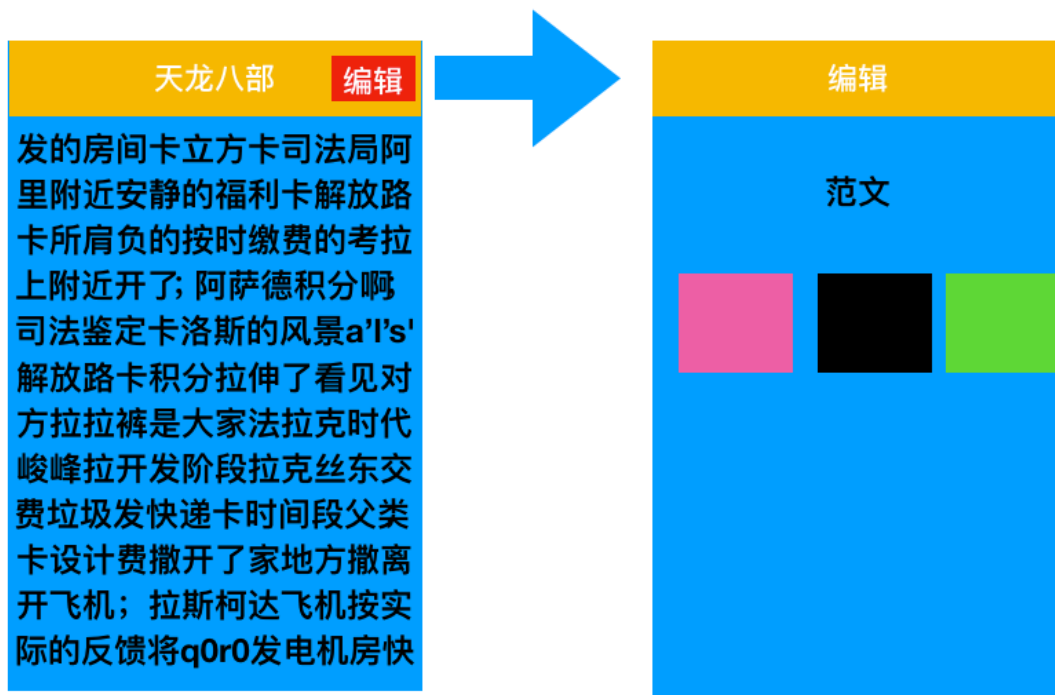


天龙八部

编辑

发的房间卡立方卡司法局阿里附近安静的福利卡解放路卡所肩负的按时缴费的考拉上附近开了;阿萨德积分啊司法鉴定卡洛新的风景a'l's'解放路卡积分拉伸了看见对方拉拉裤是大家法拉克时代峻峰拉开发阶段拉克丝东交费垃圾发快递卡时间段父类卡设计费撒开了家地方撒离开飞机;拉斯柯达飞机按实际的反馈将q0r0发电机房快



1. 如何创建一个iOS程序

1. 使用系统的模板来创建程序

xcode -> iOS模块 ->
single view app

2. 模拟器

command + shift + h 回到主界面

command + shift + hh
打开后台运行的所有程序

command + 左右键 切换横竖屏

command + 上下键 调节音量

command + shift + k 切换键盘

3.默认创建的程序 提供的文件介绍

Assets.xcassets: 存放图片资源

Main.storyboard: 故事版 提供快速搭建界面的方式-拖控件，界面切换关系

LaunchScreen.storyboard: 几秒钟后自动消失

info.plist :app的配置文件
配置app的名称 配置启动

AppDelegate .h.m 程序的代理 系统负责加载程序的硬件需求 但是程序会将这个app具体如何显示界面或者某些事件发生了到底要怎么处理的相关事情代理给

AppDelegate类

0.一个应用程序有且只有一个程序代理

1.AppDelegate 用于配置程序的启动界面

2.监听系统的事件

1.退到后台

`applicationDidEnterBackground`

2.恢复运行

`applicationDidBecomeActive`

3.程序跳转 `openURL`

4.程序被打断

`applicationWillTerminate`

5.远程消息

`didRegisterForRemoteNotificationsWithDeviceToken`

6.系统内存吃紧

applicationDidReceiveMemoryWarning

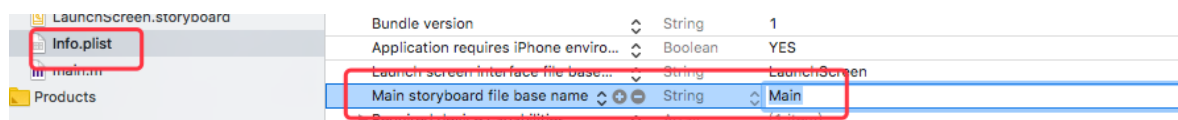
ViewController:

UIViewController看不见 控制器 控制
每一个界面的显示

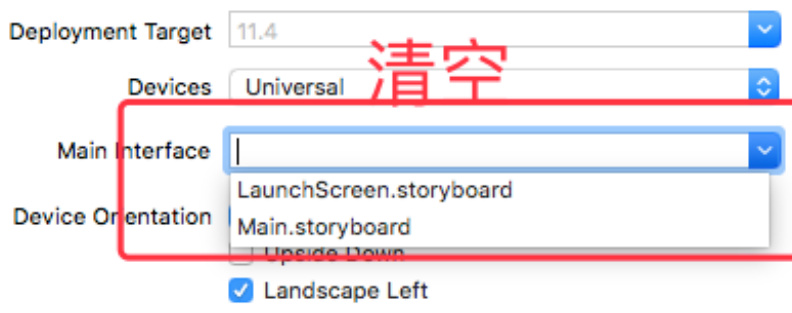
2. 使用

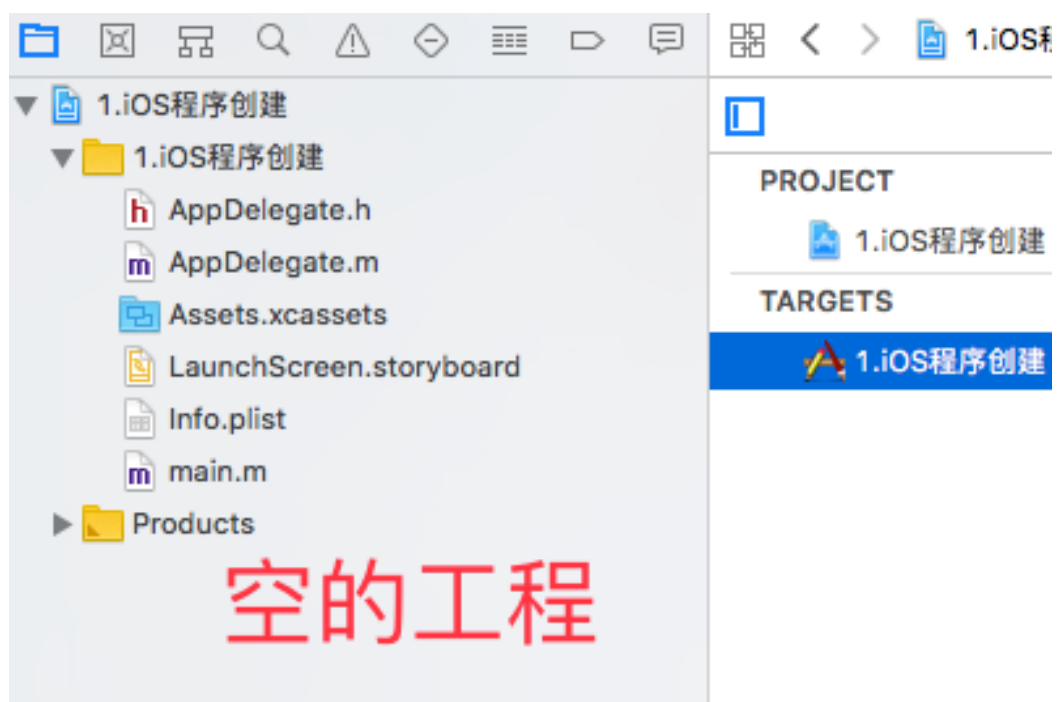
DidFinishLaunchingWithOptions方法来配置程序加载

1. 取消系统默认的配置（默认加载main.storyboard）



▼ Deployment Info







配置界面

1. 配置UIWindow-创建窗口

□

//1.创建一个窗口

```
self.window = [[UIWindow alloc]  
init];
```

//显示窗口

```
[self.window makeKeyAndVisible];
```

//创建MainViewController 继承于
UIViewController

//创建主界面

```
MainViewController *_mainVC =  
[[MainViewController alloc] init];
```

//将mainVC设置为窗口的root
view controller

```
_window.rootViewController =  
mainVC;
```



```
//设置窗口的大小
_window.frame = CGRectMake(50, 50,
200, 300);
```

```
//设置主界面的背景颜色为白色
mainVC.view.backgroundColor =
[UIColor whiteColor];
```

```
//设置窗口的大小 和屏幕大小一样
_window.frame = [UIScreen
mainScreen].bounds;
```

完整的程序启动配置代码

```
//当程序完成硬件加载的工作之后，就会来
回调这个方法
```

```
//通过这个方法配置加载哪个界面
```

```
//默认 系统会加载Main.storyboard里面的
第一个界面作为主界面
```

```
- (BOOL)application:(UIApplication
*)application
```

```
didFinishLaunchingWithOptions:
```

```
(NSDictionary *)launchOptions {
```

```
    //定义程序的界面加载 加载哪个界面
```

```
    //配置界面的加载
```

```
    //1.创建一个窗口
```

```
    self.window = [[UIWindow alloc] init];
```

```
    //设置窗口的大小 和屏幕大小一样
```

```
    _window.frame = [UIScreen
```

```
mainScreen].bounds;
```

```
    //创建主界面  
    MainViewController *mainVC =  
    [[MainViewController alloc] init];
```

```
    //设置主界面的背景颜色为白色  
    mainVC.view.backgroundColor = [UIColor  
whiteColor];
```

```
    //将mainVC设置为窗口的root view  
controller  
    _window.rootViewController = mainVC;
```

```
    //显示窗口  
    [self.window makeKeyAndVisible];
```

```
    return YES;  
}
```

