

TD 1 : Manipulation des types de base de JAVA

Exercice 1 :

Ecrire un programme qui permet d'affecter à deux entiers les valeurs 3 et 5, de calculer leur somme ainsi que leur produit.

Exercice 2 :

Ecrire un programme qui permet de permuter les contenus de deux variables entières.

Exercice 3 :

Ecrire un programme permettant de lire un texte saisi au clavier, et de le restituer en sortie

Exercice 4 :

Ecrire un programme qui permet de lire deux nombres saisis au clavier, de calculer leur somme, leur produit et d'afficher les résultats à l'écran.

Exercice 5 :

Ecrire un programme qui calcule et affiche la moyenne de 4 nombres saisis au clavier. La forme requise pour l'affichage est : <La moyenne des quatre nombres a, b, c et d est : M>.

Exercice 6 :

Ecrire un programme qui permet d'effectuer la division euclidienne de deux entiers a et b entrés par l'utilisateur. Les résultats sont le quotient et le reste récupérés respectivement dans q et r (avec $b \neq 0$). Il vous est demandé d'effectuer également le contrôle de saisie.

Exercice 7 :

Ecrire un programme qui convertit des degrés Celsius en degrés farheneit $F(c)=(c*9/5)+32$

Exercice 8 :

Ecrire un programme qui permet de saisir un prix H.T en € et d'afficher le prix T.T.C ; le calcul implique une taxe de 20% en plus d'un timbre fiscale d'une valeur de 0.2 euros.