

HW10
Caner AKIN
151044066

1-) Gereksinim Analizi

Gereksinim analizi iki aşamada meydana gelir;

1-Gereksinimlerin ortaya çıkarılması

2-Gereksinimlerin önceliklerine göre göz analiz edilmesi

1-)

-çikolataların boylarını kaydeden bir array

-rastkele değer atama

-Kimin kaç çikolata yediğini sayan sayaç

2-)

-Yiyen kişinin kaç ısırik aldığı

-Ortada kalan çikolatanın kimin olacağı

-Sistemin ne zaman duracağı

2-)Tasarım ve açıklama

Sistemin tasarımına göre ilk olarak bir çikolata boyunu kaydeden array olmalıdır.

Daha sonra bu sisteme çikolata boyları atayan bir random fonksiyonu gerekmektedir.

Daha sonra bu değerleri ekrana yazan bir fonksiyon gerekmektedir.

Son olarakta kimin kazandığını belirleyen bir fonksiyon gerekmektedir.

Açıklama:

Sistemin çalışma sitemi her fonksiyonda farklıdır.

İlk fonksiyonda her değere farklı değerler atanırken arrayin her elemanı sırayla rastkele değerler atanır ve diğer elemana geçer

Diğer fonksiyonun ise benzer şekilde önce ilk eleman ekrana yazılır daha sonra diğer elemana geçer ekrana yazmak için.

Son fonksiyonda ise birden fazla ayrıntı vardır.

İlk olarak aynı anda yemeye başlayacaklardır.ve aynı zaman birimde biri 1 yerken diğeri 2 ısırik almaktadır.Yani bu durum şu sekildedde açıklanabilir.Birim zamanda önce biri 1 ısırik alır ve diğerinde yemesini bekler.Diğeride ısırik aldıktan sonra tekrar başa döner ve aynı durum devam eder.Ortada kalan çikolata için ise mehmete öncelik verir.

3-)Yalancı kod

```
int main()
```

```
    int cikolata[array tanımla]  
    deger_atama(fonksiyona gönder)  
    ekrana_yazma(fonksiyona gönder)  
    islem(fonksiyona gönder)  
    test(fonksiyona gönder)
```

```
void deger_atama(ilk fonksiyon)
```

```
    srand(time(NULL));  
    for (arrayi uzunluklarla doldur)
```

```
        r = rand() % 11  
        cikolata[i] = r  
        cikolata[i] = cikolata[i] + 1
```

```
void ekrana_yazma(ekrana yazma fonksiyonu)
```

```
    for (arrayin uzunluklarını ekrana yaz)
```

```
void islem(kazanımı belirleyen fonksiyondur)
```

```
    while(çikolata bitene kadar sistem devam eder)
```

```
        if (mehmetin ısırığında çikolata bitmeyecekse buraya girer)
```

```
    else if (mehmetin ısırığı ile biten çikolata için tanımladım)
```

```
        if (bu anda ortadaki çikolata için )
```

```
    break
```

```
        else if (birim zamanda ilk çikolatayı bitirip diğerine geçecekse )
```

```
    if (bu anda ortadaki çikolata için )
```

```
    break
```

```
    if (bir sonraki çikolatanın yarım ısırıkta bitme durumu)
```

```
    else if (bir sonraki çikolatanın yarım ısırıkta bitmeme durumu)
```

```
    if ( birbirinin çikolatasına geçmemesi için)
```

```
    break;
```

```
    if (ayşenin çikolatanın son ısırığını alması alma durumu için)
```

else if (ayşenin ısırdığı çikolatanın bitmemesi durumlar için)

```
printf("mehmeti ekrana yaz")  
printf("ayseyi ekrana yaz")
```

if (mehmet < ayse)

```
printf("kazanani yaz")
```

else if (mehmet > ayse)

```
printf("kazanani yaz")
```

else if (mehmet == ayse)

```
printf("kazanani yaz")
```

```
void test()/*test kodu*/
```