

Universidade Federal de Viçosa Departamento de Informática INF 499 - Seminário II



Implementação do algoritmo K-Means em CPU, GPU e FPGA

Aluno: Michael Canesche

Orientador: Ricardo dos Santos Ferreira

Coorientador: Giovanni Ventorim Comarela

Sumário

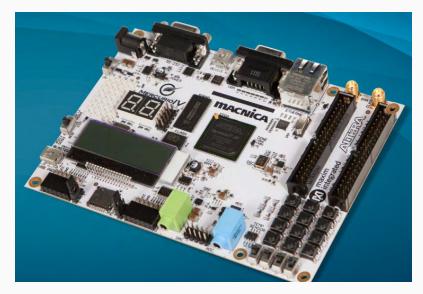
- Tema
 - o FPGA
 - K-Means
- Produzido/Produzindo
- Resultados
- Cronograma
- Referências
- Agradecimentos
- Contato

Tema

- Implementação de algoritmos de mineração de dados (K-Means)
- CPU, GPU e FPGA
- Melhorar os algoritmos desenvolvidos

Tema - FPGA

- Field Programmable Gate Arrays
- Arquitetura de Hardware Reconfigurável
- 3 componentes
 - bloco de entrada / saída
 - Blocos lógicos reconfiguráveis
 - chaves de interconexão
- Processamento altamente paralelo (espacial) e flexível
- Eficiência energética



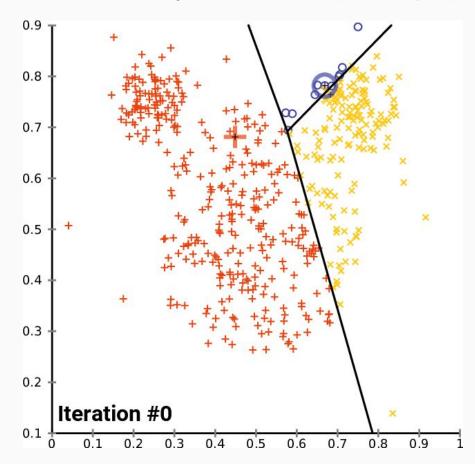
Tema - K-Means

Algoritmo de machine learning

• Técnica utilizada em mineração de dados para agrupamentos

dos dados

NP-Difícil



Imagens retirada: https://en.wikipedia.org/wiki/K-means_clustering - Acesso em: 28/08/2018

Produzido / Produzindo

Produzido

- Código que normaliza os valores (Float) das databases em inteiros
 - Pensando para FPGA
- Código que gera o coeficiente silhueta de cada centróide e dimensões distintas em estudo.
 - Mas está pensando seriamente em mudar para função de Inércia.

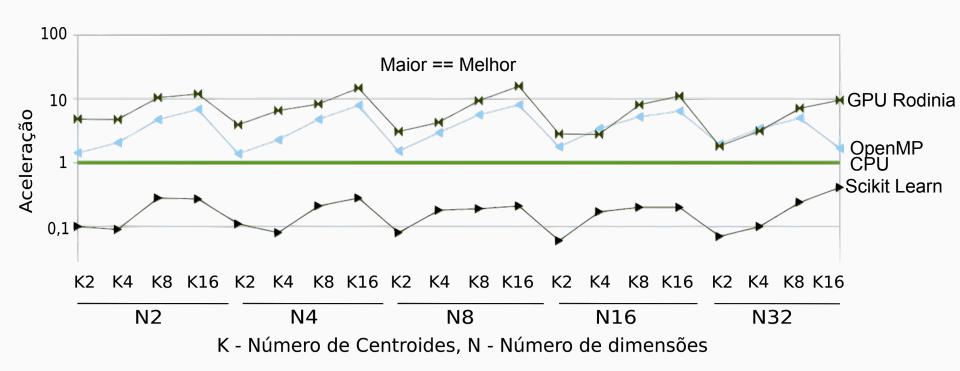
Produzindo

- Código de compreensão de dados (python) em função da entropia dos dados.
- Código de descompressão de dados (Verilog ou VHDL).

RIGLER, Suzanne. **FPGA-Based Lossless Data Compression Using GNU Zip**. 2007. Dissertação de Mestrado. University of Waterloo.

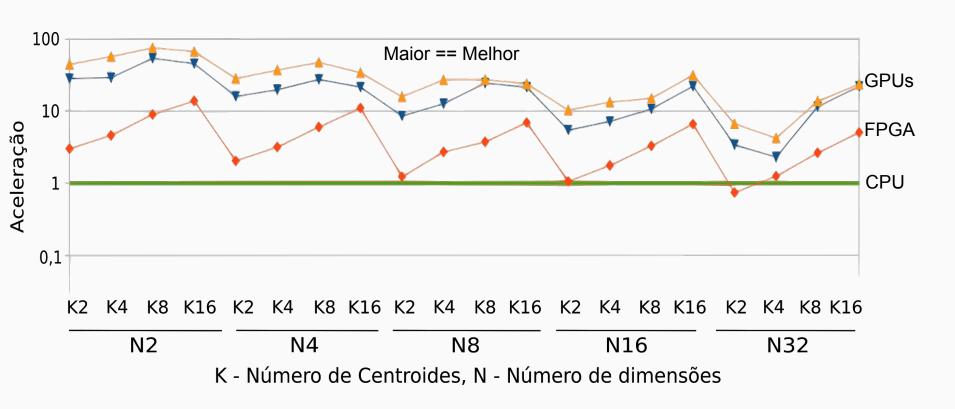
Resultados

Soluções anteriores Scikit Learn, OpenMP e GPU Rodinia



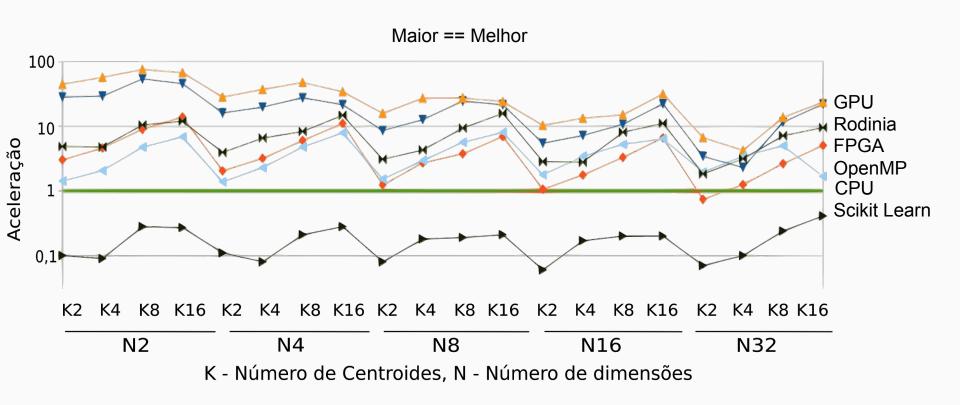
Resultados

Solução Proposta com geradores GPU e FPGA



Resultados

Solução Proposta com geradores GPU e FPGA



Cronograma - Novo

Tarefas	Agosto	Setembro	Outubro	Novembro	Dezembro
Revisão Bibliográfica	O	Ο	X	?	?
Implementação	0	O	X	?	
Redação do artigo aprimoramento		Ο	X	?	?
Melhoria dos algoritmos	O	Ο	X	?	

Legenda:

- O Feito
- X A fazer
- ? Previsão a ser feito

Referências

- Lutz, Clemens, et al. Efficient k-Means on GPUs, 2018.
- Gschwind, M.; Salapura, V.; Maurer, D. FPGA prototyping of a RISC processor core for embedded applications, IEEE Transactions on Very Large Scale Integration (VLSI) Systems, Vol. 9, 2001.
- Chen, D.; Cong, J. and Pan, P; **FPGA Design Automation: A Survey**, Electronic Design Automation, Vol. 1, No 3, 2006.
- Cong, J.; et al; Understanding Performance Differences of FPGAs and GPUs, FCCM, 2018

Links Interessantes: https://www.nextplatform.com/

http://isfpga.org/

http://www2.sbc.org.br/wscad/current/index.html

Agradecimentos



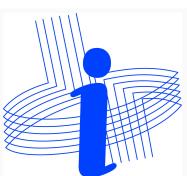


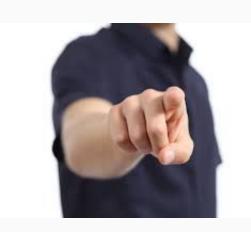














Contatos



Michael Canesche

I'm a student Computer Science at UFV. I love coffee and code. Welcome to my github!

Edit bio

Brazil

michael.canesche@gmail.com

E-mail: michael.canesche@gmail.com

Projeto: https://github.com/canesche/INF496

Dúvidas ou Sugestões?