

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	ALEJANDRO ESTEBAN PIMENTEL ALARCON
Asignatura:	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION
Grupo:	3
No de Práctica(s):	5
Integrante(s):	MARTINEZ TRUJILLO CINTHYA ANDREA
No. de Equipo de cómputo empleado:	
No. de Lista o Brigada:	2720
Semestre:	2020-1
Fecha de entrega:	17 / SEPTIEMBRE / 2019
Observaciones:	
CA	LIFICACIÓN:

#### **PSEUDOCODIGOS**

### **OBJETIVO**

Elaborar pseudocódigos que representen soluciones algorítmicas empleando la sintaxis y semántica adecuadas.

# **ACTIVIDAD** 1

Desarrollar pseudocódigo que reciba un numero obtenga su factorial.

## **ACTIVIDAD 2**

Desarrollar un pseudocodigo que lea 2 datos, nivel e ingreso. El programa debe:

- 1. Verificar que no se tiene un nivel mayor al ingreso (el ingreso debe ser mayor que la base)
- 2. Mostrar el impuesto a pagar

El porcentaje del impuesto se aplica a la diferencia entre el ingreso y la base. Y el impuesto total se calcula con la suma del resultado anterior más la cuota fija.

```
INICIO
x:INT
i:REAL
p:REAL
y:REAL
z:REAL
REAL x, i
SWITCH x:
      CASE 1:
            IF 0<x
            PRINT "i está en x"
            z=0
            diferencia= i-y
            solución= diferencia *0.0192
            total=solución+z
            PRINT "Total es i por pagar"
      CASE 2:
```

IF 6,942.21 < i

PRINT "i está dentro de x"

```
ELSE
      PRINT "i no está dentro de x"
      z=133.28
      diferencia= i-y
      solución= diferencia *0.064
      total= solución + z
      PRINT "Total es i por pagar"
CASE 3:
      IF 58,922.16<i
      PRINT "i está dentro de x"
      ELSE
      PRINT "i no está dentro de x"
      z=3,460
      diferencia=i-y
      solución=diferencia *0.1088
      total= solución + z
      PRINT "Total es i por pagar"
CASE 4:
      IF 103,550.45<i
      PRINT "i está dentro de x"
      PRINT "i no está dentro de x"
      z=8,315.57
      diferencia=i-y
      solución= diferencia *0.16
      total= solución + z
      PRINT "Total es i por pagar"
CASE 5:
      IF 120,372.84<i
      PRINT "i está dentro de x"
      ELSE
      PRINT "i no está dentro de x"
      z=11,007.14
      diferencia=i-y
      solución= diferencia *0.1792
      total= solución + z
      PRINT "Total es i por pagar"
CASE 6:
      IF 144,119.24<i
      PRINT "i está dentro de x"
      ELSE
      PRINT "i no está dentro de x"
      z=15,262.49
      diferencia=i-y
      solución= diferencia *0.2136
      total= solución + z
      PRINT "Total es i por pagar"
```

#### CASE 7:

IF 290,667.76<i

PRINT "i está dentro de x"

```
ELSE
            PRINT "i no está dentro de x"
            z=46,565.26
            diferencia=i-y
            solución= diferencia *0.2352
            total= solución + z
            PRINT "Total es i por pagar"
      CASE 8:
            IF 458,132.30<i
            PRINT "i está dentro de x"
            ELSE
            PRINT "i no está dentro de x"
            z=85,952.92
            diferencia=i-y
            solución= diferencia *0.3
            total= solución + z
             PRINT "Total es i por pagar"
      CASE 9:
            IF 874,650.01<i
            PRINT "i está dentro de x"
            PRINT "i no está dentro de x"
            z=210,908.23
            diferencia=i-y
            solución= diferencia *0.32
            total= solución + z
            PRINT "Total es i por pagar"
      CASE 10:
            IF 1,166,200.01<i
            PRINT "i está dentro de x"
            ELSE
            PRINT "i no está dentro de x"
            z=304,204.21
            diferencia=i-y
            solución= diferencia *0.34
            total= solución + z
            PRINT "Total es i por pagar"
      CASE 11:
            IF 3,498,600.01<i
             PRINT "i está dentro de x"
            ELSE
            PRINT "i no está dentro de x"
            z=1,097,220.21
            diferencia=i-y
            solución= diferencia *0.35
            total= solución + z
             PRINT "Total es i por pagar"
      DEFAULT
            PRINT "No valido"
ENDSWITCH
```

FIN

# **CONCLUSION**

En esta practica nos enfocamos en conocer el pseudocodigo y darnos cuenta de que es exactamente lo mismo que un diagrama de flujo o tal vez más sencillo, la única diferencia es que es de manera textual, no tanto a manera de diagrama.