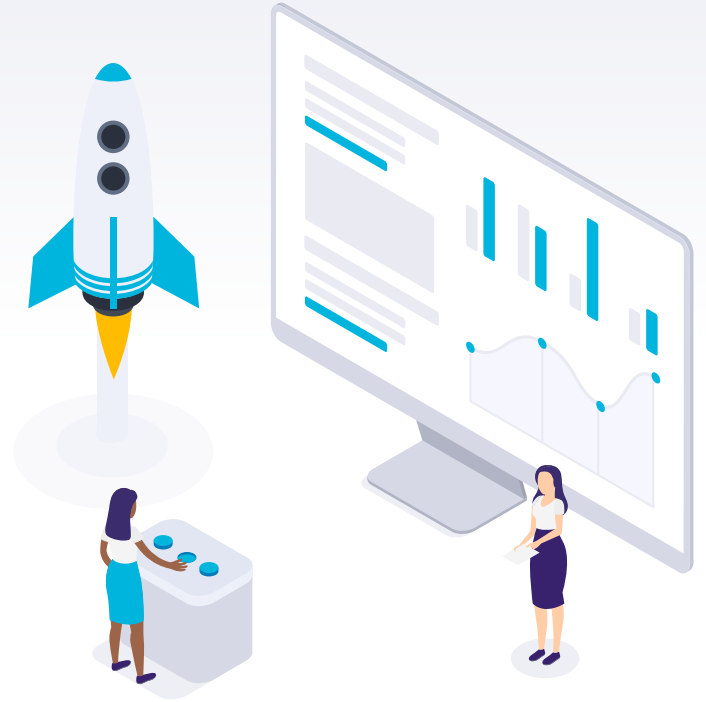




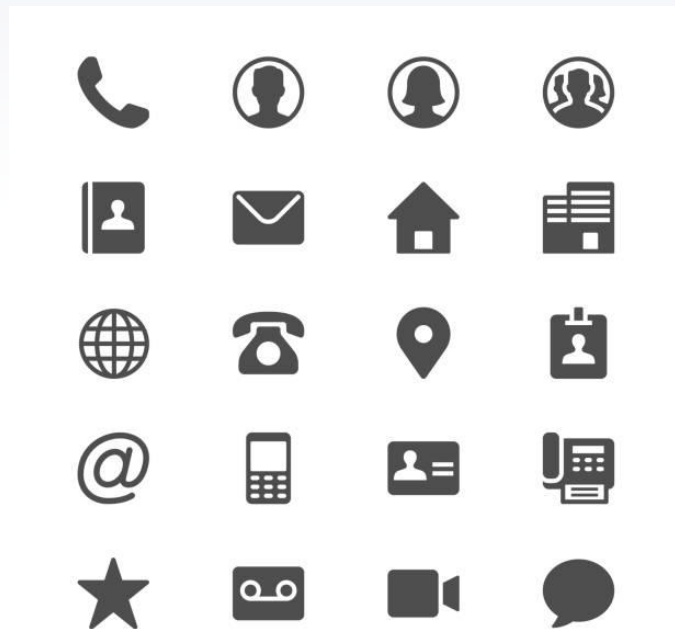
Memorability



► Memorability – Dễ nhớ

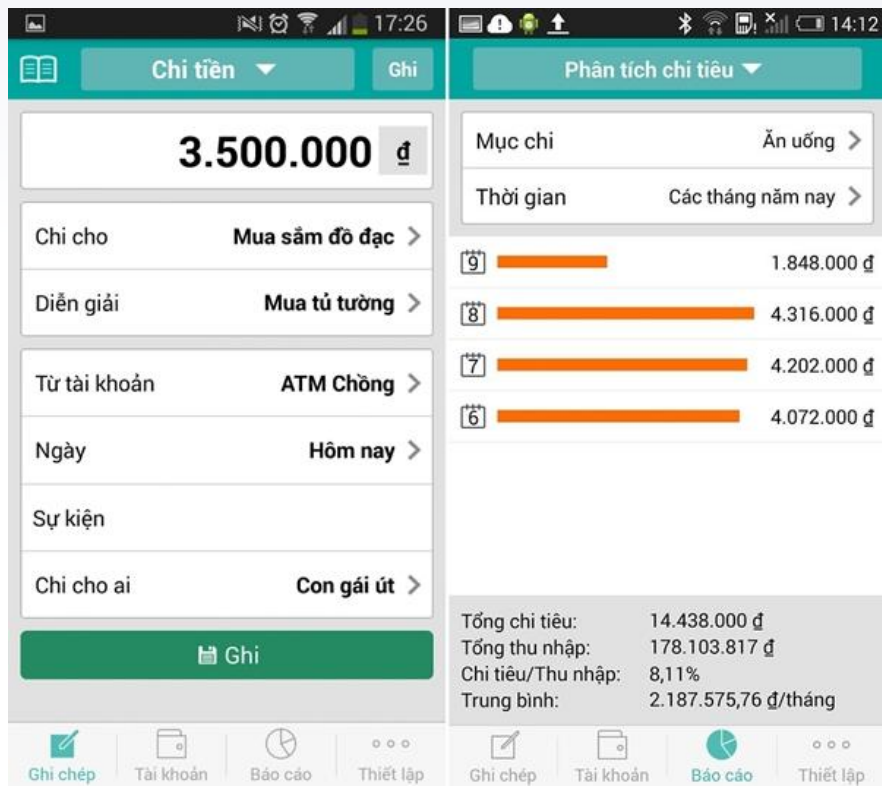
- ▶ Thiết kế đảm bảo khả năng dễ nhớ là khiến cho người dùng sau một thời gian dài không sử dụng vẫn có thể quay trở lại dùng một cách thành thạo.
- ▶ Nó giúp người dùng chỉ cần biết được cách sử dụng của một số trang, thì cũng có thể sử dụng được các trang còn lại.

Memorability – Dễ nhớ



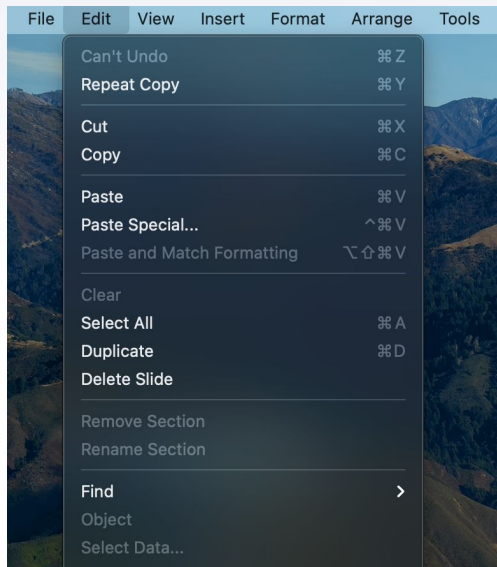
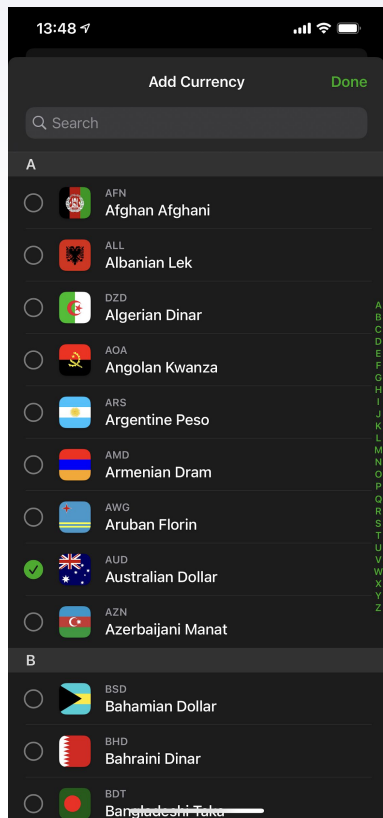
- ▶ Quen thuộc: sử dụng ngôn ngữ, biểu tượng quen thuộc với người dùng

Memorability – Dễ nhớ



- ▶ Tính nhất quán: đảm bảo thiết kế có tính thống nhất trong hệ thống

Memorability – Dễ nhớ



Bộ nhớ của người dùng có hạn:

- ▶ Hãy để cho họ được lựa chọn thay vì phải nhớ lại một cái gì đó chi tiết.
- ▶ Đảm bảo những thiết kế có tổ chức thông tin hợp lý, giúp người dùng có thể ghi nhớ nội dung tốt

► Tổng kết

- ▶ Thiết kế với mục tiêu dễ nhớ là sự tối giản, thống nhất và tổ chức nội dung trong thiết kế.
- ▶ Sự dễ nhớ cũng tác động giúp tăng hiệu suất sử dụng sản phẩm