 octets) et le FCS (4 octets) car ils sont générés automatiquement et ne sont pas capturés par Wireshark donc c'est normal.

Le padding manque aussi, il permet à la trame d'atteindre 64 octets en en rajoutant. Il en faut donc 10 octets en plus.

La norme IEEE 802.3 exige que les trames fassent au minimum 64 octets pour qu'elles soient traitées et reconnues correctement.

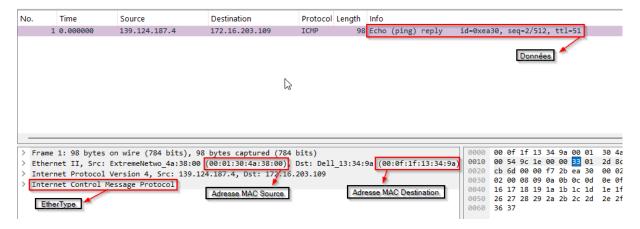
SFD (Start Frame Delimiter) marque le début effectif des données utiles d'une trame Ethernet.

FCS (Frame Check Sequence) détecte les erreurs qui peuvent survenir lors de la transmission des données sur le réseau.

1.1.5: Etude de la trame 2:

a) Champs de la trame:

Adresse Ethernet (MAC) Destination	00:0f:1f:13:34:9a	
Adresse Ethernet Source	00 :01 :30 :4a :38 :00	
EtherType	Internet Control Message Protocol (ICMP).	
Données	LE ping a atteint son destinataire et la réponse est revenue correctement à son envoyeur.	



Ici, il s'agit d'une trame ICMP, spécifiquement une réponse à un ping (Echo (ping) reply). L'adresse IP source est 139.124.187.4 et l'adresse destination 172.16.203.109. Au niveau de la couche 2, l'adresse MAC source est 00:01:30:4a:38:00 et l'adresse MAC destination est 00:0f:1f:13:34:9a. Le protocole ICMP permet de diagnostiquer les problèmes de connectivité. Cette trame montre que le ping a réussi et que la réponse a bien été reçue.

Champs du datagramme :

Type de réseau	Ethernet II	
Protocole	ICMP	
Taille adresse physique	Inconnu, il est de 6	
	octets	
Taille adresse logique	Inconnu, il est de 4	
	octets.	
Opération	Echo Reply (ping)	
Adresse physique source	00 :01 :30 :4a :38 :00	
Adresse IP source	139.124.187.4	
Adresse MAC cible	00 :0f :1f :13f34 :9a	
Adresse protocole destination 172.16.203.109		

Cette capture détaille encore la trame ICMP vue précédemment. On voit les adresses MAC source 00:01:30:4a:38:00 et destination 00:0f:1f:13:34:9a au niveau Ethernet II. L'adresse IP source 139.124.187.4 et l'adresse IP destination 172.16.203.109 sont clairement identifiées. Le protocole ICMP est utilisé avec le type 0, ce qui correspond à une réponse Echo (ping) reply. Cette capture permet de vérifier la connectivité réseau en confirmant que le paquet ICMP a bien été transmis et reçu.

```
Frame 1: 98 bytes on wire (784 bits), 98 bytes captured (784 bits)
  Ethernet II, src: ExtremeNetwo_4a:38:00 [00:01:30:4a:38:00] Dst: Dell_13:34:9a [00:0f:1f:13:34:9a] Destination: Dell_13:34:9a (00:0f:1f:13:34:9a)
     Source: ExtremeNetwo_4a:38:00 (00:01:30:4a:38:00)
 Type: IPv4 (0x0800)
Internet Protocol Version 4, Src: 139.124.187.4, Dst: 172.16.203.109
    0100 .... = Version: 4
.... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
   Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
     Total Length: 84
     Identification: 0x9cle (39966)
   > 000. .... = Flags: 0x0
...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
     Time to Live: 51
                                Protocol
    Protocol: ICMP (1)
Header Checksum: 0x2d8c [validation disabled]
     [Header checksum status: Unverified]
                                                Adresse IP Source
    Source Address: 139.124.187.4
    Destination Address: 172.16.203.109
                                                      Adresse IP Destination
✓ Internet Control Message Protocol
    Type: 0 (Echo (ping) reply)
```

Sur cette capture, nous avons une analyse du protocole Ethernet et IP. L'adresse MAC source est celle de "ExtremeNetwo" et celle de destination est "Dell", ce qui correspond à des équipements sur le réseau. En dessous, on remarque le protocole utilisé qui est ICMP (protocole de contrôle de messages Internet). L'adresse IP source et destination sont visibles, de même que l'opération effectuée, qui est un "Echo request" (ping). Cette capture permet de diagnostiquer un test de connectivité entre deux équipements à travers un réseau, en utilisant ICMP pour vérifier si un appareil répond à une requête de ping.

Les tailles d'adresses MAC et IP sont inconnues car la trame est mal configurée.

Wireshark n'arrive pas à analyser correctement les adresses IP et MAC.

De plus il y a des données (data) dans une trame de connectivité réseau, ce qui n'a rien à faire là. La trame essaie peut-être de faire passer des informations pour injecter du code malveillant. M Drogue n'aurait aucun objectif à infecter les postes de son réseau, celle-là est donc sans danger.

b) L'adresse MAC source change à chaque saut. Pour arriver à destination, elle a forcément dû passer par un routeur ou un switch. C'est donc l'adresse MAC de l'appareil qui a transmis le paquet à l'hôte destinataire et non celle de l'hôte source.

1.5 : <u>Capturer et analyser les données ICMP locales :</u>

1.1.6: Examination des données capturées:

J'ai ping Shayma et je vois une série de requêtes ICMP entre deux adresses IP: 172.31.1.67 (source) et 172.31.1.106 (destination). Ces échanges montrent une communication de type ping pour vérifier la connectivité entre ces deux hôtes. La source et la destination alternent, indiquant que des requêtes et réponses ICMP se succèdent correctement. Cela permet de diagnostiquer le bon fonctionnement du réseau entre ces deux machines.

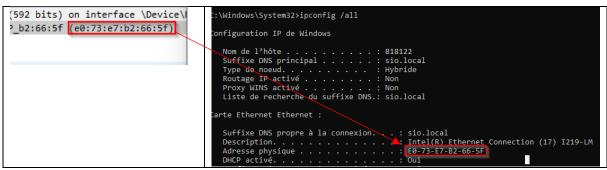
No.	Time	Source	Destination	Protoc
1	36 1.836088	172.31.1.67	172.31.1.106	ICMP
2	37 1.836531	172.31.1.106	172.31.1.67	ICMP
3	47 2.853994	172.31.1.67	172.31.1.106	ICMP
4	48 2.854655	172.31.1.106	172.31.1.67	ICMP
→ 5	82 3.868220	172.31.1.67	172.31.1.106	ICMP
←	83 3.868744	172.31.1.106	172.31.1.67	ICMP
	96 4.875256	172.31.1.67	172.31.1.106	ICMP
	97 4.875884	172.31.1.106	172.31.1.67	ICMP

```
> Frame 82: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits)
> Ethernet II, Src: HP_b2:64:d7 (e0:73:e7:b2:64:d7), Dst: HP_b2:66:5f
```

✓ Internet Protocol Version 4, Src: 172.31.1.67 Dst: 172.31.1.106

Adresse IP de Shayma:172.31.1.106

Sur cette capture, on voit bien que l'adresse MAC source e0:73:e7:b2:64:d7 correspond à mon adresse MAC source. Cela est logique puisque la requête ICMP (ping) provient de ma machine. Wireshark capture et analyse cette trame en direct depuis mon interface réseau, ce qui explique pourquoi l'adresse MAC source affichée est la mienne. Cela confirme que le ping est émis correctement depuis mon poste vers l'adresse 172.31.1.106.



L'adresse MAC e0:73:e7:b2:66:5f correspond à l'interface réseau de la machine 172.31.1.106. Cette information est vérifiée via la commande ipconfig /all,

1.6 : <u>Capturer et analyser les données ICMP locales :</u>

1.1.7 : Capture les données de l'interface :

```
C:\Users\uti029>ping ciscomadesimple.be
Envoi d'une requête 'ping' sur ciscomadesimple.be [145.239.37.162] avec 32 octets de données :
Réponse de 145.239.37.162 : octets=32 temps=12 ms TTL=54
Réponse de 145.239.37.162 : octets=32 temps=12 ms TTL=54
Réponse de 145.239.37.162 : octets=32 temps=13 ms TTL=54
Réponse de 145.239.37.162 : octets=32 temps=12 ms TTL=54
Statistiques Ping pour 145.239.37.162:
Paquets: envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes:
      Minimum = 12ms, Maximum = 13ms, Moyenne = 12ms
C:\Users\uti029>ping www.developpez.com
Envoi d'une requête 'ping' sur developpez.com [51.210.99.219] avec 32 octets de données :
Réponse de 51.210.99.219 : octets=32 temps=12 ms TTL=53
Statistiques Ping pour 51.210.99.219:
Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
      Minimum = 12ms, Maximum = 12ms, Moyenne = 12ms
C:\Users\uti029>ping www.reseaucerta.org
Envoi d'une requête 'ping' sur gravelines.reseaucerta.org [151.80.233.222] avec 32 octets de données :
Réponse de 151.80.233.222 : octets=32 temps=12 ms TTL=51
Réponse de 151.80.233.222 : octets=32 temps=86 ms TTL=51
Réponse de 151.80.233.222 : octets=32 temps=12 ms TTL=51
Réponse de 151.80.233.222 : octets=32 temps=12 ms TTL=51
Statistiques Ping pour 151.80.233.222:
Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
      Minimum = 12ms, Maximum = 86ms, Moyenne = 30ms
```

On voit une commande ping. Les adresses IP et les temps de réponse sont affichés, avec une perte de paquets de 0%. Les adresses IP 145.239.37.162, 51.210.99.219, 151.80.233.222 correspondent aux serveurs ciscomadesimple.be, www.developpez.com et www.reseaucerta.org, ce qui montre une vérification de la connectivité vers des ressources extérieures à travers le réseau.

1.1.8 : Examen et analyse des données à partir des hôtes distants :

Emplacement	Adresse IP	Adresse MAC
1	145.239.37.162	00 :0c :29 :b8 :25 :53
2	51.210.99.219	00 :0 c :29 :b8 :25 :53
3	151.80.233.222	00 :0 c :29 :b8 :25 :53

b) L'adresse MAC est toujours la même car c'est celle de la passerelle par défaut. Lorsqu'on envoie un ping à des adresses IP externes, le trafic doit passer par le routeur pour atteindre ces destinations. Le routeur relaie ensuite le paquet vers sa destination finale. C'est donc l'adresse MAC du routeur qui est utilisée comme adresse de destination dans chaque trame Ethernet.

1.1.9: Analyse les données ICMPv6 locales

a) ICMPv6 est utilisé pour diagnostiquer et signaler les erreurs dans les réseaux IPv6

```
> Frame 12: 90 bytes on wire (720 bits), 90 bytes captured (720 bits) on interface \Device\NPF_{F412D550-3F7C-4244-9507-5E06D273C098}, id 0

V Ethernet II, Src: HP_b2:65:74 (e0:73:e7:b2:65:74) Dst: IPv6mcast_16 (33:33:00:00:00:16)
   > Destination: IPv6mcast_16 (33:33:00:00:00:16)
   > Source: HP b2:65:74 (e0:73:e7:b2:65:74)
                                                                                                         Adresse MAC de
                                                              Adresse MAC source
      Type: IPv6 (0x86dd)
      [Stream index: 4]
Internet Protocol Version 6, Src: fe80::bc3c:f584:7e72:9b48, Dst: ff02::16
     0110 .... = Version: 6
   > .... 0000 0000 ..
                                                   = Traffic Class: 0x00 (DSCP:
                                                                                    S0, ECN: Not-ECT)
                            Adresse IP source
       .... 0000 0000 0000
                                               Label: 0x00000
                                                                                    Adresse IP destination
                                (link-local)
     Payload Length: 36
                                                                                          (multicast)
      Next Header: IPv6 Hop-by-Hop Option (0)
     Hop Limit: 1
                                                          Transport des informations 
suplémentaires
     Source Address: fe80::bc3c:f584:7e72:9b48
   > Destination Addr TTL 02::16
      [Stream index: 0]
     IPv6 Hop-by-Hop Option

▼ Internet Control Message Protocol v6

      Type: Multicast Listener Report Message v2 (143)
                                                                        Gerer des multicasts spécifique
     Checksum: 0xa50a Erreur
      Reserved: 0000
      Number of Multicast Address Records: 1
   > Multicast Address Record Changed to include: ff02::1:3
```

On peut observer l'adresse MAC source et de destination associée à des adresses IP en IPv6. Ici, le protocole ICMPv6 est utilisé pour le rapport multicast, ce qui est typiquement utilisé pour l'échange d'informations de groupe, comme les communications en temps réel ou le multicast vidéo. Le paquet montre un type "Multicast Listener Report Message v2", et les informations de transport sont également visibles dans l'analyse.

b) Le préfixe link-local des adresses IPv6 est FE80 ::/10 car il a été défini par la RFC 4291 pour identifier les adresses link-local. Elles permettent aux appareils de communiquer dès qu'ils sont connectés à un réseau sans avoir besoin d'une configuration manuelle ou d'un serveur d'adresse.

```
[Stream index: 4]

VInternet Protocol Version 6, Src: fe80:: bc3c:f584:7e72:9b48, Dst: ff02::16

0110 .... = Version: 6

> .... 0000 0000 .... = Traffic Class: 0x00 (DSCP: CS0)
```

1.7: Etthercap analyse des trames comme un attaquant simulation MAN in the midle

Dans cette capture, on utilise ettercap pour scanner le réseau. Le scanne commence avec une plage d'adresses IP (172.22.21.121) et génère un message d'attente pour 4095 hôtes à analyser. Cette opération est utilisée pour détecter des dispositifs et services sur un réseau local.

```
andice@B181-102: ~
                                  Fri Dec 13 13:42:48 2024 [622342]
UDP 185.125.190.56:123 --> 172.22.21.121:51061 | (48)
                                                                               57.92 %
Fri Dec 13 13:42:59 2024 [791551]
UDP 172.22.16.1:5353 --> 224.0.0.251:5353 | (40)
.....googlecast._tcp.local....
Fri Dec 13 13:42:59 2024 [791664]
UDP fe80::771f:b8bd:6c99:a415:5353 --> ff02::fb:5353
                                                                               (40)
                                                                               60.12 %
Fri Dec 13 13:43:00 2024 [721363]
UDP 172.22.16.1:5353 --> 224.0.0.251:5353 | (40) .....googlecast._tcp.local....
Fri Dec 13 13:43:00 2024 [721409]
     fe80::771f:b8bd:6c99:a415:5353 --> ff02::fb:5353
                                                                               (40)
                                                                               64.57 %
Fri Dec 13 13:43:02 2024 [558349]
UDP 172.22.16.1:5353 --> 224.0.0.251:5353 | (40)
...._googlecast_tcp.local....
Fri Dec 13 13:43:02 2024 [558395]
     fe80::771f:b8bd:6c99:a415:5353 --> ff02::fb:5353
                                                                                (40)
                                                                               65.69 %
```

Dans cette capture, ettercap montre le trafic réseau en temps réel qu'il surveille. Les paquets UDP envoyés entre des adresses IP sont capturés. Cela indique que l'outil capture des requêtes multicast sur le réseau. Il est aussi possible de voir des pourcentages indiquant l'avancement de l'analyse des paquets. Cette analyse aide à surveiller la communication sur le réseau et à identifier des services actifs.

```
root@B181-102:~# ettercap -T -I
ettercap 0.8.3.1 copyright 2001-2020 Ettercap Development Team

List of available Network Interfaces:
eth0 eth0
lo Local Loopback
bluetooth-monitor Bluetooth Linux Monitor

root@B181-102:~#
```

Dans cette troisième image, **ettercap** est à nouveau exécuté avec l'option -T -I pour lister les interfaces réseau disponibles sur le système. On voit que l'interface eth0 est listée comme étant disponible pour l'analyse. Cela montre comment l'outil permet à l'utilisateur de sélectionner et interagir avec différentes interfaces réseau.

Lancer une attaque ARP Spoofing entre le serveur DHCP (172.31.1.4) et une machine cliente (par exemple, 172.31.1.59) :

- -T : Mode texte.
- -i eth0 : Utiliser l'interface eth0.
- -M arp:remote : Attaque ARP MITM.
- /172.31.1.4/: Première cible (le serveur DHCP).
- /172.31.1.59/ : Deuxième cible (la machine cliente).

Ici on a remplacé le dhcp originel par le nôtre nous somme devenue le dhcp principale en remplaçant 172.31.1.4.

3 Capture de trame liées à HTTP:

a)

```
> Frame 3716: 409 bytes on wire (3272 bits), 409 bytes captured (3272 bits) on interface \Dex

Ethernet II, Src: HP_b2:64:d7 (e0:73:e7:b2:64:d7), Dst: VMware_b8:25:53 (00:0c:29:b8:25:53)

> Destination: VMware_b8:25:53 (00:0c:29:b8:25:53)

> Source: HP_b2:64:d7 (e0:73:e7:b2:64:d7)
    Type: IPv4 (0x0800)
    [Stream index: 4]

> Internet Protocol Version 4, Src: 172.31.1.67 Dst: 92.122.166.31

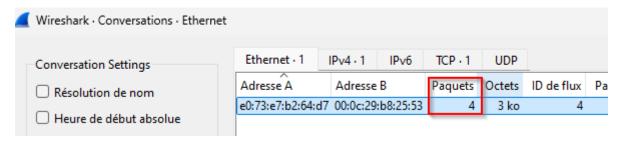
> Transmission Control Protocol Src Port: 51211, Dst Port: 80, Seq: 1, Ack: 1, Len: 355

> Hypertext Transfer Protocol
```

Mon adresse IP

L'adresse IP du site internet

b) Dans Statistiques puis conversation dans la barre de menu en haut, on voit apparaître les statistiques de la trame :



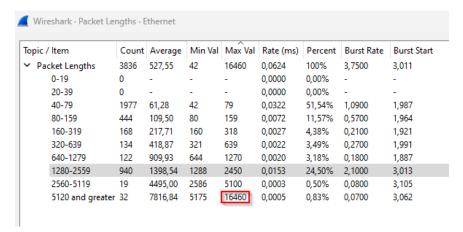
Il y a donc 4 paquets qui sont échangés.

c) Il y a plusieurs trames car les données sont trop lourdes pour une seule trame, elles sont donc fragmentées en plusieurs trames.

Le protocole TCP a besoin de plusieurs trames, une de SYN (demande de connexion), une SYN-ACK (accepte de la demande) et une ACK (confirmation de l'acceptation).

Des paquets peuvent être perdus, le protocole demande de les re-envoyer.

d) On voit dans statistiques puis taille maximale des trames reçues dans le menu en haut :



La taille maximale est de 16450.

La taille des trames est de 1518octets pour les trames classiques et 9000octets pour les trames jumbo, des trames pour des environnements spécifiques (centre de données). La plus grande est donc une trame jumbo.

1.8: <u>MTU</u>

a)

```
C:\Users\uti029>ping www.google.fr -f -n 1 -l 1500
Envoi d'une requête 'ping' sur www.google.fr [142.251.143.195] avec 1500 octets de données :
Le paquet doit être fragmenté mais paramétré DF.

Statistiques Ping pour 142.251.143.195:
    Paquets : envoyés = 1, reçus = 0, perdus = 1 (perte 100%),
```

Le paramètre -f est utilisé pour activer le flag "Do Not Fragment" (DF), ce qui signifie que le paquet ne doit pas être fragmenté lors de son envoi. Le message d'erreur « Le paquet doit être fragmenté mais paramétré DF » indique que le paquet est trop volumineux pour passer dans un seul paquet IP et qu'il devrait être fragmenté, le MTU 1500 est donc trop grand pour passer, il faut le baisser.

```
C:\Users\uti029>ping www.google.fr -f -n 1 -l 1452
Envoi d'une requête 'ping' sur www.google.fr [142.251.143.195] avec 1452 octets de données :
Réponse de 142.251.143.195 : octets=1452 temps=17 ms TTL=114

Statistiques Ping pour 142.251.143.195:
    Paquets : envoyés = 1, reçus = 1, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
    Minimum = 17ms, Maximum = 17ms, Moyenne = 17ms

C:\Users\uti029>ping www.google.fr -f -n 1 -l 1453

Envoi d'une requête 'ping' sur www.google.fr [142.251.143.195] avec 1453 octets de données :
Le paquet doit être fragmenté mais paramétré DF.

Statistiques Ping pour 142.251.143.195:
    Paquets : envoyés = 1, reçus = 0, perdus = 1 (perte 100%),

C:\Users\uti029>
```

Le paquet 1452 est plus petit que celui de 1500 octets et, en conséquence, il peut être transmis sans nécessiter de fragmentation, malgré le flag DF. Le ping réussit sans perte. Le paquet de 1453 octets ne peut pas être fragmenté en raison du paramètre DF et le MTU est trop grand, et donc une nouvelle perte de paquet se produit.

Le MTU optimal est donc 1452.

4 Application pratiques de Wireshark HTTPS:

10 Minute Mail - Free Anonymous Temporary email (un site sécurisé inconnu pour moi)

```
Frame 2179: 1843 bytes on wire (14744 bits), 1843 bytes captured (14744 bits) on interface \Device\NPF_{F412D550-3F7C-4244-9507-5E06D2
  Ethernet II, Src: HP_b2:64:d7 (e0:73:e7:b2:64:d7), Dst: VMware_b8:25:53 (00:0c:29:b8:25:53)
> Internet Protocol Version 4, Src: 172.31.1.67, Dst: 162.247.243.29
  Transmission Control Protocol, Src Port: 58351, Dst Port: 443, Seq: 1, Ack: 1 Len: 1789
Transport Layer Security
  ▼ TLSv1.3 Record Layer: Handshake Protocol: Client Hello
        Content Type: Handshake (22)
        Version: TLS 1.0 (0x0301)
        Length: 1784

✓ Handshake Protocol: Client Hello

           Handshake Type: Client Hello (1)
           Length: 1780
         > Version: TLS 1.2 (0x0303)
           Random: 252186b38b00e955438de5f35e618914d11f250ad4d24cc96b1fbe5d9a7a4688
           Session ID Length: 32
           Session ID: f92ed90074a8521a60824a5fb42abfe30dd08707b230cb95d84f0463a2d4e9c5
           Cipher Suites Length: 32
         Cipher Suites (16 suites)
              Cipher Suite: Reserved (GREASE) (0x2a2a)
              Cipher Suite: TLS_AES_128_GCM_SHA256 (0x1301)
              Cipher Suite: TLS_AES_256_GCM_SHA384 (0x1302)
              Cipher Suite: TLS_CHACHA20_POLY1305_SHA256 (0x1303)
              Cipher Suite: TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 (0xc02b)
              Cipher Suite: TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 (0xc02f)
              Cipher Suite: TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 (0xc02c)
Cipher Suite: TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 (0xc030)
Cipher Suite: TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 (0
              Cipher Suite: TLS_ECDHE_RSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 (0xcca8)
              Cipher Suite: TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA (0xc013)
              Cipher Suite: TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA (0xc014)
              Cipher Suite: TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 (0x009c)
              Cipher Suite: TLS RSA WITH AES 256 GCM SHA384 (0x009d)
              Cipher Suite: TLS RSA WITH AES 128 CBC SHA (0x002f)
              Cipher Suite: TLS RSA WITH AES 256 CBC SHA (0x0035)
```

Cette capture montre le Client Hello dans un processus de handshake TLS. Le client initie la connexion avec le serveur en utilisant le protocole TLS 1.2 et inclut dans le message une liste de suites de chiffrement qu'il est prêt à accepter. Le paquet indique que le client supporte de chiffrement, dont la suite plusieurs suites de chiffrement TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384, qui est choix populaire en raison de sa robustesse et de ses performances. Cela fait partie de l'échange qui permet d'établir une connexion sécurisée entre le client et le serveur.

```
Internet Protocol Version 4, Src: 13.107.21.239, Dst: 172.31.1.67
Transmission Control Protocol, Src Port: 443, Dst Port: 8328, Seq: 5761, Ack: 1793, Len: 212
[S Reassembled CTP Segment (S275 bytes): a8604(440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440), #852(1440)
```

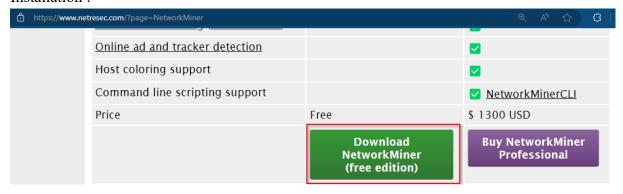
Dans cette capture, le serveur répond avec un message Server Hello. Le serveur confirme qu'il utilise également TLS 1.2 et a choisi une suite de chiffrement qui correspond à celle envoyée par le client. Ce message de réponse contient également un certificat numérique pour authentifier l'identité du serveur. Le certificat est vérifié pour établir une connexion sécurisée.

Ici, on voit un extrait de données capturées qui est la signature digitale TCP avec des données cryptées. Le contenu visible est une séquence de données illisibles car il est chiffrée.

5 NetworkMiner:

NetworkMiner est un outil d'analyse réseau open-source qui analyse les hôtes et les sessions, récupère les fichiers transmis sur le réseau et visualise les certificats. Il est intuitif, analyse passivement (discrète) et extrait automatiquement les fichiers et mots de passe en clair. Il ne permet pas de capturer les données en temps réel, il faut entrer un fichier. pcap.

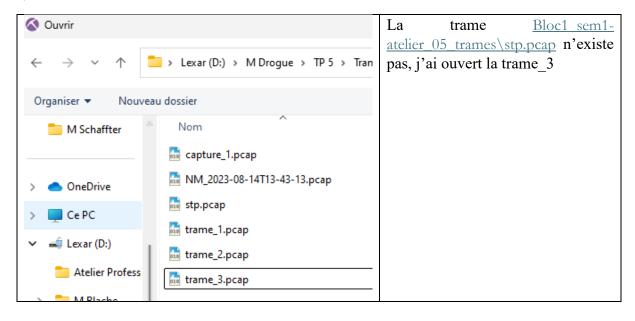
Installation:

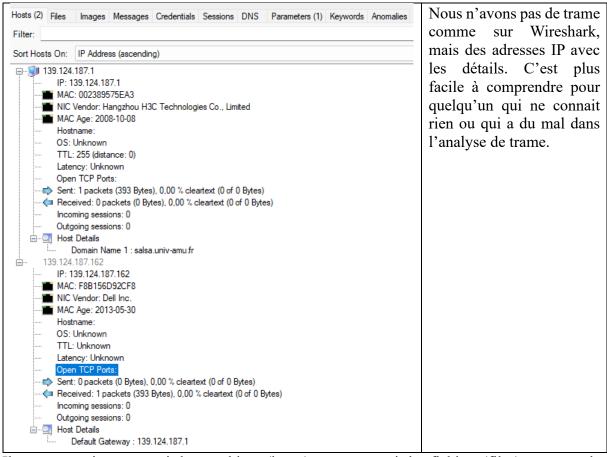


J'ai choisi la version gratuite sur le site officiel et sécurisé de netresec, le groupe qui a créé NetworkMiner. Les fonctionnalités que nous avons besoin sont comprises dedans.

1.9: Première étude:

a)





Il y a une section pour voir les machines (hosts), une pour voir les fichiers (files), une pour les images, une pour les messages, une pour voir les identifiants d'authentification (Credentials), une pour les sessions, une pour les DNS, une pour les paramètres réseaux (Parameters), une pour des mots clés spécifique (Keywords) et une pour voir les anomalies.

b)



Il y a un changement inattendu d'adresse MAC, ce qui peut être une attaque ARP spoofing. L'adresse MAC multicast est remplacée par une autre adresse sur le réseau (un poste dont l'hackeur à accès).

Pendant une attaque ARP spoofing, l'hackeur usurpe une adresse MAC dans la table ARP pour intercepter et rediriger le trafic réseau ou faire une attaque de type MITM.

C'est rassurant car c'est sur une adresse multicast et pas une passerelle par défaut, elle reste sur le réseau local sans en sortir. L'hackeur peut perturber seulement les appareils sur le réseau. Le réseau ne sera pas complèCela montre comment l'outil permet à l'utilisateur de sélectionner et

d'interagir avec différentes interfaces réseautement coupé. Il faut impérativement surveiller le réseau et identifier l'adresse MAC 08D23EE9067E pour régler ce problème.

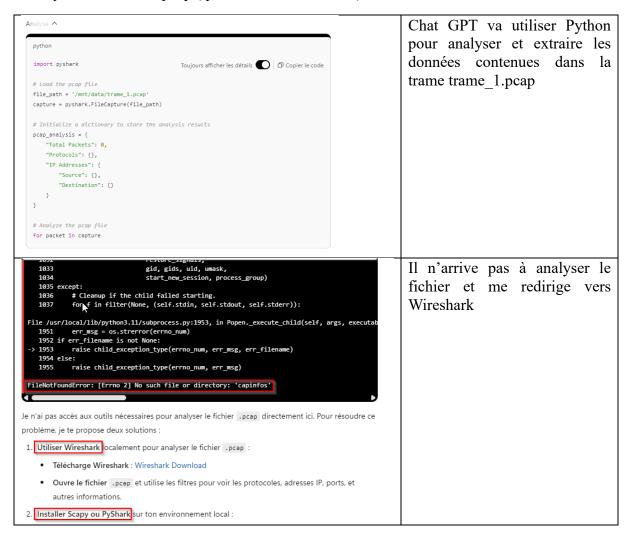
1.10 : Etude des différents outils :

Synthese FTP.docx

6 Intelligence artificielle:

1.11: ChatGPT:

Je vais utiliser GPT-40 (Chat-GPT) qui traite des fichiers et des outils Python qui permet d'analyser les fichiers. pcap (qui contienne les trames).



J'ai donc modifié le fichier directement en changeant l'extension en .txt pour qu'il soit lisible par Chat GPT :



La trame analysée correspond à une requête ARP (Address Resolution Protocol). Voici les détails extraits de la trame :

Contenu brut de la trame

J'ai eu les informations suivantes :

Explication des champs

- 1. Adresse de destination : ffff ffff
 - **Broadcast** : la requête est envoyée à toutes les machines du réseau.
- 2. Adresse MAC source: 09:ab:14:d8:05:48
 - L'adresse MAC de l'expéditeur de la requête ARP.
- 3. Type de protocole : 0806
 - Ce champ indique que le protocole utilisé est ARP.
- 4. Format matériel (Hardware Type): 0001
 - Indique qu'il s'agit d'une adresse MAC Ethernet.
- 5. Format du protocole (Protocol Type) : 0800
 - Indique le protocole IPv4.
- 6. Longueur de l'adresse matérielle : 06
 - La longueur de l'adresse MAC est de 6 octets.
- 7. Longueur de l'adresse protocole : 04
 - La longueur de l'adresse IPv4 est de 4 octets.
- 8. Type d'opération: 0001
 - C'est une requête ARP (1 = Request).

9. Adresse MAC source: 09:ab:14:d8:05:48

• Répété pour le champ d'adresse source.

10. Adresse IP source: 125.5.48.10

• L'adresse IP de l'expéditeur.

11. Adresse MAC cible: 00:00:00:00:00:00

• Indique que l'adresse MAC de la cible est inconnue (d'où la requête ARP).

12. Adresse IP cible: 125.18.110.3

• L'adresse IP pour laquelle l'expéditeur cherche l'adresse MAC correspondante.

Conclusion

Il s'agit d'une **requête ARP** où l'émetteur demande l'adresse MAC associée à l'adresse IP 125.18.110.3.

Il a très bien analysé la trame, c'est l'intelligence artificielle la plus puissante et la plus développé aujourd'hui.

1.12: MistralAI le Chat:

MistralAI le Chat est une i intelligence artificielle française open-source et transparente mais elle est limitée et a moins de capacités que Chat GPT. Il ne peut pas lire les fichiers .pcap ni .txt, j'ai donc pris la trame_1.txt et copier-coller le texte qu'il y avait dedans :

analyse moi la trame et donne moi les infos : ffff ffff ffff 09ab 14d8 0548 0806 0001 0800 0604 0001 09ab 14d8 0548 7d05 300a 0000 0000 7d12 6e03

La trame que vous avez fournie semble être une séquence de données hexadécimales. Pour analyser cette trame, nous devons comprendre le contexte dans lequel elle est utilisée.

Cependant, sans contexte spécifique, nous pouvons essayer de décomposer la trame en segments et voir si nous pouvons identifier des motifs ou des structures.

Voici la trame découpée en segments de 4 caractères hexadécimaux pour faciliter l'analyse :

```
ffff ffff ffff 09ab 14d8 0548 0806 0001
0800 0604 0001 09ab 14d8 0548 7d05 300a
0000 0000 7d12 6e03
```

J'ai eu cette réponse :

Analyse des segments

1. ffff ffff ffff

• Ces valeurs peuvent représenter des marqueurs ou des valeurs de remplissage.

2. 09ab 14d8 0548

• Ces valeurs peuvent être des identifiants, des adresses ou des données spécifiques.

3. 0806 0001

• Ces valeurs peuvent représenter des commandes ou des paramètres.

4. 0800 0604 0001

• Ces valeurs peuvent également représenter des commandes ou des paramètres.

5. 09ab 14d8 0548

• Réapparition des mêmes valeurs, ce qui suggère une répétition ou une structure récurrente.

6. 7d05 300a

• Ces valeurs peuvent être des données spécifiques ou des marqueurs de fin de segment.

7. 0000 0000 0000

• Ces valeurs peuvent représenter des zéros de remplissage ou des valeurs par défaut.

8. 7d12 6e03

• Ces valeurs peuvent être des données spécifiques ou des marqueurs de fin de trame.

Hypothèses possibles

1. En-tête et queue de trame

• Les segments **ffff ffff ffff** et **0000 0000 0000** pourraient être des en-têtes ou des queues de trame.

2. Identifiants ou adresses

• Les segments **09ab 14d8 0548** pourraient être des identifiants ou des adresses récurrents.

3. Commandes ou paramètres

• Les segments **0806 0001** et **0800 0604 0001** pourraient être des commandes ou des paramètres spécifiques.

4. Données spécifiques

• Les segments 7d05 300a et 7d12 6e03 pourraient être des données spécifiques ou des marqueurs de fin de segment.

Conclusion

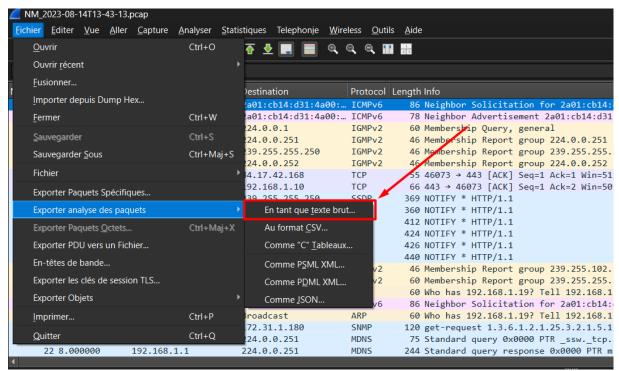
Sans contexte supplémentaire, il est difficile de fournir une analyse précise de la trame. Les segments identifiés peuvent représenter différentes parties d'un protocole de communication, mais une compréhension plus approfondie nécessiterait des informations sur le contexte d'utilisation de cette trame (par exemple, le type de protocole, l'application spécifique, etc.).

Si vous avez des informations supplémentaires sur le contexte ou l'application de cette trame, cela aiderait à fournir une analyse plus détaillée.

Ce qui est largement insuffisant car l'IA n'est pas aussi développée que Chat GPT. Elle est un grand cran en dessous de Chat GPT.

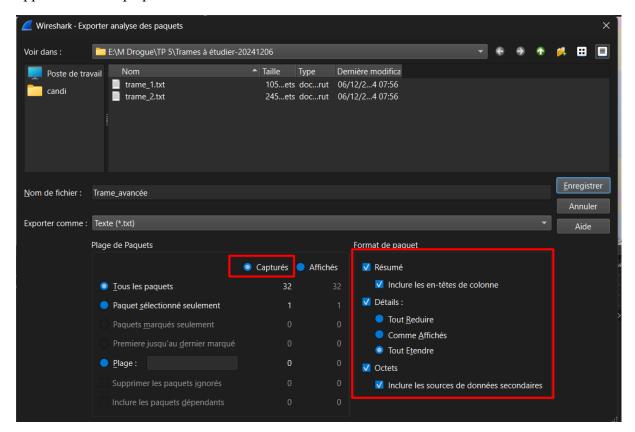
1.13: Autre méthode:

Nous allons utiliser cette fois la trame NM_2023-08-14T13-43-13, plus complexe avec son changement d'adresse MAC.



Nous choisissons de l'exporter "en tant que texte brut". Cette option est utile lorsqu'on souhaite enregistrer une analyse de trame dans un format lisible. Ce qui permet de partager facilement les résultats ou d'analyser les paquets dans un autre outil de traitement de texte. C'est

particulièrement utile pour les rapports d'analyse ou pour une inspection manuelle plus approfondie des paquets.

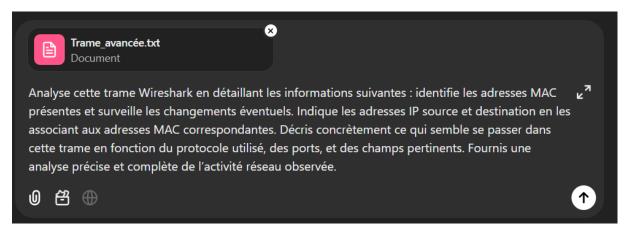


Nous avons choisi l'option "Capturés" pour n'exporter que les paquets capturés dans l'analyse, pas ceux qui ont été filtrés ou affichés uniquement. Ensuite, nous avons sélectionné le format d'exportation en texte et coché les options pour inclure un résumé et les en-têtes de colonnes, ce qui nous permet de récupérer des informations détaillées, mais structurées de manière lisible. Cela rend l'analyse plus complète et accessible pour un examen plus approfondi.

Prompt:

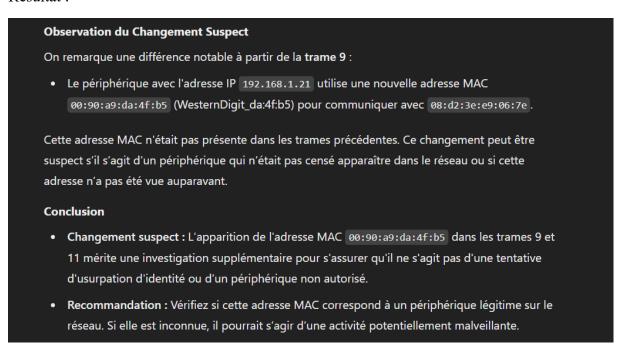
Analyse cette trame Wireshark en détaillant les informations suivantes : identifie les adresses MAC présentes et surveille les changements éventuels. Indique les adresses IP source et destination en les associant aux adresses MAC correspondantes. Décris concrètement ce qui semble se passer dans cette trame en fonction du protocole utilisé, des ports, et des champs pertinents. Fournis une analyse précise et complète de l'activité réseau observée.

1.1.10: Chat GPT

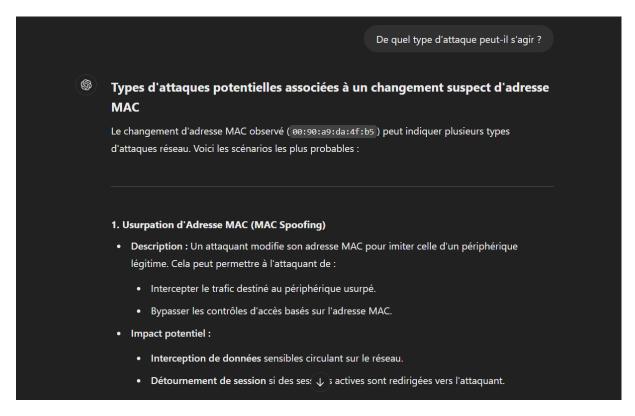


Dans cette capture, nous allons identifier les adresses MAC, surveiller les changements dans les trames et lier ces adresses aux adresses IP source et destination. Le but est de fournir une analyse détaillée des protocoles utilisés, des ports et des champs pertinents pour déterminer l'activité réseau et voir d'éventuelles anomalies ou attaques.

Résultat:



Ici, l'observation se concentre sur un changement suspect d'adresse MAC dans la trame 9. Un périphérique avec l'adresse IP 192.168.1.21 utilise une nouvelle adresse MAC 00:90:a9:da:4f:b5, ce qui est anormal, car cette adresse MAC ne faisait pas partie des trames précédentes.



Dans cette capture, plusieurs types d'attaques potentiellement associées à un changement d'adresse MAC sont présentées. Le changement d'adresse MAC observé pourrait signaler des attaques comme l'usurpation d'adresse MAC ou une attaque Man-in-the-Middle (MITM).

2. Attaque Man-in-the-Middle (MITM)

- **Description :** L'attaquant se positionne entre deux périphériques pour intercepter et potentiellement altérer les communications.
- Scénario possible:

L'attaquant utilise une adresse MAC usurpée pour tromper les périphériques du réseau et rediriger le trafic à travers lui.

- Impact potentiel:
 - Espionnage du trafic, y compris des informations d'authentification ou des données sensibles.
 - Modification du trafic, comme injecter des paquets malveillants.

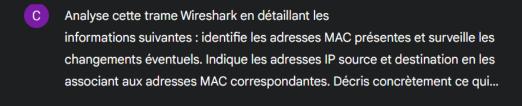
Cette capture détaille l'attaque Man-in-the-Middle (MITM). L'attaquant se place entre deux périphériques pour intercepter et potentiellement manipuler les communications. Dans ce cas, l'attaque pourrait impliquer l'utilisation d'une adresse MAC usurpée pour rediriger le trafic réseau à travers l'attaquant.

1.1.11: Gemini

On lui donne en premier la trame car trop grosse pour aller avec un prompte :



Puis on lui donne prompte:



Absolument! Analyser une capture Wireshark, c'est un peu comme plonger dans les coulisses d'Internet. Cela permet de comprendre comment les données circulent entre les différents appareils.

Pour répondre à ta demande, je vais te guider étape par étape:

1. Identifier les Adresses MAC et IP

- Adresses MAC: Ce sont des adresses uniques attribuées à chaque interface réseau.
 Elles sont généralement représentées par une suite de 12 chiffres hexadécimaux séparés par des points (ex : 00:11:22:33:44:55).
- Adresses IP: Ce sont des adresses numériques attribuées à chaque appareil connecté à un réseau. Elles peuvent être de type IPv4 (ex : 192.168.1.1) ou IPv6 (ex : 2001:db8:85a3:0042:1000:8a2e:0370:7334).

Dans Wireshark, tu trouveras ces informations dans la section "Ethernet II" pour les adresses MAC et dans la section "Internet Protocol Version 4" ou "Internet Protocol Version 6" pour les adresses IP.

1. Identifier les Adresses MAC et IP

- Adresses MAC: Ce sont des adresses uniques attribuées à chaque interface réseau.
 Elles sont généralement représentées par une suite de 12 chiffres hexadécimaux séparés par des points (ex : 00:11:22:33:44:55).
- Adresses IP: Ce sont des adresses numériques attribuées à chaque appareil connecté à un réseau. Elles peuvent être de type IPv4 (ex : 192.168.1.1) ou IPv6 (ex : 2001:db8:85a3:0042:1000:8a2e:0370:7334).

Dans Wireshark, tu trouveras ces informations dans la section "Ethernet II" pour les adresses MAC et dans la section "Internet Protocol Version 4" ou "Internet Protocol Version 6" pour les adresses IP.

2. Suivre les Changements d'Adresses MAC

- Pourquoi ? Les adresses MAC peuvent changer dans certains cas, par exemple lors de l'utilisation de DHCP ou si un appareil change d'interface réseau.
- Comment ? En observant plusieurs trames consécutives, tu pourras identifier si une adresse MAC est associée à différentes adresses IP ou si une adresse IP est associée à différentes adresses MAC.

3. Associer Adresses MAC et IP

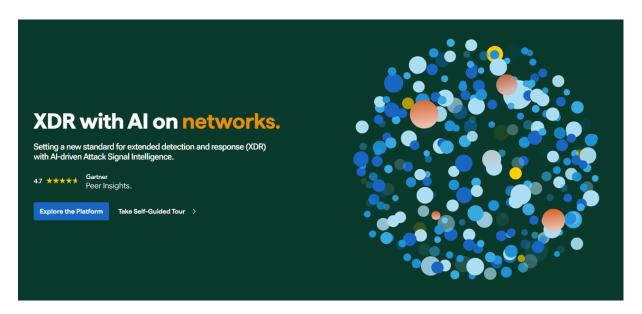
• Table ARP: Sur les réseaux locaux, le protocole ARP (Address Resolution Protocol)

Gemini explique pourquoi et comment les changements d'adresses MAC peuvent se produire. Le suivi des trames successives permet d'identifier si une adresse MAC est liée à plusieurs adresses IP ou si une adresse IP est associée à différentes adresses MAC, ce qui peut signaler un problème de réseau ou une tentative d'usurpation d'identité.

1.1: Vectra AI (Vectra AI - Advanced AI Security - Stop Cyberattacks Fast):

C'est une plateforme spécialisée dans la détection et la réponse aux menaces. Elle est basée sur l'intelligence artificielle pour automatiser ça.

Elle a une détection en temps réel, des alertes plus pertinentes et une visibilité complète du réseau mais a un cout élevé et est compliqué à mettre en place.



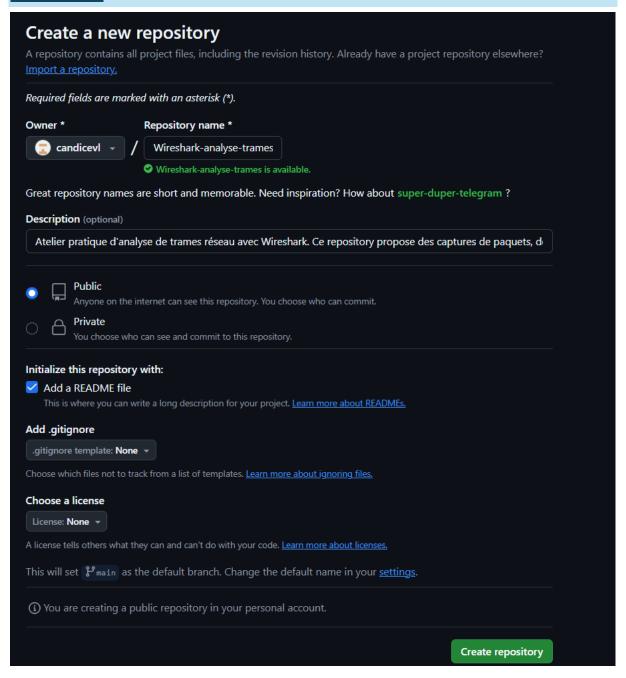
Conclusion:

L'utilisation de Wireshark et d'outils complémentaires comme Ettercap ou NetworkMiner permet une analyse approfondie des paquets réseau pour diagnostiquer les problèmes de communication et identifier les attaques potentielles. Dans le cadre de l'analyse des trames, il est crucial d'examiner les adresses MAC et IP, ainsi que les protocoles utilisés, pour détecter des anomalies comme le changement suspect d'adresses MAC, pouvant indiquer des tentatives d'usurpation d'identité ou des attaques de type Man-in-the-Middle (MITM).

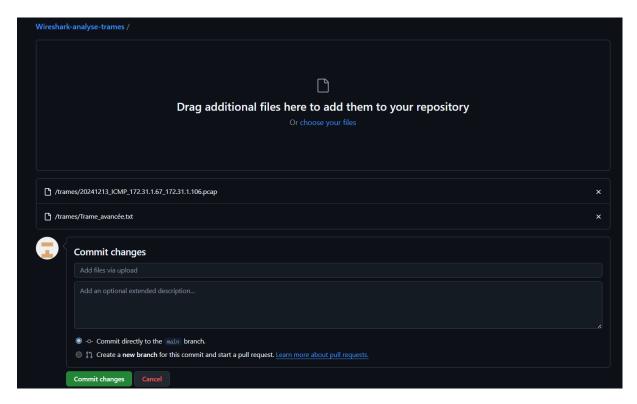
Wireshark offre une visibilité complète sur les paquets, permettant de diagnostiquer des problèmes et de détecter des failles de sécurité. L'outil fournit aussi des informations cruciales sur la performance du réseau et les types de protocoles utilisés, comme ICMP, TCP, et UDP. En complément, les outils comme Ettercap peuvent simuler des attaques sur le réseau pour tester la sécurité et la résilience de l'infrastructure.

L'intégration de ces outils dans un cadre de gestion de réseau permet une meilleure maîtrise des risques liés à la sécurité et garantit un réseau plus stable et performant. L'importance de surveiller les réseaux en temps réel et d'analyser les trames pour identifier des comportements inhabituels est essentielle pour maintenir la sécurité et l'intégrité des données circulant sur le réseau.

GitHub:



Dans cette capture, nous voyons l'interface de création d'un nouveau repository sur GitHub. On a choisi le nom du repository "Wireshark-analyse-trames" comme le TP 5 et une description optionnelle est ajoutée. L'option "Public" a été sélectionnée, ce qui signifie que le repository sera accessible par tout le monde sur Internet.



Cette capture montre l'ajout de fichiers dans le repository qu'on a créé. Les fichiers .pcap et .txt sont chargés, ce qui permet de les inclure dans le repository pour y ajouter les trames. L'option "Commit directly to the main branch" a été sélectionnée, ce qui envoie ces fichiers directement à la branche principale du repository. C'est plus simple quand on travaille seul et si les fichiers ne doivent pas être validés.



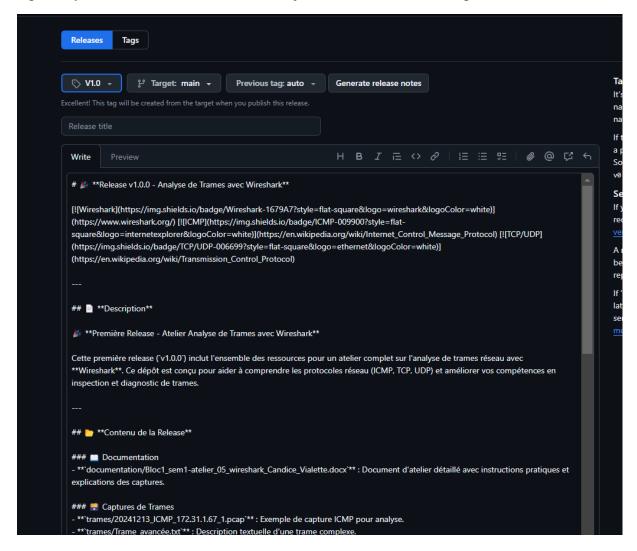
Ici, nous pouvons voir l'interface du repository GitHub après l'ajout des fichiers. Le fichier

README est affiché, avec la description du projet "Analyse de Trames avec Wireshark" qui est maintenant visible. La structure du repository inclut des dossiers pour la documentation, les images et les captures de trames, et les fichiers sont organisés en conséquence. L'objectif est de rendre le projet bien structuré et facile à parcourir.

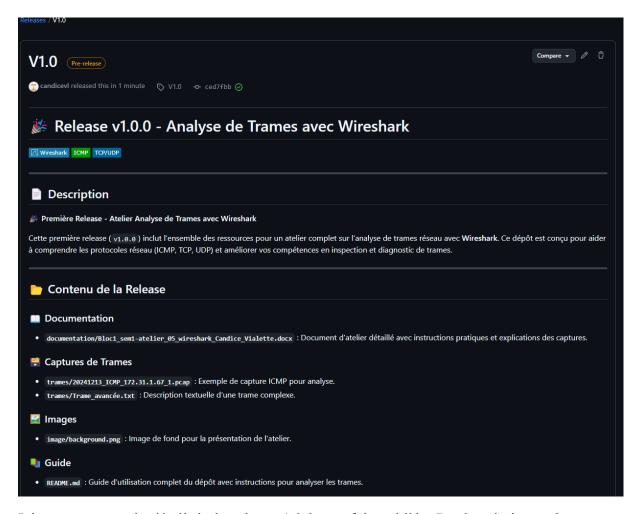


Cette capture montre la page du README (d'accueil) avec des informations supplémentaires sur le projet. Elle fournit une description détaillée du contenu du repository, en expliquant que ce dépôt est dédié à l'analyse des trames réseau avec Wireshark. Elle mentionne aussi que ce

projet est conçu pour aider à développer des compétences en inspection et en diagnostic de trames réseau. Cette page d'introduction est essentielle pour toute personne visitant le repository, car elle définit clairement les objectifs et les ressources disponibles.



Dans cette capture, nous voyons la configuration de la première release d'un projet sur GitHub. Le nom de la release, avec une description détaillée sur ce que cette release inclut : un atelier complet pour l'analyse de trames réseau avec Wireshark. La release présente des badges pour les protocoles concernés (Wireshark, ICMP, TCP/UDP) et un lien vers des ressources externes.



Ici, nous voyons le détail de la release 1.0.0 une fois publiée. La description et le contenu mentionnant les fichiers inclus comme le document d'atelier et les captures de trames pour l'analyse.



Page 40 sur 41

Cette capture montre une section où la date de la release est affichée, avec l'option de télécharger les fichiers sources sous deux formats (zip et tar.gz). Ces formats permettent aux utilisateurs de télécharger facilement l'ensemble du code source ou des fichiers associés à la release pour leur propre utilisation ou développement.

Lien vers mon GitHub: https://github.com/candicevialette

Sources:

Wireshark · Documentation

Wireshark User's Guide

IEEE 802.3 — Wikipédia

Qu'est-ce qu'une attaque MAN IN THE MIDDLE (MITM)? - IONOS

Les réseaux Ethernet: Le format des trames

Création d'un dépôt - Documentation GitHub

<u>Surveillez votre réseau et surveillez votre bande passante avec NetworkMiner / les fenêtres |</u>
<u>Nouvelles du monde de la technologie moderne!</u>