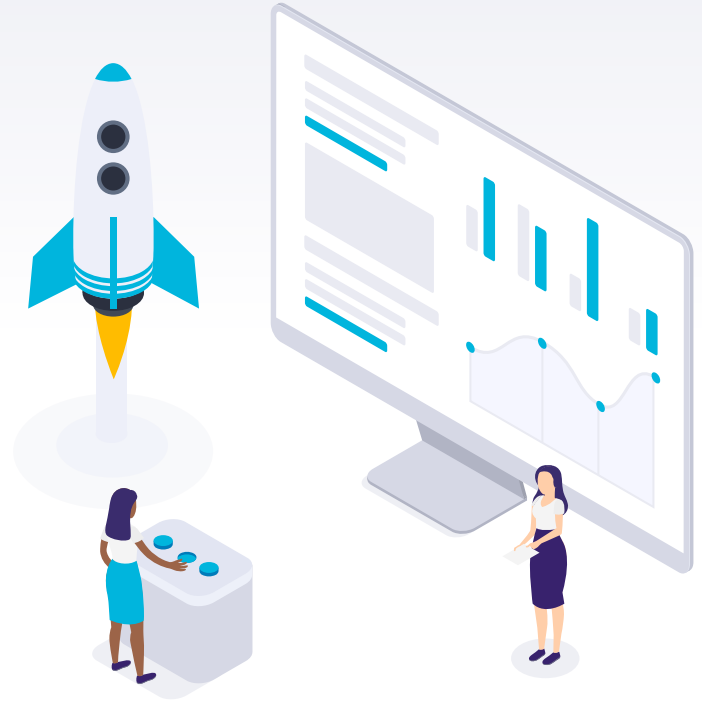
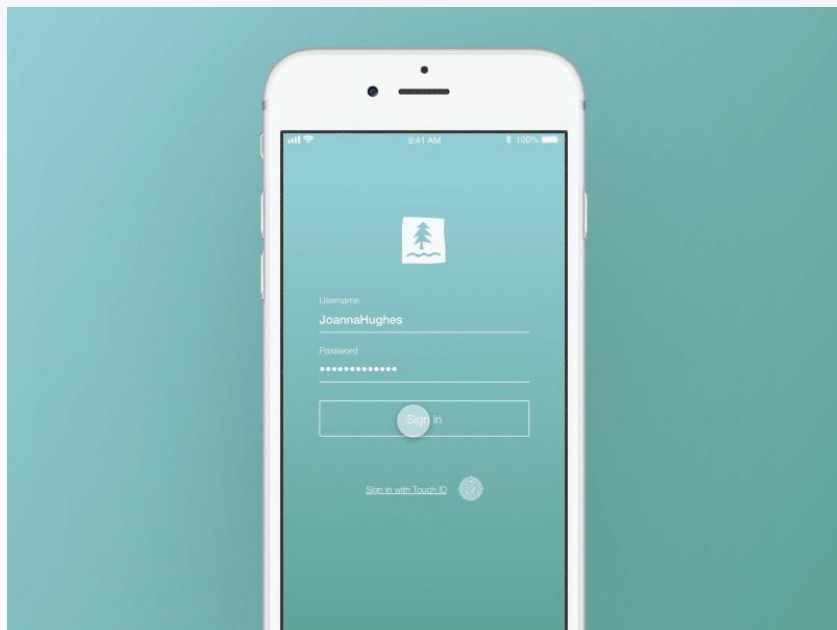


# Prototype



# ▶ Prototype

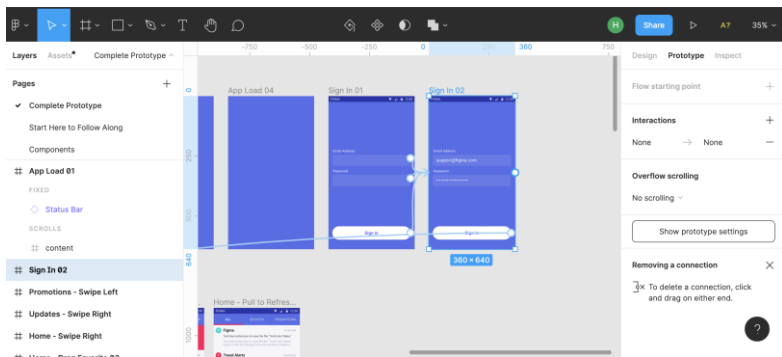


- ▶ Prototype là bảng mô tả tương tác cho một số chức năng của sản phẩm
- ▶ Prototype cho phép các bên liên quan hình dung được tương tác của sản phẩm, khám phá ý tưởng
- ▶ Được sử dụng để đánh giá và phân tích tương tác sản phẩm cho quá trình thiết kế lặp lại.

# Phân loại Prototype



## ► Lo-fi Prototype

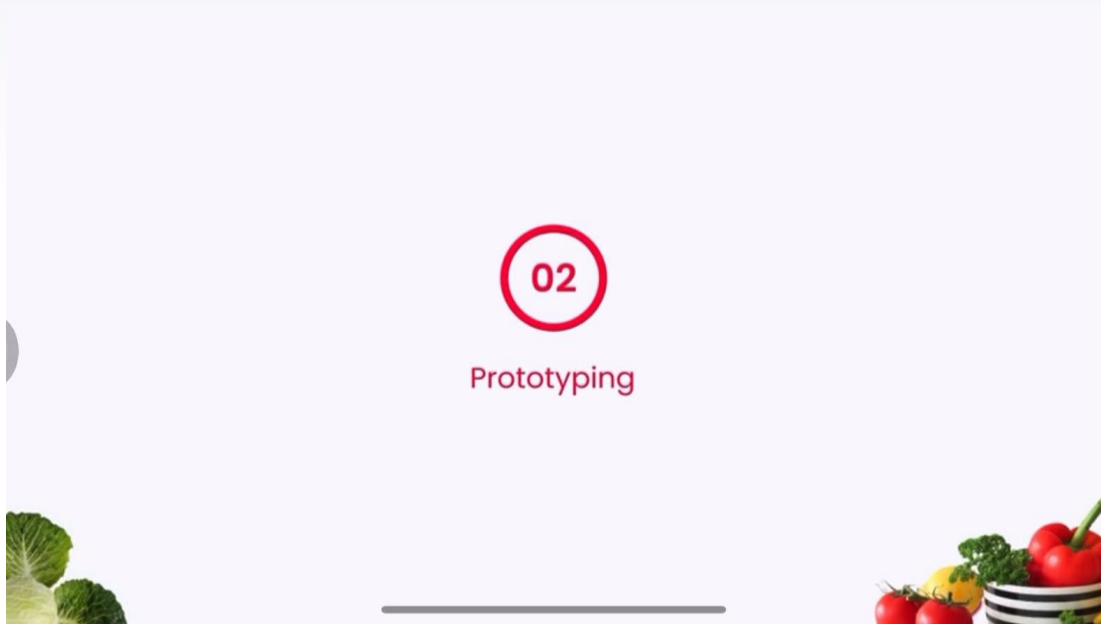


## ► Hi-fi Prototype

# ► Lo - Fi Prototype



# ► Hi-Fi Prototype



# Ưu nhược điểm

Loại	Ưu điểm	Nhược điểm
Lo-fi Prototype	<ul style="list-style-type: none"><li>• Chi phí phát triển thấp</li><li>• Sản xuất nhanh chóng</li><li>• Đánh giá nhiều phiên bản thiết kế mô hình</li><li>• Dễ dàng thay đổi bố cục giao diện</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Giới hạn kiểm tra khả năng sử dụng</li><li>• Không đặc tả được chi tiết thiết kế</li><li>• Giới hạn về điều hướng và luồng thông tin</li></ul>
Hi-fi Prototype	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tương tác đầy đủ</li><li>• Điều hướng rõ ràng</li><li>• Nhìn giống sản phẩm cuối cùng</li><li>• Làm công cụ để marketing và bán hàng</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Chi phí cao</li><li>• Tốn nhiều thời gian thực hiện</li><li>• Không hiệu quả trong đánh giá thiết kế mô hình</li></ul>

# Tổng kết

- ▶ Prototype giúp mô phỏng tương tác sản phẩm
- ▶ Có thể tạo chuyển động trong prototype
- ▶ Prototype giúp bạn hoàn thiện hơn cho thiết UI.
- ▶ Người thiết kế UI cần học kỹ năng thiết kế Prototype