## Sistem Inferensi Fuzzy

Bahan Kuliah IF4058 Topik Khusus IF



**Oleh: Rinaldi Munir** 

## Sistem Inferensi Fuzzy

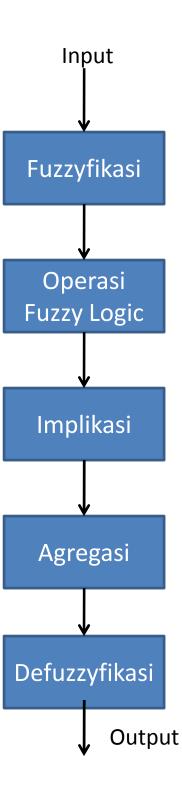
- Fuzzy Inference System (FIS) → Sistem Inferensi Fuzzy
- Inferensi: penarikan kesimpulan
- Sistem inferensi fuzzy: penarikan kesimpulan dari sekumpulan kaidah fuzzy
- Jadi, di dalam FIS minimal harus ada dua buah kaidah fuzzy
- Input FIS: crisp values
- Output FIS: crisp values



FIS dapat dibangun dengan metode:

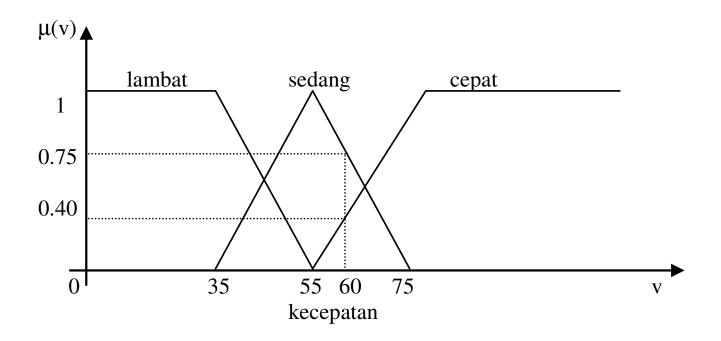
- 1. Metode Mamdani
- 2. Metdoe Sugeno

- Proses-proses di dalam FIS:
  - 1. Fuzzyfikasi
  - 2. Operasi fuzzy logic
  - 3. Implikasi
  - 4. Agregasi
  - 5. Defuzzyfikasi



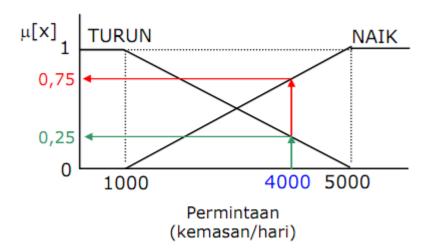
### Fuzzyfikasi

- Fuzzyfikasi: proses memetakan nilai crisp (numerik) ke dalam himpunan fuzzy dan menentukan derajat keanggotaannya di dalam himpunan fuzzy.
- Hal ini dilakukan karena data diproses berdasarkan teori himpunan fuzzy sehingga data yang bukan dalam bentuk fuzzy harus diubah ke dalam bentuk fuzzy.



Contoh: Input: v = 60 km/jam

maka 
$$\mu_{sedang}(60) = 0.75$$
  
 $\mu_{cepat}(60) = 0.4$ 



$$\mu_{\text{PmtTURUN}}[x] = \begin{cases} 1, & x \le 1000 \\ \frac{5000 - x}{4000}, & 1000 \le x \le 5000 \\ 0, & x \ge 5000 \end{cases} \qquad \mu_{\text{PmtNAIK}}[x] = \begin{cases} 0, & x \le 1000 \\ \frac{x - 1000}{4000}, & 1000 \le x \le 5000 \\ 1, & x \ge 5000 \end{cases}$$

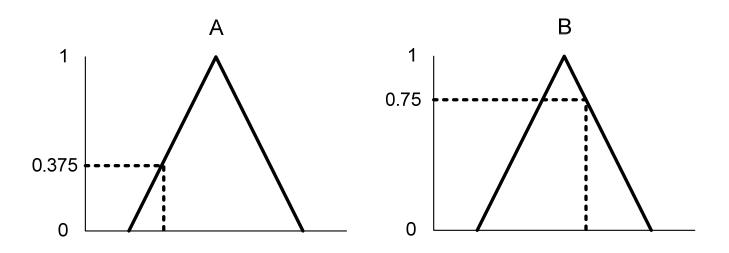
#### Input: permintaan = 4000 kemasan/hari

$$\mu_{PmtTURUN}[4000] = (5000-4000)/4000$$
 $= 0,25$ 
 $\mu_{PmtNAIK}[4000] = (4000-1000)/4000$ 
 $= 0,75$ 

Sumber: Sri Kusuma Dewi/Aplikasi Logika Fuzzy

### Operasi Logika Fuzzy

 Jika bagian antesenden dihubungkan oleh konektor and, or, dan not, maka derajat kebenarannya dihitung dengan operasi fuzzy yang bersesuaian



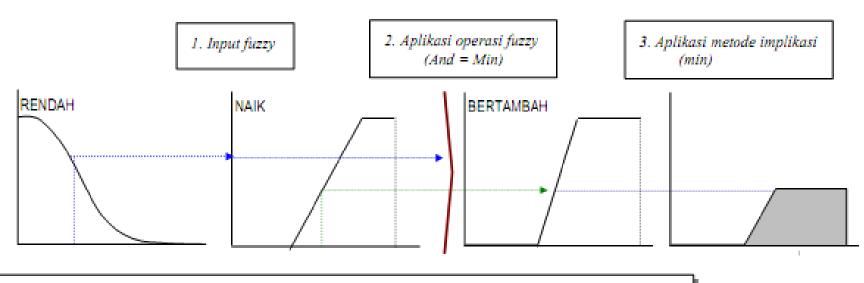
var1 is A **or** var2 is B  $\Rightarrow$  max(0.375, 0.75) = 0.75

var1 is A **and** var2 is B  $\Rightarrow$  min(0.375, 0.75) = 0.375

## **Implikasi**

- Proses mendapatkan keluaran dari IF-THEN rule
- Metode yang umum digunakan adalah metode Mamdani
- Input: derajat kebenaran bagian antesenden dan fuzzy set pada bagian konsekuen
- Fungsi implikasi yang digunakan adalah min

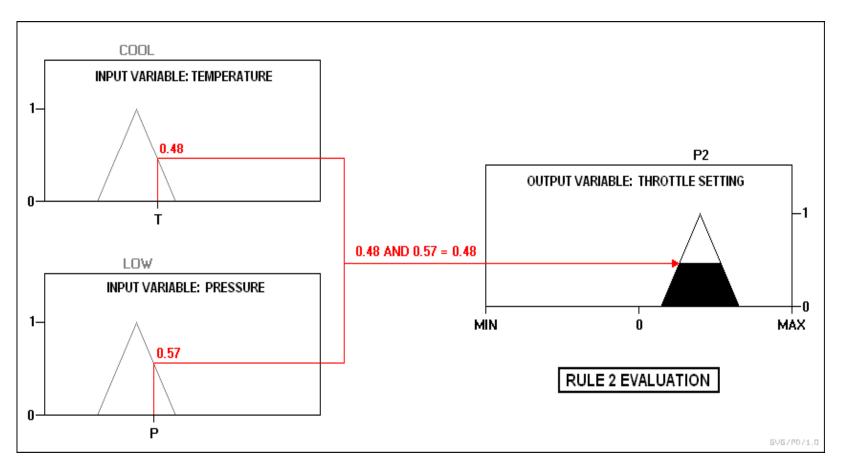
## Contoh: IF Biaya Produksi is RENDAH and Permintaan is NAIK THEN Produksi Barang is BERTAMBAH



IF Biaya Produksi RENDAH And Permintaan NAIK THEN Produksi Barang BERTAMBAH

#### • Contoh:

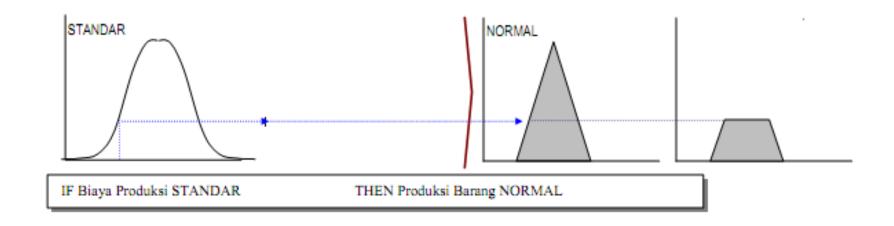
IF temperature IS cool AND pressure IS low, THEN throttle is P2.



Sumber: Wikipedia

Contoh: Jika antesenden hanya satu predikat tunggal

## IF Biaya Produksi is STANDARD THEN Produksi Barang is NORMAL



### Agregasi atau Komposisi

- Jika terdapat lebih dari satu kaidah fuzzy yang dievaluasi, keluaran semua IF-THEN rule dikombinasikan menjadi sebuah fuzzy set tunggal.
- Metode agregasi yang digunakan adalah max atau
   OR terhadap semua keluaran IF-THEN rule
- Jika dilakukan fungsi min pada impikasi dan max pada agregasi, maka metode Mamdani disebut juga metode MIN-MAX (min-max inferencing)

Misalkan terdapat n buah kaidah yang berbentuk:

IF 
$$x_1$$
 is  $A_1^k$  and  $x_2$  is  $A_2^k$  THEN  $y^k$  is  $B^k$   $k=1, 2, ..., n$ 

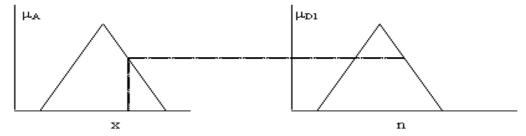
yang dalam hal ini  $A_1^k$  dan  $A_2^k$  adalah himpunan fuzzy yang merepresentasikan pasangan antesenden ke-k, dan  $B^k$  adalah himpunan fuzzy yang menyatakan konsekuen ke-k.

 Berdasarkan metode implikasi Mamdani, maka keluaran untuk n buah kaidah diberikan oleh:

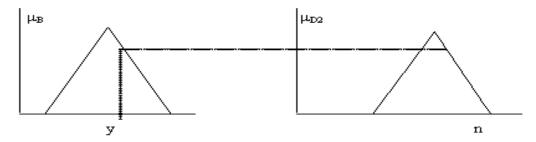
$$\mu_{B}(y) = \max_{k} [\min[\mu_{A_{1}^{k}}(input(i)), \mu_{A_{2}^{k}}(input(j))]]$$
 $k = 1, 2, ..., n$ 

(a) Ilustrasi 1: Antesenden hanya terdiri dari sebuah proposisi.

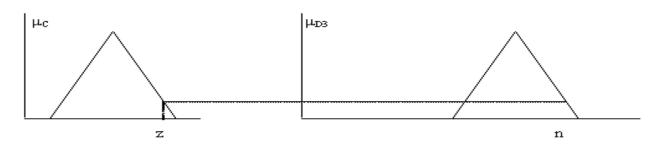
Kaidah 1: IF x is A THEN n is D1



Kaidah 2: IF y is B THEN n is D2



Kaidah 3: IF zis C THEN n is D3

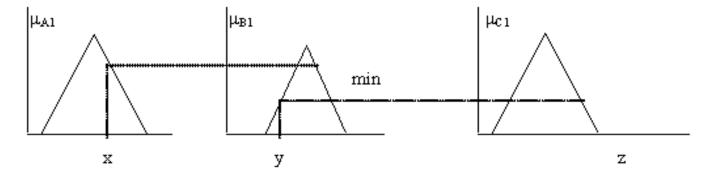


Hasil:

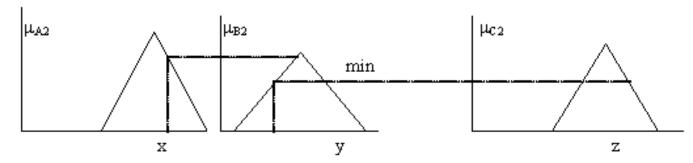


(a) Ilustrasi 2: Antesenden terdiri dari dua buah proposisi dengan penghubung "AND".

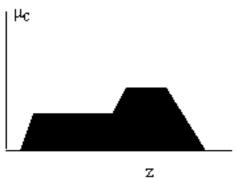
Kaidah 1: IF x is A1 AND y is B1 THEN z is C1



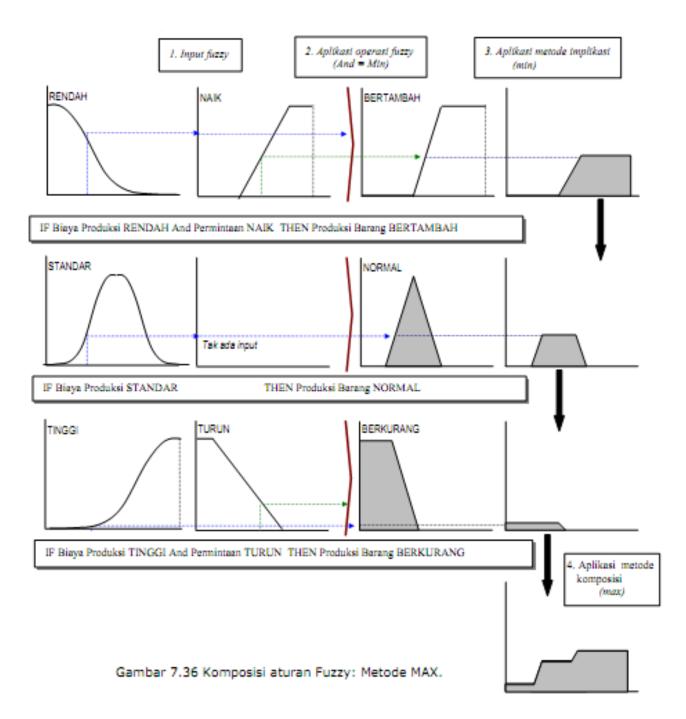
Kaidah 2: IF x is A2 AND y is B 2 THEN z is C2

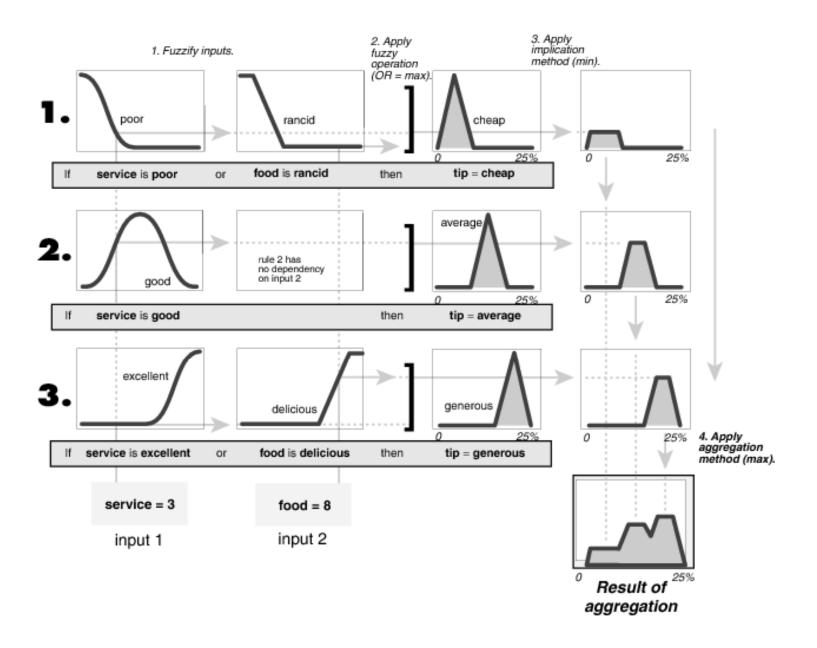


Hasil:



16



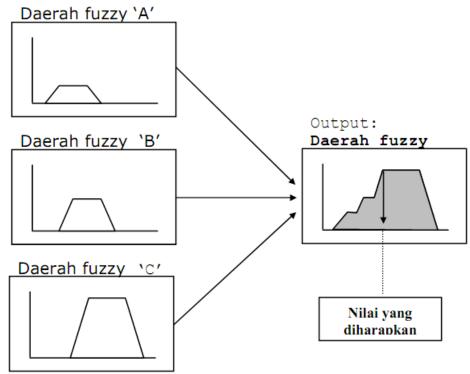


Sumber: Mathworks

## Defuzzyfikasi

 Defuzzyfikasi: proses memetakan besaran dari himpunan fuzzy ke dalam bentuk nilai crisp.

Alasan: sistem diatur dengan besaran riil, bukan besaran fuzzy.

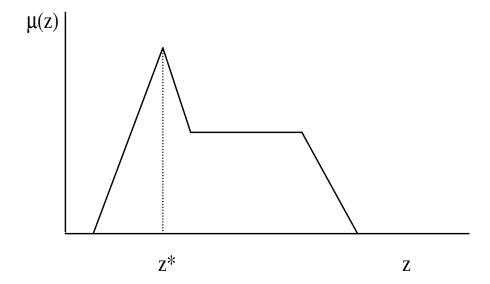


- Strategi yang umum dipakai dalam defuzzifikasi adalah menentukan bentuk kompromi terbaik.
- Metode-metode untuk strategi ini adalah:
  - 1. Metode keanggotaan maximum (*max-membership*)
  - 2. Metode pusat luas (Center of Area, CoA). 3
  - 3. Metode keanggotaan maksimum rata-rata (Meanmax Membership atau Middle-of-Maxima)

# 1. Metode keanggotaan maximum (*max-membership*) atau *largest maximum* (LOM)

Metode ini dikenal juga dengan metode tinggi. Solusi *crisp* diperoleh dengan mengambil derajat keanggotaan tertinggi dari semua hasil agregasi. Misalkan Z adalah himpunan fuzzi, maka

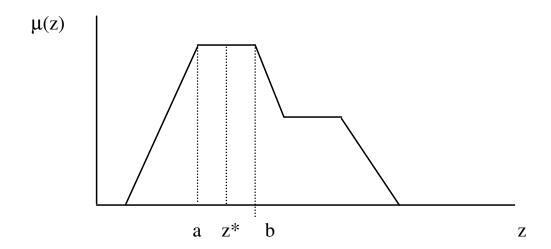
$$\mu_{C}(z^{*}) \ge \mu_{C}(z)$$
 untuk setiap  $z \in Z$ 



# 2. Metode keanggotaan maksimum rata-rata (Mean-max Membership (MOM) atau Middle-of-Maxima)

Metode ini hampir sama dengan metode pertama, kecuali titik maksimumnya tidak unik (berupa dataran).

Solusi *crisp* diperoleh dengan mengambil nilai rata-rata domain yang memiliki nilai keanggotaan maksimum

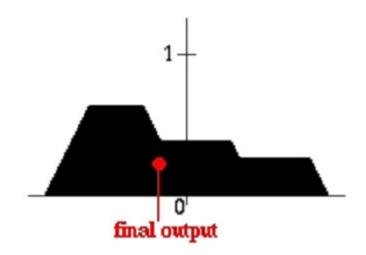


$$z^* = \frac{a+b}{2}$$

#### 3. Metode pusat luas (*Center of Area*, CoA).

Metode ini dikenal juga dengan nama metode *centroid* atau *center of gravity.* Ini merupakan metode paling umum digunakan.

Solusi *crisp* diperoleh dengan menghitung pusat gravitasi (titik-berat) dari daerah agregasi.



#### Untuk variabel kontinu:

$$z^* = \frac{\int z \cdot \mu_C(z) dz}{\int \mu_C(z)}$$

#### Untuk variabel diskrit:

$$z^* = \frac{\sum_{j=1}^n z_j \cdot \mu_C(z_j)}{\sum_{j=1}^n \mu_C(z_j)}$$

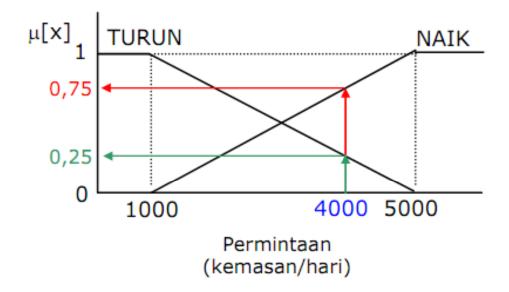
#### Contoh: (Sumber: Sri Kusuma Dewi/Aplikasi Logika Fuzzy)

Suatu perusahaan makanan kaleng akan memproduksi makanan jenis ABC. Dari data 1 bulan terakhir, permintaan terbesar hingga mencapai 5000 kemasan/hari, dan permintaan terkecil sampai 1000 kemasan/hari. Persediaan barang digudang terbanyak sampai 600 kemasan/hari, dan terkecil pernah sampai 100 kemasan/hari. Dengan segala keterbatasannya, sampai saat ini, perusahaan baru mampu memproduksi barang maksimum 7000 kemasan/hari, serta demi efisiensi mesin dan SDM tiap hari diharapkan perusahaan memproduksi paling tidak 2000 kemasan. Apabila proses produksi perusahaan tersebut menggunakan 4 aturan fuzzy sbb:

- [R1] IF Permintaan TURUN And Persediaan BANYAK THEN Produksi Barang BERKURANG;
- [R2] IF Permintaan TURUN And Persediaan SEDIKIT THEN Produksi Barang BERKURANG;
- [R3] IF Permintaan NAIK And Persediaan BANYAK THEN Produksi Barang BERTAMBAH;
- [R4] IF Permintaan NAIK And Persediaan SEDIKIT THEN Produksi Barang BERTAMBAH;

Berapa kemasan makanan jenis ABC yang harus diproduksi, jika jumlah permintaan sebanyak 4000 kemasan, dan persediaan di gudang masih 300 kemasan?

- Variabel linguistik: Permintaan, Persediaan, Produksi
- Permintaan = {NAIK, TURUN}

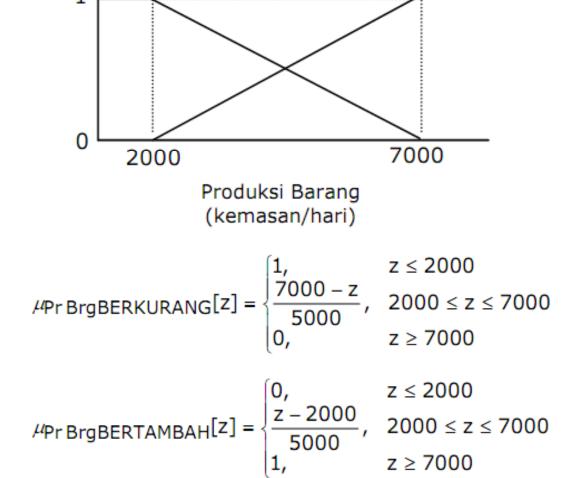


$$\mu_{\text{PmtTURUN}}[x] = \begin{cases} 1, & x \le 1000 \\ \frac{5000 - x}{4000}, & 1000 \le x \le 5000 \end{cases} \quad \mu_{\text{PmtNAIK}}[x] = \begin{cases} 0, & x \le 1000 \\ \frac{x - 1000}{4000}, & 1000 \le x \le 5000 \\ 1, & x \ge 5000 \end{cases}$$

Persediaan = {SEDIKIT, BANYAK}

#### Produksi barang = {BERKURANg, BERTAMBAH}

BERKURANG



 Ditanya: berapa jumlah produksi jika permintaan 400 kemasan dan persediaan 300 kemasan?

#### Penyelesaian:

#### 1. Fuzzifikasi

```
\mu_{PmtTURUN}[4000] = (5000-4000)/4000

= 0,25

\mu_{PmtNAIK}[4000] = (4000-1000)/4000

= 0,75

\mu_{PsdSEDIKIT}[300] = (600-300)/500

= 0,6

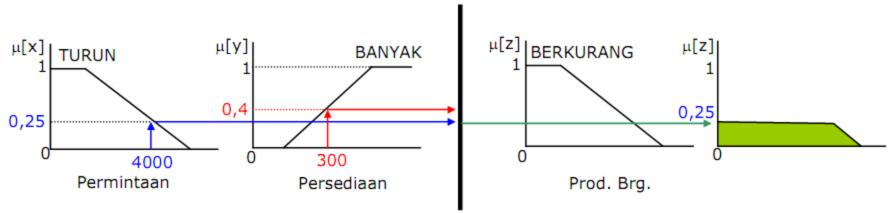
\mu_{PsdBANYAK}[300] = (300-100)/500

= 0,4
```

# 2. Operasi logika fuzzy dan 3. Implikasi Kaidah fuzzy 1:

[R1] IF Permintaan TURUN <u>And</u> Persediaan BANYAK THEN Produksi Barang BERKURANG;

- Operasi logika  $\rightarrow$  min(0.25, 0.40) = 0.25
- Implikasi → fungsi min

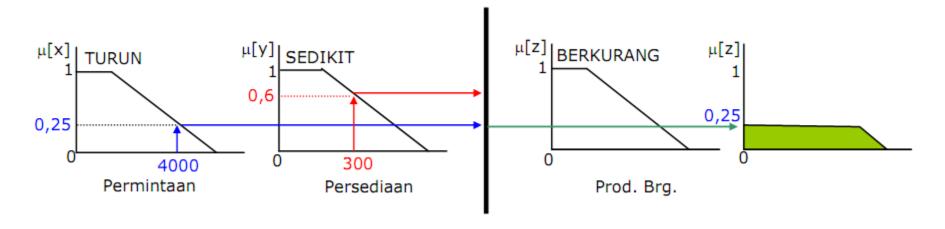


#### Kaidah fuzzy 2:

[R2] IF Permintaan TURUN And Persediaan SEDIKIT THEN Produksi Barang BERKURANG;

- Operasi logika  $\rightarrow$  min(0.25, 0.6) = 0.25
- Implikasi 

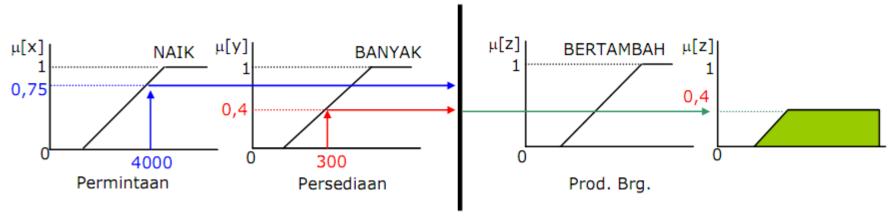
  fungsi min



#### Kaidah fuzzy 3:

[R3] IF Permintaan NAIK <u>And</u> Persediaan BANYAK THEN Produksi Barang BERTAMBAH;

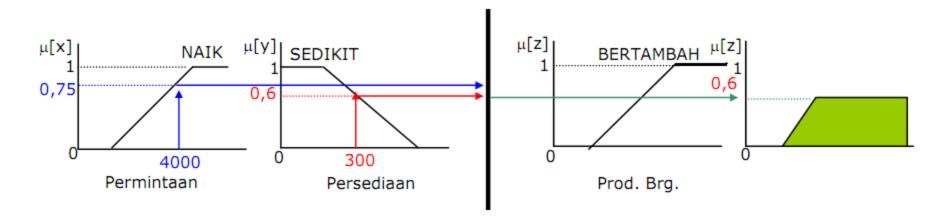
- Operasi logika  $\rightarrow$  min(0.75, 0.4) = 0.4
- Implikasi → fungsi min



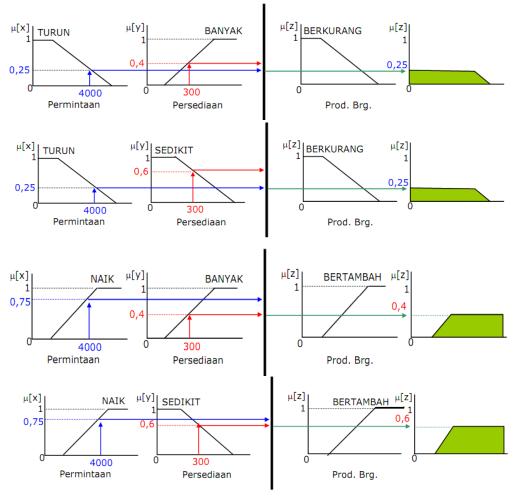
#### Kaidah fuzzy 4:

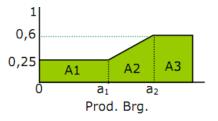
[R4] IF Permintaan NAIK And Persediaan SEDIKIT THEN Produksi Barang BERTAMBAH;

- Operasi logika  $\rightarrow$  min(0.75, 0.6) = 0.6
- Implikasi → fungsi min



#### 4. Agregasi → fungsi max





$$\mu[z] = \begin{cases} 0,25; & z \le 3250 \\ (z - 2000) / 5000; & 3250 \le z \le 5000 \\ 0,6; & z \ge 5000 \end{cases}$$

#### Defuzzifikasi

Metode yang digunakan: centroid

$$z^* = \frac{\int z \cdot \mu_C(z) dz}{\int \mu_C(z)} \xrightarrow{\text{Momen}} \text{Luas daerah}$$

Momen:

M1 = 
$$\int_{0}^{3250} (0,25)z \, dz = 0,125z^{2} \Big|_{0}^{3250} = 1320312,5$$

$$M2 = \int_{3250}^{5000} \frac{(z - 2000)}{5000} z dz = \int_{3250}^{5000} (0,0002z^2 - 0,4z) dz = 0,000067z^3 - 0,2z^2 \Big|_{3250}^{5000} = 3187515,625$$

$$M3 = \int_{5000}^{7000} (0,6)z \, dz = 0.3z^2 \Big|_{5000}^{7000} = 7200000$$

#### Luas daerah:

A1 = 
$$3250*0,25 = 812,5$$
  
A2 =  $(0,25+0,6)*(5000-3250)/2 = 743,75$   
A3 =  $(7000-5000)*0,6 = 1200$ 

#### Titik pusat:

$$z = \frac{1320312,5 + 3187515,625 + 7200000}{812,5 + 743,75 + 1200} = 4247,74$$

Jadi jumlah makanan kaleng jenis ABC yang harus diproduksi sebanyak **4248** kemasan.

# Metode Sugeno

- FIS yang dibahas sebelum ini adalah FIS tipe Mamdani
- Tipe Mamdani merupakan tipe FIS standard yang umum dipakai
- Kelemahan FIS tipe Mamdani adalah tidak mangkus sebab harus menghitung luas daerah di bawah kurva
- FIS alternatif adalah FIS dengan metode Sugeno, yang diperkenalkan oleh Takagi-Sugeno-Kang.

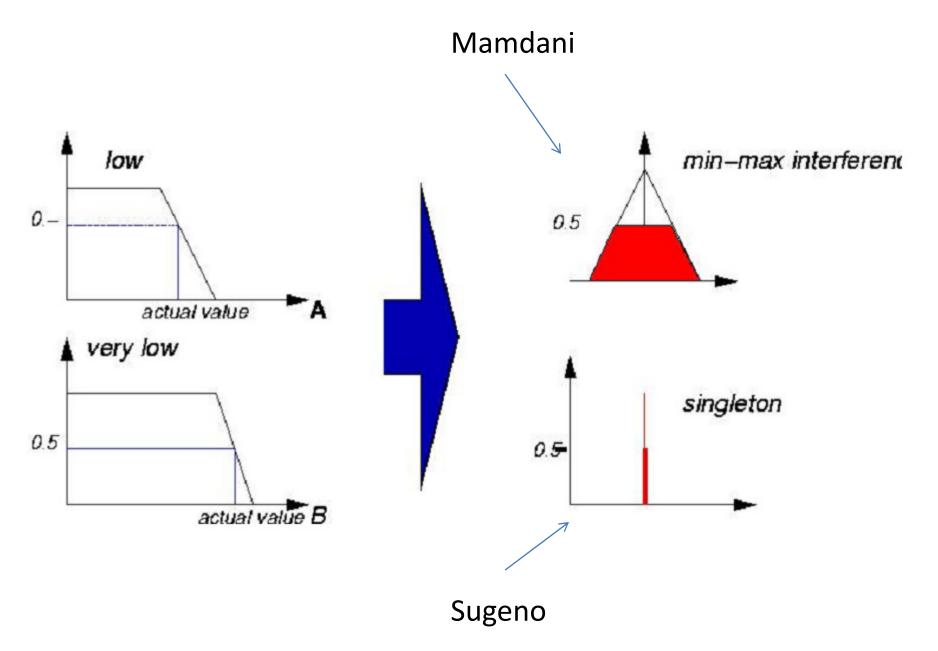


Michio Sugeno

 Pada metode Sugeno, fuzzifikasi, operasi fuzzy, dan implikasi sama seperti metode Mamdani.

Perbedaannya hanya pada agregasi dan defuzzifikasi.

 Jika pada metode Mamdani agregasi berupa daerah di bawah kurva, maka pada metode Sugeno agregasi berupa singleton-singleton.



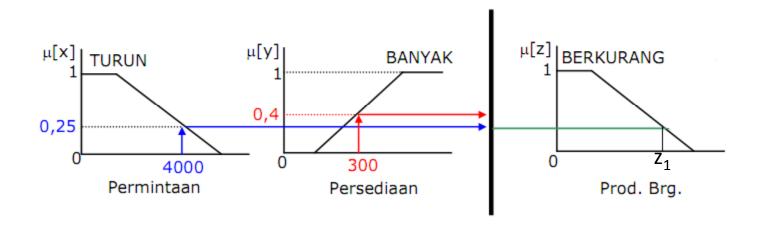
 Defuzzyfikasi pada metode Sugeno lebih sederhana, karena hanya menghitung center of single-ton:

$$z^* = \frac{\sum \mu_c(\overline{z}).\overline{z}}{\sum \mu_c(\overline{z})}$$

• yang dalam hal ini, z adalah nilai singleton.

### Contoh: (masih soal sebelumnya)

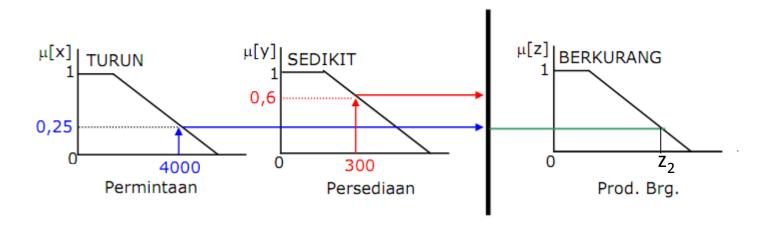
[R1] IF Permintaan TURUN And Persediaan BANYAK THEN Produksi Barang BERKURANG;



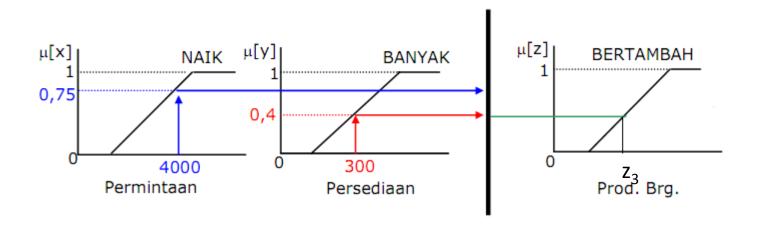
Lihat himpunan Produksi Barang BERKURANG,

$$(7000-z)/5000 = 0.25$$
 --->  $z_1 = 5750$ 

[R2] IF Permintaan TURUN And Persediaan SEDIKIT THEN Produksi Barang BERKURANG;

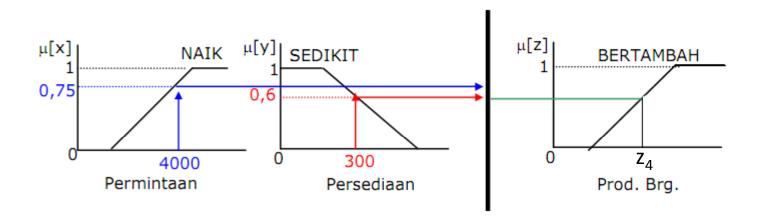


Lihat himpunan Produksi Barang BERKURANG,  $(7000-z)/5000 = 0.25 \quad ---> \quad z_2 = 5750$  [R3] IF Permintaan NAIK <u>And</u> Persediaan BANYAK THEN Produksi Barang BERTAMBAH;



Lihat himpunan Produksi Barang BERTAMBAH, (z-2000)/5000 = 0,4 --->  $z_3 = 4000$ 

[R4] IF Permintaan NAIK <u>And</u> Persediaan SEDIKIT THEN Produksi Barang BERTAMBAH;



Lihat himpunan Produksi Barang BERTAMBAH,

$$(z-2000)/5000 = 0.6$$
 --->  $z_4 = 5000$ 

#### • Defuzzifikasi:

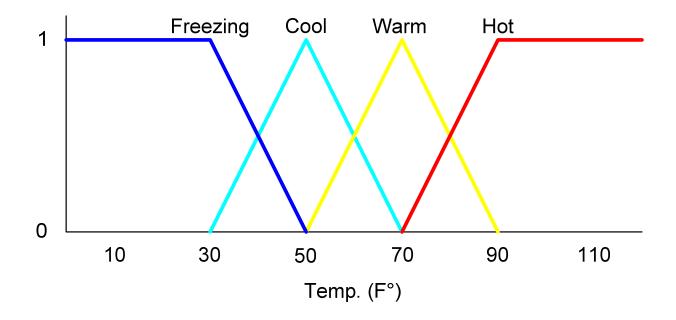
$$z^* = \frac{\sum \mu_c(\overline{z}).\overline{z}}{\sum \mu_c(\overline{z})}$$

$$z = \frac{0,25*5750 + 0,25*5750 + 0,4*4000 + 0,6*5000}{0,25 + 0,25 + 0,4 + 0,6} = \frac{7475}{1,5} = 4983$$

Jadi jumlah makanan kaleng jenis ABC yang harus diproduksi sebanyak 4983 kemasan.

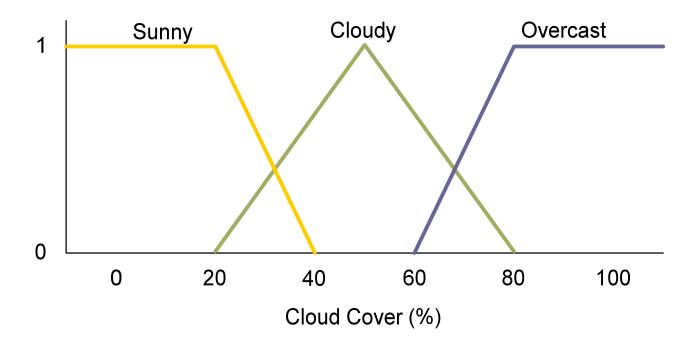
 Contoh: (Speed control) Seberapa cepat anda berkendara bergantung pada cuaca (temperatur dan keadaan langit)

Temp = {Freezing, Cool, Warm, Hot}

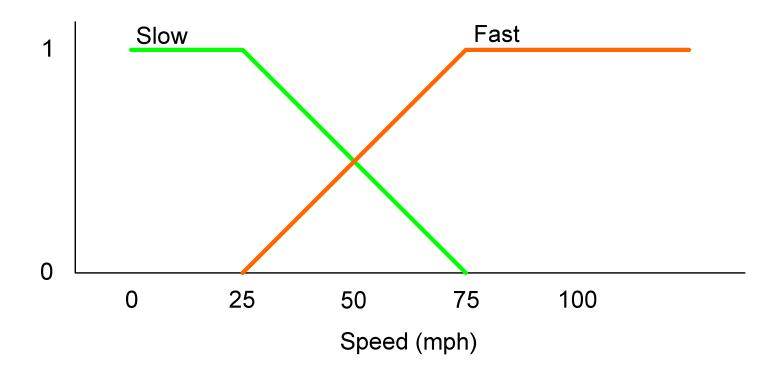


(Sumber: Andrew L. Nelson/Introduction to Fuzzy Logic Control/University of South Florida)

# Cover = {Sunny, Cloudly, Overcast}



# Speed = {Slow, Fast}

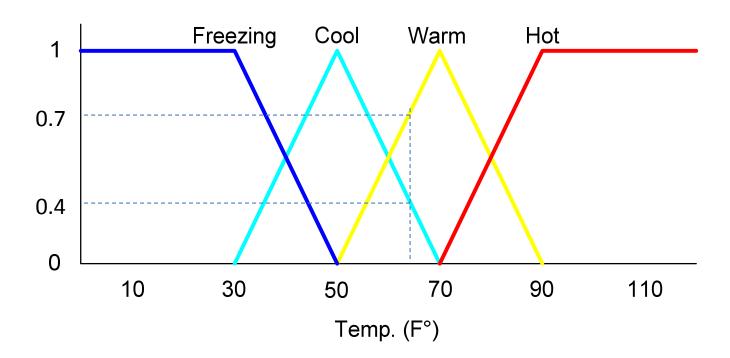


#### Kaidah fuzzy:

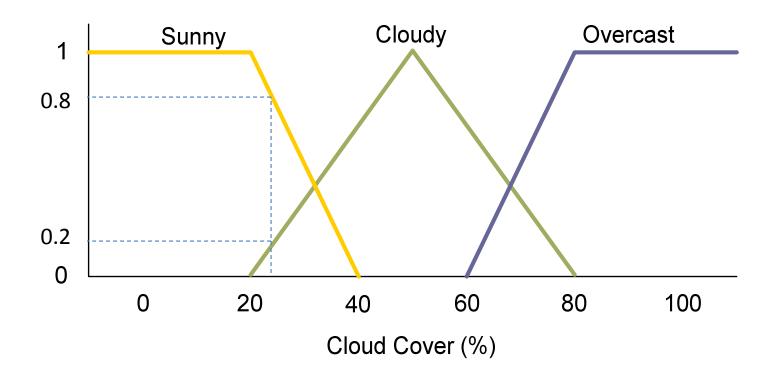
- If Cover is Sunny and temp is Warm then speed is Fast Sunny(Cover) ∧ Warm(Temp) ⇒ Fast(Speed)
- If cover is Cloudy and temp is Cool then speed is Slow Cloudy(Cover)∧Cool(Temp)⇒ Slow(Speed)
- Pertanyaan: seberapa cepat berkendara jika temperatur 65 F° dan langit 25% berawan?

### • Fuzzifikasi:

$$65 F^{\circ} \Rightarrow Cool = 0.4$$
, Warm= 0.7



# 25% berawan $\Rightarrow$ Sunny = 0.8, Cloudy = 0.2



Operasi fuzzy dan implikasi:

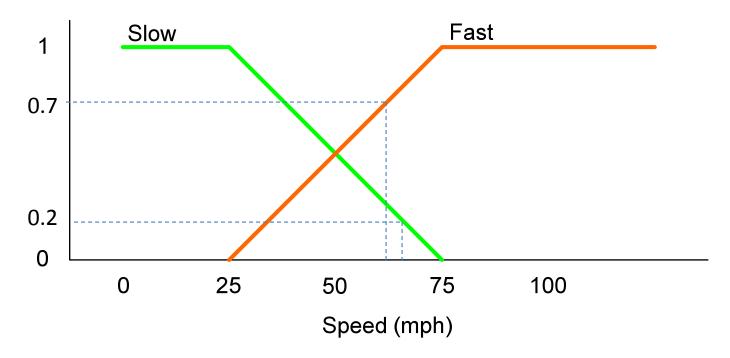
R1: If Cover is Sunny and temp is Warm then speed is Fast

min( 0.8, 0.7) = 0.7 
$$\Rightarrow$$
 Fast = 0.7

R2: If cover is Cloudy and temp is Cool then speed is Slow

$$min(0.2, 0.4) = 0.2$$
  
 $\Rightarrow$  Slow = 0.2

# Agregasi dan Defuzzifikasi:



Persamaan garis Fast melalui (25, 0) dan (75, 1)  $\rightarrow \mu(z) = 0.02(z - 25)$  $\mu(z) = 0.7 \rightarrow z = 0.7/0.02 + 25 = 60$ 

Persamaan garis Slow melalui (25, 1) dan (75, 0)  $\rightarrow \mu(z) = -0.02(z - 75)$  $\mu(z) = 0.2 \rightarrow z = 0.2/(-0.02) + 75 = 65$ 

$$z^* = \frac{(0.7 \times 60) + (0.2 \times 65)}{0.2 + 0.7} = 61.1$$

Jadi, kecepatan berkendaraan adalah 61 mph