#### 课程介绍:

- •1、字符串的驻留机制
- 2、字符串的常用操作
- 3、字符串的比较
- 4、字符串的切片操作
- 5、格式化字符串
- 6、字符串的编码转换



#### 字符串的驻留机制

- •字符串
  - 在Python中字符串是基本数据类型,是一个不可变的字符序列
- •什么叫字符串驻留机制呢?
  - 仅保存一份相同且不可变字符串的方法,不同的值被存放在字符串的驻留池中,Python的驻留机制对相同的字符串只保留一份拷贝,后续创建相同字符串时,不会开辟新空间,而是把该字符串的地址赋给新创建的变量





### 字符串的驻留机制

- 驻留机制的几种情况(交互模式)
  - 字符串的长度为0或1时
  - 符合标识符的字符串
  - 字符串只在编译时进行驻留, 而非运行时
  - [-5,256]之间的整数数字
- sys中的intern方法强制2个字符串指向同一个对象
- · PyCharm对字符串进行了优化处理



#### 字符串的驻留机制

- •驻留机制的几种情况(交互模式)
  - 字符串的长度为0或1时
  - 符合标识符的字符串
  - 字符串只在编译时进行驻留, 而非运行时
  - [-5,256]之间的整数数字
- sys中的intern方法强制2个字符串指向同一个对象
- · PyCharm对字符串进行了优化处理



#### 字符串的驻留机制

- •字符串驻留机制的优缺点
  - 当需要值相同的字符串时,可以直接从字符串池里拿来使用,避免频繁的创建和销毁,提升效率和节约内存,因此拼接字符串和修改字符串是会比较影响性能的。
  - 在需要进行字符串拼接时建议使用 str类型的join方法,而非+,因为join() 方法是先计算出所有字符中的长度,然后再拷贝,只new一次对象,效 率要比"+"效率高



### 字符串的常用操作

• 字符串的查询操作的方法

功能	方法名称	作用
	index()	查找子串substr第一次出现的位置,如果查找的子串不存在时,则抛出ValueError
查询方法	rindex()	查找子串substr最后一次出现的位置,如果查找的子串不存在时,则抛出ValueError
	find()	查找子串substr第一次出现的位置,如果查找的子串不存在时,则返回-1
	rfind()	查找子串substr最后一次出现的位置,如果查找的子串不存在时,则返回-1



## 字符串的常用操作

#### • 字符串的大小写转换操作的方法

功能	方法名称	作用	
	upper()	把字符串中所有字符都转成大写字母	
	lower()	把字符串中所有字符都转成小写字母	
大小写转换	swapcase()	把字符串中所有大写字母转成小写字母,把所有小写字母都转成大写字母	
	capitalize() 把第一个字符转换为大写,把其余字符转换为小写		
	title()	把每个单词的第一个字符转换为大写,把每个单词的剩余字符转换为小写	



## 字符串的常用操作

#### • 字符串内容对齐操作的方法

功能	方法名称	作用
	center()	居中对齐,第1个参数指定宽度,第2个参数指定填充符,第2个参数是可选的,默认是空格,如果设置宽度小于实际宽度则则返回原字符串
字符串对齐	ljust()	左对齐,第1个参数指定宽度,第2个参数指定填充符,第2个参数是可选的,默认是空格如 果设置宽度小于实际宽度则则返回原字符串
子何中对介	rjust()	右对齐,第1个参数指定宽度,第2个参数指定填充符,第2个参数是可选的,默认是空格如 果设置宽度小于实际宽度则则返回原字符串
	zfill()	右对齐,左边用0填充,该方法只接收一个参数,用于指定字符串的宽度,如果指定的宽度 小于等于字符串的长度,返回字符串本身



## 字符串的常用操作

#### • 字符串劈分操作的方法

功能	方法名称	作用
		从字符串的左边开始劈分, 默认的劈分字符是空格字符串, 返回的值都是一个列表
	split()	以通过参数sep指定劈分字符串是的劈分符
字符串的劈分-		通过参数maxsplit指定劈分字符串时的最大劈分次数,在经过最大次劈分之后,剩余的子串会单独做为一部分
7-19 4-19550		从字符串的右边开始劈分,默认的劈分字符是空格字符串,返回的值都是一个列表
	rsplit()	以通过参数sep指定劈分字符串是的劈分符
		通过参数maxsplit指定劈分字符串时的最大劈分次数,在经过最大次劈分之后,剩余的子串会单独做为一部分



### 字符串的常用操作

#### • 判断字符串操作的方法

功能	方法名称	作用	
	isidentifier()	判断指定的字符串是不是合法的标识符	
	isspace()	判断指定的字符串是否全部由空白字符组成(回车、换行, 水平制表符)	
判断字符串	isalpha()	判断指定的字符串是否全部由字母组成	]
的方法	isdecimal()	判断指定字符串是否全部由十进制的数字组成	7 英 ♪ *, 圖 ≟
	isnumeric()	判断指定的字符串是否全部由数字组成	
	isalnum()	判断指定字符串是否全部由字母和数字组成	



#### 字符串的常用操作



#### •字符串操作的其它方法

功能	方法名称	作用	
字符串替换	replace()	第1个参数指定被替换的子串,第2个参数指定替换子串的字符串,该方法返回替换后得到的字符串,替换前的字符串不发生变化,调用该方法时可以通过第3个参数指定最大替换次数	2
字符串的合并	join()	将列表或元组中的字符串合并成一个字符串	



### 字符串的比较操作



- 字符串的比较操作
  - 运算符:>,>=,<,<=,==,!=
  - **比较规则:**首先比较两个字符串中的第一个字符,如果相等则继续比较下一个字符,依次比较下去,直到两个字符串中的字符不相等时,其比较结果就是两个字符串的比较结果,两个字符串中的所有后续字符将不再被比较

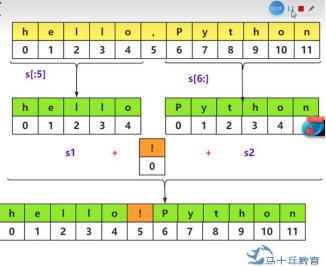


• 比较原理:两上字符进行比较时,比较的是其ordinal value(原始值),调用内置函数ord可以 得到指定字符的ordinal value。与内置函数ord对应的是内置函数chr,调用内置函数chr时指定ordinal value可以得到其对应的字符



### 字符串的切片操作

- •字符串是不可变类型
  - 不具备增、删、改等操作
  - 切片操作将产生新的对象



### 格式化字符串



• 为什么需要格式化字符串

证明。



**₹**□+兵教育

## 字符串的编码转换



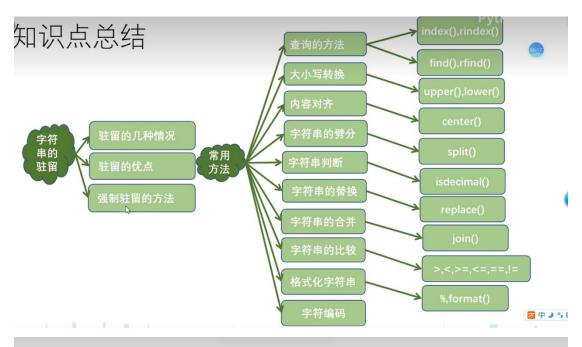
• 为什么需要字符串的编码转换





- 编码与解码的方式
  - •编码:将字符串转换为二进制数据(bytes)
  - 解码:将bytes类型的数据转换成字符串类型





### 课程介绍:

00:38

- •1、函数的创建和调用
- 2、函数的参数传递
- 3、函数的返回值
- 4、函数的参数定义
- 5、变量的作用域
- •6、遠妈函数



### 函数的创建和调用

01:19

- 什么是函数
  - 函数就是执行特定任和以完成特定功能的一段代码
- 为什么需要函数
  - 复用代码
  - 隐藏实现细节
  - 提高可维护性
  - 提高可读性便于调试
- 函数的创建 def 函数名 ([输入参数]):

函数体

[return xxx]

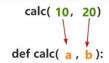




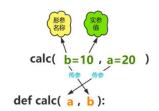
### 函数的参数传递



- 函数调用的参数传递
  - 位置实参
    - 根据形参对应的位置进行实参传递

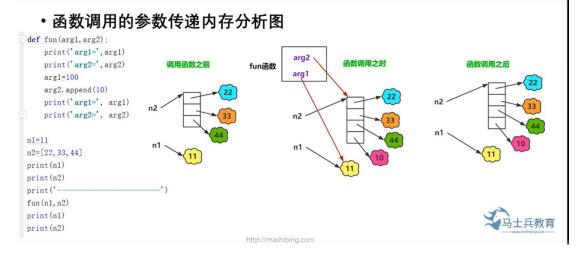


- 关键字实参
  - 根据形参名称进行实参传递





## 函数的参数传递



### 函数的返回值

• 函数返回多个值时,结果为元组

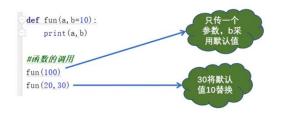


### 函数的参数定义



#### • 函数定义默认值参数

• 函数定义时,给形参设置默认值,只有与默认值不符的时候才需要传递实参





http://mashibing.com

### 函数的参数定义



#### • 个数可变的位置参数

- 定义函数时,可能无法事先确定传递的位置实参的个数时,使用可变的位置参数
- 使用\*定义个数可变的位置形参
- 结果为一个元组

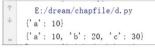




#### • 个数可变的关键字形参

- 定义函数时,无法事先确定传递的关键字实参的个数时,使用可变的关键字形参
- 使用\*\*定义个数可变的关键字形参
- 结果为一个字典







http://mashibing.com

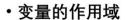
#### 函数的参数总结



序号	参数的类型	函数的定义	函数的调用	备注
1	位置实参		√	
	将序列中的每个元素都转换为 位置实参		√	使用*
2	关键字实参		√	
	将字典中的每个键值对都转换 为关键字实参		√	使用**
3	默认值形参	√		
4	关键字形参	√		使用*
5	个数可变的位置形参	√		使用*
6	个数可变的关键字形参	√		使用 **



### 变量的作用域



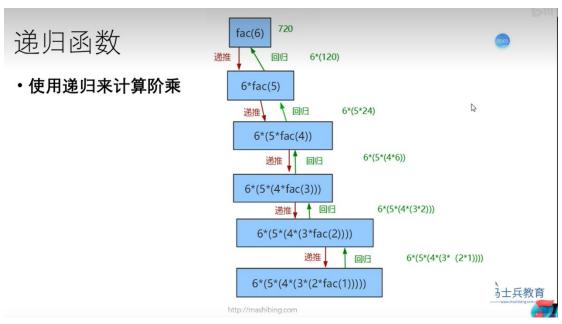
- 程序代码能访问该变量的区域
- 根据变量的有效范围可分为
  - 局部变量
    - 在函数内定义并使用的变量,只在函数内部有效,局部变量使用global声明,这个变量 就会就成全局变量
  - 全局变量
    - 函数体外定义的变量,可作用于函数内外

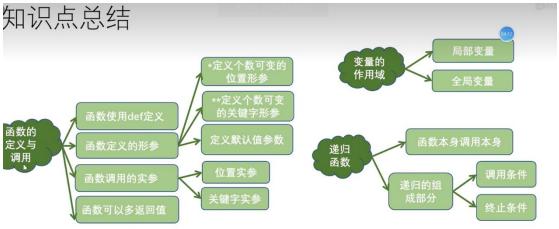


### 递归函数

- 什么是递归函数
  - 如果在一个函数的函数体内调用了该函数本身,这个函数就称为递归函数
- 递归的组成部分
  - 递归调用与递归终止条件
- 递归的调用过程
  - 每递归调用一次函数,都会在栈内存分配一个栈帧,每执行完一次函数,都会释放相应的空间
- 递归的优缺点
  - 缺点: 占用内存多, 效率低下 优点: 思路和代码简单







### 课程介绍:

00:20

- •1、Bug的由来及分类
- 2、不同异常类型的处理方式
- 3、异常处理机制
- 4、PyCharm的调试模式



## Bug的由来及分类

- Bug的由来
  - •世界上第一部万用计算机的进化版-马克2号(Mark II)
- Debug







## Bug的由来及分类

- · Bug的常见类型
  - 粗心导致的语法错误 SyntaxError
  - (1)

    age=input('请输入你的年龄:')

    if age>=18

    print('成年人,做事需要负法律责任了')
  - (2) while i<10: print (i)



## Bug的由来及分类

- · Bug的常见类型
  - 粗心导致的语法错误 SyntaxError

D

**公**马士兵教育



## Bug的由来及分类

- · Bug的常见类型
  - 粗心导致错误的自查宝典
    - 1.漏了末尾的冒号,如if语句,循环语句,else子句等
    - 2.缩进错误, 该缩进的没缩进, 不该缩进的瞎缩进
    - 3.把英文符号写成中文符号,比如说:引号,冒号,括号
    - 4.字符串拼接的时候,把字符串和数字拼在一起
    - 5.没有**定义变量**,比如说while的循环条件的变量
    - 6."=="比较运算符和"="赋值运算符的混用

### Bug的由来及分类

#### · Bug的常见类型

- 知识不熟练导致的错误
- (1) 索引越界问题IndexError

```
lst=[11, 22, 33, 44]
print(lst[4])
```

• (2) append()方法的使用掌握不熟练

```
lst=[]
lst=append('A','B','C')
print(lst)
```



## Bug的由来及分类

#### • Bug的常见类型

- 思路不清导致的问题解决方案
  - (1) 使用print()函数
  - (2) 使用"#"暂时注释部分代码
- 题目要求
- 豆瓣电影Top250排行,使用列表存储电影信息, 要求输入名字在屏幕上显示xxx出演了哪部电影。

### Bug的由来及分类

#### · Bug的常见类型

• 思路不清导致的问题

```
name=input('请输入你要查询的演员:')

for item in lst:

   for movie in item:
    actors=movie['actors']
   if name in actors:
    print(name+'出演了:'+movie)
```

```
↑ E:/dream/chap11/demol.py
请输入你要查询的演员:张国荣
Traceback (most recent call last):
□ File "E:/dream/chap11/demol.py", line 15, in <module>
actors=movie['actors']
TypeError: string indices must be integers
```

• 使用print()输出item以及moive的值

```
"C:)Pergram Files(PythosSkypthon.exe" E:/dream/chap1/demol.py
結論人作更是例的演员: 底原度
Traceback (most recent call last):
("rating': (9.7. 50), 'id': '1292052', 'type': ('彩版', '照情'), 'title': '青年克的義城', 'actors': ('帯別.罗宾斯', '摩根.希里曼')}
File "E:/dream/chap1/demol.pg', line 17, in (module)
rating
actors-movie('actors')
TypeFror: string indices must be integers
```



₩ ?: ■

## Bug的由来及分类

#### · Bug的常见类型

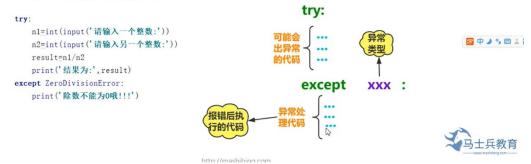
- 被动掉坑:程序代码逻辑没有错,只是因为用户错误操作或者一些"例外情况"而导致的程序崩溃
- 题目要求: 输入两个整数并进行除法运算

```
E:/dream/chap11/demol.py
      请输入一个整数:10
                                                     Traceback (most recent call last):
   詩 请输入另一个整数:5
                                                       File "E:/dream/chap11/demol.pv", line 5, in
                                                                                                     □ 英 ) •, 圖 』
   彗 结果为: 2.0
                                                 =+
                                                      <module>
                                                  ÷
                                                        nl=int(input('请输入一个整数:'))
 E:/dream/chap11/demol.py
                                                     ValueError: invalid literal for int() with
请输入一个整数:10
                                                      base 10: 'a'
请输入另一个整数:0
Traceback (most recent call last):
 File "E:/dream/chap11/demol.py", line 7, in
                                                                                                      马士兵教育
   result=n1/n2
ZeroDivisionError: division by zero
```

### Python的异常处理机制

#### · Bug的常见类型

- 被动掉坑问题的解决方案
- Python提供了异常处理机制,可以在异常出现时即时捕获,然后内部"消化",让程序继续运行



## Python的异常处理机制

#### · 多个except结构

• 捕获异常的顺序按照先子类后父亲类的顺序, 为了避免遗漏可能出现的异常,可以在最后增加BaseException

```
try:
    nl=int(input('请输入一个整数:'))
    n2=int(input('请输入另一个整数:'))
    result=n1/n2
    print('结果为:',result)
except ZeroDivisionError:
    print('除数不能为0哦!!!')
except ValueError:
    print('不能将字符串转换为数字')
except BaseException as e:
    print(e)
```

## Python的异常处理机制

- try...except...else结构
  - 如果try块中没有抛出异常,则执行else块,如果try中抛出异常,则执行except块

```
try:
    nl=int(input('请输入一个整数:'))
    n2=int(input('请输入另一个整数:'))
    result=n1/n2

except BaseException as e:
    print('出错了')
    print(e)

else:
    print('结果为:',result)
```





## Python的异常处理机制

- try...except...else...finally结构
  - finally块无论是否发生异常都会被执行,能常用来释放try块中申请的资源

```
nl=int(input('请输入一个整数:'))
n2=int(input('请输入另一个整数:'))
result=n1/n2
except BaseException as e:
print('出错了')
print(e)
else:
print('结果为:',result)
finally:
print('无论是否产生异常,总会被执行的代码')
print('程序结束')
```







# Python中常见的异常类型

#### · Python常见的异常类型

序号	异常类型	描述
1	ZeroDivisionError	除(或取模)零 (所有数据类型)
2	IndexError	序列中没有此索引(index)
3	KeyError	映射中没有这个键
4	NameError	未声明/初始化对象(没有属性)
5	SyntaxError	Python 语法错误
6	ValueError	传入无效的参数

# Python的异常处理机制

#### • traceback模块

• 使用traceback模块打印异常信息

```
import_traceback
try:
    print('1.---')
    num=10/0
except:
    traceback.print_exc()
```

```
1.----
Traceback (most recent call last):
File "E:/dream/chap11/demol.py", line 7, in <module>
num=10/0
ZeroDivisionError: division by zero
```

## PyCharm开发环境的调试

#### • 断点

•程序运行到此处,暂时挂起,停止执行。此时可以详细观察程序的运行情况,方便做出进一步的判断

5 num=int(input('请输入年龄:'))

6 print(num)

#### • 进入调试视图

- 进入调试视图的三种方式
  - (1)单击工具栏上的按钮 ▶ • •
  - (2)右键单击编辑区:点击: debug'模块名'
  - (3)快捷键:shift+F9







