

INF420 – INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL
PRIMEIRO TRABALHO
PRIMEIRO PERÍODO DE 2017
A*

O objetivo é a implementação do algoritmo de busca informada A*. O Algoritmo irá achar a sequência de passos para ordenar um quebra-cabeça:

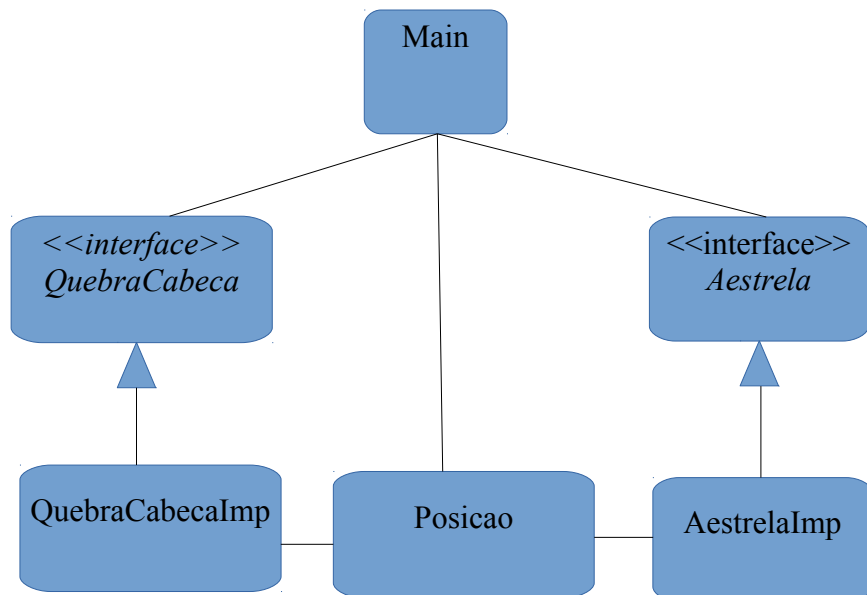
1	2	3
4		5
6	7	7

A Classe que o grupo deve implementar deve obedecer à seguinte interface:

```
public interface Aestrela {  
  
    public List<Posicao> getSolucao(QuebraCabeca qc);  
}
```

Onde **QuebraCabeca** é uma classe fornecida que possui os métodos para manipulação do tabuleiro do quebra-cabeça. Posicao é uma classe fornecida que implementa uma posição no tabuleiro.

O diagrama abaixo ilustra o relacionamento entre as classes. A classe a ser implementada é a AestrelaImp.



Data de entrega: 4 de abril.

Enviar os fontes para o e-mail alcione.dpi@gmail.com, sendo o assunto Aestrela Gxx, onde xx é o número do grupo.