

Bilyoner Hazır Kupon Oynat

Bilyoner Hazır Kupon Oynat servisleri, sistemde tanımlı karşılaşmaları kullanarak oyun kurallarına uygun şekilde hazır kuponlar üretir. Kullanıcılar hazır kuponları listeleyebilir, oynayabilir veya iptal edebilirler.

Aşağıda yer alan senaryo, oyun kuralları ve teknik gereksinimleri dikkate alarak, Bilyoner Hazır Kupon Oynat servislerinde eksik olan kısımları geliştirmeniz beklenmektedir.

Senaryo

Servis açılışlarında aşağıdaki spor tiplerinde belirlenmiş karşılaşmalar EVENT tablosuna eklenmektedir.

- Futbol: 3 adet mbs1, 4 adet mbs2, 1 adet mbs3
- Basketbol: 1 adet mbs1, 3 adet mbs2, 1 adet mbs3
- Tenis: 2 adet mbs1

Oyun Kuralları

- Hazır kuponlar oluşturulurken mbs kuralına dikkat edilmelidir.
MBS: Minimum bahis sayısını ifade eder. Örnek olarak bir kupona mbs3'lük bir karşılaşma eklendiğinde kuponun oynanabilmesi için kupon içerisinde en az 3 adet karşılaşma olması zorunludur.
- Futbol ve Tenis karşılaşması aynı kupon içerisinde bulunamaz.
- Tarihi geçmiş karşılaşmalardan hazır kupon oluşturulamaz.
- Kupon oynama sonrası maksimum 5 dk içerisinde kupon iptal edilebilir. Böyle bir durumda uyarı mesajı verilmelidir.
- Çoklu kupon satın alınabilmelidir.

- 1 kupon 5 TL değerindedir. Satın alınmak istenen hazır kupon veya kuponların toplam tutarı kullanıcı bakiyesinden büyük olamaz. Böyle bir durumda uyarı mesajı verilmelidir.
- Bir kuponu yalnız bir kullanıcı satın alabilmelidir.
- Eş zamanlı birden fazla kupon satın alımlarında kullanıcı bakiyesinde tutarsızlık yaşanmamalıdır.

Teknik Gereksinimler

- Java 8, Spring Boot, Lombok, Embedded DB
- “Coupon API” ve “Balance API” olarak 2 ayrı microservice yazılmıştır. Uygulamalar çalışmaya başladıklarında embedded DB içerisine varsayılan kullanıcı ve karşılaşma bilgilerini eklemektedir.
- Hazır kuponları oluşturabilmek için bir endpoint yazılmalıdır.
- Karşılaşmaları listeleyen bir endpoint yazılmalıdır.
- Kupon satın almak için bir endpoint yazılmalıdır.
- Kupon iptal etmek için bir endpoint yazılmalıdır.
- Hazır kuponları statüs’e göre listeleyen bir endpoint yazılmalıdır.
- Üyenin satın aldığı kuponları listeleyen bir endpoint yazılmalıdır.
- Karşılaşmalar ve hazır kuponlar inmemory cache’te tutulmalıdır.
- Bakiye hareketleri loglanmalıdır.
- Test coverage minimum %70 olmalıdır.

Sunum

Projedeki eksik kısımları tamamladıktan sonra. Geliştirmenizi kişisel github deponuza göndermeli ve linkini bizimle paylaşmalısınız.

Başarılar.