

4. POBIERZ I ZAINSTALUJ SIK CODE

Każdy z obwodów, które zbudujesz w zestawie SparkFun Inventor's Kit, ma już napisany szkic kodu Arduino. Ten przewodnik pokaże ci, jak się w tym poruszać aby sterować sprzętem.

POBIERZ KOD TUTAJ:

sparkfun.com/SIKcode

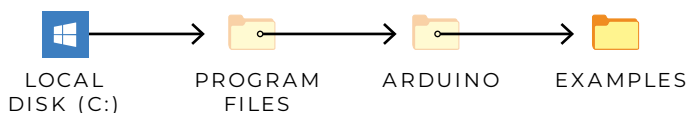
SKOPIUJ "SIK GUIDE CODE" DO KATALOGU "EXAMPLES" W KATALOGU ARDUINO

Przeglądarka automatycznie pobierze plik lub zapyta, czy chcesz pobrać plik .zip. Wybierz opcję „Zapisz plik”. Zlokalizuj kod (zwykle w katalogu przeglądarki „Pobrane”). Będziesz musiał przenieść go do podkatalogu „Examples” w swojej instalacji Arduino IDE aby działał prawidłowo.

Rozpakuj plik „SIK GUIDE CODE”.

Powinien on znajdować się w katalogu „Pobrane” przeglądarki. Kliknij prawym przyciskiem myszy (lub ctrl + kliknięcie) spakowany folder i wybierz opcję „rozpakuj”.

WINDOWS: Skopiuj lub przenieś rozpakowane pliki „SIK Guide Code” z katalogu „Downloads” do katalogu „Examples” aplikacji Arduino.



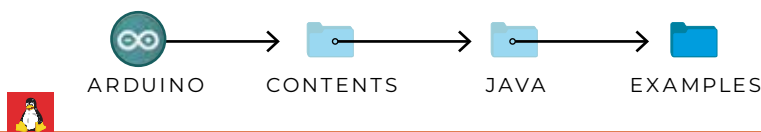
MAC OS: Znajdź „Arduino” w katalogu „Aplikacje” w Finderze. Kliknij prawym przyciskiem myszy (ctrl + kliknięcie) na „Arduino” i wybierz „Pokaż zawartość pakietu”.



Arduino

Open
Show Package Contents
Move to Trash

Skopiuj lub przenieś rozpakowany katalog „SIK Guide Code” z katalogu „Downloads” do katalogu aplikacji Arduino o nazwie „Examples”.



LINUX: Instrukcje specyficzne dla Twojej dystrybucji znajdziesz pod adresem:

www.sparkfun.com/ch340