

APPROCHE THEORIQUE ET PRATIQUE DE TCP/IP

Sommaire:





script.exe	
	couverte TCP-IP
3.2 : Prépara	tion et outils :
3.3.2 : Réd	cupération des informations en mode commande :
3.3.3 Accè	es aux informations en mode graphique
4 : Utiliser Win	dows PowerShell : 1
4.3 Commar	ndes PowerShell et Invite de commande : 1
4.4 : Explore	z les applets de commande : 1
4.5 : Comma	ande Netstat avec PowerShell :

Script automatisation:

Pour ce TP, certaines activités ne peuvent pas se faire à domicile en raison des limitations techniques ou des ressources nécessaires. Par conséquent, une partie du travail doit être réalisée en classe pour garantir la continuité et la bonne progression des activités. Afin de faciliter le suivi de cette progression et de ne pas perdre les étapes déjà accomplies, j'ai élaboré un script automatisé.

Ce script a pour but de suivre et d'enregistrer chacune des étapes du TP dans un fichier texte. À chaque nouvelle action ou étape complétée, le script met à jour ce fichier, permettant ainsi de reprendre facilement là où nous nous étions arrêtés, que ce soit en classe ou à domicile. Il permet de :

- 1. Enregistrer la progression actuelle.
- 2. Gérer les différentes étapes à effectuer pour le TP.
- 3. Garantir que toutes les parties du TP soient complétées de manière ordonnée et traçable.

```
| Death Depart Pursupphone James - Seed (Death Cole Project Pederones Help
| Depart States in the Seed of Tools Project Pederones Help
| Depart States in the Seed of Tools Project Pederones Help
| Depart States in the Seed of Tools Project Pederones Help
| Depart States in the Seed of Tools Project Pederones Help
| Depart States in the Seed of Tools Project Pederones Help
| Depart States in the Seed of Tools Project Pederones Help
| Depart States in the Seed of Tools Project Pederones Help
| Depart States Included States
```

Le code commence par l'initialisation et la gestion de l'interface utilisateur grâce aux modules `tkinter` et `ttk`. Le constructeur `__init__()` crée la fenêtre principale de l'application, configure la barre de progression et installe les éléments visuels. Il utilise

également un thread pour exécuter la collecte des informations réseau en arrière-plan, assurant ainsi que l'interface utilisateur reste réactive et ne se bloque pas pendant l'exécution des tâches.

Ensuite, la méthode `create_widgets()` s'occupe de la création des composants graphiques, tels que le label de titre, la barre de progression personnalisée à l'aide de `ttk.Progressbar`, et une zone de texte pour afficher les logs. L'utilisation de `ttk.Style()` permet de définir un style visuel pour la barre de progression, offrant une meilleure personnalisation et lisibilité. Ces widgets permettent à l'utilisateur de suivre l'avancement de la collecte des informations en temps réel.

La collecte des informations système et réseau est réalisée par la méthode `collect_info()`, qui exécute des commandes telles que `ipconfig`, `netstat` et `ping` en utilisant le module `subprocess`. Ces commandes sont exécutées dans un thread parallèle grâce à `threading.Thread`, garantissant que l'interface reste fluide pendant la collecte. Chaque étape de collecte est enregistrée dans un fichier texte, et la barre de progression est mise à jour pour refléter l'état actuel de la collecte. Le module `os` est également utilisé pour gérer l'enregistrement des résultats dans le fichier système.

Enfin, la méthode `run_command()` exécute chaque commande système à l'aide de `subprocess.check_output()` pour récupérer et afficher les résultats. Pendant ce temps, la méthode `increment_progress()` met à jour la barre de progression à chaque étape accomplie. Un délai simulé est introduit avec `time.sleep(1)` pour représenter le temps nécessaire à l'exécution de chaque tâche, ce qui renforce l'interactivité et la clarté pour l'utilisateur.

Les modules utilisés (`tkinter`, `ttk`, `subprocess`, `threading`, `time`, et `os`) sont tous essentiels pour garantir une application fonctionnelle et réactive, capable de collecter et d'enregistrer des informations système tout en offrant un retour visuel à l'utilisateur.



Introduction:

Dans ce TP, nous allons découvrir le protocole TCP/IP en utilisant des commandes comme « ipconfig », « ping » et « netstat ». Nous utiliserons aussi des commandes PowerShell pour gérer les connexions et les processus du système. De plus, nous ferons des calculs de sous-réseaux pour mieux comprendre comment les adresses IP sont organisées. Nous travaillerons à la fois sur un réseau réel, celui du BTS, et sur le simulateur Cisco Packet Tracer pour bien comprendre chaque manipulation.

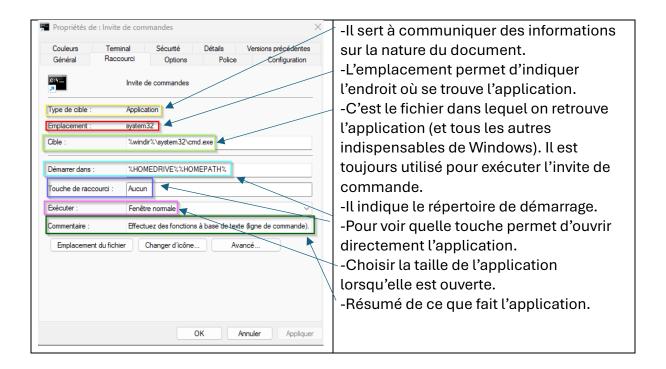
Exercice 3: Découverte TCP-IP

3.2: Préparation et outils:

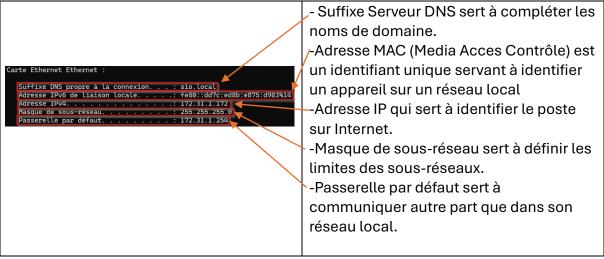
3.3.2 : Récupération des informations en mode commande :

Le chemin d'accès est:

C:\Users\UTI029\AppData\Roaming\Microsoft\Windows\Start Menu\Programs\System Tools



Carte réseau réelle :



DNS (Domain Name System) traduit les noms de domaines en adresse IP.

Différence entre ipconfig et ipconfig /all:

```
Carte Ethernet Ethernet:

Suffixe DNS propre à la connexion. : sio.local
Adresse IPv6 de liaison locale. : : fe80::dd7c:ed8b:e875:d983%14
Adresse IPv4. : : 172.31.1.172
Masque de sous-réseau. : : 255.255.255.0
Passerelle par défaut. : : 172.31.1.254

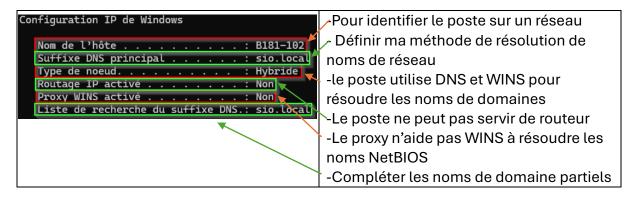
Dans les deux images il y a des suffixes
DNS propres à la connexion les adresses
IPv4 et IPv6, les masques de sous-réseau
et la passerelle par défaut. Dans ipconfig
/all il y a en plus le suffixe DNS principal et de recherche, le DHCP et DNS et le nom de l'hôte.

Configuration IP de Windows

Nom de l'hôte . : : 8181-192
Suffixe DNS principal : sio.local
Porox Wills activé : Non
Proxy Wills ac
```

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) permet de donner une adresse IP automatiquement, une passerelle par défaut et les serveurs DNS.

Informations sur la configuration IP:



WINS (Windows Internet Name Service) traduit les noms NetBIOS en adresses IP dans les réseaux, il ressemble au DNS (utilisé pour les noms de domaine internet).

3.3.2.1 : Déterminer les paramètres réseau d'un poste :

Nom de poste client (nom NetBIOS)	B181-102
Nom de domaine	sio.local
WINS est-il activé ?	Proxy WINS activé : Non
Adresse IP du serveur WINS, si actif	Il n'est pas actif

NetBIOS (Network Basic Input/Output System) est plusieurs interfaces et de services pour que des ordinateurs puissent communiquer sur un réseau local.

3.3.2.2 : Vérifier les paramètres TCP/IP :

Comment la station obtient-elle son	Grâce au DHCP qui en attribue une
adresse IPv4?	automatiquement
Adresse IPv4 de la station	172.31.1.172
Masque de sous-réseau	255.255.255.0
Passerelle par default	172.31.1.254
DNS est-il activé ?	Oui car les serveurs DNS sont listés
Adresse IP du serveur DNS	172.16.40.1
Durée du bail si DHCP activé	8 jours
Comment la station obtient-elle son	Grâce à DHCP qui en attribue une
adresse IPv6?	automatiquement
Adresse IPv6 de la station	fe80::dd7c:ed8b:e875:d983%14
IAID DHCP v6	115373031
DUID de client DHCP v6	00-01-00-01-2C-91-20-A6-E0-73-E7-B2-
	64-D7

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) permet de donner une adresse IP automatiquement, une passerelle par défaut et les serveurs DNS.

Questions:

- -L'adresse IP sert à amener les paquets sur le réseau, sans elle, le poste ne peut pas aller sur internet. De plus, les adresses IP sont reliées à un fournisseur d'accès internet.
- -L'adresse MAC est reliée à une interface réseau. L'ordinateur peut en avoir plusieurs donc plusieurs adresses MAC.

L'adresse MAC (Media Access Control) sert à identifier le poste et à communiquer sur un réseau local.

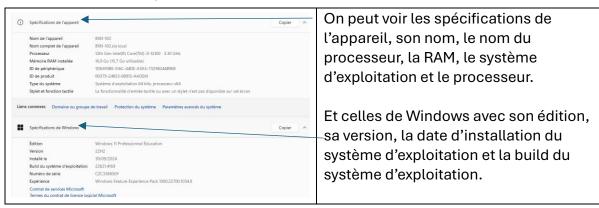
- L'adresse MAC est aussi appelée l'adresse Ethernet (les plus couramment utilisées) ou adresse de couche 2 (là où elles interviennent).

- IAID (Identity Association Identifier) permet d'identifier une adresse IPv6 avec une interface réseau. Et DUID (DHCP Unique Identitifier) permet au serveur DHCP de reconnaître un client spécifique.

COMPUTERNAME	B181-102	C'est pour identifier l'appareil sur un réseau	
USERDOMAIN	SIO	C'est le nom du domaine dans lequel il se	
		trouve, pour le localiser plus facilement dans les	
		grandes entreprises	
USERDNSDOMAIN	SIO.LOCAL	C'est l'adresse du nom de domaine complet	
USERNAME	UTI029	Le nom de l'utilisateur	
LOGONSERVER	\\AL-DC-02	C'est pour savoir qui à authentifié l'utilisateur	

3.3.3 Accès aux informations en mode graphique

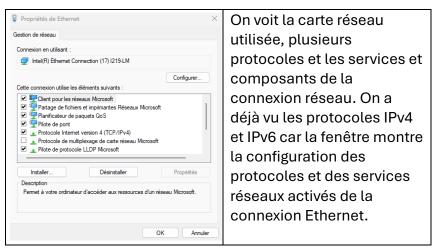
3.3.3.1 Informations système



Mémoire RAM (Random Access Memory) sert de mémoire temporaire le temps que le processeur les traite ou les utilise.

Build est la version exacte du système d'exploitation de l'ordinateur.

3.3.3.2: Informations réseau



Propriété Description Intel(R) Ethernet Connection (17) I219 Adresse physique E0-73-E7-B2-64-D7 DHCP activé Adresse IPv4 172.31.1.172 Masque de sous-réseau ... 255.255.255.0 Bail obtenu vendredi 11 octobre 2024 08:02:48 vendredi 11 octobre 2024 08:52:50 Bail expirant Passerelle par défaut IPv4 172.31.1.254 Serveur DHCP IPv4 172 31 1 6 Serveurs DNS IPv4 172 31 1 4 172.31.1.6 Serveur WINS IPv4 NetBIOS sur TCP/IP act... Oui Adresse IPv6 locale de li... fe80::dd7c:ed8b:e875:d983%14 Passerelle par défaut IPv6 Serveur DNS IPv6

On voit le modèle de la carte réseau utilisée, l'adresse MAC, le DHCP activé, les informations de l'IPv4 et l'IPv6 et leurs passerelles, le masque de sous-réseau, le bail obtenu et expirant, le DHCP, le DNS, le WINS et le NetBIOS. On a déjà rencontré ces informations dans les paramètres TCP/IP car ça concerne aussi les protocoles IP.

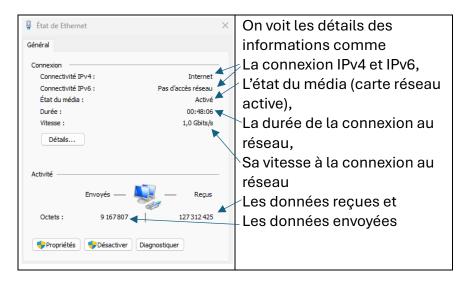
Carte réseau:

Constructeur de la carte réseau	Intel
La carte réseau fonctionne-elle	État du périphérique
correctement?	Ce périphérique fonctionne correctement.
Date du pilote	05/05/2024
Indiquez un des fichiers du pilote	Richiers du pilote : e 1d inf_amd64_dded470da430edc 1\e 1d.sys

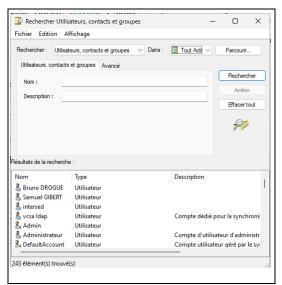
Connexion Ethernet:

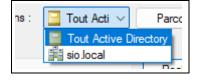


Ordinateur:



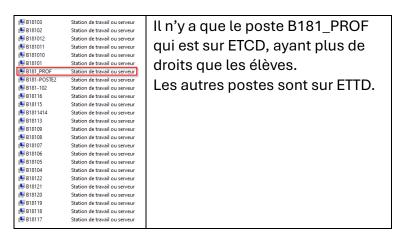
Tous les contrôleurs de domaine :





- Ce sont les noms qui ont un compte utilisateur du système.

Postes de la salle :



ETTD (Équipement Terminal de Traitement de Données) permet aux utilisateurs de traiter les données.

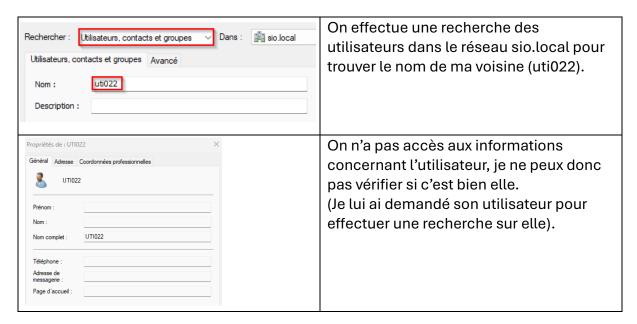
ETCD (Équipement Terminal de Concentration de Données) permet de gérer la transmission des données.

Contrôleurs de domaine :

		On voit une liste des
AL-DC-01 AL-DC-03 AL-DC-02	Contrôleur de domaine accessible Contrôleur de domaine accessible Contrôleur de domaine accessible	contrôleurs du domaine sio.local. Ils servent la sécurité, l'authentification et les services de nos comptes.

On n'a jamais vu ses noms.

Utilisateur voisin:



Utilitaire ping et résolution de noms :

Les adresses IP privées sont utilisées essentiellement pour les tests locaux. Elles permettent aux appareils de se connecter et de communiquer entre eux sans être accessibles directement depuis Internet. Ce type d'adresses est très utile pour effectuer des tests en toute sécurité, car elles ne sont pas visibles de l'extérieur.

Ping:

```
C:\Users\uti029>ping 127.25.11.63
 Envoi d'une requête 'Ping' 127.25.11.63 avec 32 octets de données
Réponse de 127.25.11.63 : octets=32 temps<1ms TTL=128
 Statistiques Ping pour 127.25.11.63:
 Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
       Minimum = Oms, Maximum = Oms, Moyenne = Oms
C:\Users\uti029>ping 172.31.1.172
 Envoi d'une requête 'Ping' 172.31.1.172 avec 32 octets de données :
Réponse de 172.31.1.172 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 172.31.1.172 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 172.31.1.172 : octets=32 temps<1ms TTL=128
 Réponse de 172.31.1.172 : octets=32 temps<1ms TTL=128
 Statistiques Ping pour 172.31.1.172:
Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Moyenne = 0ms
C:\Users\uti029>ping 127.25.11.65
Envoi d'une requête 'Ping' 127.25.11.65 avec 32 octets de données :
Réponse de 127.25.11.65 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Statistiques Ping pour 127.25.11.65:
Paquets: envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes:
      Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Moyenne = 0ms
 C:\Users\uti029>ping 127.25.11.60
  Envoi d'une requête 'Ping' 127.25.11.60 avec 32 octets de données
 Réponse de 127.25.11.60 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 127.25.11.60 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 127.25.11.60 : octets=32 temps<1ms TTL=128
  Réponse de 127.25.11.60 : octets=32 temps<1ms TTL=128
 Statistiques Ping pour 127.25.11.60:
   Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Moyenne = 0ms
```

- -C'est un protocole ICMP (Internet Control Message Protocol) qui communique des informations sur le réseau et sert principalement à diagnostiquer d'éventuels problèmes.
- -Il y a les 3 couches mises en œuvre, la couche 1 et 2 ne sont pas visibles mais permettent de structurer et transporter les paquets et la couche 3 se voit avec l'utilisation de l'ICMP et du ping.
- -Les adresses IP privées sont utilisées pour les réseaux privés dans les communications dans ce réseau, afin éviter qu'elles soient attaquables de l'extérieur.

« ping %LOGONSERVER:\=% »:

```
C:\Users\uti029>ping %LOGONSERVER:\=%

Envoi d'une requête 'ping' sur AL-DC-02.sio.local [172.31.1.6] avec 32 octets de données : Réponse de 172.31.1.6 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Statistiques Ping pour 172.31.1.6:

Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Moyenne = 0ms
```

-L'adresse IP de Shayma est 172.31.1.106 et son nom de poste est B18122.

4: Utiliser Windows PowerShell:

4.3 Commandes PowerShell et Invite de commande :

Commande dir:

La commande dir affiche le contenu du répertoire C:\Windows\System32, le volume, le numéro de série du disque et la date de modification de chaque fichier. Elle permet de voir le détail des fichiers et dossiers dans C:\Windows\System32.

```
Ping

| Cutieston type | call | call
```

4.4: Explorez les applets de commande:

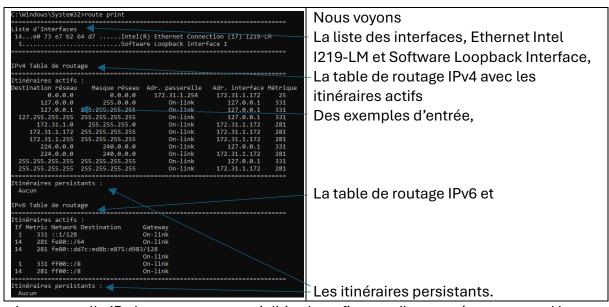
- La commande PowerShell pour dir est « Get-ChildItem ».

4.5: Commande Netstat avec PowerShell:

Commande Netsat -h:

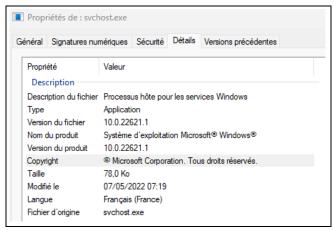
- La commande qui permet d'afficher la table de routage de l'ordinateur avec les routes actives est « route print».

Route print:



- La passerelle IPv4 est un routeur qui dirige le trafic vers d'autres réseaux quand la destination n'est pas sur le même réseau.

Informations PID:



PID (Process Identifier) est un identifiant unique pour les processeurs qui sert à suivre et gérer chaque processeur.

4.6 Videz la corbeille avec PowerShell:

- Grâce à la commande « Clear-RecycleBin » sur PowerShell, la poubelle est vidée.

Programme pour afficher les processus actifs et les backdoor existants :



```
DS C:\Users\uti039> &2. Richercher der backdoors sur der ports critiques (ex. : 44444, 1337, 8000, etc.)

PS C:\Users\uti039> Shackdoors\u00f6nts = (44444, 3337, 8000)...

PS C:\Users\uti039> Mrite-Host "'nSearching for potential backdoors on suspicious ports (44444, 1337, 8000)...

PS C:\Users\uti039> Mrite-Host "inSearching for potential backdoors on suspicious ports (44444, 1337, 8000)...

PS C:\Users\uti039> Mrite-Host "inSearching for potential backdoors on suspicious ports (44444, 1337, 8000)...

PS C:\Users\uti039> SetworkConnections = Get-NetTCPConnection | Where-Object { $backdoorPorts -contains $_.LocalPort -and $_.State -eq 'Listen' }

PS C:\Users\u00e4\u00e4029> SetworkConnections) {

PS C:\U00e4\u00e4029> if ($networkConnections) {

PS C:\U00e4\u00e4029> if ($networkConnections) {

PS C:\U00e4029> if ($networkConnections) {

PS C:\U0
```

Il n'y a donc pas de backdoors suspicieux

- Je m'attendais à ne pas trouver de backdoors suspicieux, ce qui est arrivé mais pour améliorer le programme et le rendre plus intéressant, on pourrait analyser tous les ports ouverts et pas seulement les ports 4444, 1337 et 8080.

Explications du programme :

- « Write-Host "Listing active processes..."»: Affiche un message informant l'utilisateur que les processus actifs sont en cours d'énumération.
- « Get-Process » : Récupère la liste de tous les processus en cours d'exécution sur la machine.
- « Select-Object Id, ProcessName, CPU, StartTime » : Sélectionne les informations importantes sur chaque processus.
- « Sort-Object -Property CPU -Descending »: Trie les processus par l'utilisation du CPU, du plus élevé au plus bas.
- « Format-Table -AutoSize »: Formate la sortie sous forme de table.
- «\$backdoorPorts = @(4444, 1337, 8080) » : Déclare une liste de ports considérés comme suspects (4444, 1337, et 8080).
- « Write-Host "Searching for potential backdoors..." -ForegroundColor Red » : Affiche un message en rouge pour indiquer qu'une recherche de backdoors est en cours sur les ports spécifiés.
- « Get-NetTCPConnection »: Récupère toutes les connexions TCP actives sur la machine.
- « Where-Object { \$backdoorPorts -contains \$_.LocalPort -and \$_.State -eq 'Listen' } »: Filtre les connexions TCP pour ne garder que celles qui écoutent sur les ports spécifiés (4444, 1337, 8080) et dont l'état est 'Listen' (en attente de connexion).
- « if (\$networkConnections) »: Vérifie s'il existe des connexions réseau suspectes sur les ports spécifiés.

 « foreach (\$backdoor in \$networkConnections) »: Parcourt chaque connexion réseau suspecte.

- « \$process = Get-Process -Id \$backdoor.OwningProcess » : Récupère le processus correspondant à la connexion réseau suspecte en utilisant l'ID du processus propriétaire de la connexion.
- « ErrorAction SilentlyContinue » : ignorer les erreurs si le processus n'est pas trouvé.
- « Write-Host "Potential Backdoor Detected..." »: Si un processus est trouvé, le script affiche un avertissement en rouge, indiquant qu'un backdoor potentiel a été détecté, en fournissant le nom du processus, son PID (Process ID), et le port sur lequel il écoute.
- « else { Write-Host "No suspicious backdoors found..." } » : Si aucune connexion suspecte n'est trouvée, le script affiche un message en vert pour indiquer qu'il n'y a pas de backdoors détectés sur les ports spécifiés.

Commandes pour simplifier les tâches d'un analyste en sécurité :

Get-Process	Récupérer des informations sur les
	processus qui s'exécutent sur le
	système.
	Pour surveiller les processus actifs sur
	le système
Get-Service Where-Object { \$Status -	Lister les services qui sont en cours
eq 'Running' }	d'exécution sur le système.
	Visualiser tous les services en cours
	d'exécution.
Get-NetTCPConnection	Obtenir des informations détaillées sur
	les connexions TCP actives sur le
	système.
	Afficher des informations détaillées sur
	les connexions réseau actives.
netstat -an findstr LISTENING	Lister uniquement les connexions
	réseau TCP en état "LISTENING" (en
	écoute). C'est le mélange des
	commandes netstat -an et findstr
	LISTENING.
	Identifier rapidement les ports ouverts.
Get-LocalUser	Lister et récupérer des informations sur
	les utilisateurs locaux d'un système.
	Identification des comptes non
	autorisés ou des comptes créés
	récemment.

TCP (Transmission Control Protocol) est responsable de la connexion fiable entre deux machines.

Commande PowerShell en ligne de commande :

Get-Process	To C.\Users\uter	tasklist	
Get-Service Where- Object { \$Status -eq 'Running' }	### Schmids Address and Foreston, all Forest	sc query state= running	C. Validadavilystasilise query state remeing 1888 A. Chap state non sille (See A. Chap state non sille (Validantiputation) (Validan
Get-NetTCPConnection	Parameter semantices and there are the semantices of the semantice	netstat -ano	
netstat -an findstr LISTENING	The state of the s	netstat -an findstr LISTENING	
Get-LocalUser	The Colomic deliver former colors the second of the colors	net user	

5: Exercices de calcul de réseaux:

5.1: Activitée 5:

Adresse IP du serveur 3: 89.0.223.96 car c'est la première du réseau 4

Adresse IP du serveur 2: 150.179.0.4 car c'est la quatrième du réseau 2

Adresse IP du serveur 1: 199.64.196.4 car c'est la quatrième du réseau 2

5.2: Activité 6:

Le sous-réseau A a besoin de 50 équipements, un masque de /26 pour avoir 64 adresses IP, de 192.168.1.1 à 192.168.1.63, la première et la dernière adresse sont réservées à l'adresse réseau (192.168.1.0) et l'adresse de diffusion (192.168.1.64). Le masque de sous-réseau est 255.255.255.192 car il a potentiellement 64 adresses IP. Le PC A a donc l'adresse IP 192.168.1.1 et l'interface l'adresse IP 192.168.1.62 (la 192.168.1.63 étant déjà prise mais pas sur les interfaces visibles)
Router (config-if) #ip address 192.168.1.63 255.255.255.192

```
Routersenable
Ro
```

L'adresse réseau désigne uniquement le réseau, elle ne peut pas être rattachée à un appareil.

L'adresse de diffusion envoie des messages à tous les appareils du sous-réseau, elle ne peut pas non plus être attribuée à un réseau.

- Le sous-réseau B a besoin de 35 équipements, un masque de /26 permet d'avoir 64 adresses IP, de 192.168.1.66 à 192.168.1.126, la première et la dernière adresse sont réservées à l'adresse réseau (192.168.1.65) et l'adresse de diffusion (192.168.1.127). Le masque de sous-réseau et le même que pour le sous-réseau A (255.255.255.192) car il a le même nombre d'adresses IP possible. L'adresse IP de l'interface sera donc 192.168.1.126 et celle du PC B 192.168.1.66.
- Le réseau C a besoin de 20 équipements, un masque de /27 permet d'avoir 32 adresses IP de 192.168.1.129 à 192.168.1.158, la première et la dernière adresse sont réservées à l'adresse réseau (192.168.1.128) et l'adresse de diffusion (192.168.1.159). le masque de sous-réseau est 255.255.255.224, car il a potentiellement 32 adresses IP. L'interface a donc 192.168.1.126 comme adresse IP et PC C 192.168.1.129
- Le sous-réseau D a besoin de 25 équipements, un masque de /27 permet d'avoir 32 adresses IP de 192.168.1.161 à 192.168.1.189, la première et la dernière adresse sont réservées à l'adresse réseau (192.168.1.160) et l'adresse de

diffusion (192.168.1.191). Le masque de sous-réseau est le même que pour le sous-réseau C (192.168.1.128) car il a le meme nombre d'adresses IP possible. L'interface a donc 192.168.1.191 comme adresse IP et PC D 192.168.1.161.

• Le sous-réseau pour la liaison des bâtiments n'a besoin que de 2 adresses IP (pour chaque routeur), un masque de /30 permet d'avoir 4 adresses IP de 192.168.1.193 à 192.168.1.194, la première et la dernière adresse sont réservées à l'adresse réseau (192.168.1.192) et l'adresse de diffusion (192.168.1.195). Le masque de sous-réseau sera de 255.255.255.252 comme il y a maximum 2 adresses IP. L'adresse IP du routeur 1 sera donc 192.168.1.193 et celle du routeur 2 192.168.1.194.

Conclusion:

Ce TP nous a permis de découvrir le protocole TCP/IP, un élément important pour la communication du réseau. Nous avons appris à récupérer des informations réseau, automatiser certaines tâches via PowerShell et effectuer des calculs de sous-réseaux. Ce qui a développé notre capacité à diagnostiquer et administrer un réseau de manière autonome.