BERITA ACARA BIMBINGAN PENULISAN

LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Nim : 193303030210

Nama : Candra Julius Sinaga

Fakultas : Teknologi Dan Ilmu Komputer

Program Studi : Teknik Informatika

Dosen Pembimbing : Mawaddah Harahap, S.Kom., M.Kom.

Judul Laporan Pkl : Laporan Akhir Magang & Studi Independen

Bersertifikat Android Path Di

Bangkit Academy 2022 By Google, Goto,

Traveloka di Pt Presentalogics

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Tanggal** | **Judul Topik** | **Saran Pembimbing** | **Paraf** |
| 1 | 14 September 2022 | Judul PKL | Revisi judul PKl dan memberikan arahan untuk mengerjakan laporan |  |
| 2 | 15 September | BAB 1, BAB 2, BAB 3, | Memperbaiki latar belakang serta format penulisan |  |
| 3 | 16 September 2022 | Daftar Pustaka | Tambahkan beberapa refrensi mengenai daftar pustaka |  |
| 4 | 19 September 2022 | Halaman pertama, Abstraks,Daftar Isi BAB 1,BAB 2,BAB 4, Daftar Pustaka | Memperbaiki format penulisan, Tambahkan beberapa point point pada bab 4, |  |
| 5 | 19 September 2022 | BAB 1, BAB 2,BAB 3, BAB 4 | ACC |  |

Diketahui Medan, 19 September 2022

Ketua Program Studi Dosen Pembimbing

Mawaddah Harahap., S.Kom, M.Kom. Mawaddah Harahap.,S.Kom,M.Kom

NIDN. 0124038402 NIDN. 0124038402

DAFTAR ISI

[LEMBAR PENGESAHAN](#_Toc109911451)

[LEMBAR PENGESAHAAN](#_Toc109911452)

[ABSTRAK iii](#_Toc109911453)

[UCAPAN TERIMA KASIH iv](#_Toc109911454)

[DAFTAR ISI v](#_Toc109911459)i

[DAFTAR GAMBAR vi](#_Toc109911460)ii

**DAFTAR TABEL**  **ix**

[BAB 1 PENDAHULUAN](#_Toc109911461) 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Lingkup 2

[1.3. Tujuan 3](#_Toc109911464)

1.4. Manfaat 3

[BAB 2 LINGKUNGAN ORGANISASI BANGKIT ACADEMY 4](#_Toc109911465)

[2.1. Struktur Organisasi 4](#_Toc109911466)

[2.2. Lingkup Pekerjaan 5](#_Toc109911467)

[2.3. Deskripsi Pekerjaan 9](#_Toc109911468)

[2.4. Jadwal Kerja 9](#_Toc109911469)

[BAB 3 PENGEMBANGAN APLIKASI MEY APP 12](#_Toc109911470)

[3.1. Projek Brief 15](#_Toc109911471)

[3.2. Pengembangan Fitur pada Mey App 15](#_Toc109911473)

[BAB 4](#_Toc109911474) [PENUTUP 16](#_Toc109911475)

[4.1. Kesimpulan 16](#_Toc109911476)

[4.2. Saran 17](#_Toc109911477)

DAFTAR PUSTAKA 18

[LAMPIRAN A. TOR L-1](#_Toc109911481)

[LAMPIRAN B. LOG ACTIVITY L-2](#_Toc109911482)

[LAMPIRAN C. DOKUMEN TEKNIK L-5](#_Toc109911483)

SERTIFIKAT  **L-6**

**DAFTAR ILT DAN WEEKLY CONSULTATION** **L-7**

**TRANSKIP NILAI STUDI INDEPENDENT** **L-9**

**SURAT KOMITMEN L-10**

**SURAT PERSETUJIAN L-11**

**SURAT SPTJM MAHASISWA L-12**

**BERITA ACARA BIMBINGAN PENULISAN L-13**

UCAPAN TERIMAKASIH

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, sebab oleh karna kasih anugerah serta hikmat kebijaksanaan yang kami terima dari Tuhan. Penulis dapat menyelesaikan Program Bangkit dengan baik atas bantuan motivasi dan dukungan dari berbagai pihak. Sehingga penulis dapat menyusun laporan ini guna membantu dalam membuat laporan akhir untuk kampus. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada.

1. Ibu Prof. Dr. Chrismis Novalinda Ginting, M.Kes. selaku Rektor Universitas Prima Indonesia
2. Bapak Mardi Turnip, S.Kom., M.Kom. sebagai Dekan Fakultas Teknologi dan Ilmu Komputer Universitas Prima Indonesia
3. Ibu Mawaddah Harahap, S.Kom., M.Kom sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Prima Indonesia sekaligus sebagai dosen pembimbing Magan dan Studi Independent yang telah memberikan bimbingan, arahan, saran serta dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan tugas ini
4. Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan baik material dan juga moral.
5. Kepada Bapak Dora Songco selaku Leader Program Bangkit Academy yang telah mengizinkan penulis untuk mengikuti melalui tahap seleksi
6. Kepada mentor di kelas MD30 Dery Sudrajat yang telah membantu penulis dalam proses pembelajaran Android serta ia adalah mentor yang terbaik. Ia mampu memberikan ilmunya kepada siswanya. Penulis anggap mentor adalah guru yang harus dilampui.
7. Teman-teman di bangkit di kelas MD-30 serta kelompok *Project Capstone MEY App* yang telah berjuang bersama – sama dalam menyelesaikan tantangan ini