

TD5 – Interfaces graphiques avec SWING

Exercice 1 : Première interface SWING

Etape 1 : Créer votre première interface SWING, à l'aide du code suivant :

```
public class DemoFenetre1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        JFrame maFrame = new JFrame();  
        //MyJFrame maFrame = new MyJFrame();  
        //Mettre un titre à la fenêtre  
        maFrame.setTitle("My First Window");  
        //Taille de la fenetre  
        maFrame.setSize(400,300);  
        //Empêche le redimensionnement de la fenetre  
        maFrame.setResizable(false);  
        //Click sur la croix entraîne la fermeture de la fenetre  
        maFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
        //Centrer la fenetre sur l'écran  
        maFrame.setLocationRelativeTo(null);  
        maFrame.setVisible(true);  
    }  
}
```

Exécutez et voyez le résultat

Etape 2 : Ajoutez un **JPanel** avec le **setContentPane()** du **JFrame**, sur lequel vous allez mettre un **TextField** et un **Button**. Pour dimensionner le champ de texte, entrer la ligne suivante :

```
textField.setColumns(20);
```

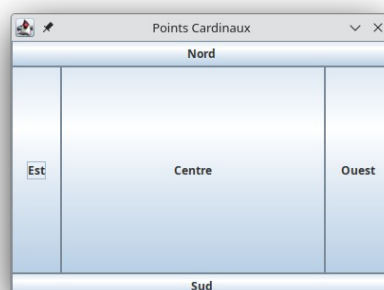
Etape 3 : Ajouter une action au clic du bouton pour afficher ce qu'il y a dans le **TextField** dans une fenêtre modale avec le code suivant :

```
JOptionPane.showMessageDialog( laJFrame, texteDuChamp);
```

Exercice 2 : Points Cardinaux

Etape 1 : De la même manière que pour l'exercice précédent créer votre fenêtre en copiant / collant le code ci-dessus.

Etape 2 : Ajouter 5 boutons (Nord, Sud, Est, Ouest, centre) sur un **JPanel** que vous mettez en **ContentPane** du **JFrame**



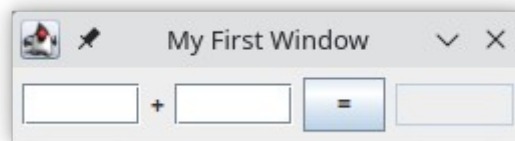
Etape 3 : Sur les boutons mettre les actions qui consistent à afficher sur un dialogue modal, le point cardinal de chaque bouton

Exercice 3 : Calculatrice Addition

Etape 1 : De la même manière que pour l'exercice précédent créer votre fenêtre en copiant / collant le code ci-dessus.

Etape 2 : Créer un JPanel en ContentPane du JFrame avec dessus : 1 champ de texte, un JLabel avec le texte « + » un autre JTextField, un bouton « = » et un 3eme JTextField non éditable. Ne pas oublier de dimensionner les textFields avec un setColumns(5). Pour afficher le tout, nous avons besoin d'appeler le code :

maFrame.pack() ;



Etape 3 : Créer une action sur le bouton « = » pour calculer le résultat de l'opération et l'afficher dans le textField à droite du bouton.