
TP JAVA

Installation des outils de développement JAVA

Activité 1 – Installation et utilisation du JDK

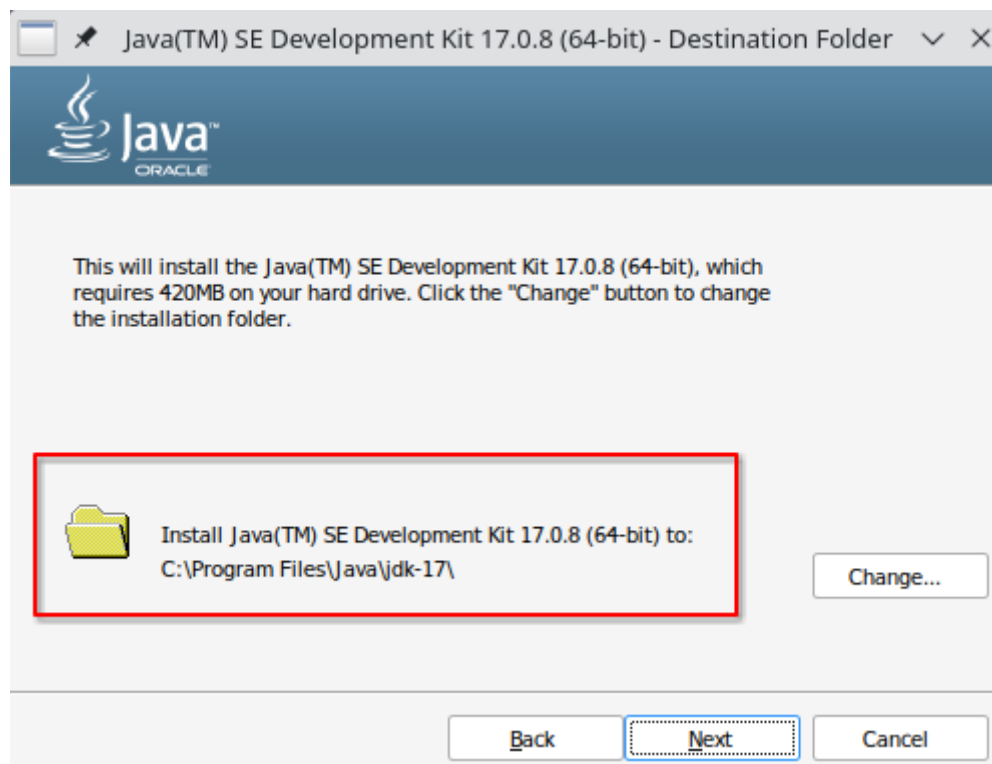
Installation du JDK 17 de Oracle

- Télécharger le JDK 17 à l'adresse suivante

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk17-archive-downloads.html>

macOS x64 Compressed Archive	170.56 MB	https://download.oracle.com/java/17/archive/jdk-17.0.8_macos-x64_bin.tar.gz (sha256)
macOS x64 DMG Installer	169.98 MB	https://download.oracle.com/java/17/archive/jdk-17.0.8_macos-x64_bin.dmg (sha256)
Windows x64 Compressed Archive	172.38 MB	https://download.oracle.com/java/17/archive/jdk-17.0.8_windows-x64_bin.zip (sha256)
Windows x64 Installer	153.48 MB	https://download.oracle.com/java/17/archive/jdk-17.0.8_windows-x64_bin.exe (sha256)
Windows x64 MSI Installer	152.27 MB	https://download.oracle.com/java/17/archive/jdk-17.0.8_windows-x64_bin.msi (sha256)

Le package MSI vous permettra d'installer directement le JDK.
Choisissez un répertoire d'installation



Installation et préparation de l'environnement

- Ajouter le répertoire bin de Java dans la variable d'environnement PATH:
 - Ce répertoire se trouve généralement dans le répertoire d'installation que vous avez choisi à l'étape précédente ici :
C:\Program Files\Java\jdk-17\bin

. Pour ajouter ce répertoire taper la commande suivante dans la ligne de commandes

Set PATH=%PATH%;"C:\Program Files\Java\jdk-17\bin"

Développement de l'application de bienvenue

1. Lancer Bloc-notes et copier le code

suisvant dans le document:

```
public class Bonjour {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Bonjour, tout le monde !");  
    }  
}
```

2. Enregistrer le document dans le dossier **C:\travail** sous le nom "Bonjour.java"
 3. Compiler ce fichier a l'aide de la commande : **javac**
 - Taper : javac Bonjour.java
 4. Exécuter le fichier avec la commande: **java**
 - Taper : java Bonjour
-

Activité 2 – Installation et utilisation d'Eclipse IDE

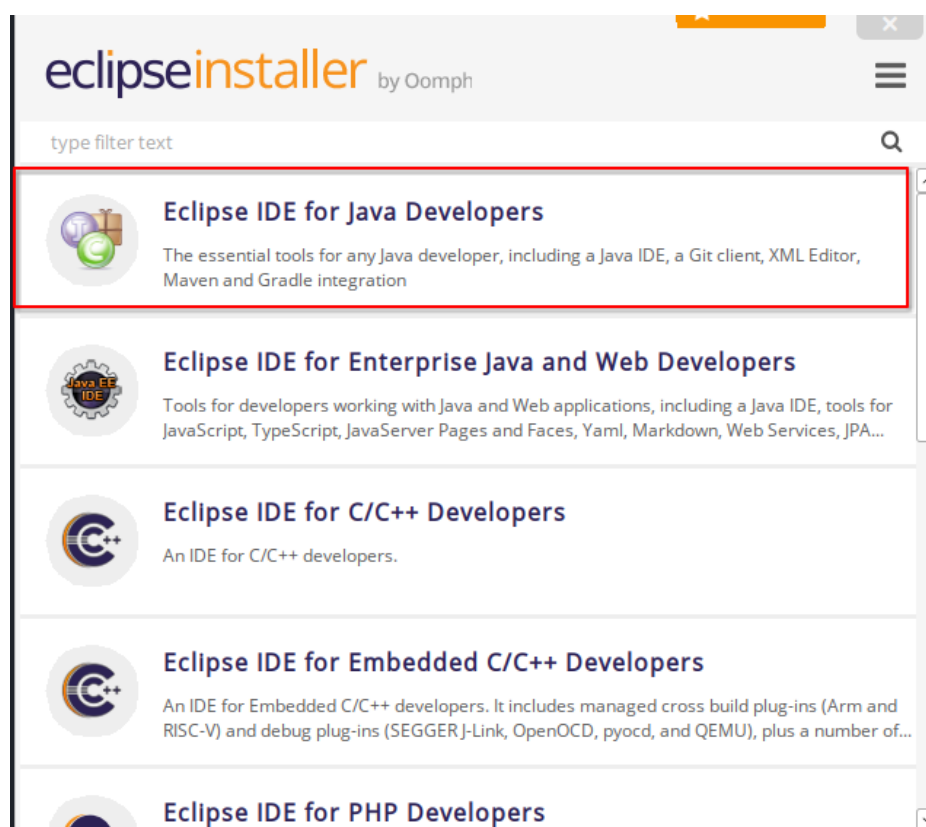
Téléchargement et Installation

Télécharger eclipse pour JEE en allant à l'adresse suivante :
<https://www.eclipse.org/downloads/packages/>

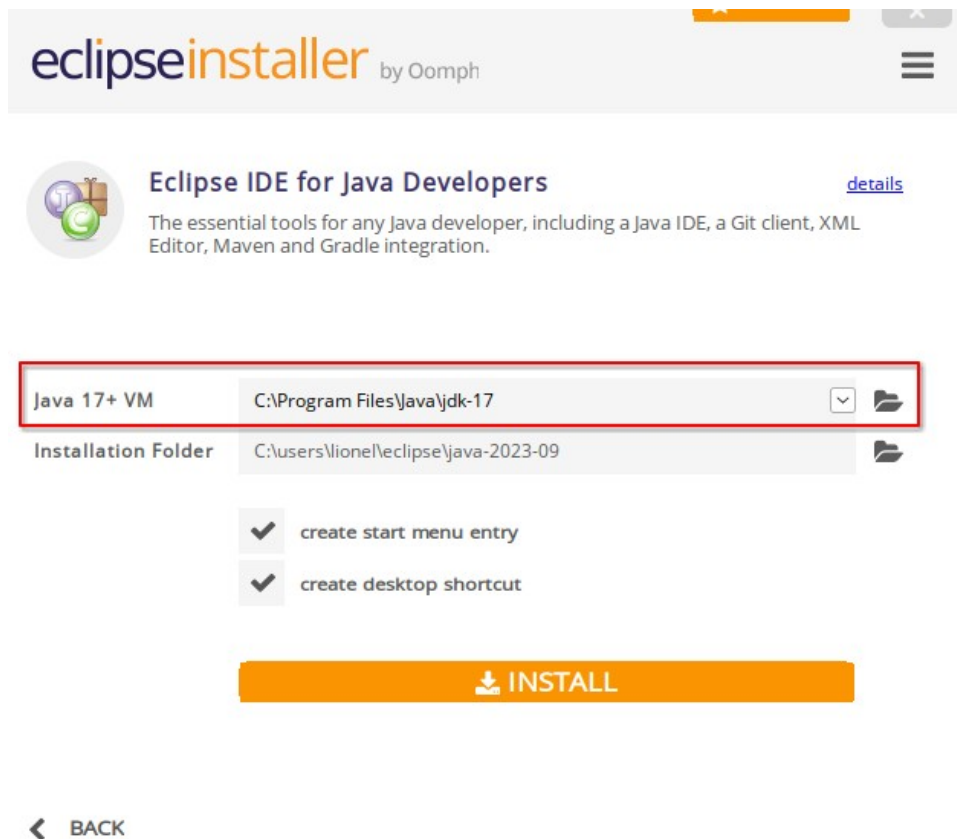


Lancer l'installateur en cliquant sur l'exécutable téléchargé.

Une fenêtre va apparaître avec plusieurs possibilités de version d'eclipse, choisir la première « Eclipse IDE for Java Developpers »



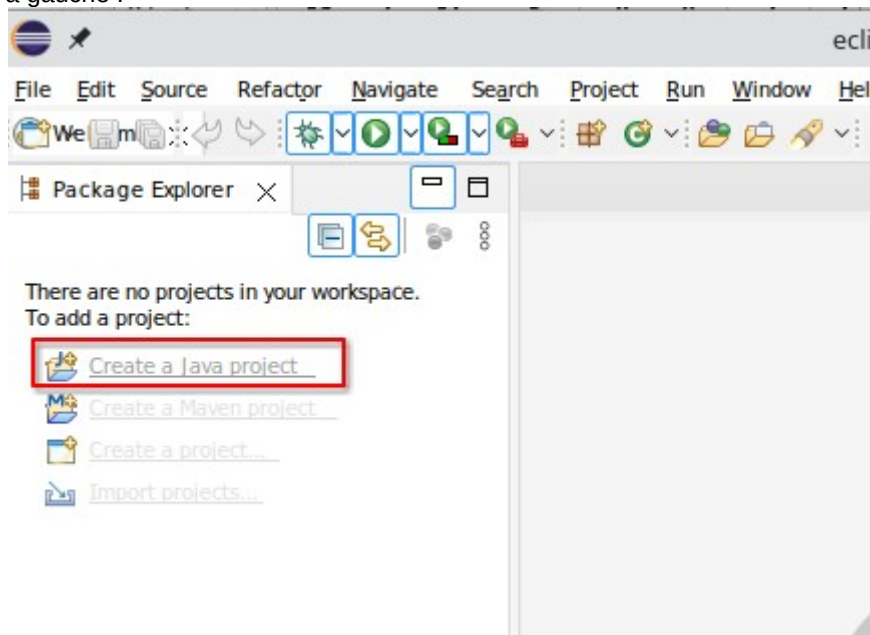
Vérifiez que Eclipse a bien détecté votre installation du JDK 17 :



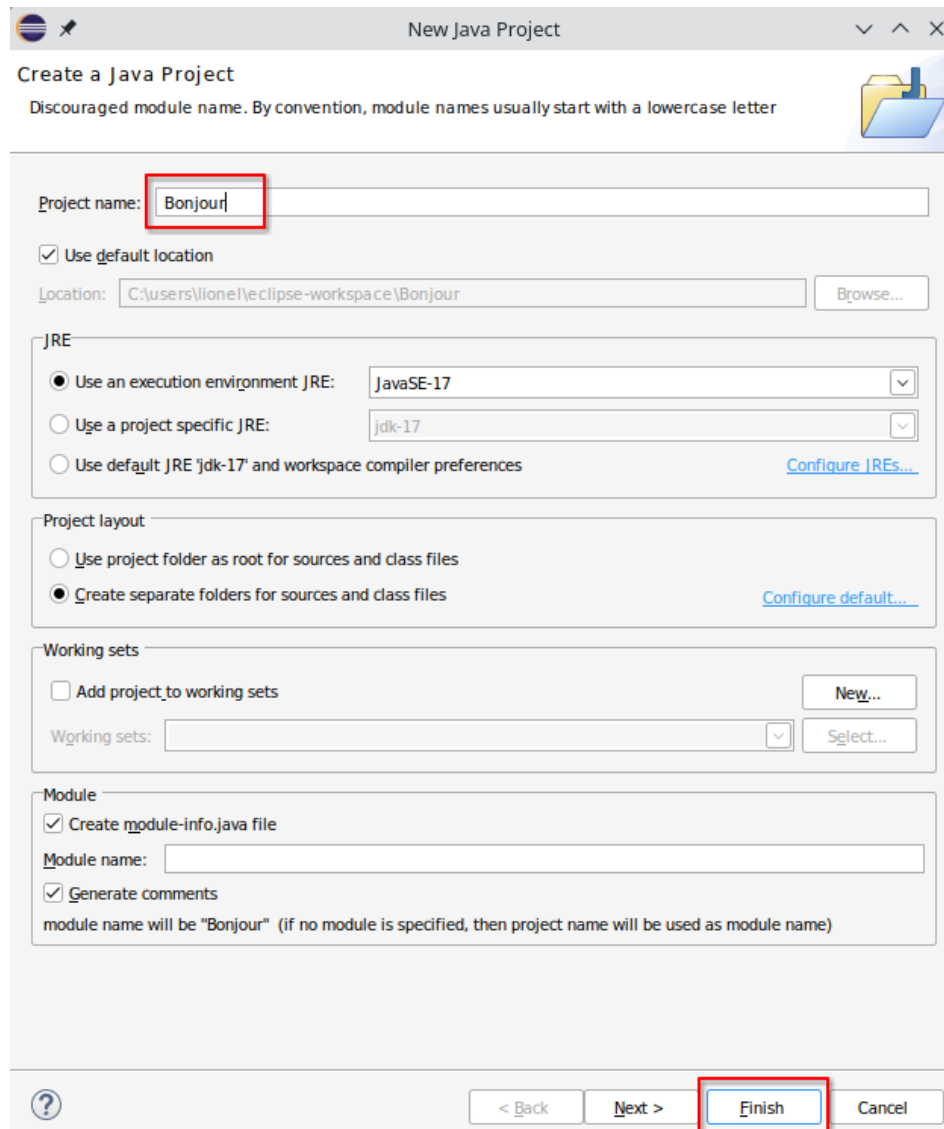
Quand tout est fini vous pouvez valider en cliquant sur INSTALL

• Création du projet de bienvenue

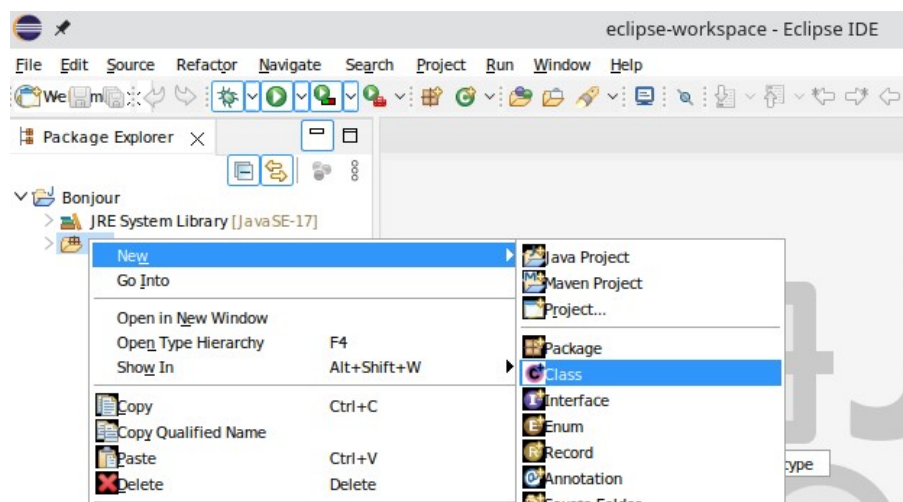
1. Au démarrage, Eclipse vous demande de choisir un
2. Enlever fenêtre d'accueil, cliquez sur « Create Java Project » dans la partie « Package Explorer à gauche :



3. Nommer votre projet Bonjour et faites « Finish ». Eclipse va vous créer votre projet dans le répertoire Workspace que vous avez choisi au démarrage



4. Dans le répertoire « src », faites un Clic droit sur le nom du projet> New > Java Class .



5. Nommez votre classe Bonjour et cochez « public static void main() ». Puis faites « Finish »

The screenshot shows the 'New Java Class' dialog box in Eclipse. The 'Name' field is set to 'Bonjour'. The 'Modifiers' section has 'public' selected. The 'Superclass' is 'java.lang.Object'. Under 'Which method stubs would you like to create?', 'public static void main(String[] args)' is checked. The 'Finish' button is highlighted.

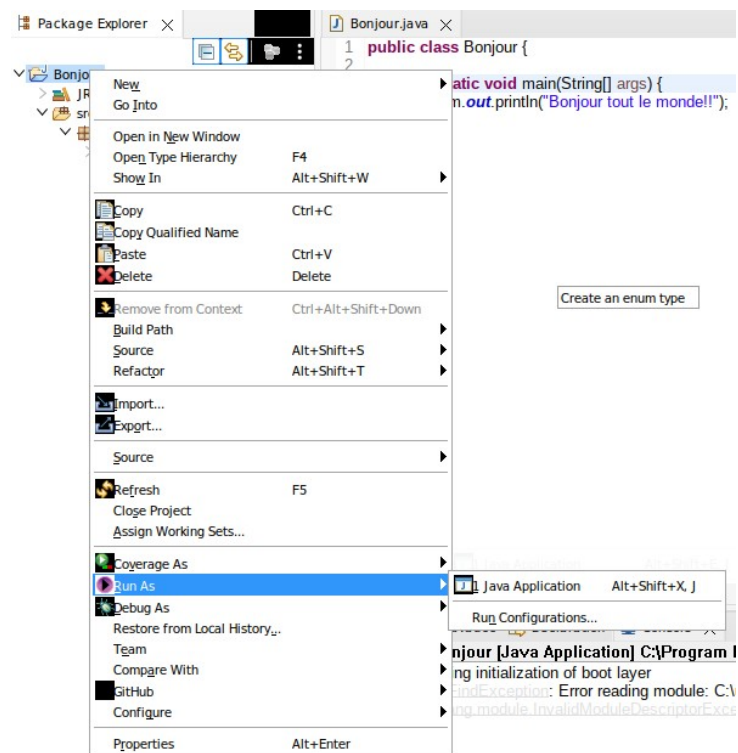
6. Eclipse vous crée donc votre classe Bonjour. Avec ce que l'on appelle une « méthode » donc le nom est « main ».

Cette méthode est le point d'entrée du programme c'est à dire que le programme va se lancer par les instructions qui sont contenues dans cette méthode.

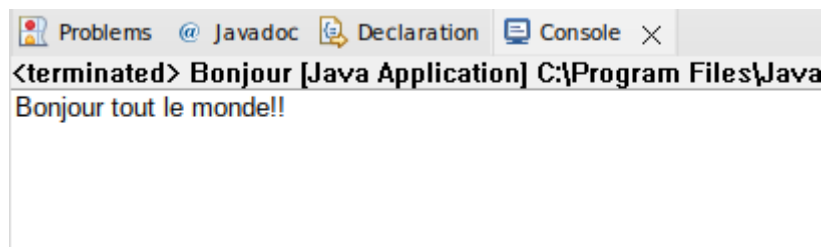
Entre les accolades de cette méthode, insérer le code suivant :

```
System.out.println("Bonjour, tout le monde !");
```

7. Pour exécuter un programme, dans la partie de gauche « Package Explorer »,
Clic droit sur le nom du projet > Run as > Java Application.



Si s'est bien passé, dans la partie basse d'Eclipse vous devriez avoir l'affichage de votre de
message en tant que sortie de programme :

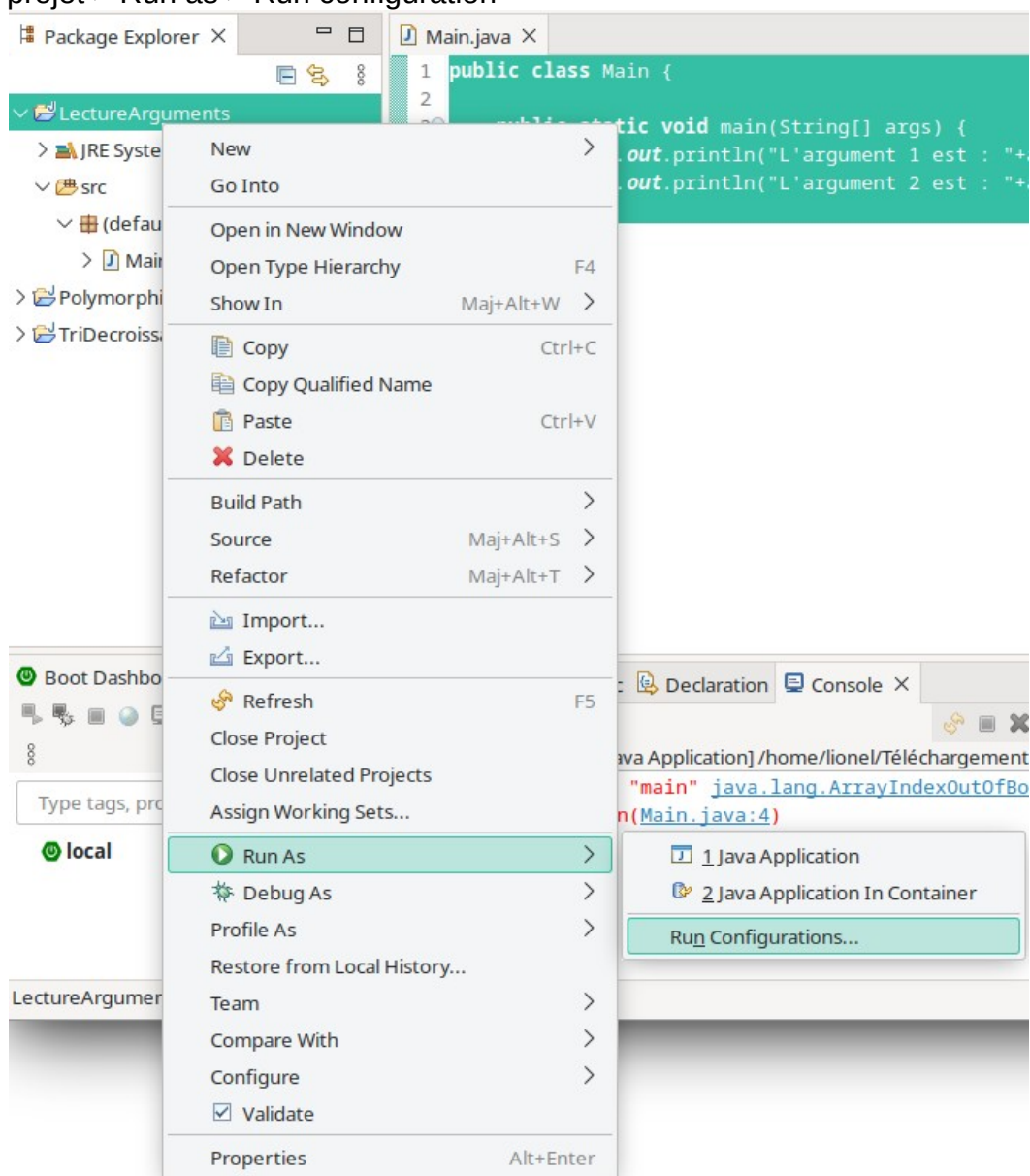


Activité 3 – Méthode main

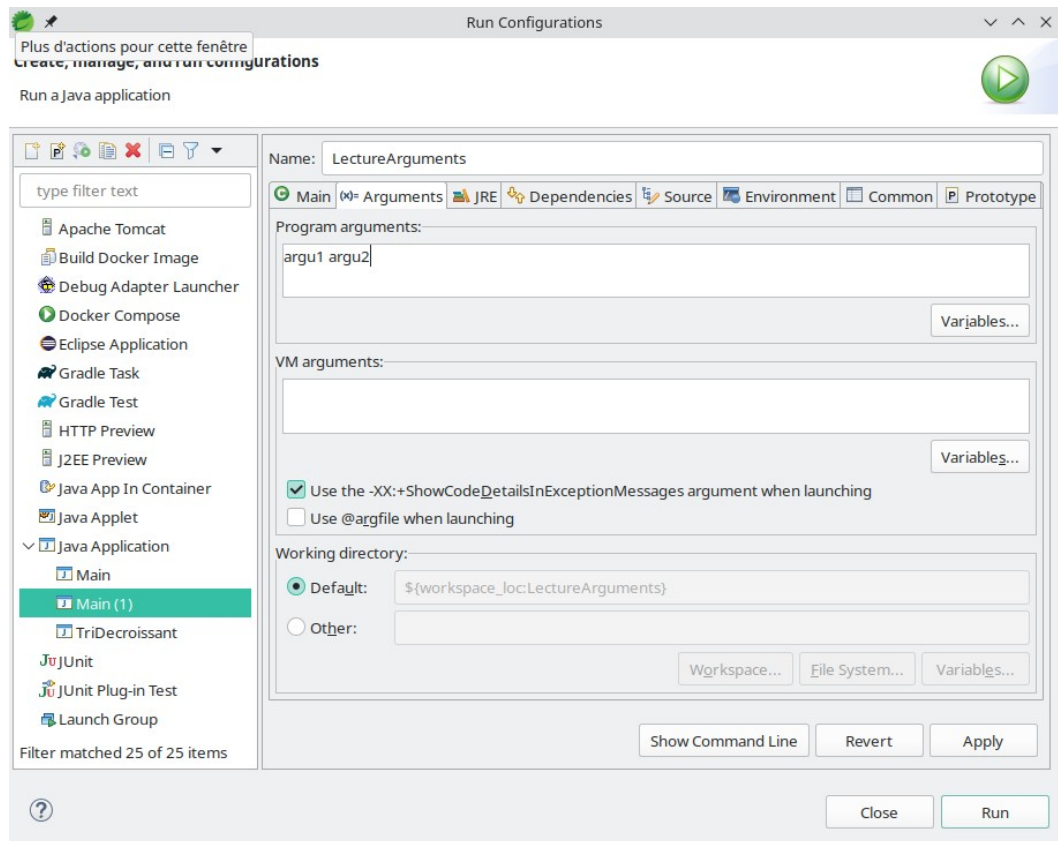
On va écrire un programme qui va lire les arguments d'entrée passé en ligne de commande :

```
public class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("L'argument 1 est : "+args[0]);  
        System.out.println("L'argument 2 est : "+args[1]);  
    }  
}
```

Avant d'exécuter il faut aller définir les argument pour ceci clic droit sur le projet > Run as > Run configuration



Dans l'onglet « arguments » insérer 2 arguments séparés d'un espace comme suit :



Cliquez sur **Run**

```
<terminated> LectureArguments [Java Application]
L'argument 1 est : argu1
L'argument 2 est : argu2
```