**Sueño 1**

X = cambia

O = inter

🡺= requisito

1. Pasillo con dos pertas y una cocina
   1. CUARTO 1:
      1. Una mesa con café X O 🡺 llave
      2. Objetos rondom X
   2. CUARTO 2
      1. Un carro X O
      2. Llave X O
   3. COCINA:
      1. Nevera X
      2. Estufa X O
      3. Objeto de cocina X O

Si el jugador se duerme será enviado a una escena de “castigo” (ni idea que voy a hacer)

Si el jugador se toma todo el café antes de subir al carro y maneja será pasará algo (no lo voy a planear todavía)

Si se juarda el café el jugador se estrellara y pasara al sueño 2

Al menos que realice la toma de café bien ganara (voy a hacer esto imposible xd)

El jugador solo puede tener 2 objetos a la vez