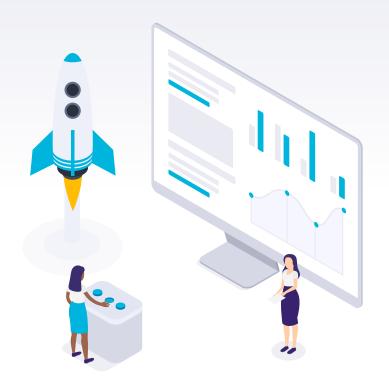
# Thiết kế tương tác

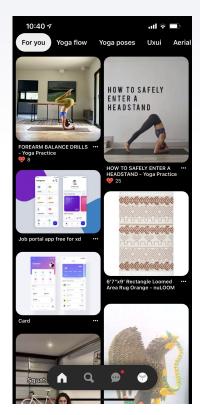
Interaction design

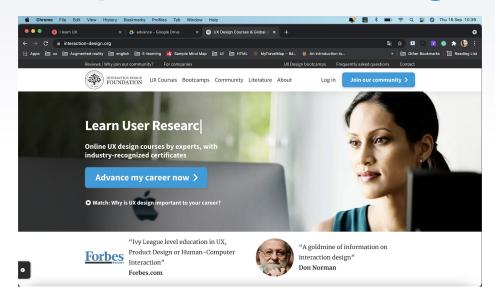


### Các thành phần của Trang



## Các thành phần của trang

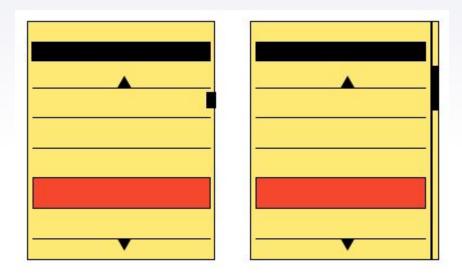




Trang gồm những thành phần chính nào để người dùng tương tác?

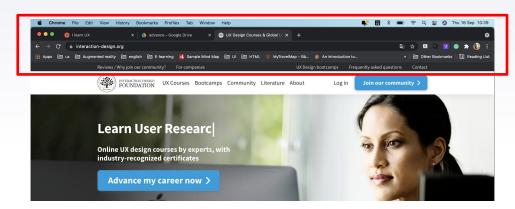
### Thanh cuộn

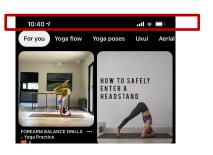
- Là giải pháp đối với một trang có nội dung dài
- Thông thường hệ điều hành sẽ cung cấp giải pháp này
- Tương tác của người dùng trên thanh cuộn scroll (bằng chuột hoặc bằng ngón tay)
- Scroll có thể thực hiện theo chiều dọc hoặc theo chiều ngang của màn hình
- Lưu ý không sử dụng thanh cuộn thứ cấp



## Khu vực hiến thị phụ

- Đây là khu vực hiển thị các trạng thái của thiết bị, hệ điều hành và trình duyệt.
- Thường thì người dung sẽ không tương tác vào khu vực này.
- Nó chiếm một phần nhỏ diện tích màn hình.





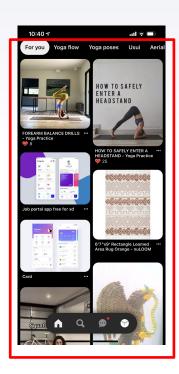
## Thông báo (Notification)

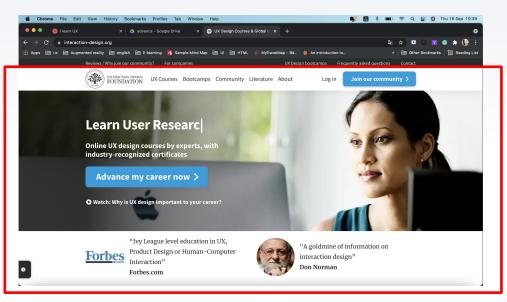
- Chứa thông báo cho người dùng
- Chỉ hiển thị khi người dùng lựa chọn vào
- Không được làm ảnh hưởng đến khu vưc hiển thi nôi dung
- Khu vực thông báo thường được hiển thị tại khu vực cố định. Thanh cuộn không ảnh hưởng đến khu vực này.
- Notification có thể xuất hiện ngay cả khi user chưa mở ứng dụng. Nó là một giải pháp kích hoạt hành động của người dùng



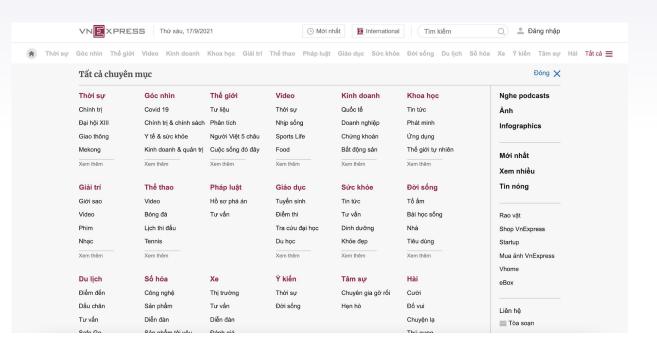


# Hiển thị thông tin và điều kiển





### Menu



- Menu cố định
- Menu ẩn

### Audio menu

- Là dạng menu với lựa chọn là tín hiệu âm thanh
- Nó thường được sử dụng trong hệ thống trả lời tự động
- Chỉ nên sử dụng 3 4 lựa chọn một menu để đảm bảo người dùng ghi nhớ được các lựa chọn trên menu đó.
- Không chiếm diện tích thiết kế

### Điều khiển bắt buộc (Imperative control)





Điều khiển bắt buộc là những điều khiển mang mệnh lệnh và thực hiện ngay lập tức

Button

Butcon

icon

#### Take All Our Courses. Pay a Single Fee.

Pay a \$10 flat fee a month (4 cups of coffee), and take all the UX courses you want. That's because we're a nonprofit with a <u>mission</u> to lower the cost of design education.

Hyberlink

## Điều khiển lựa chọn (Selection Control)



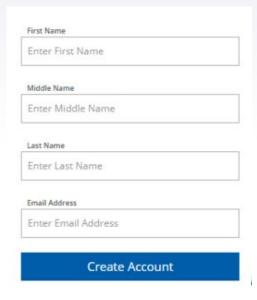




Combo box

Điều khiển lựa chọn cho phép người dùng lựa chọn từ một nhóm các hợp lệ.

## Điều khiển tiếp nhận (Entry Control)





Slider control

Text edit control

Điều khiển tiếp nhận yêu cầu người dùng nhập dữ liệu vào ứng dụng

### Điều khiển hiển thị (display Control)

#### **UX Design is a Booming Industry**

Job opportunities for people with design skills are increasing like never before (an estimated 13% increase from 2010 to 2020). And UX designer salaries are soaring—upwards of \$110K in cities like San Francisco and New York.





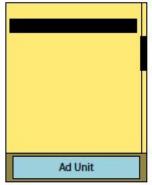
Text control

Image, graphic

Điều khiển hiển thị được sử dụng để hiển thị và quản lý trình bày thông tin trực quan trên màn hình.

### Quảng cáo (Ad Unit)





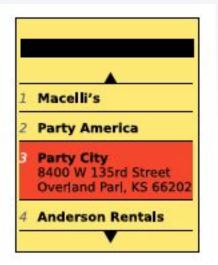


Một số website hoặc ứng dụng họ dành khoảng trống không gian để đặt các quảng cáo.

# Hiển thị thông tin

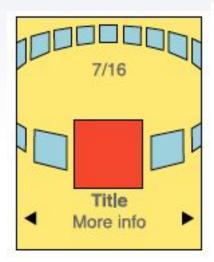


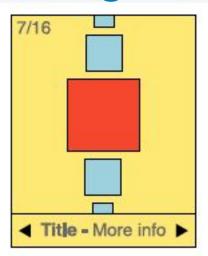


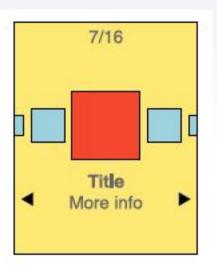


Hiển thị thông tin dưới dạng danh sách

# Hiển thị thông tin

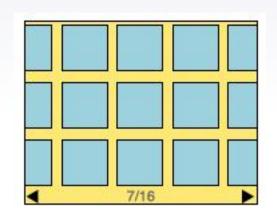


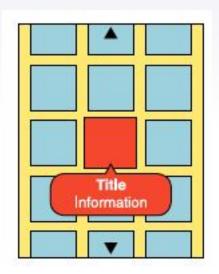




Hiển thị thông tin dưới dạng băng truyền

# Hiển thị thông tin





Hiển thị thông tin dưới dạng lưới

# Tổng kết

- Trang là đơn vị của một sản phẩm phần mềm
- Hiểu cấu tạo của trang để có thể thiết kế giao diện người dùng và tương tác người dùng tốt hơn.
- Ngoài các thành phần chính như nội dung, các điều khiển, chúng ta cũng cần quan tâm đến các thành phần phụ khác.