

Desafío - Blog BarberShop

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera Individual/Grupal.
 - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo Apoyo Desafío - Blog Barbershop.

Instrucciones

Un día como hoy llega la noticia a tu equipo que deben diseñar y maquetar en tiempo record una página web, específicamente una entrada de blog para el nuevo sitio de la barbería llamada "**BarberShop**".

Para hacerlo el equipo de diseñadores UX/UI creó de manera rápida y prolija la interfaz de usuario con la interfaz de usuario requerida por el cliente.

Las representaciones que entregan los diseñadores están en el archivo Apoyo Desafío - Blog Barbershop.

Así, teniendo a disposición todos los elementos para maquetar la página web decides crear esta usando Bootstrap Sass a modo de aprovechar la gran cantidad de componentes y clases que aliviarán tu trabajo.

Requerimientos

Sesión I

- Crear estructura de directorio base del proyecto.
 - Crear directorios necesarios para el proyecto.
 - Crear documento HTML.
 - Crear directorios para imágenes, Sass y CSS.
 - Crear archivo CSS a compilar.
 - Agregar imágenes del proyecto.
- Crear estructura de proyecto para Sass usando el patrón 7-1.
 - Crear directorios del patrón 7-1.
 - *En el caso de no usar un directorio mantener vacío.*
- Separar lógica visual del proyecto usando parciales, directivas `@import` y manifiesto.
 - Crear archivos parciales necesarios para el proyecto.
 - Crear manifiesto del proyecto Sass.
 - Agregar parciales en manifiesto usando la directiva `@import`.
 - **HINT:** Los `@imports` deberán seguir un orden mencionado en <https://sass-guidelin.es/#architecture>.
- Integrar Bootstrap Sass para usar sus funcionalidades en la maqueta.
 - Seleccionar los archivos de necesarios para implementar Bootstrap Sass en proyecto.
 - Agregar archivos en directorio vendors.
 - Integrar manifiesto de Bootstrap Sass en proyecto usando directiva `@import`.
 - *Recuerda seguir el orden de los archivos parciales en el manifiesto principal del proyecto.*
- Construir estructura HTML utilizando etiquetas semánticas.
 - Utilizar a lo menos 3 etiquetas semánticas como `header`, `section`, `footer`, `nav` o `article`.

- Crear clases semánticas utilizando nomenclatura BEM.
 - Agregar una clase de bloque en la sección del autor de la entrada, una clase de elemento en la descripción y un elemento modificador en los links de la sección.

Sesión II

- Implementar dos componentes de Bootstrap tales como `navbar`, `paginación`, `cards` o `botones`.
- Traspasar valores de la guía de estilos a variables de Sass.
 - Agregar variables de colores, fuentes, tamaño y grosor de fuentes siguiendo la guía de estilos.
 - Utilizar a lo menos 5 variables en el proyecto.
- Crear estilos base del proyecto.
 - Agregar estilos reset al proyecto.
 - Agregar estilos base para tipografías del proyecto.
- Identificar elementos que constituyen la página del proyecto web.
 - Definir los estilos a en la página.
 - Crear parciales para la página.
 - Identificar colores de fondo usados en representación visual.
 - Agregar colores de fondo a elementos del layout como `header`, `secciones` y `footer`.
 - Definir reglas a CSS/SCSS a utilizar en la página.
- Crear estilos para componentes del proyecto web.
 - Identificar componentes a dar estilos.
 - Crear parciales para componentes.
 - Definir reglas CSS/SCSS a utilizar componentes.
- Utilizar nesting para crear estilos en pseudo selectores.
 - Agregar nesting en componentes que requieran cambio de estado utilizando `&`.

Entregables

- Maqueta con la traducción del mockup.
- Repositorio que contenga la maqueta con sus respectivos archivos y directorios.