

CURRICULUM VITAE

CARLOS ALBERTO DA COSTA PINTO NETO

I - Informação Pessoal

Nome: Carlos Alberto da Costa Pinto Neto

Data de Nascimento: 29/04/66 – 57 Anos

Estado Civil: Casado

Res Propria: Rua Assis Carneiro, 80 – Bloco 4 - Apto 108 - Piedade, Rio de Janeiro / RJ 20740-260

E-Mail: caneto@gmail.com (pessoal) / cacpnrij@gmail.com (Profissional) / **SKYPE:** caneto.rj

Celular: (21) 9904-48138 (CLARO) / WhatZap

GitHub: www.github.com/caneto / caneto.github.io

Microsoft Teams : caneto@hotmail.com.br

LinkEdin : www.linkedin.com/in/canetorj

Site : www.capsistema.com.br – Administrador e Editor.

Site : www.criscunhaconsultoria.com.br - Administrador

II - Escolaridade

Segundo Grau – ETFPA e Colégio Pinheiro Guimarães.

Terceiro Grau – Estácio – Curso ‘Análise e Desenv.de Sistemas’ EAD – Não Terminada. (2014).

III – Cursos e Treinamentos

Idiomas

- Inglês (Leitura Técnica e Escrita - Nível Médio) / Espanhol (Leitura Básica)

Processamento de Dados

- Curso ‘Flutter Essencial’ – (2021) (Udemy)
- Curso ‘MultiShop App from scratch with Flutter 3, Dart 2.17, Firebase, Stripe Payment Gateway. (2022) (Udemy)
- Curso ‘Criação de Apps – Android/iOS/Web com Flutter’ – (2022) – (Udemy)
- Curso ‘Crie um App de Quitanda Virtual com Flutter + GetX’ (2022) (Udemy)
- Curso ‘Responsividade no Flutter | Moblie, Tablet, Web e Desktop’ – (2022) (Udemy)
- Curso ‘Null-Safaty no Dart/Flutter 2.0 – Aprendendo Detalhes’ – (2022) (Udemy)
- Curso ‘Aprenda Flutter e Desenvolva Apps para Android/iOS’ – (2022) (Udemy)
- Curso ‘Programação em Dart Orientada a Objetos’ – (2022) – (Startto.dev)
- Curso ‘BackEnd de uma Loja Virtual com Parse Server’ – (2022) – (Startto.dev)
- Curso ‘Introdução ao Parse Server com Back4App’ – (2022) – (Startto.dev)
- Curso ‘Programação em Dart – Básico e Intermediario’ – (2022) – (Startto.dev)
- Curso ‘Adicione Pagamento Pix ao seu App Flutter’ – (2022) – (Startto.dev)
- Curso ‘Injeção de Dependências no Flutter com GetIt + Injectable’ – (2022) (Startto.dev)
- Curso ‘Curso Flutter 3 e GetX + API AdonisJS 5: Projeto Hortifruti’ – (2022) (Startto.dev)
- Curso ‘Pro: Cardápio Digital + Pannel Web com Flutter e Stripi’ – (2023) (Startto.dev)
- Curso ‘**Pro 2: App Completo de Agendamento em Flutter (ao vivo)**’ – Em andamento (2023) (Startto.dev)
- **Academia Flutter** – Curso completo - iniciado em (10/2022), previsão termino (06/2024)
+- 23 cadeiras de Dart, Flutter, Backend, Getx e outras (Finalizado)

*** Estou fazendo estes cursos para ter outras visões do Flutter, pois 90% do que sei foi prático.
(Certificados no meu Site) ([Link](#))

Cursos já feitos dede início da jornada de Desenvolvedor.

- Curso de Programação da PUC - 1988 - 9 Meses,
- Curso ‘The Complete Android Material Design Course’ – (2017) (INGLES) (Udemy)
- Curso ‘Firebase para Android – Modulo 1 – Autenticação’ (2019) (Udemy)
- Curso ‘Android com Firebase Avançado’ - (2019) (Udemy)
- Curso ‘Firebase para Android – Modulo 2 – Storage e Database’ (2019) (Udemy)
- Curso ‘Firebase para Android – Modulo 3 – Notificações’ (2020) (Udemy)

IV – Conhecimentos em Tecnologia e outros

- **SQL** (ANSI) para consultas, inclusões, alterações, incluindo consultas mais avançadas, utilizando todas as capacidades do SQL nos Bancos de dados como o **Sql Server**, **Oracle**, PostgreSQL. **MySQL** e **Sqlite**
- **Flutter** – Desenvolvimento de aplicações para ambiente Android/iOS e Web utilizando **Flutter 3.16.*** e o **Dart 3.2.***
Desenvolvendo em Android Studio 2023.1.1/ VsCode 1.85.0
 - Componentes para o desenvolvimento como `photo_view`, `story_view`, `fading_edge_scrollview`, `clippy_flutter`, `introduction_screen`, `video_player`, `qr_flutter`, `getx`, `mobx`, `firebase*`, `image_picker`, `geolocator`, `cached_network_image`, `cpf_cnpj_validator`, `brasil_fields`, `date_field`, `scoped_model`, `transparent_image`, `badges`, `curved_navigation_bar`, `parse_server_sdk_flutter` (back4app), `TableCalendar`, `Dio`, `http` entre outros.
 - Banco de Dados em Flutter `SQLite`, `Drift`, `Floor`, `Firebase`
 - Observação usando `GetX`, `Mobx`, `BloC`, `Provider`, `Rivepod`, e outros
 - `VelocityX` plugin ideal facilitando a vida e tornado prático e organizado com (Stage Management, Navigation, Animation, Custom Desing, Utilities e Colors, Extension methods.
 - Arquitetura – MVVM e ou MVC
 - Desenvolvendo e mudando de Android (Java/Kotlin) para Flutter
 - Usando arquitetura em alguns projetos MVC
 - Desenvolvimento de um projeto que facilita as compras em mercado (Desenvolvendo)
 - Diversos Layouts feitos para Teste em Flutter com até componentes extras
 - (<https://github.com/caneto?tab=repositories>)
 - Meus Ebooks de Tecnologia (5 para Flutter, Dart, RiverPod) ([Link](#))
 - Estou preparando a V3 do Guia de Completo de Flutter (com mais conteudo).
- **Utilização de Ferramentas** para desenvolvimento e coordenação de projeto, como Jira Software, Confluence, BitBucket, GitHub, GitLab (Tenho conta em quase todos, para meu uso (free) e para associar a projetos de terceiros), Slack entre outros.
- **Docker Container** – Exemplo de uso baixar e atualizar seus projetos e publicar em servidor.
- **Android SDK / Java SE / Kotlin** – Desenvolvimento de aplicações para ambiente Android utilizando Java SE e as Api's do SDK versões 21 a 33 (para funcionamento nos os 5.1.x a 13.x), implantação de acesso a dados (nativo com `OrmLite` e ou `realm`), implantação de telas com Material Design, gerenciamento de Bluetooth com classes nativas, geração de QR Code, Utilizando a `androidX`, Código de Barra com classes nativas, classes de terceiros para implantar recursos extras, rotinas de validação e depuração, usando recursos obtidos no gifhub.com e outros sites de código e exemplos, recursos do Google. Desenvolvendo em Android Studio 2021.3.1.

OBS: Disponho de loja no Google Play, com +- 35 apps, desenvolvidos um totalmente por min, ou com parcerias de amigos/empresas, - Link para a loja <https://play.google.com/store/apps/developer?id=Carlos+Alberto+Pinto>
Veja os links na última página individuais. (Os principais.) (Java/Kotin e Flutter)

Aplicações em Android que já desenvolvi com seu respectivo Link do Google Play (Tenho condição de criar apps baseados neles, ou aplicativos do zero)
Contas Trabalhistas CLT (Convertendo o app para Flutter)
Contas Trabalhistas Facil
Leis Trabalhistas Brasileiras
CapSistema App (Aplicativo do meu Site www.capsistema.com.br) – Convertido para Flutter.
Lista de Compras (Facilitando compras em supermercado) (Flutter 3.x) (Firebase/Parse Server) (Em Desenvolvimento)
Guia de Filmes (MovieDb) – Conversão de minha versão Java para Flutter, previsão de publicar (Jul/2023) (Firebase)

- Autor de diversos ebooks, incluindo alguns de Flutter/Dart ([Link](#)) – (Foto de Alguns)



V - Experiência Profissional

- Accenture do Brasil Ltda
Cargo: Analista Sr (Especialidade Desenvolvimento em Androd Sr 'Java/Kotlin/Flutter'
Período: Jan/2022 a Nov/2022
Descrição: Desenvolvimento de Aplicação em Android Java/Kotlin – Usando o SDK para Android da SAP (BTP), para portabilidade de aplicação do Fiori (Web) para Mobile, com Arquitetura SAP (Base), e uso de Room, criando novos Layouts, testes do app, Manutenção de aplicação em Flutter, para acerto das atualizações do Flutter e seus componentes, implementação de um protótipo desenhado no Figma, feito em Flutter usando Bloc com Provider, arquitetura MVC (sem DB).
Projeto – Remoto – CLT
- ACT Consultoria em Tecnologia Ltda
Cargo: Desenvolvedor Android II (Android / Java Se / Kotlin)
Período: Out/2021 a Dez/2021
Descrição: Projeto do App, executando correções informadas, aplicação de novos recursos solicitados pelo cliente, com migração de partes em Java para Kotlin, com Arquitetura MVVM, livedata, Retrofit, Remote Config, modificando e ou criando novos layouts em XML, para partes do APP
Projeto - Remoto – CLT
- STEFANINI CONSULTORIA E ASSESSORIA EM INFORMATICA S/A
Cargo: Desenvolvedor Mobile (Android / Java Se / Kotlin / Flutter)
Período: Jun/2021 a Set/2021
Descrição: Projeto do App executando implementação e novo projeto, aplicação de novos recursos solicitados pelo cliente, com migração de partes em Java para Kotlin, modificando e ou criando novos layouts em XML, para partes do APP, usando arquitetura MVVM, usando Retrofi, Api e outros recursos do Firebase como Remote Config, Token, Autenticação, Analytics, crashlytics e outros, Utilizando Recursos para Desenvolvimento como Android Studio IDE 2020.3.1, MS Office365, MS Team, MS Jira Software, MS Confluence, MS Team, GitHub e Figma, Manutenção de Aplicações feitas em Flutter, dando suporte as atualizações do Flutter (2 -> 3) e seus componentes, implementação de telas vidas de layouts do Android para Flutter.
Projeto - Remoto – CLT
- DEVSKIN – Outsourcing e Consultoria em TI
Cargo: Programador Android (Java Se / Kotlin)
Período: Mai/2021 a Jun/2021
Descrição: Projeto do App, executando correções informadas, aplicação de novos recursos solicitados pelo cliente, com migração de partes em Java para Kotlin, modificando e ou criando novos layouts em XML, para partes do APP, usando Retrofi, Api, banco de dados na Amazon, e outros recursos como Remote Config em Firebase, Token, Utilizando Recursos para Desenvolvimento como Android Studio IDE, GitHub Pro, Jira Software, Confluence, Google Meet, e Figma - Temporário - Remoto – CLT
- Serviços terceirizados
Cargo: Programador Android / Java Se / Kotlin/ Flutter
Período: Mar/2020 a Out/2020
Descrição: Executando correções informadas em aplicativos em Android / Java SE e Kotlin com Banco de Dados SQLite e ou OrmLite, implementando novas funcionalidade e conversão de projetos para AndroidX e ou Kotlin, Manutenção e Correção de Diversos Projetos de terceiros, implementando diversos Recursos dos diversos projetos, solicitados como Api, Firebase, Facebook, Manutenção de Aplicações feitas em Flutter, dando suporte as atualizações do Flutter e seus componentes.
Temporário - Remoto – PJ (Terceiros)
- Jump Park
Cargo: Programador Android Pleno (Java Se)
Período: Jan/2019 a Jul/2019
Descrição: Executando desenvolvimento em Android (Java Se) com Banco de Dados SQLite com OrmLite, Implementando novas funcionalidade e tecnologia como impressão Bluetooth e QRCode em Android (SDK Api 28, e AndroidX com componentes extras acesso a dados, como Retrofit2, Material Design e outros)
Temporário, Barra da Tijuca. – PJ (Terceiros)
- Fadami Tecnologia
Cargo: Programador Pleno .Net (C#) / Android (Java Se)
Período: Mai/2018 a Dez/2018
Descrição: Executando desenvolvimento em .Net (C#), executando a manutenção em sistemas legados em Android e Projetando um novo, Criando e dando Manutenção em WebApi (C# 4.5), dando manutenção em aplicações ASP.Net e Asp.net MVC, dando manutenção em um App deles para um projeto para localização e mapeamento.
Fixo, Centro RJ – CLT

V - Experiência Profissional

- TotalCommit
Cargo: Programador Android (Java Se)
Período: Jan/2016 a Mai/2016
Descrição: Executando desenvolvimento em Android / Java SE com Banco de Dados SQLli e Mysql para Api, em Android (SDK 21, com componentes extras (como Facebook, Retrofit, Material Design))
Fixo, Barra da Tijuca. – CLT
 - Synapsys IT do Brasil (Adquirida pela Tivit)
Cargo: Analista de Sistemas I.
Período: Set/2014 a Jan/2015
Descrição: Executando desenvolvimento em Android SDK com Android Studio, usando banco de dados Oracle e SqlLite, em projetos de Clientes.
Fixo, Niterói – Cliente (Fortaleza) – CLT
 - Projeto em Manutenção em Android para Ex prestador da CTIS.
Cargo: Programador Android (Java Se).
Período: Mai/2014 a Jul/2014
Descrição: Executando acertos / manutenção em um projeto Android SDK com Android Studio, usando banco de dados Oracle e SqlLite, em projetos de Clientes.
Fixo, Niterói – Cliente (Fortaleza) – CLT
 - CTIS Informática
Cargo: Programador Pleno
Período: Fev/2011 a Abr/2014
Descrição: Alocado junto ao Cliente (IBGE), com desenvolvedor Web, participando de projetos de desenvolvimento de sistemas nas plataformas PHP + FLEX com **Oracle**, e interface em Flex, APP para Tablet **JAVA SE + ANDROID** com **SDK** (Api 19), WebService para carga dos apps em C# .net usando o Oracle como Banco de dados, convertendo parte dos sistemas VB6 para C#/ASP.net
Fixo, Centro RJ - CLT
- Outras empresas que já trabalhei em PHP, C# ou Android (Serviços Temporários ou Fixos) - MundiMeta Informática (2015), MicroUniversity (2009-2011)), Metatron (2009), LPM, IsaTech, DataCorpore, MJV, Abracin, ServiceCoop.

VI – Informações

Últimas funções – Desenvolvedor de Manutenção de Aplicação em Flutte/Dart dando manutenção ao código existente e atualização das libs para as novas versões do Flutter/Dart, bem como Protótipos para possíveis conversão de projetos em Android para Flutter, baseados em fotos do projeto atual ou desenhos em Figma.

Cargo Pretendido – Na área de consultoria em sistemas com ênfase em desenvolvimento Mobile Android usando Flutter/Dart, e ou com partes em Android Nativo (Java/Kotlin) ou iOS (Swift)

Posso caso necessário, ir a sede da empresa (RJ ou fora) para Reuniões e outros.
(Tenho Dificuldade de locomoção) (em uma perna) por isso ando mancando.

Equipamento para trabalho tenho um Desktop AMD Ryzen 5 – 48GB Ram, 4TB de SSD/HD, 2 Monitores com Câmera Logitech, Teclado Microsoft, etc, caso precise ir a empresa, tenho notebook Lenovo I7 com 12GB de Ram / 480GB de SSD, caso a empresa contratante, envie o equipamento para o trabalho tem que ser um Notebook PC (Windows 10 ou superior), não trabalho como Mac (Por enquanto, ainda não consegui um pessoal para estudo), Internet dedicada de Fibra Ótica.

Último Salário: 7.800,00 (CLT)

Salário Pretendido: **6.000,00** (Java/Kotlin/flutter) – Cargo Pleno (Kotlin ou Flutter) - Negociavel

Aceito projetos temporários em Flutter (Android, Ios, Web) – RPA (Com sinal de 25% do valor acertado)

PJ = Min 12K (Min 3 meses), ideal 18K

Forma Contratual: CLT / PJ (Estará operacional em até 20 dias após a primeiro serviço ou mais ou menos fev/2024 devido a custos) (Sociedade entre eu e minha esposa, empresa de TI + Contabilidade).

Rio de Janeiro, 25 de dezembro de 2023