

# [S]ingle Responsibility Principle





**Uma classe deve ter  
apenas um motivo  
para mudar**

*...Ou seja, apenas um dever!*

# **Se a classe tem mais de uma responsabilidade**

**...como você mantém boa legibilidade?**

**...como você isola seus testes?**

**...como ela evoluiu de forma segura?**

# Seguindo o princípio, você ganha:

- **Facilidade de manutenção e evolução do código**
- **Código limpo e claro**
- **Facilidade para desenvolvimento de testes**
- **Reduz acoplamento**