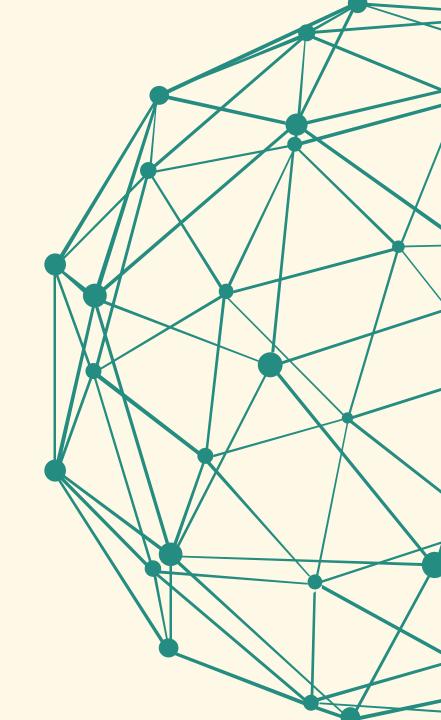
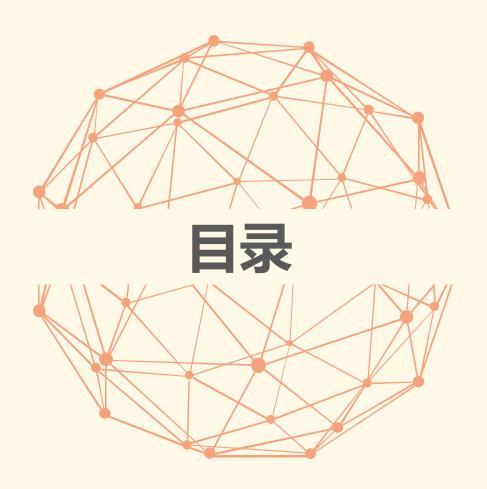


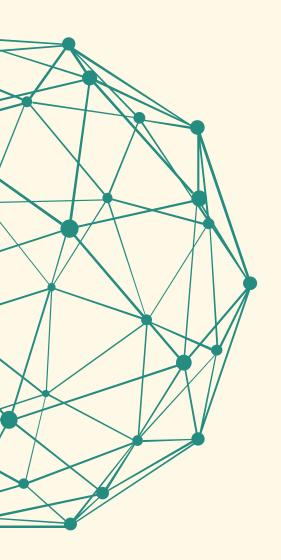
# TensorFlow基础及实现 AI工程师讲座

架构原理 深度学习架构建立





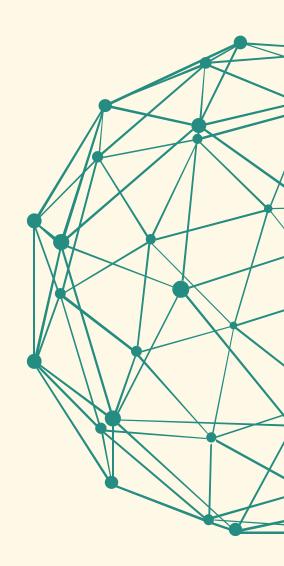
02 深度学习架构建立



# Part / 01

原理架构

ARCHITECTURE





ARCHITECTURE

#### 基础架构

Training libraries

Inference libs

Python client

C++ client | ...

C API

Distributed master

Dataflow executor

Const Var MatMul Conv2D ReLU Queue

Kernel implementations

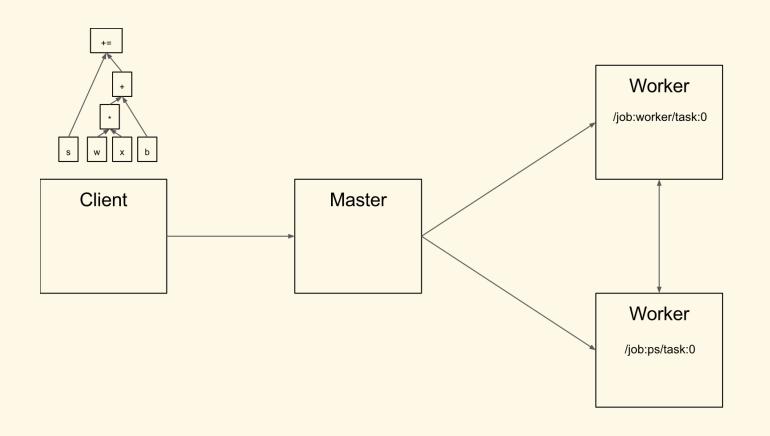
RPC | RDMA ... Networking layer CPU GPU ... Device layer 计算核心的实现是建立 于CPU与GPU之上的, 在进行多设备计算的过程中需要考虑二者内存 传递速度问题,信息传递速度问题,信息传递定度问题,信息传递用于实现分布式计算, 在这之上实现的CAPI





ARCHITECTURE

## 计算图-单机执行过程抽象

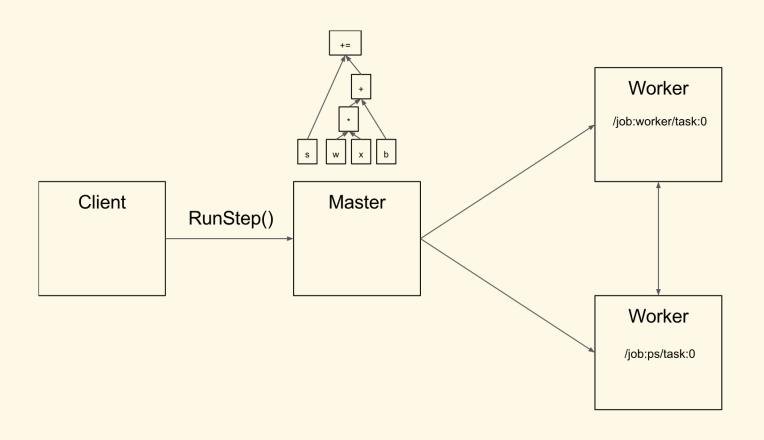






ARCHITECTURE

## 计算图-分布式执行过程抽象

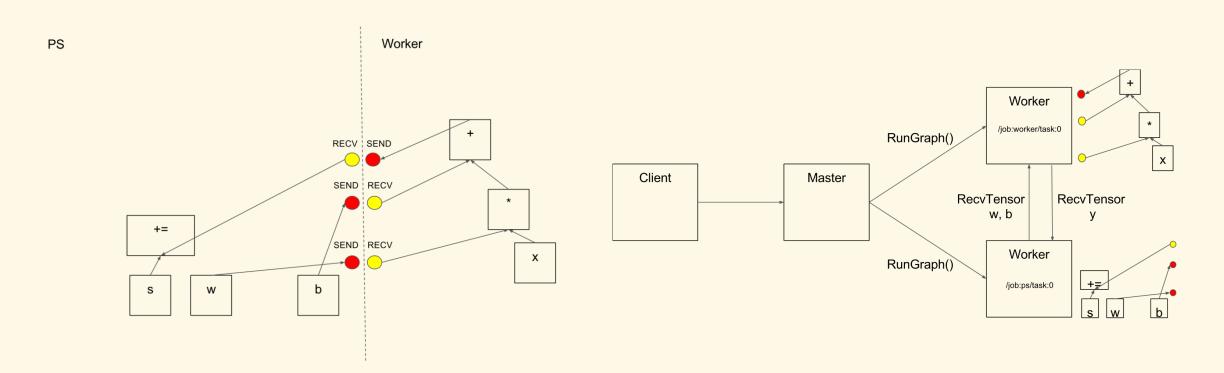






ARCHITECTURE

#### 计算图-分布式执行过程抽象



并行化是在迭代计算过程中进行的,需要保证并行粒度足够大。





ARCHITECTURE

#### 计算图-分布式执行过程抽象

## 设置计算任务输出计算设备信息:

tf.Session(config=tf.ConfigProto(log\_device\_placement=Tru
e))

### 输出:

MatMul: (MatMul):/job:localhost/replica:0/task:0/cpu:0

b: (Const): /job:localhost/replica:0/task:0/cpu:0

a: (Const): /job:localhost/replica:0/task:0/cpu:0





ARCHITECTURE

#### 计算图

所有计算之目的在于获取梯度并更新权值。 回想数学章节的内容,这是整个机器学习 优化过程的核心。 TensorFlow使用了"计算图"的方式去描

述这个过程。



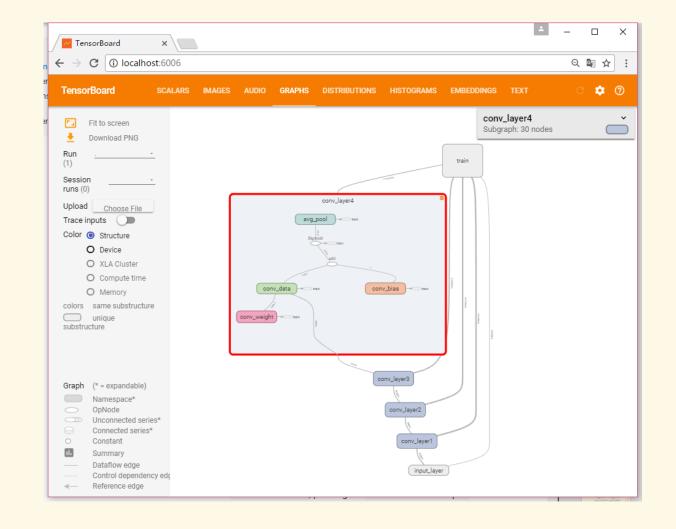


# TensorFlow输 出的计算图 (四层卷积):

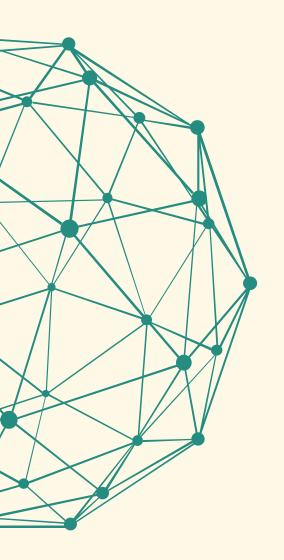
#### 原理架构

ARCHITECTURE

### 计算图



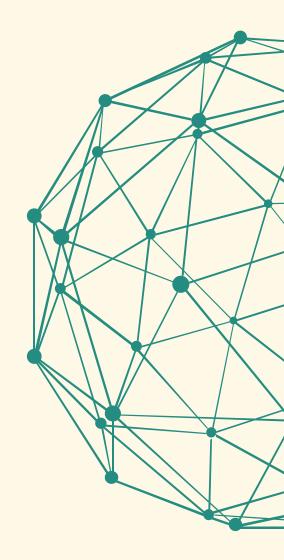




# Part / 02

# 深度学习架构的建立

**DESIGN** 





DESIGN

本节目的在于根据网上给出的深度学习架构能用TensorFlow的PythonAPI自行实现其过程。本章中默认认为加入如下语句:

import tensorflow as tf import numpy as np





DESIGN

# 入门

### 回想:

 $\vec{y} = f(W \cdot \vec{x} + b)$   $\varepsilon = (d - y)^2$ 其中输入为x输出为y,训练标签为d

## 在机器学习中可训练的量用矩阵表示为 tf.Variable()

对于W和b可以用如下语句:
W = tf.Variable(tf.zeros(W\_shape))
使用初始化后的变量是好的习惯
或者使用
W = tf.get variable("W",[W shape])





#### DESIGN

# 入门

#### 回想:

```
\vec{y} = f(W \cdot \vec{x} + b)
\varepsilon = (d - y)^2
其中输入为x输出
为y,训练标签为
```

### 更多关于变量

上面的get\_variable()已经展示了变量的域 这对于变量的复用是很重要的概念:

```
with tf.variable_scope("level1"):
    with tf.variable_scope("level2"):
    var = tf.get_variable("var", [3,3])
```

```
with tf.variable_scope("level3"):
    with tf.variable_scope("level4"):
    var = tf.get_variable("var", [3,3])
```





# 入门

### 回想:

 $\vec{y} = f(W \cdot \vec{x} + b)$   $\varepsilon = (d - y)^2$ 其中输入为x输出 为y, 训练标签为 d

#### 深度学习架构的建立

DESIGN

### 关于输入x

对于输入x, TensorFlow提供了placeholder类:

x = tf.placeholder(tf.float32, shape=batch\_size+x\_shape)





DESIGN

# 入门

#### 回想:

 $\vec{y} = f(W \cdot \vec{x} + b)$   $\varepsilon = (d - y)^2$ 其中输入为x输出
为y, 训练标签为
d

### 定义函数计算

W与x是矩阵相乘运算,与b是相加运算, 这个运算过程定义如下:

matop = tf.matmul(x,W)+b

函数f是激活函数,这里选择激活函数为 sigmoid

y = tf.nn.sigmoid(matop)





#### DESIGN

# 入门

### 回想:

 $\vec{y} = f(W \cdot \vec{x} + b)$   $\varepsilon = (d - y)^2$ 其中输入为x输出为y,训练标签为d

### 定义loss

利用计算出的y与d进行loss计算:

loss = tf.square(y-d)

这里需要注意的是, x,y,d是训练集的子集, 所以需要进行平均计算(对于简单模型, 不 进行平均计算依然能得到结果)

loss\_mean = tf.reduce\_mean(loss)





DESIGN

# 入门

### 回想:

 $\vec{y} = f(W \cdot \vec{x} + b)$   $\varepsilon = (d - y)^2$ 其中输入为x输出 为y, 训练标签为 d

### 定义优化算法

opmizer = tf.train.GradientDescentOpmizer(0.01)

### 定义迭代过程:

step = opmizer.minize(loss\_mean)

迭代过程优化的变量为所有Variable(),除非将其设定为不可训练。





DESIGN

# 入门

#### 回想:

 $\vec{y} = f(W \cdot \vec{x} + b)$   $\varepsilon = (d - y)^2$ 其中输入为x输出为y,训练标签为d

#### Session

至此计算过程并未执行, TensorFlow需要 定义Session去执行定义的计算过程。

> 这里可以定义: sess = tf.Session()





DESIGN

# 入门

#### 回想:

 $\vec{y} = f(W \cdot \vec{x} + b)$   $\varepsilon = (d - y)^2$ 其中输入为x输出
为y,训练标签为

### 变量初始化

所有变量使用前都需要进行初始化

initer = tf.global\_variables\_initializer()

当然需要sess执行

sess.run (initer)





# 入门

### 回想:

$$\vec{y} = f(W \cdot \vec{x} + b)$$
  
 $\varepsilon = (d - y)^2$   
其中输入为x输出  
为y, 训练标签为  
d

#### 深度学习架构的建立

DESIGN

### 训练过程

for \_ in range(step\_len):
 data\_d,data\_x= get\_data\_class(batch\_len)
 sess.run(step, feed dict={x: data x, d: data d})

训练过程采用feed机制 对于定义的placeholder量。





DESIGN

# 子结构

**CNN** 

tf.nn.conv2d(data, filters, strides, padding)
tf.nn.pool(data, w\_shape, p\_type, padding, strides)
tf.nn.dropout(data, keep\_prob)

tf.nn.l2normalize(data, dim)





DESIGN

# 子结构

**RNN** 

tf.contrib.rnn.BasicLSTMCell(lstm\_size)
tf.contrib.rnn.DropoutWrapper()
tf.contrib.rnn.MultiRNNCell()

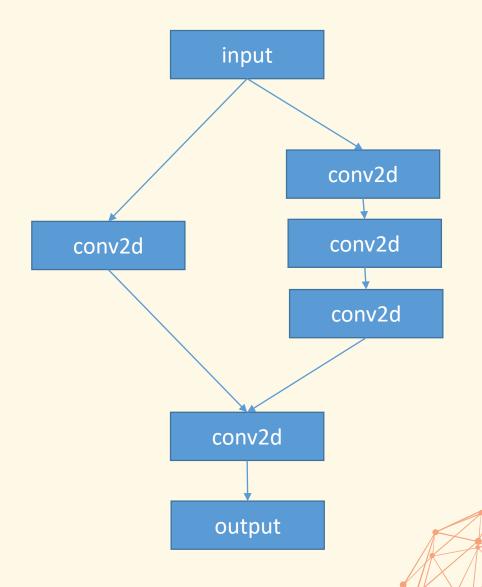




DESIGN

# 构建计算图

```
1 def def struck(net, scale=1.0, activation fn=tf.nn.relu, scope=None, reuse=None):
    """Def Struck"""
   with tf.variable scope(scope, 'my def', [net], reuse=reuse):
      with tf.variable scope('Branch 0'):
         tower conv = slim.conv2d(net, 128, 1, scope='Conv2d 1x1')
      with tf.variable scope('Branch 1'):
         tower conv1 0 = slim.conv2d(net, 128, 1, scope='Conv2d 0a 1x1')
         tower conv1 1 = slim.conv2d(tower conv1 0, 128, 7,
                                      scope='Conv2d 0b 1x7')
        tower conv1 2 = slim.conv2d(tower conv1 1, 128, 1,
                                      scope='Conv2d 0c 7x1')
      mixed = tf.concat([tower conv, tower conv1 2], 2)
13
      up = slim.conv2d(mixed, net.get shape()[2], 1, normalizer fn=None,
14
                       activation fn=None, scope='Conv2d 1x1')
      net += scale * up
16
      If activation fn:
          net = activation fn(net)
      return net
```





# THANKS AI工程师讲座

