

# Otwórz Arduino IDE

Podłącz płytke RedBoard do portu USB Twojego komputera.

## Otwórz szkic:

File > Examples > SIK-Guide-Code-master > **SIK\_CIRCUIT\_1D-RGB NIGHT LIGHT**

Kliknij **UPLOAD** aby skompilować i wgrać program na płytkę



## CO ZOBACZĘ?

Ten szkic nie różni się od poprzedniego. Odczytuje wartość z fotorezystora, porównuje ją z wartością progową i odpowiednio włącza lub wyłącza diodę LED RGB. Tym razem jednak dodaliśmy z powrotem potencjometr do obwodu. Po przekręceniu potencjometru powinieneś zobaczyć zmianę koloru diody LED RGB w zależności od wartości potencjometru.

## CO ROBI PROGRAM

1	Zapisz wartość poziomu światła (A0) w zmiennej <code>photoresistor</code>
2	Zapisz wartość z potencjometru (A1) w zmiennej <code>potentiometer</code>
3	Jeśli poziom światła jest większy niż <code>threshold</code> wywołaj funkcję wyłączającą diodę RGB
4	Jeśli poziom światła jest mniejszy niż <code>threshold</code> wywołaj jedną z funkcji zaświecającą diodę RGB
5	Jeśli wartość <code>potentiometer</code> wynosi pomiędzy 0 i 150, włącz kolor czerwony.
6	Jeśli wartość <code>potentiometer</code> wynosi pomiędzy 151 i 300, włącz kolor pomarańczowy.
7	Jeśli wartość <code>potentiometer</code> wynosi pomiędzy 301 i 450, włącz kolor żółty.
8	Jeśli wartość <code>potentiometer</code> wynosi pomiędzy 451 i 600, włącz kolor zielony.
9	Jeśli wartość <code>potentiometer</code> wynosi pomiędzy 601 i 750, włącz kolor cyjan.
10	Jeśli wartość <code>potentiometer</code> wynosi pomiędzy 751 i 900, włącz kolor niebieski.
11	Jeśli wartość <code>potentiometer</code> jest większa niż 900, włącz kolor magenta.