Level

Desarrollo de Plataforma Web Interactiva para Trivias Educativas

Level 2		1. Investigación y descubrimiento		3. Desarrollo		4. Control		5. Cierre
Level 3	1.1 Gestión del Proyecto	1.2 Levantamiento de Requisitos	2.1 Diseño del Sistema	3.1 Desarrollo Frontend	3.2 Desarrollo Backend	4.1 Pruebas y Control de Calidad	4.2 Despliegue y Documentació n	5.1 Capacitación Soporte
Level 4	1.1.1 Planificación del proyecto 1.1.2 Seguimiento de hitos y cronograma 1.1.3 Coordinación del equipo 1.1.4 Revisión de avances 1.1.5 Cierre y entrega final	1.2.1 Reunión con stakeholders 1.2.2 Identificación de necesidades pedagógicas 1.2.3 Definición de funcionalidade s clave (CU01-CU22) 1.2.4 Elaboración de Documento de Requisitos (SRS)	2.1.1 Diseño de arquitectura (Spring Boot + MVC + MySQL) 2.1.2 Diagramas UML (casos de uso, clases, ER) 2.1.3 Mockups y prototipos de interfaz (Figma/Draw.i o) 2.1.4 Revisión de diseño con stakeholders	3.1.1 Integración con Thymeleaf 3.1.2 Formularios para login, registro y recuperación 3.1.3 Paneles de docente y estudiante 3.1.4 Interfaz de trivia y preguntas 3.1.4 Visualización de resultados y reportes	3.2.1 Configuración de entorno Spring Boot 3.2.2 Implementación de autenticación y roles (RF1) 3.2.3 Lógica de trivias y preguntas (RF2, RF3) 3.2.4 Registro y almacenamien to de intentos (RF4) 3.2.5 Generación de	4.1.1 Pruebas unitarias 4.1.2 Pruebas funcionales por rol 4.1.3 Pruebas de seguridad (CSRF, XSS, SQLi) 4.1.4 Pruebas de rendimiento (JMeter) 4.1.4 Corrección de errores	4.2.1 Despliegue en Render o hosting equivalente 4.2.2 Configuración de base de datos y backup 4.2.3 Manual de usuario docente y estudiante 4.2.4 Documentació n técnica del sistema 4.2.5 Presentación	5.1.1 Sesiones de capacitación usuarios finales 5.1.2 Soporte post-desplied ue (primer mes) 5.1.3 Recopilación de feedback para futuras versiones 5.1.4 Cierre y entrega del proyecto