

# Pengenalan Fuzzy pada Matlab



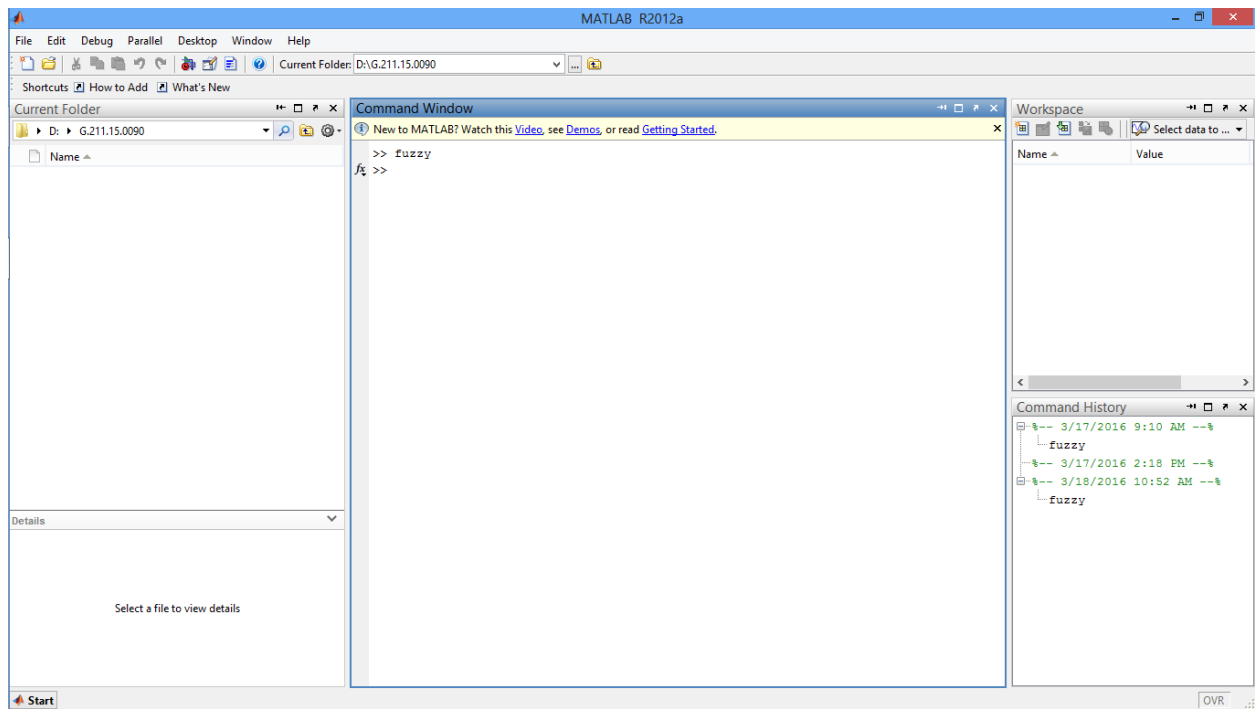
Nama : Sandra

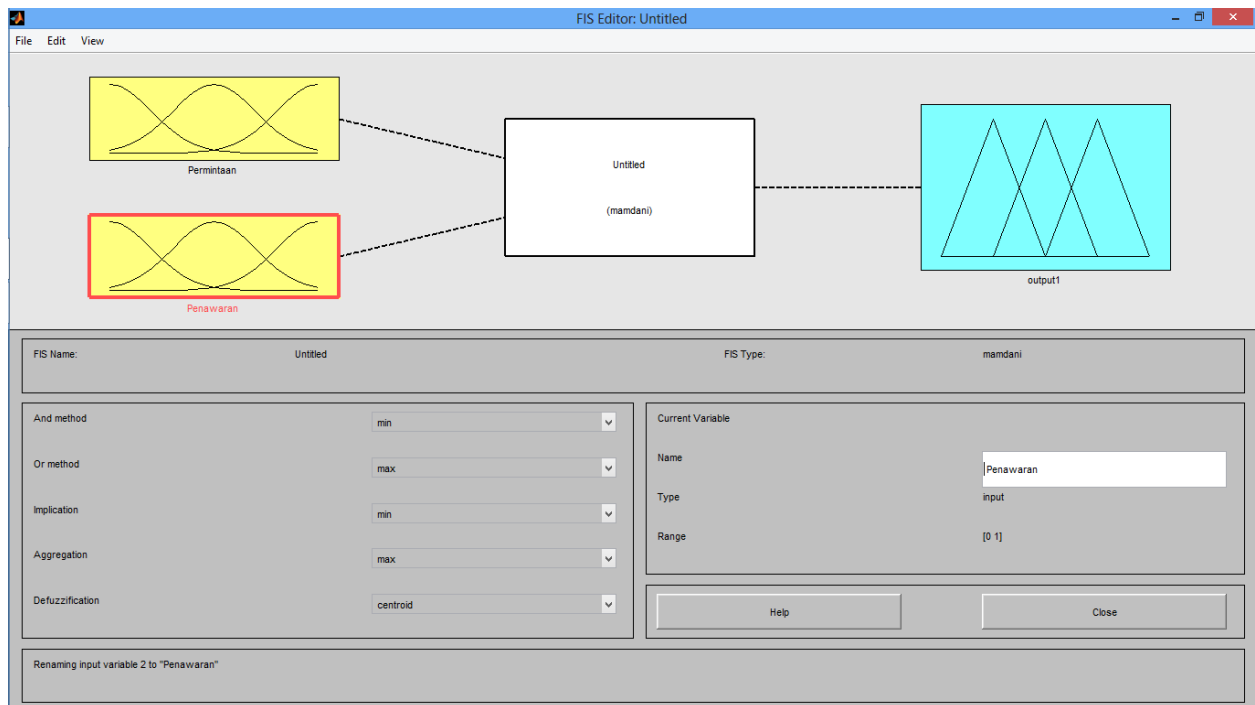
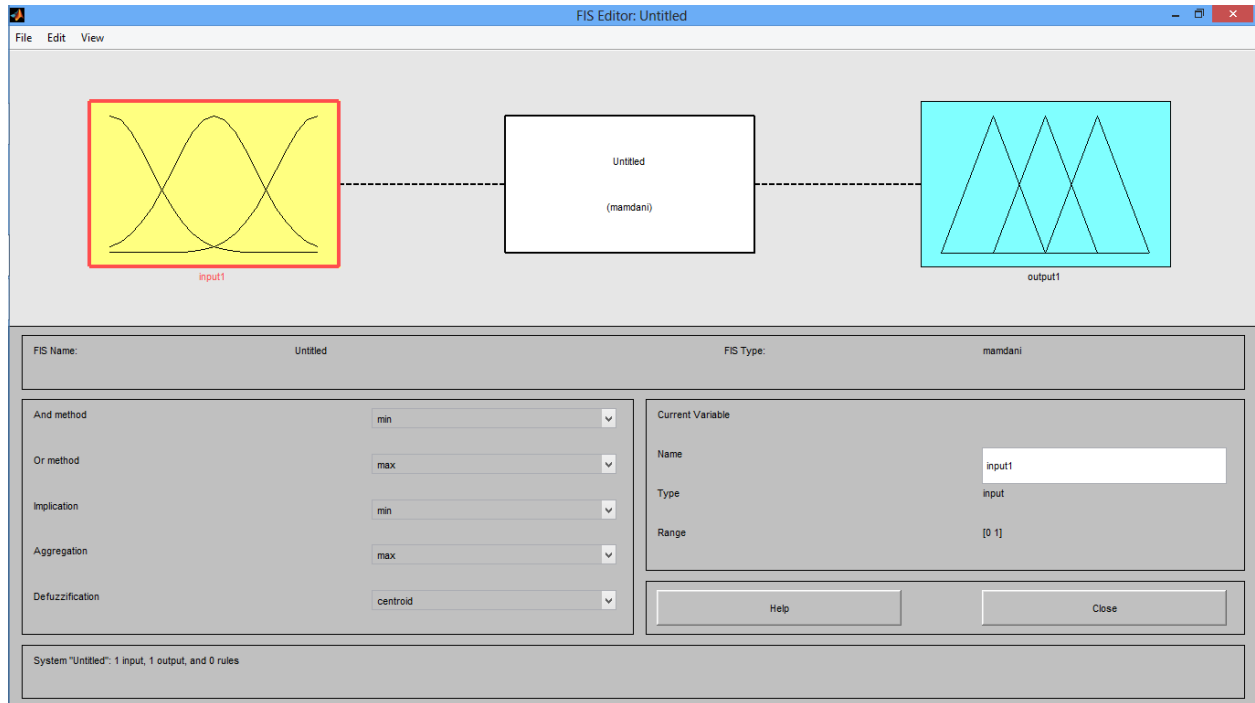
Nim : G.211.15.0090

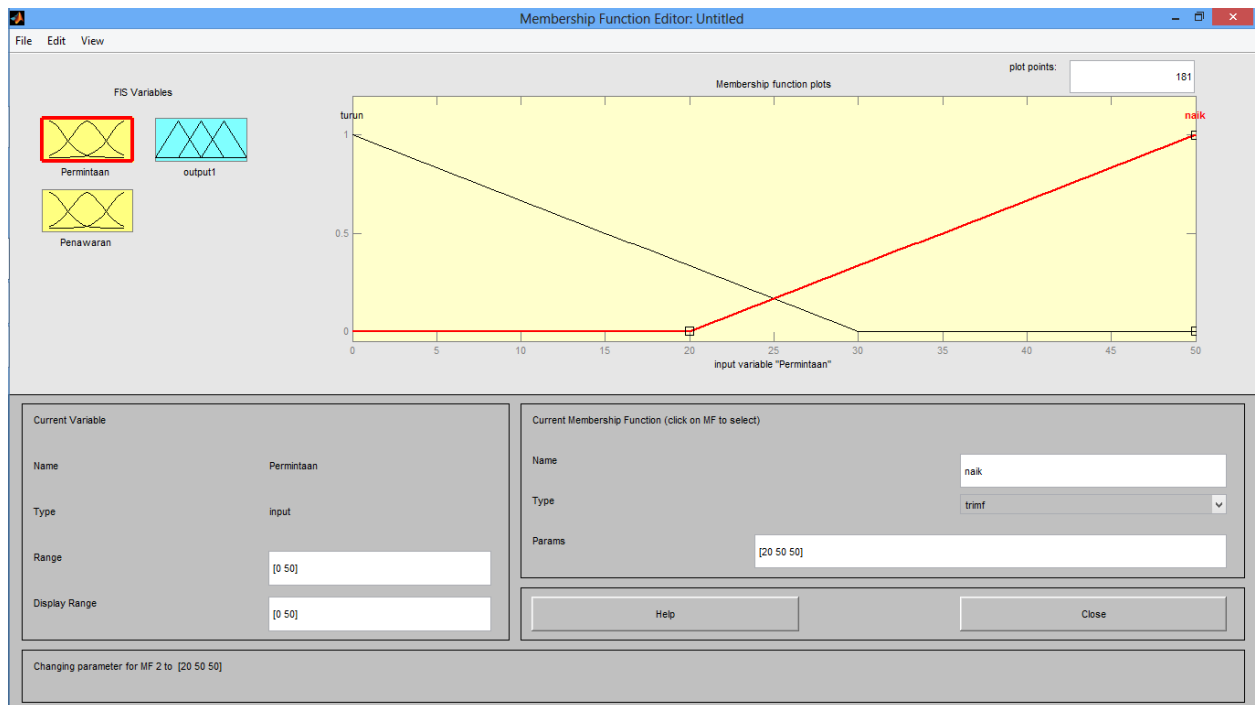
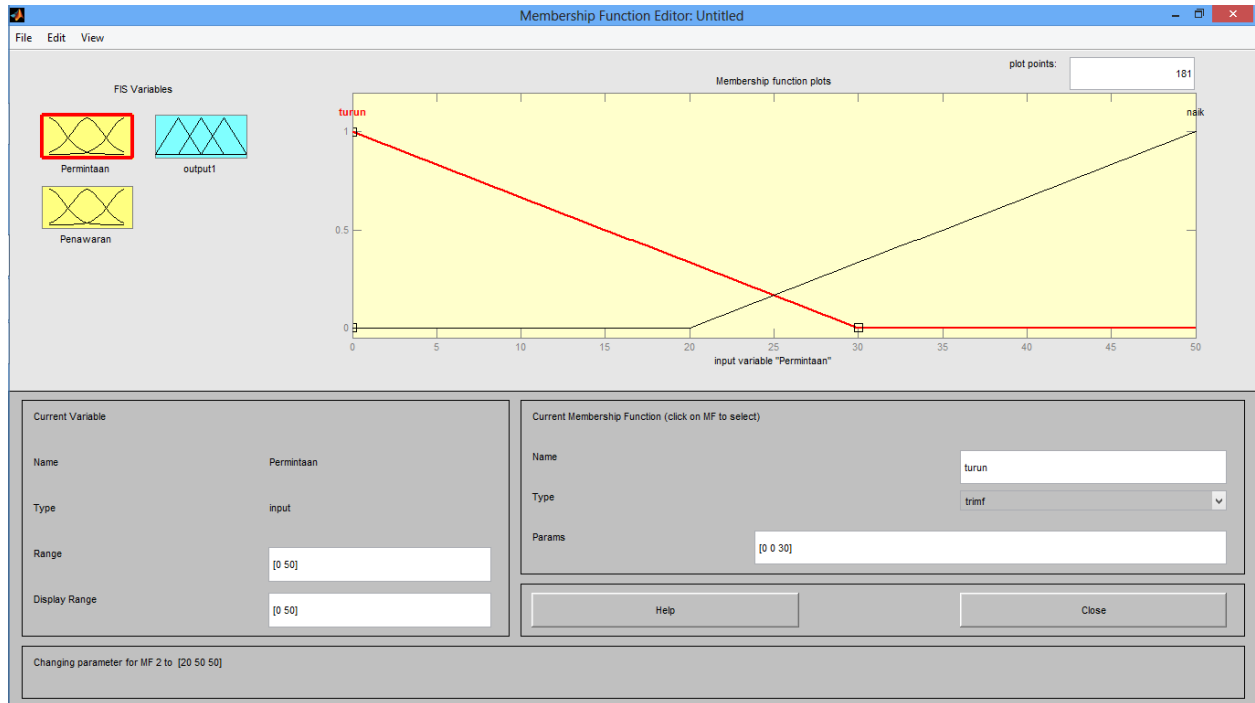
UNIVERSITAS SEMARANG  
TEKNIK INFORMATIKA

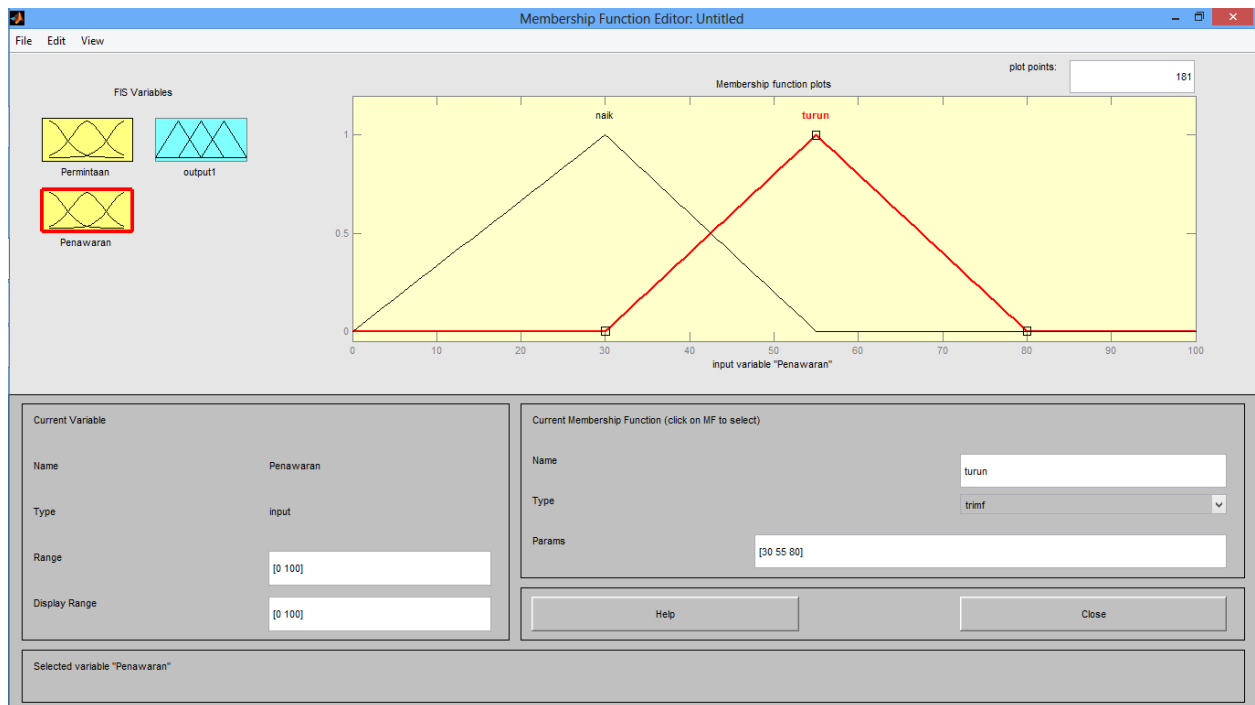
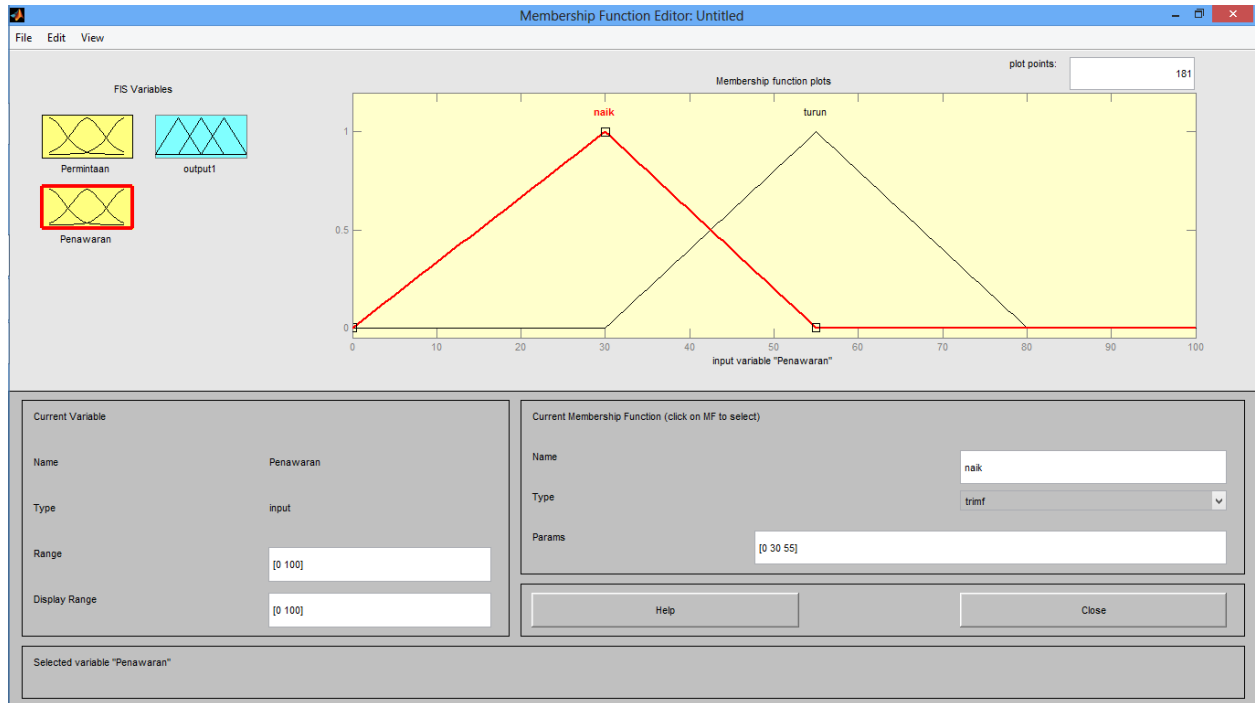
## Pengenalan FIS editor dan membership editor

1. Pengenalan fuzzy pada matlab
2. Menerapkan fuzzy pada matlab
3. Langkah kerja
4. Hasil dan analisa
5. simpulan





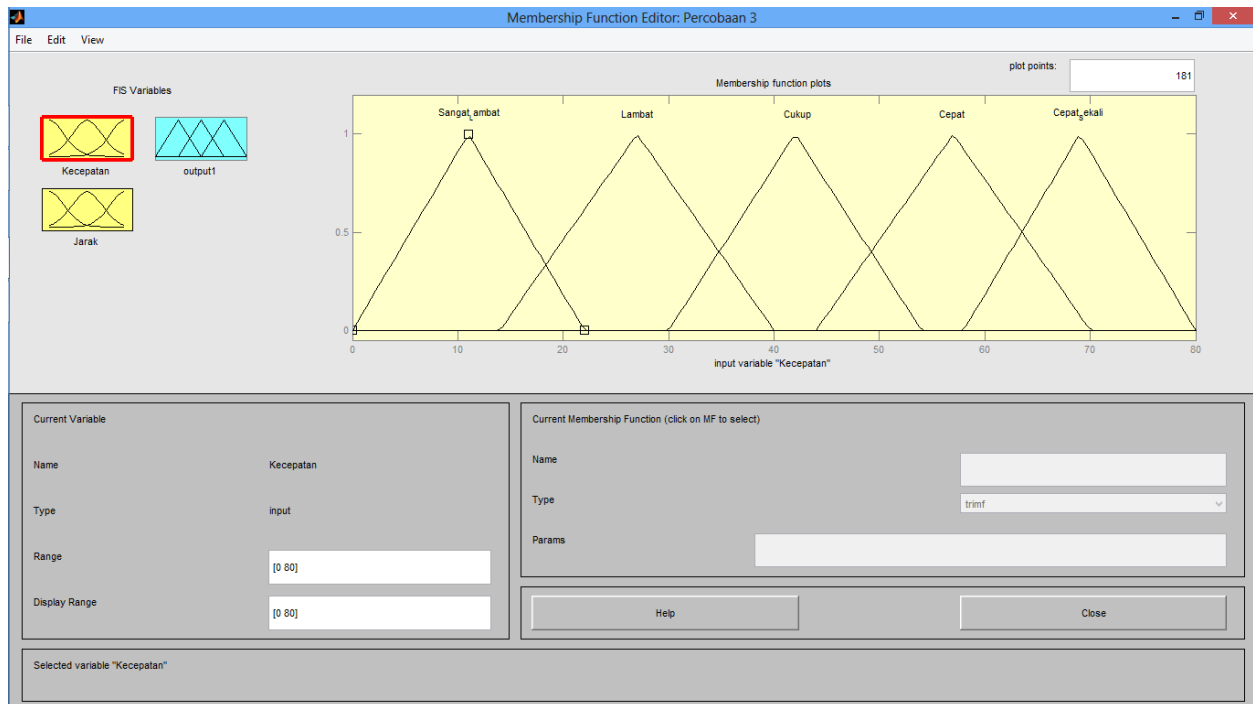




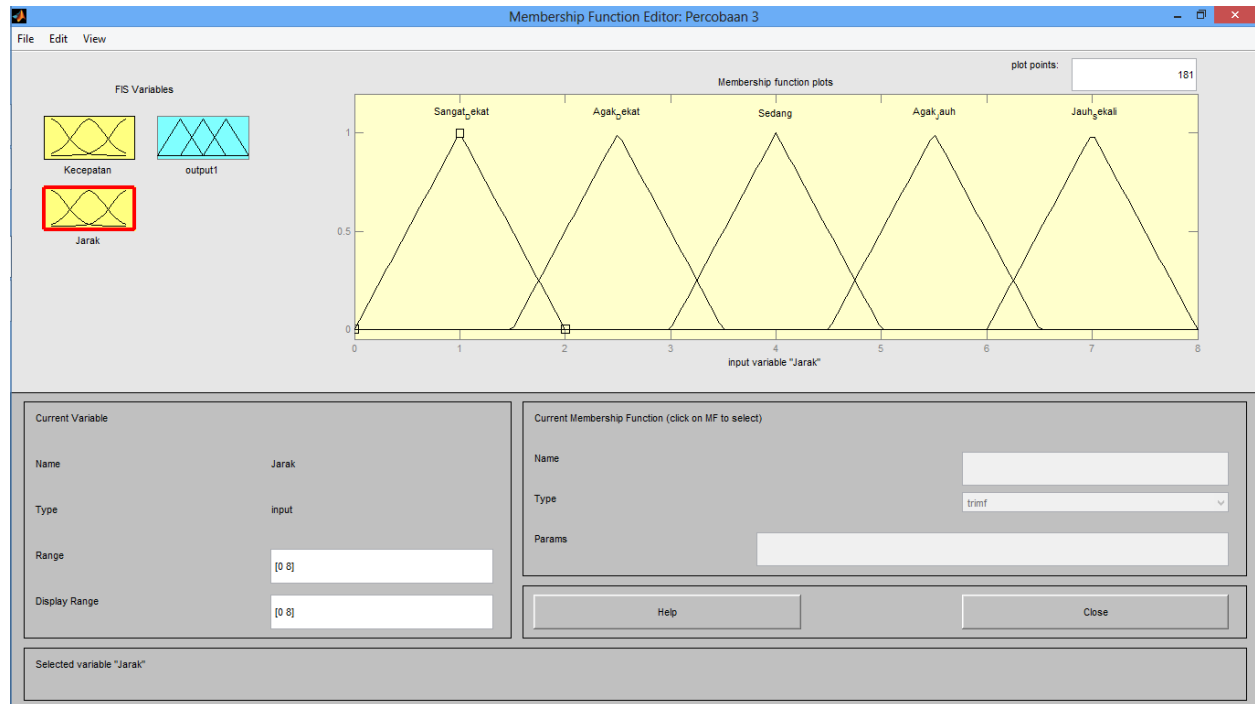
## Variabel

1. Kecepatan (km/jam) 0 – 80
  - a. Sangat lambat 0 11 22
  - b. Lambat 14 27 40
  - c. Cukup 30 42 54
  - d. Cepat 44 57 70
  - e. Cepat sekali 58 69 80
  
2. Jarak (m) 0 – 8
  - a. Sangat dekat 0 1 2
  - b. Agak dekat 1.5 2.5 3.5
  - c. Sedang 3 4 5
  - d. Agak jauh 4.5 5.5 6.5
  - e. Jauh sekali 6 7 8

## Kecepatan



## Jarak



### Analisa :

Hasil dari kecepatan dan jarak dimana grafik semakin besar maka semakin besar pula kecepatannya. Kecepatan dan jarak bermula dari sangat lambat sampai cepat sekali dan sangat dekat sampai jauh sekali menunjukkan seberapa cepat benda yang berpindah dan di tempuh yang menunjukkan variabel yang di ukur .

### Kesimpulan :

Perhitungan menggunakan matlab seperti Kecepatan dari sangat lambat, lambat, cukup, cepat, cepat sekali. Jarak dari sangat dekat, agak dekat, sedang, agak jauh, jauh sekali pada matlab.