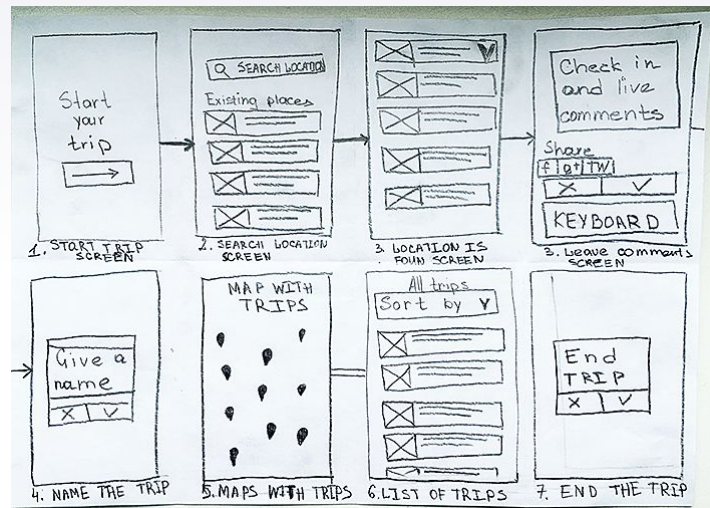


Phác thảo ý tưởng

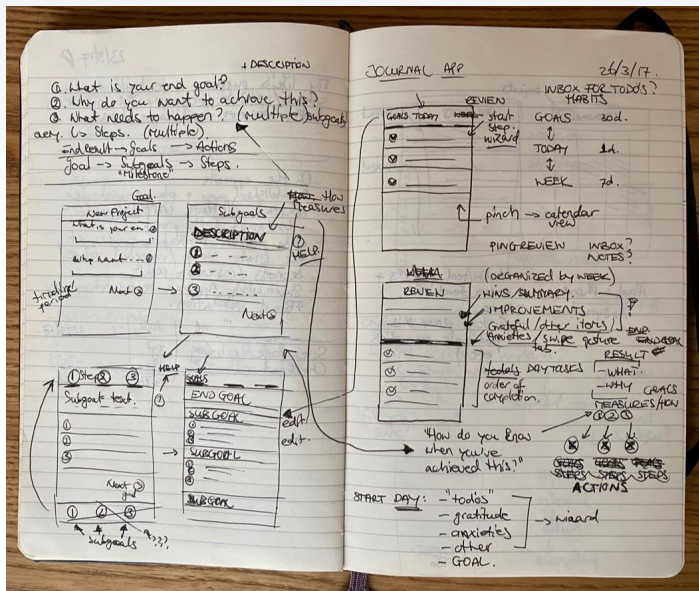


Phác thảo- Sketch



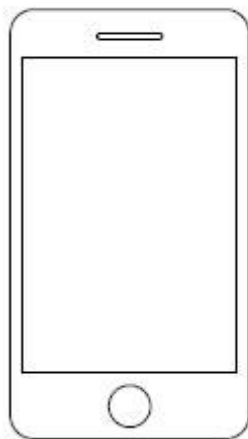
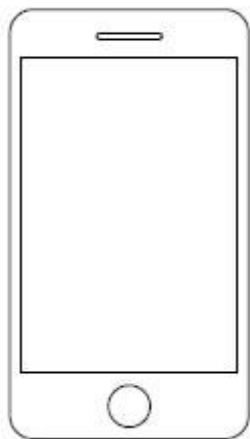
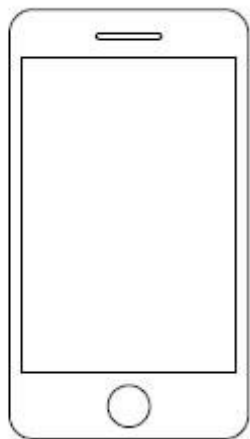
- ▶ Phác thảo là công việc vẽ ý tưởng thật nhanh trên giấy
- ▶ Phác thảo ý tưởng giúp ích cho giai đoạn phân tích nhiệm vụ giúp hình dung rõ hơn về các nhiệm vụ và hành động của người dùng.
- ▶ Phác thảo ý tưởng giúp thể hiện rõ hơn về kịch bản tương tác.

Phác thảo



- ▶ Công cụ tốt nhất để phác thảo là giấy và bút.
- ▶ Phác thảo không phải là phải vẽ đẹp
- ▶ Hãy lên nhiều phương án khác nhau để lựa chọn.

► Mẫu khung hình

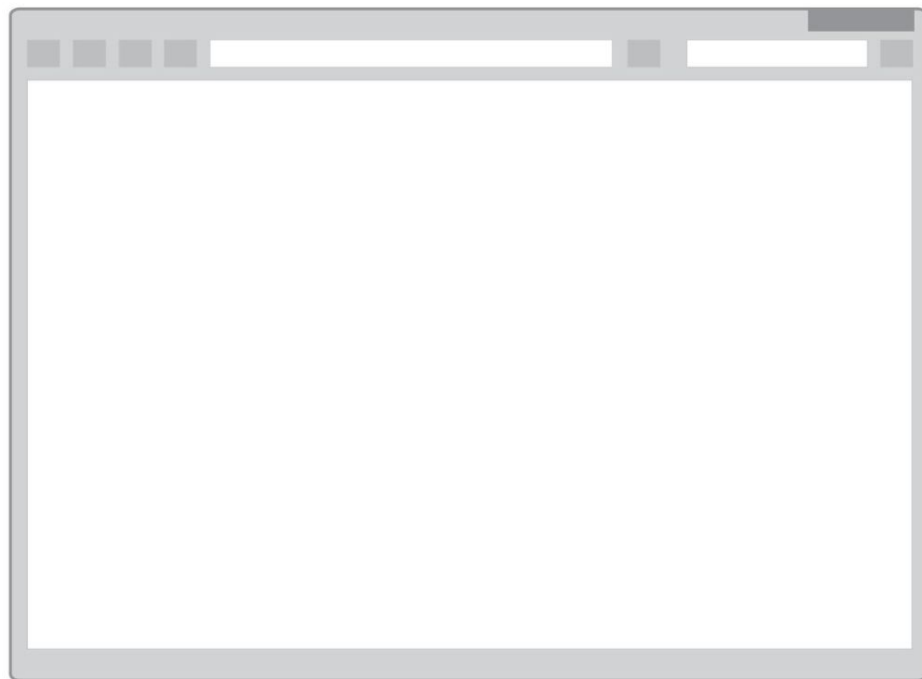


Notes:

Notes:

Notes:

► Mẫu khung hình



Page:

Project:

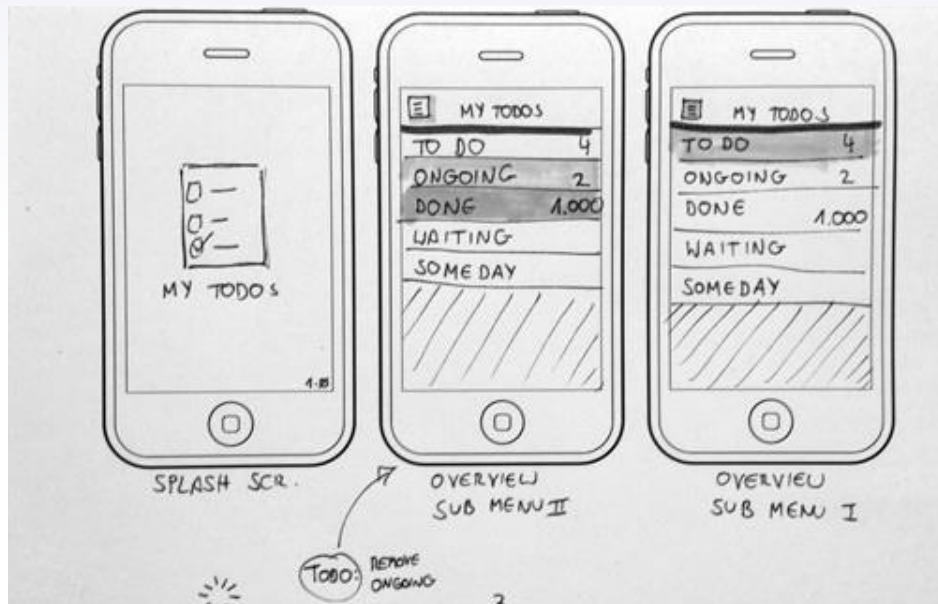
Client:

Author:

Notes:

noodle

Tạo luồng giao diện người dùng



- ▶ Hãy lựa chọn những luồng chính để thể hiện
- ▶ Hãy sắp xếp theo luồng tương tác của người dùng để đạt được mục đích
- ▶ Hãy kết hợp phương pháp này với Scenarios và phân tích nhiệm vụ

► Tổng kết

- ▶ Phác thảo giúp bạn làm rõ hơn các vấn đề bạn đang cố gắng giải quyết và cho phép hình dung các giải pháp đang khả thi.
- ▶ Là phương pháp để thiết kế lặp lại.
- ▶ Hãy sử dụng giấy và bút để vẽ ra những ý tưởng trong đầu của bạn.