PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB

SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2021/2022

Tanggal	
Materi	
OBJECT OPIENTED PROGRAMMING (OOP)	

PRODI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

BABI

DASAR TEORI

```
Object Oriented Programming (OOP)
Dua jetilah yang paling penting untuk cop adalah Clase dan Object Class adalah
generalisasi definisi sesuatu Class dapat di pandang sebagai cetak kiru.
ovject yaitu implementasi yang spesifik dari sesuatu hal salah tatu prinsip
oop adalah modularitas yaitu menerah aplikasi menjadi submodul tertentu.
Website banyak melakukan hal tersebut nisalnya: berinteraksi dengan dertakasi
menangani formulis, mengirim email, menghasiltan HIML, del masing-masing i
hal tersebut dapat dijadikan modul, yoitu class, kode dapat difembangkan secara mandiri dengan memisahkan yang tidat tertait (walaupun berinteratsi) elemen. Disamping itu juga mempermudah membuat perawatan dan update kode, dan menyederhanakan debugging.
*Class
  Gecara sintat, definisi dass dimulai dengan kata class, jang diituti dengannama class tersebut. Hama class tidak dapat menggunakan reserved word. Selanjutnya nama class diituti dengan kurung kurawal buka dan tutup.

Method dalam dass diawali dengan kata function, yang diituti dengan nama method serta argumen. Atribut dalam class didefinisikan sebatas variabel yang terdiri 3 jenis yaitu: public, private dan protected.

Luaran dari sebuah method dituliskan menggunakan kata return.

Contoh:
    Contoh:
            Class maternatitat
                          function tambah ($a,$b) {
                                        $c = $a+$b;
             3
* Object
     OOP digunakan melalui 2 tahap Pertama mendefinisitandass. Kedua menggunatan dass tersebut dengan membuat sebuah object (dass instance). Untuk membuat
      object digunation tata new · Contoh = fobject = new class Mame ();
       Untuk memanggil methods menggunakan sintak object operator.

Contab = $object > method Hame (); Untuk mengakes properti object digunakan

sintaks & object >> property Name;

Contab:
                   Class matematikaf
                             function tambah ($0,$b) {
$c = $a + $b
                                     return ¢c;
                   $math = new matematika();
                   $ bill = 7;
```

* Thas

\$ bil2 = 5;

edno \$ hasil;

sebuah method dimungkinkan untuk mengatses propertiatau method dalam dass Jang sama menggunakan kata this.

\$ hasil = \$ math -> fambah (\$bil1, \$bil2;

```
Contoh:

Class matematika {
    public & pi = 3.14;
    function tambah (&a, &b) {
        $C = &a + &b;
        return &c;
    }

function kuadiat (&x) {
        return &x * &x;
    }

function keliling_lingtaran (&r) {
        &kel = 2 * &this > &pi * &r;
        return &kel;
    }

function luas_lingtaran (&r) {
        &kel = 2 * &this > &pi * &pi
```

* Construktor

Construktor murupakan method Jang dieksekusi secara otomatis Pertama kali saat sebuah class diturunkan menjadi sebuah objek. Contoh:

```
Class matematita () {

Public $\pi$;

function = construction () {

$\psi \text{this} \rightarrow \text{pi} = 3.14

}

function teliting_lingtaran ($\pi$) {

$\psi \text{tel} = 2 \pi \pert{this} \rightarrow \pi \text{pi} \pi \pi return $\pi$ tel;

}
```

BAB II

PERCOBAAN DAN LATIHAN

```
*PEFCOBAAN 1
   <?php
         cluse matematital
             Public $pi = 3.14;
             function tambah ($a, $b) {
                   $c = $at $b;
                   return ¢c;
              function tuadrat (FX){
                   return $x + $x;
              function teliling_lingkaran ($r) {
                    $ tel = 2 * $ this > $ pi * $ r;
                    return $ fel;
               function luas_ lingkaran (fr){
                    ¢ was = $ this > pi + $this > tundrat ($r);
                    return $ luas;
         $ math = new maternatifa ();
         $ pri = 10;
        $ kel-lingkaran = $math->keliling_lingkaran ($jari);
$ luos_lingkaran = $math -> luas_lingkaran ($jari);
        echo " Menghitung teliling dan Luas Lingkaran (br>";
        echo " Jari-Jari: 1. $jari. " < br>";
        echo " Kekling = " . $ tel _ lingtaran . " < br>";
echo " Luas = " . $ luas - lingtaran;
* PERCOBAAN 2
  <?php
        class maternatita f
Public & pi = 3.14;
function tambah ($a,$b) {
    $c = $a + $b;
    return $c;
            function knadrat (4x)f
                return 9x * $x;
            function telling_tingtaran ($1) {
$\forall kel = 2* $\forall this > 4 pi * $1;
return $\forall kel;
            function was-lingtaran (4r){
                 ¢luas = $ this > pi * $this > tuadrat ($1);
                 return & luas;
     3 3
```

```
* Percabaan 3
< ? Php.
    include 'clars_matematika. Php';
    ¢math = new matematita ();
     $ Jani = 10;
     Frel-Ingkaran = Amath - Helding-tingkaran ( & jan);
     4 luas- Implearan = 4math-> luas-knokaran (djari);
      echo "Menghitung keliling dan Luar Ungkaran <br/>
echo "Jan-Jan : ". tjan . " <br/>
br>";
      echo " Keliling = " Kel-lingkaran . " xbr > ";
       echo"Luas=". fluas-lingtaran;
?>
```

```
* Latihan 1.
    <?PhP
Class balok &
    Private $P; private $1; private $t;
    function 2-balok (4P, 42) {
         $this -> P = $P; $this -> 1 = $1;
         echo "luas = " . dp. " x " . d1 . " = ", $this > Po $this > 1.cm < cup>2</
     function hitung-balok (4P, 41, 4t) &
          qthis -> t' = dt; ¢this -> P= 4P; qthis -> l = ¢l;
          etho"volume = ". $p. "x". $1."=". $this > p* $this 1 * $this > t. "cm
      function form_ Withingbalok () 9
           echo '< form method = "GET">";
           echo " < h1> luas dan volume balok </h1>";
          echo : < h>> (si data < / h>>);
echo : < br > panjang: /;
echo : < br > < input type = "text" name = "p" placeholder = "marukkan
           nilai"> am < br>
           echo / < br> lebar: ";
           echo 'Zbr><input type= "text" name = "l" place holder = "masuffan
           nalai"> cm < br>';
            echo ( cbr > tinggi: 1;
            echo ' < br> < input type = "text" name = "t" placeholder = "ma suttan
            milai ">cm < br>";
            echo : CP style = "margin-left 315 px"x input type="submit"
            name = "submit" value = "hiting">";
            echo 121 form;
       & hitung-balok = new balok;
       $ L-balok = new balok;
$ hitung-balok -> form - hitungbalok ();
       if (155el ($_tot [' aubmit'])) {
            $P = 4 - GET C'P']; $1 = $ - GET ['1"]; $t = $ - GET ['t'];
            echo 41-balok -> 1-balok (4P-$1);
            echo " zbry":
            echo $ hitung_balok -> hitung_balok ($P, $1, $t);
        3
2>
```

```
* Latinan 2
<? Php
    class bola ? private dr;
         public & phi = 3.14;
     function luas - bola (4r) {
         $this -> r = dr; dp2 = $this -> r + $this -> r;
          $ luas = 9 x & this -> phi x xp2;
          echo : luas= 4 x 1. 4this -> phi . 1 x 1. 4this -> 1:25up> 2</5up>=1.
          ( #luas) . 1 cm <= up>2</ = up> < br> ";
     function ubola (tr) {
          $ this -> r= &r; $P3 = $this -> r* 4this -> r* $this -> r;
          frolume = 4/3 + other -> phi + &p3;
           echo 'volume = 4/3 x', 4this ->phi.'x', 4this ->r.
           < sup>>> (sup> = ". ($volume). 'Cm < sup> 3</sup> < b1);
      function form_hitungbola() &
           echo '< form method = "GET" >;
           echo "<h1>hítung luas dan vaume bola </h1>";
echo 'Jan-jan = < ?nput type = "text" name = "r"
placeholder = "masukkan jari-jari"> <br>;
            echo 'zbr> zinput type = "submit" name = "submit" value = "hiturg"> ;
            echo'z/form>";
       7
$ bola = new bola;
$ bola -> Form - hotungbola ();
if ( reset ( $_ 5007 [' 1'] )) {
      $ = $ - CET ['1'];
     echo "jan-jan = " . tr. "cm cbr>";
      echo &bola -) luas-bola (dr);
      echo & bola -) vbola ($r);
?>
```

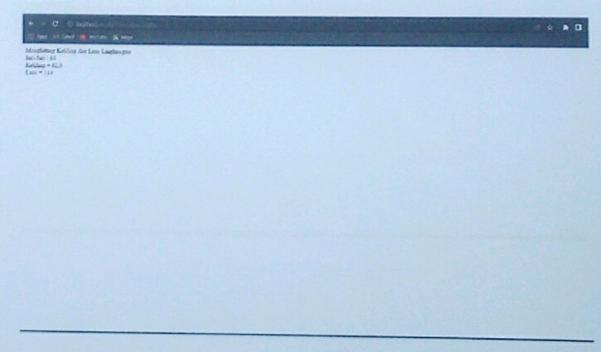
```
* Latihan 3
<? Php
class konversinitai ?
    Public 4 nilai!
    function mai (42) ?
          $this ->nilai = $Z;
      function konversi () !
          If (4ths-) milai = 100 68 4this-) milai >= 85) 84 grade = 'A';
          7 elseif (4this -) nilai x 85 RE Hhis -) nilai >= 77) & 4 grade = 'B';
           felseif ( 4this - milai < 77 L& 4this - milai > = C1) { & grade = 10;
           face if (4this-milai < 61 th 4this -milai) = 50) (4grade = 'D'
            else ( dorade = 'E';
            freturn & grade;
     Aunction form_nilai () {
            edno is form method = " GET" > ";
           echo " = h1 > Convensi Milai </h1>";
            echo' < raput type = "text" nome = "rilai" placeholder = "mosutton
            nilai) :
            echo : clor > < input type = "submit" name = " Konversi" > 1;
            echo! </form;
      3
facore = new tonversinitai:
form-nilai ();
if (155et($-tet['tonversi'])) {
     echo 'nilai': ', 4-GET ['nilai'];
     echo " (br > nilai dikonversi :";
     $x = $ score -> nilai ($- EET t'nilai ']);
      echo d'score -> (conversi ();
2>
```

BAB III TAMPILAN PROGRAM

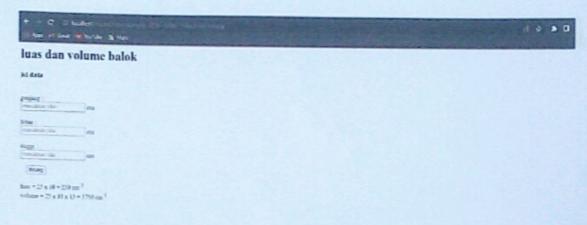
Percobaan 1



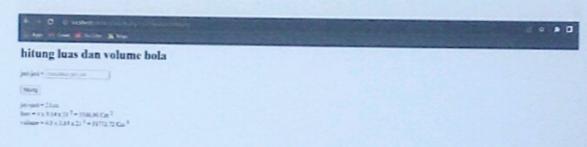
Percobaan 2



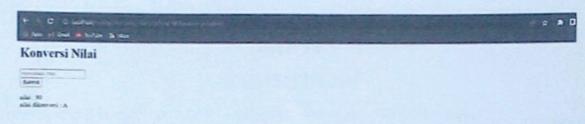
Latihan 1

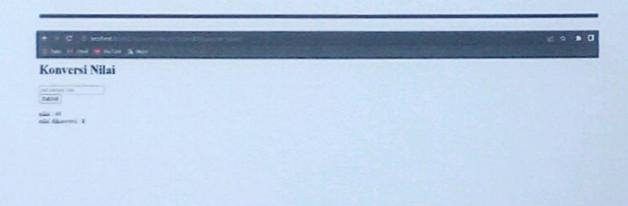


Latihan 2



Latihan 3





BAB IV KESIMPULAN

	7
Jadi kecimpulanya di cop terdapat beberapa sricpt yaitu:	
1. Class	
2. Object : d'object = new classHame ();	
3. This this distini untuk mengakses properti atau method.	
4. Constructor membratan method yang dieksekusi secara otomatis.	
·) mahasiswa dapat memahami koncep Object oriented Programming (co) ·) mahasiswa dapat memahami cop menggunakan PHP ·) mahasiswa dapat membuat program sederhara menggunakan OOP	
PHP.	