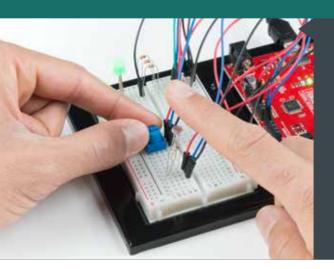
## Otwórz Arduino IDF

Podłacz płytke RedBoard do portu USB Twojego komputera.

- Otwórz szkic:
  File > Examples > SIK-Guide-Code-master > SIK\_CIRCUIT\_1D-RGB NIGHT LIGHT
- Kliknij UPLOAD aby skompilować i wgrać program na płytkę



## CO ZOBACZĘ?

Ten szkic nie różni się od poprzedniego. Odczytuje wartość z fotorezystora, porównuje ją z wartością progową i odpowiednio włącza lub wyłącza diodę LED RGB. Tym razem jednak dodaliśmy z powrotem potencjometr do obwodu. Po przekręceniu potencjometru powinieneś zobaczyć zmianę koloru diody LED RGB w zależności od wartości potencjometru.

## **CO ROBI PROGRAM**

1	Zapisz wartość poziomu światła (A0) w zmiennej photoresistor
2	Zapisz wartość z potencjometru (A1) w zmiennej potentiometer
3	Jeśli poziom światła jest większy niż threshold wywołaj funkcję wyłączającą diode RGB
4	Jeśli poziom światła jest mniejszy niż threshold wywołaj jedną z funkcji zaświecającą diodę RGB
5	Jeśli wartość <b>potentiomete</b> r wynosi pomiędzy 0 i 150, włącz kolor czerwony.
6	Jeśli wartość <b>potentiometer</b> wynosi pomiędzy 151 i 300, włącz kolor pomarańczowy.
7	Jeśli wartość <b>potentiometer</b> wynosi pomiędzy 301 i 450, włącz kolor żółty.
8	Jeśli wartość <b>potentiomete</b> r wynosi pomiędzy 451 i 600, włącz kolor zielony.
9	Jeśli wartość <b>potentiomete</b> r wynosi pomiędzy 601 i 750, włącz kolor cyjan.
10	Jeśli wartość <b>potentiometer</b> wynosi pomiędzy 751 i 900, włącz kolor niebieski.
11	Jeśli wartość <b>potentiomete</b> r jest większa niż 900, włącz kolor magenta.