

UNIVERSITAS PELITA BANGSA

Berdasarkan Surat Keputusan Menristek DIKTI No: 664/KPT/I/2019 Tanggal 02 Agustus 2019

Jl. Inspeksi Kalimalang Tegal Danas Arah DELTAMAS, Cikarang Pusat - Kab. Bekasi Telp. (021) 2851 8181, 82, 83, 84, Fax. (021) 2851 8180

www.pelitabangsa.ac.id; www.ecampus.pelitabangsa.ac.id; www.pmb.pelitabangsa.ac.id

TUGAS KELOMPOK 2

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI APIKASI UKM UNIV. PELITA BANGSA

Nama : Fuad Indra Septian

Nim : 311710236 Kelas : T1 17 D4

Mata Kuliah : Pemprograman Mobile Program Studi : Teknik Informatika

Dosen Pengampu : Dony Maulana, S.Kom, M.Si

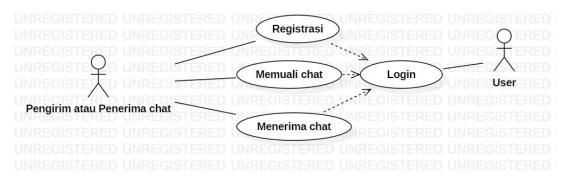
DAFTAR ISI

1.1. Perancangan Sistem	Error! Bookmark not defined.
1.1.1. Use Case Diagran	Error! Bookmark not defined.
1.2. Perancangan Database	Error! Bookmark not defined.
1.2.1. Struktur Tabel	Error! Bookmark not defined.
1.3. Perancangan Antarmuka (Interface Desi	ign) Error! Bookmark not defined.
1.3.1. Struktur Menu	Error! Bookmark not defined.
1.3.2. Desain Tampilan	Error! Bookmark not defined.

1.1. Perancangan Unified Modeling Language

1.1.1 Use Case

Usecase yang dirancang melibatkan ada tiga actor beserta perannya masing-masing actor tersebut, diantanya ada actor penerima, user dan pengirim. Actor pengirim dan penerima bisa mengakses, Mulai Chat, Terima Chat, dan juga Registrasi. Untuk actor user memiliki fitur kelola. Ketiga actor tersebut harus memulai aktivitasnya dengan login ke sistem terlebih dahulu.



1.2. Perancangan Database

1.2.1. Struktur Tabel

Database merupakan salah satu komponen yang penting dalam pembuatan sistem informasi karena merupakan hal pokok dalam menyediakan informasi terkait data-data yang diperlukan dalam penyajian informasi kepada para pengguna khususnya. Pada perancangan database, diperlukan struktur tabel-tabel dan relasinya untuk mengurutkan data atau struktur data tersebut. Dalam hal ini, penulis menggunakan database firebase, firebase Adalah Backend as a Service (BaaS) yang saat ini dimiliki oleh Google. Firebase merupakaan solusi yang ditawarkan oleh Google untuk mempermudah pengembangan aplikasi mobile [1]. Dua fitur menarik dari Firebase adalah Firebase Remote Config dan Firebase Real Time Database. Selain itu juga terdapat fitur pendukung untuk aplikasi yang memerlukan push notification yaitu Firebase Notification Console. Firebase Database merupakan penyimpanan basis data nonSQL yang memungkinan untuk menyimpan beberapa tipe data. Tipe data itu antara lain String, Long, dan Boolean. Data pada Firebase Database disimpan sebagai objek JSON tree. Tidak seperti basis data SQL, tidak ada tabel dan baris pada basis data non-SQL. Ketika ada penambahan data, data tersebut akan menjadi node pada struktur JSON. Node merupakaan simpul yang berisi data dan bisa memiliki cabang-cabang berupa node lainnya yang berisi data pula. Proses pengisian suatu data ke Firebase Database dikenal dengan istilah push. Selain Firebase Database, Firebase menyediakan beberapa layanan lainnya yang juga dimanfaatkan dalam pengembangan aplikasi ini. Layanan tersebut antara lain Firebase Authentication, Storage, dan Cloud Messaging. Pada

1. Tabel User

Nama Tabel: tbl_User			
Nama Field	Tipe Data	Keterangan	
Nama	string	Nama user	
Nim	Integer	Nim User	

Email	string	Email User
Anggota Organisasi	string	Anggota organisasi
Password	string	Password user

2. Tabel Cari

Nama Tabel: tbl_Cari		
Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Nama	string	Nama user
Nim	Integer	Nim User
	string	Anggota
Anggota Organisasi		organisasi

3. Tabel Profil

Nama Tabel : tbl_Profil			
Nama Field	Tipe Data	Keterangan	
Nama	string	Nama user	
Nim	Integer	Nim User	
Email	string	Email User	
Edit_Nama	string	Edit nama profil	
Edit_Photo	string	Edit photo profil	
Edit_Nim	string	Edit nim	
Edit_Organiasi	string	Edit anggota organisasi	

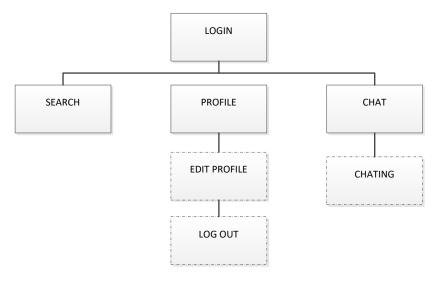
4. Tabel Pesan

Nama Tabel: tbl_Pesan			
Nama Field	Tipe Data	Keterangan	
Nama	string	Nama user	
Photo_profil	string	Photo profil	
Chating	string	Chating	

1.3. Perancangan Antar Muka (Interface Design)

1.3.1. Struktur Menu

Struktur menu adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan penggunaan dalam menjalankan suatu aplikasi. Pada perancangan ini dibuat menu yang dapat mengintregrasikan seluruh data dalam suatu sistem dan disertai dengan intruksi yang ada pada pilihan menu tersebut. Adapaun struktur menu tersebut dapat dilihat pada gambar berikut:



1.3.2 Design Tampilan

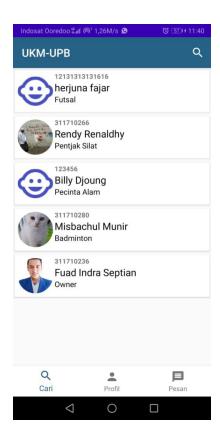
1. Login



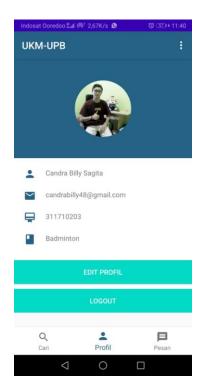
2. Daftar



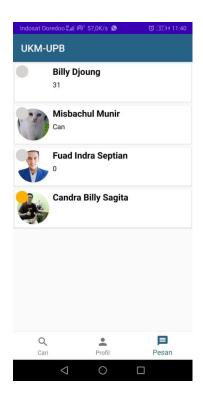
3. Search



4. Profil



5. Pesan



6. Chating

