

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

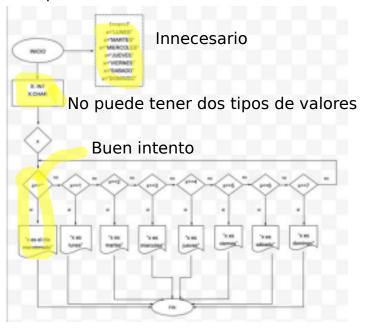
Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.C. ALEJANDRO ESTEBAN PIMENTEL ALARCON
Asignatura:	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION
Grupo:	3
No de Práctica(s):	4
Integrante(s):	MARTINEZ TRUJILLO CINTHYA ANDREA
No. de Equipo de cómputo empleado:	
No. de Lista o Brigada:	2720
Semestre:	2020-1
Fecha de entrega:	10 / SEPTIEMBRE / 2019
Observaciones:	No pusiste ninguna comprobación y el algoritmo de revisión de lados esta mal a pesar de que lo vimos en clase. Es por eso que las comprobaciones son tan importantes, al igual que en matemáticas te evitan muchos errorse

DIAGRAMAS DE FLUJO

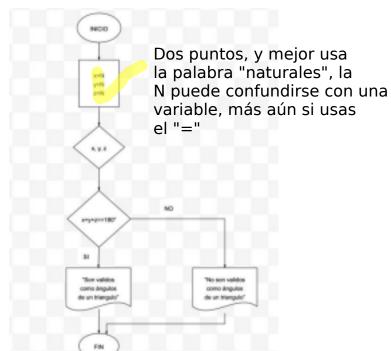
OBJETIVO: Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algoritmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

Actividad 1: diagrama de flujo que reciba un numero del 1 al 7, y que indique a que dia de la semana corresponde.

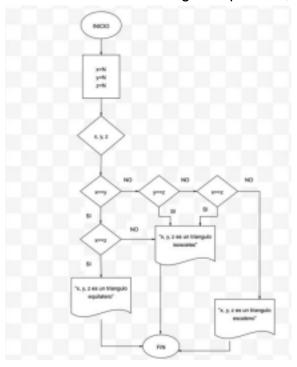


Actividad 2: Diagrama de flujo que reciba tres numeros y verifique si son validos

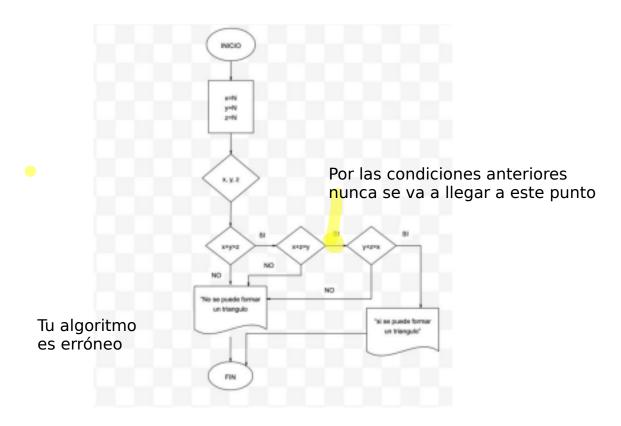
como los angulos de un triangulo.



Actividad 3: Diagrama de flujo que reciba tres numeros como los lados de un triangulo, y que responda si se trata de un triangulo equilatero, isosceles o escaleno.



Actividad 4: Diagrama de flujo que reciba tres numeros como los lados de un triangulo, y que responda si se puede formar un triangulo con lados de esa longitud o no.



Conclusion

Esta practica me costo mucho trabajo ya que me es muy complicado entender este tipo de problemas y el saber que instrucciones seguir, sin embargo creo que fue entretenido.

El software que utilice para hacer los diagramas de flujo antes puestos estaba en app store por eso la calidad de la imagen ya que no logre descargar "dia" pues indicaba que no era compatible con mi software.