

# CURRICULUM VITAE

CARLOS ALBERTO DA COSTA PINTO NETO

## I - Informação Pessoal

Nome: Carlos Alberto da Costa Pinto Neto

Data de Nascimento: 29/04/66 – 56 Anos

Estado Civil: Casado

Res: Rua Assis Carneiro, 80 – Bloco 4 - Apto 108 - Piedade, Rio de Janeiro / RJ 20740-260

**E-Mail:** [caneto@gmail.com](mailto:caneto@gmail.com) (pessoal) / [cacpnrij@gmail.com](mailto:cacpnrij@gmail.com) (Profissional) / **SKYPE:** caneto.rj

**Celular:** (21) 9904-48138 (CLARO) -- WhatZap

GitHub: [www.github.com/caneto](https://www.github.com/caneto) / [caneto.github.io](https://caneto.github.io)

Microsoft Teams : [caneto@hotmail.com.br](mailto:caneto@hotmail.com.br)

LinkEdin : [www.linkedin.com/in/canetorj](https://www.linkedin.com/in/canetorj)

Site : [www.capsistema.com.br](http://www.capsistema.com.br) – Administrador e Editor.

Site : [www.criscunhaconsultoria.com.br](http://www.criscunhaconsultoria.com.br) - Administrador

## II - Escolaridade

Segundo Grau – ETFPA e Colégio Pinheiro Guimarães.

Terceiro Grau – Estácio – Curso ‘Análise e Desenv.de Sistemas’ EAD – Não Terminada. (2014).

## III – Cursos e Treinamentos

### Idiomas

- Inglês (Leitura Técnica e Escrita - Nível Médio) / Espanhol (Leitura Básica)

### Processamento de Dados

- Curso ‘Flutter Essencial’ – (2021) (Udemy)
- Curso ‘MultiShop App from scratch with Flutter 3, Dart 2.17, Firebase, Stripe Payment Gateway. (2022) (Udemy)
- Curso ‘Criação de Apps – Android/iOS/Web com Flutter’ – (2022) – (Udemy)
- Curso ‘Crie um App de Quitanda Virtual com Flutter + GetX’ (2022) (Cursando)
- Curso ‘Aprenda Flutter e Desenvolva Apps para Android/iOS’ – (2022) (A Iniciar)
- Curso ‘Null-Safety no Dart/Flutter 2.0 – Aprendendo Detalhes’ – (2022) (A Iniciar)
- Curso ‘Responsividade no Flutter | Mobile, Tablet, Web e Desktop’ – (2022) (A iniciar)
- Curso ‘Injeção de Dependências no Flutter com GetIt + Injectable’ – (2022) (A iniciar)
- Curso ‘Curso Flutter 3 e GetX + API AdonisJS 5: Projeto Hortifruti’ – (2022) (A iniciar)

\*\*\* Estou fazendo estes cursos para ter outra visão do Flutter, pois 90% do que sei foi pratico.

Cursos já feitos desde inicio da jornada de Desenvolvedor.

- Curso de Programação da PUC - 1988 - 9 Meses,
- Curso ‘The Complete Android Material Design Course’ – (2017) (INGLES) (Udemy)
- Curso ‘Completo de Material Design – (2017) (Udemy)
- Curso ‘Completo do Android Oreo (8.0) – Aprenda com 12 apps (2017) (Udemy)
- Curso ‘The Complete Android Oreo (8.1) – N, M and Java Development – (2017) (INGLES) (Udemy)
- Curso ‘Firebase para Android – Modulo 1 – Autenticação’ (2019) (Udemy)
- Curso ‘Android com Firebase Avançado’ - (2019) (Udemy)
- Curso ‘Android Studio Design’ – (2019) (Udemy)
- Curso ‘Curso Completo de Desenvolvimento em Kotlin’ (2019) (Udemy)
- Curso ‘Firebase para Android – Modulo 2 – Storage e Database’ (Udemy)
- Curso ‘Firebase para Android – Modulo 3 – Notificações’ (Udemy)
- Curso ‘Arduino com Desenvolvimento em C’ – (2019) (Udemy)
- Curso ‘Desenvolvedor Android Intermediário’ – (2020) (Udemy)
- Curso ‘Developing Bulk Image Compressor in VB.NET’ (2020) (Udemy)
- Curso ‘Desenvolvimento de Aplicativos Android usando Kotlin’ – (2020/2021) (Udemy)
- Curso ‘The Complete android Kotlin Developer Course’ – (2021) (Udemy)
- Curso ‘The Complete Software Engineering from Basics to Advanced’ – (2021) (Udemy)

## IV – Conhecimentos em Tecnologia e outros

- **SQL** (ANSI) para consultas, inclusões, alterações, incluindo consultas mais avançadas, utilizando todas as capacidades do SQL nos Bancos de dados como o **Sql Server, Oracle, PostgreSQL, Mysql** e **Sqlite, DbDesign4, ErWin**.
- **Flutter** – Desenvolvimento de aplicações para ambiente Android/iOS e Web utilizando **Flutter 3.3.\*** e o **Dart 2.7\*.x** Desenvolvendo em Android Studio 2021.3.1
  - Componentes para o desenvolvimento como `photo_view`, `story_view`, `fading_edge_scrollview`, `clippy_flutter`, `introduction_screen`, `video_player`, `qr_flutter`, `getx`, `mobx`, `firebase*`, `image_picker`, `geolocator`, `cached_network_image`, `cpf_cnpj_validator`, `brasil_fields`, `date_field`, `scoped_model`, `transparent_image`, `badges`, `curved_navigation_bar`, `parse_server_sdk_flutter` (back4app) entre outros.
  - Banco de Dados em Flutter **SQLite, Drift, Floor, Firebase**,
  - Observação usando **GetX, Mobx** e outros
  - **VelocityX** plugin ideal facilitando a vida e tornado pratico e organizado com (Stage Management, Navigation, Animation, Custom Desing, Utilities e Colors, Extension methods.
  - Desenvolvendo e mudando de Android (Java/Kotlin) para Flutter
  - Usando arquitetura em alguns projetos MVC
  - Desenvolvimento de um projeto que facilita as compras em mercado (Desenvolvendo)
  - Diversos Layouts feitos para Teste em Flutter com até componentes extras
  - (<https://github.com/caneto?tab=repositories>)
- **Utilização de Ferramentas** para desenvolvimento e coordenação de projeto, como **Jira Software, Confluence, BitBucket, GitHub, GitLab** (Tenho conta em quase todos, para meu uso (free) e para associar a projetos de terceiros), **Slack** entre outros.
- **Docker Container** – Exemplo de uso baixar e atualizar seus projetos e publicar em servidor.
- **Android SDK / Java SE / Kotlin** – Desenvolvimento de aplicações para ambiente Android utilizando **Java SE** e as **Api's** do **SDK** versões 21 a 33 (para funcionamento nos os 5.1.x a 13.x), implantação de acesso a dados (nativo com **OrmLite** e ou **realm**), implantação de telas com **Material Design**, gerenciamento de **BlueTooth** com classes nativas, geração de **QR Code**, Utilizando a **androidX**, Código de Barra com classes nativas, classes de terceiros para implantar recursos extras, rotinas de validação e depuração, usando recursos obtidos no **gifhub.com** e outros sites de código e exemplos, recursos do **Google**. Desenvolvendo em **Android Studio 2021.3.1**.
  - **Kotlin** – Desenvolvimento de Projetos em geral, utilizando **Coroutines**, **Injeção de dependências**, **padrões de arquitetura** como **MVP, MVC, MVVM, MVI, Rest, Retrofit**, e outros.
  - **Sistemas de Suporte a app** – **Bugsneg, Google Analytics, Google Sign-in, Firebase Auth, Fluray Analytics, BitBucket** (git server), **Splunk/Mint, Acra Bug**
  - **Componentes auxiliares e tecnologias** – Componentes **Material Design (appcompat-v7)**, **Android Rate, Floating Button Transition** (Efeitos), **Float Button Multimplo**. **Realms DataBase e OrmLite** e.
  - **Integrações** – **Firebase (Ads, Analyse, Database, FCM, Cloud** entre outros), **Google Api (Youtube, Maps, Gmail**, entre outros).
  - **Utilização do SDK da SAP para Android** – Ferramenta que permite desenvolver aplicações em **Mobile** para Acessar dados Via **oData**, autenticação padrão **SAP**, e outros recursos. Usando o **BTP SDK 4.0.x**

**OBS:** Disponho de loja no **Google Play**, com +- 35 apps, desenvolvidos um totalmente por min, ou com parcerias de amigos/empresas, - Link para a loja <https://play.google.com/store/apps/developer?id=Carlos+Alberto+Pinto> Veja os links na última página individuais. (Os principais.) (Java/Kotin e Flutter)

Aplicações em Android que já desenvolvi com seu respectivo Link do Google Play (Tenho condição de criar apps baseados neles, ou aplicativos do zero)
--

<a href="#">Contas Trabalhistas CLT (Convertendo o app para Flutter)</a>
--

<a href="#">Contas Trabalhistas Facil</a>
---

<a href="#">Leis Trabalhistas Brasileiras</a>
---

<a href="#">CapSistema App</a> (Aplicativo do meu Site <a href="http://www.capsistema.com.br">www.capsistema.com.br</a> ) – Convertido para Flutter.
--

Lista de Compras (Facilitando compras em supermercado) (Flutter 3.x) (Firebase/Parse Server) (Em Desenvolvimento)
---

## V - Experiência Profissional

- Condomínio Piedade Completa  
Cargo: Desenvolvedor Flutter'  
Período: Mar/2022 previsto fim Fev/2023  
Descrição: Desenvolvimento de Web Site em Flutter, que funcione em Web e Android, para apresentar News do condomínio. Entre outros temas.  
Projeto – FreeLance.;
- Accenture do Brasil Ltda  
Cargo: Analista Sr (Especialidade Desenvolvimento em Androd Sr 'Java/Kotlin/Flutter'  
Período: Jan/2022  
Descrição: Desenvolvimento de Aplicação em Android Java/Kotlin – Usando o SDK para Android da SAP (BTP), para portabilidade de aplicação do Fiori (Web) para Mobile, com Arquitetura SAP (Base), e uso de Room, criando novos Layouts, testes do app, Manutenção de aplicação em Flutter, para acerto das atualizações do Flutter e seus componentes, implementação de projeto para protótipo feito em Flutter (sem DB).  
Projeto – Remoto – CLT
- ACT Consultoria em Tecnologia Ltda  
Cargo: Desenvolvedor Android II (Android / Java Se / Kotlin)  
Período: Out/2021 a Dez/2021  
Descrição: Projeto do App, executando correções informadas, aplicação de novos recursos solicitados pelo cliente, com migração de partes em Java para Kotlin, com Arquitetura MVVM, livedata, Retrofit, Remote Config, modificando e ou criando novos layouts em XML, para partes do APP  
Projeto - Remoto – CLT
- STEFANINI CONSULTORIA E ASSESSORIA EM INFORMATICA S/A  
Cargo: Desenvolvedor Mobile (Android / Java Se / Kotlin / Flutter)  
Período: Jun/2021 a Set/2021  
Descrição: Projeto do App executando implementação e novo projeto, aplicação de novos recursos solicitados pelo cliente, com migração de partes em Java para Kotlin, modificando e ou criando novos layouts em XML, para partes do APP, usando arquitetura MVVM, usando Retrofi, Api e outros recursos do Firebase como Remote Config, Token, Autenticação, Analytics, crashlytics e outros, Utilizando Recursos para Desenvolvimento como Android Studio IDE 2020.3.1, MS Office365, MS Team, MS Jira Software, MS Confluence, MS Team, GitHub e Figma, Manutenção de Aplicações feitas em Flutter, dando suporte as atualizações do Flutter e seus componentes, implementação de telas vidas de layouts do Android para Fluter.  
Projeto - Remoto – CLT
- DEVSKIN – Outsourcing e Consultoria em TI  
Cargo: Programador Android (Java Se / Kotlin)  
Período: Mai/2021 a Jun/2021  
Descrição: Projeto do App, executando correções informadas, aplicação de novos recursos solicitados pelo cliente, com migração de partes em Java para Kotlin, modificando e ou criando novos layouts em XML, para partes do APP, usando Retrofi, Api, banco de dados na Amazon, e outros recursos como Remote Config em Firebase, Token, Utilizando Recursos para Desenvolvimento como Android Studio IDE, GitHub Pro, Jira Software, Confluence, Google Meet, e Figma - Temporário - Remoto – CLT
- Serviços terceirizados  
Cargo: Programador Android / Java Se / Kotlin/ Flutter  
Período: Mar/2020 a Out/2020  
Descrição: Executando correções informadas em aplicativos em Android / Java SE e Kotlin com Banco de Dados SQLite e ou OrmLite, implementando novas funcionalidade e conversão de projetos para AndroidX e ou Kotlin, Manutenção e Correção de Diversos Projetos de terceiros, Implementando diversos Recursos dos diversos projetos, solicitados como Api, Firebase, Facebook, Manutenção de Aplicações feitas em Flutter, dando suporte as atualizações do Flutter e seus componentes.  
Temporário - Remoto – PJ (Terceiros)
- Jump Park  
Cargo: Programador Android Pleno (Java Se)  
Período: Jan/2019 a Jul/2019  
Descrição: Executando desenvolvimento em Android (Java Se) com Banco de Dados SQLite com OrmLite, Implementando novas funcionalidade e tecnologia como impressão Bluetooth e QRCode em Android (SDK Api 28, e AndroidX com componentes extras acesso a dados, como Retrofit2, Material Design e outros)  
Temporário, Barra da Tijuca. – PJ (Terceiros)
- Fadami Tecnologia  
Cargo: Programador Pleno .Net (C#) / Android (Java Se)  
Período: Mai/2018 a Dez/2018  
Descrição: Executando desenvolvimento em .Net (C#), executando a manutenção em sistemas legados em Android e Projetando um novo, Criando e dando Manutenção em WebApi (C# 4.5), dando manutenção em aplicações ASP.Net e Asp.net MVC, dando manutenção em um App deles para um projeto para localização e mapeamento.  
Fixo, Centro RJ – CLT

## V - Experiência Profissional

- TotalCommit  
Cargo: Programador Android (Java Se)  
Período: Jan/2016 a Mai/2016  
Descrição: Executando desenvolvimento em Android / Java SE com Banco de Dados SQLi e Mysql para Api, em Android (SDK 21, com componentes extras (como Facebook, Retrofit, Material Design))  
Fixo, Barra da Tijuca. – CLT
  - Synapsys IT do Brasil (Adquirida pela Tivit)  
Cargo: Analista de Sistemas I.  
Período: Set/2014 a Jan/2015  
Descrição: Executando desenvolvimento em Android SDK com Android Studio, usando banco de dados Oracle e SqlLite, em projetos de Clientes.  
Fixo, Niterói – Cliente (Fortaleza) – CLT
  - CTIS Informática  
Cargo: Programador Pleno  
Período: Fev/2011 a Abr/2014  
Descrição: Alocado junto ao Cliente (IBGE), com desenvolvedor Web, participando de projetos de desenvolvimento de sistemas nas plataformas PHP + FLEX com **Oracle**, e interface em Flex, APP para Tablet **JAVA SE + ANDROID** com **SDK** (Api 19), WebService para carga dos apps em C# .net usando o Oracle como Banco de dados, convertendo parte dos sistemas VB6 para C#/ASP.net  
Fixo, Centro RJ - CLT
- Outras empresas que já trabalhei em PHP, C# ou Android (Serviços Temporários ou Fixos) - MundiMeta Informática, MicroUniversity, Metatron, LPM, IsaTech, DataCorpore, MJV, Abracin, ServiceCoop.

## VI – Informações

Função Atual – Desenvolvedor Android Pleno/Sênior – Exercendo a função de Desenvolvedor de aplicação de cliente em Java e ou Kotlin + Androd (SDK 30) usando o Material Design, Firebase, Apis, Room, LiveData, BTP SDK for Android (SAP) entre outras tecnologias, manutenção de aplicação em Flutter e acertando as mudanças devido a atualização do Flutter e seus componentes.

Últimas funções – Desenvolvedor Android Pleno/Sênior – Exercendo a função de programação/manutenção de aplicações em Java e ou Kotlin + Androd (SDK 29+) usando o Material Design, Tecnologia Rest/Json (Retrofit2), Livedata, Facebook Api, Firebase Apis, tratamento de imagens, Banco SqlLite com ORMLite e ou Realm database (Externo ou Interno), ultimas funcionalidades foram em Kotlin, Manutenção de Aplicação em Flutter dando manutenção ao código e atualização das libs e as devidas mudanças do Flutter.

Cargo Pretendido – Na área de consultoria em sistemas com ênfase em desenvolvimento Mobile Android usando Flutter e ou (Java/Kotlin)

Posso caso necessário, ir a sede da empresa (RJ ou fora) para Reuniões e outros.

Equipamento para trabalho tenho um Notebook Lenovo I5 12GB SSD 1TB e um Desktop AMD Ryzen 5 – 32GB Ram, 3TB de SSD, caso a empresa contratante, envie o equipamento para o trabalho tem que ser um Notebook PC (Windows 10 ou superior), não trabalho como Mac (Por enquanto, ainda não consegui um pessoal para estudo), Internet dedicada de Fibra Ótica.

Último Salário: 9.000,00 (CLT)

Salário Atual: 7.408,00 (CLT)

Salário Pretendido: 8.000,00 (Kottlin/Java), 6.500,00 (Flutter)

Aceito contratação em PJ (1 Mês via RPA, tempo para abrir a empresa, no qual ainda não tenho)  
Salário mínimo de 14.000,00

Forma Contratual: CLT, PJ (A ser aberta).

Rio de Janeiro, 06 de outubro de 2022