

Taller de Software  
ESTUDIOS DE CASO II

Estudio de Caso 1: Gestión de la Integración del Proyecto

Tareas para aplicar lo aprendido:

1. Identificar los procesos de integración que deberían haberse aplicado.  
el equipo debería haber implementado reuniones periódicas de coordinación, registro de cambios de la base de datos, pruebas de integración continuas y comunicación constante entre los equipos de interfaz y base de datos.
2. Proponer cómo cerrar la fase de desarrollo asegurando que todas las partes estén integradas.  
para cerrar la fase de desarrollo se deben realizar pruebas finales de integración, documentar todos los cambios, validar que los módulos funcionen correctamente juntos y coordinar reuniones de revisión con todos los equipos involucrados.

Estudio de Caso 2: Gestión del Alcance

Tareas:

1. Elaborar la estructura de desglose del trabajo (EDT o WBS) considerando el alcance original.  
la EDT debe incluir: registro de entradas y salidas, interfaz básica, almacenamiento de datos y reportes simples, asignando responsables para cada módulo.
2. Definir criterios para validar cambios en el alcance.  
cualquier cambio se debe evaluar según tiempo disponible, presupuesto, recursos humanos y su impacto sobre la funcionalidad principal, con aprobación del gerente del proyecto.
3. Analizar los riesgos de ampliar el alcance sin afectar tiempo y presupuesto.  
los riesgos son retrasos en el proyecto, sobrecarga del equipo, aumento de costos y errores por intentar implementar demasiadas funciones nuevas a la vez.

Estudio de Caso 3: Gestión del Cronograma (Tiempo)

Tareas:

1. Crear un diagrama de Gantt simplificado con las actividades y sus duraciones.

Actividad	Día Inicio	Duración (días)	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Día 11	Día 12	Día 13	Día 14
Programación	1	6														
Pruebas	7	4														
Capacitación	11	2														
Lanzamiento	13	2														

2. Aplicar el método del camino crítico (CPM) para identificar actividades críticas. las actividades críticas son las que, si se retrasan, retrasan todo el proyecto: programación y pruebas. Estas deben supervisarse cuidadosamente para asegurar que se cumpla la fecha de lanzamiento.