

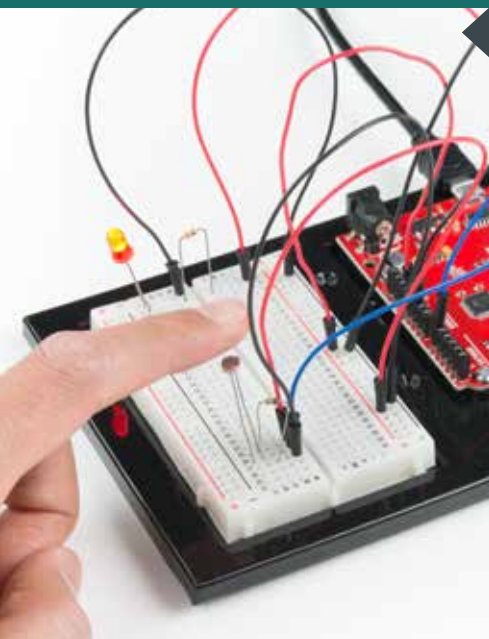
Otwórz Arduino IDE

Podłącz płytkę RedBoard do portu USB Twojego komputera

Otwórz szkic:

File > Examples > SIK-Guide-Code-master > **CIRCUIT_1C-PHOTORESISTOR**

Wybierz **UPLOAD** aby skompilować i wgrać szkic na płytkę



CO POWINIENES ZOBACZYĆ?

Program przechowuje odczytany poziom światła w zmiennej. Za pomocą instrukcji if/else wartość zmiennej jest porównywana z progiem. Jeśli zmienna jest powyżej progu (jest jasno), wyłącza diodę LED. Jeśli zmienna jest poniżej progu (jest ciemno), włącza diodę LED.

Otwórz monitor szeregowy w Arduino. Wartość napięcia z fotorezystora powinna być drukowana co jakiś czas. Gdy wartość fotorezystora spadnie poniżej progu, dioda LED powinna się zaświecić (w celu sprawdzenia fotorezystor można zasłonić palcem).

NOWE POJĘCIE

POZIOMY OŚWIETLENIA: Jeśli pomieszczenie, w którym się znajdujesz, jest bardzo jasne lub ciemne, być może będziesz musiał zmienić wartość zmiennej **threshold** w kodzie, aby włączać i wyłączać lampkę nocną. Instrukcje znajdziesz w sekcji Rozwiązywanie problemów.

CO ROBI PROGRAM?

- 1 Zapisuje poziom oświetlenia w zmiennej **photoresistor**
- 2 Jeśli wartość **photoresistor** jest powyżej **threshold** (jest jasno), wyłącza LED
- 3 Jeśli zaś wartość **photoresistor** jest poniżej **threshold** (jest ciemno), włącza LED