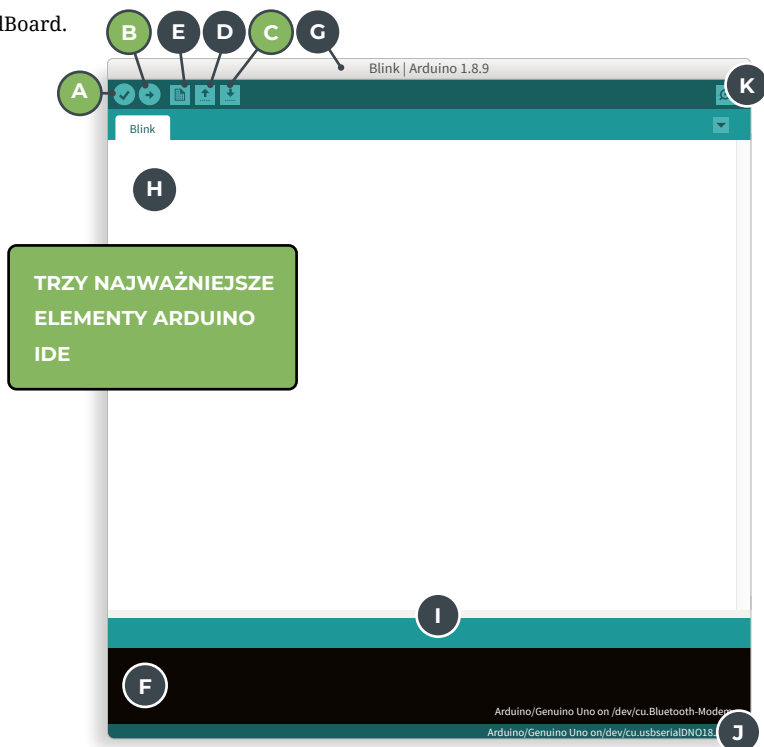


5. OTWÓRZ ARDUINO IDE

Otwórz oprogramowanie Arduino IDE na swoim komputerze. Poszperaj i poznaj interfejs. Nie będziemy od razu kodować, ten krok polega na ustawieniu Twojego IDE komunikacji z płytką RedBoard.



GRAFICZNY INTERFEJS UŻYTKOWNIKA (GUI)

A	WERYFIKUJ	Kompiluje i zatwierdza Twój kod. Wychwyci błędy w składni (takie jak brakujące średniki lub nawiasy).
B	WGRAJ	Wysła skompilowany kod do płytki RedBoard
C	ZAPISZ	Zapisuje aktywny szkic.
D	OTWÓRZ	Otwiera zapisany wcześniej szkic.
E	NOWY	Otwiera nowe okno z pustym kodem.
F	OKNO DEBUGOWANIA	Wyświetla wszelkie błędy wyłapane podczas kompilacji.
G	NAZWA SZKICU	Pokazuje nazwę szkicu.
H	OBSZAR NA KOD	Miejsce, w którym tworzysz lub edytujesz kod swojego szkicu.
I	OBSZAR KOMUNIKATÓW	Wskazuje, czy kod się kompiluje, przesyła lub zawiera błędy.
J	OBSZAR KOMUNIKACJI	Wyświetla aktualnie wybraną płytkę oraz port szeregowy
K	MONITOR PORTU SZEREGOWEGO	Otwiera okno wyświetlające wszelkie informacje z portu szeregowego przesyłane przez RedBoard (przydatne do debugowania).