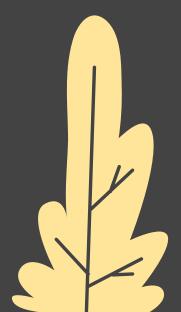
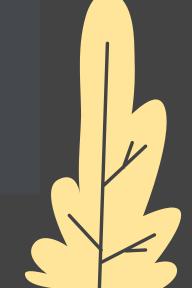
Single Responsibility Principle







Uma classe deve ter apenas um motivo para mudar

...Ou seja, apenar um dever!

Se a classe tem mais de uma responsabilidade

...como você mantém boa legibilidade? ...como você isola seus testes?

...como ela evoliu de forma segura?

Seguindo o princípio, você ganha:

- Facilidade de manutenção e evolução do código
- Código limpo e claro
- Facilidade para desenvolvimento de testes
- Reduz acoplamento