

Valentina Cano

vcanoarcay@gmail.com, +34.659.145.775, linkedin.com/in/valentinacano, canovalentina.com

Experiencia Laboral

eSource Capital

Desarrolladora de software

Barcelona, España. Mayo 2024–presente

- Diseñé e implementé aplicaciones nativas de la nube para clientes en industrias bancarias, legales, farmacéuticas y SaaS utilizando Flask, FastAPI, Google Cloud Platform y microservicios, garantizando escalabilidad y mantenibilidad
- Desarrollé un sistema de procesamiento de notas de crédito basado en Python con Gemini LLM para la extracción de datos multimodales, mejorando la precisión y reduciendo el tiempo de procesamiento manual de horas a minutos
- Creé chatbots inteligentes para Recursos Humanos, integrando webhooks en Python para mejorar las respuestas y desarrollando REST APIs para la recuperación dinámica de datos (ej, desde Atlassian Confluence)

Analista del producto, ToogleBox

Caracas, Venezuela. Octubre 2023–Abril 2024

- Lideré el rediseño de la aplicación web de ToogleBox, aplicando principios de diseño centrado en el usuario
- Colaboré con ingenieros para traducir comentarios en requisitos de desarrollo y crear maquetas interactivas

The Walt Disney Company

Analista de datos, Contenido de Disney+ EMEA

Londres, Reino Unido. Septiembre 2021–Agosto 2023

- Automaticé un pipeline de datos utilizando Databricks, Snowflake SQL y Google Sheets, integrando datos entre equipos de producto y finanzas, reduciendo el tiempo de análisis semanal en más de 10 horas
- Diseñé e implementé un marco de proyección de rendimiento en Python para optimizar decisiones de marketing
- Creé tableros interactivos en Looker sobre el contenido de Disney+, mejorando la colaboración entre equipos

Analista de datos asociada, Personalización del producto Disney+

Nueva York, EEUU. Enero 2020–Agosto 2021

- Implementé marcos de prueba A/B en Python y sistemas automatizados de monitoreo de KPI en Looker para evaluar actualizaciones en algoritmos de recomendación y su impacto en la página de inicio
- Traduje algoritmos complejos en informes prácticos y comprensibles para empleados no técnicos

Meta

Pasante de ciencia de datos, Grupos de Facebook

Seattle, EEUU. Mayo–Agosto 2018

- Evalué resultados de pruebas A/B comparando métodos de invitación impulsados por aprendizaje automático (ML) y métodos orgánicos, además de diferentes estrategias de diseño UI, utilizando SQL y análisis visual.

Pasante de ciencia de datos, Facebook University for Analytics

Menlo Park, EEUU. Junio–Agosto 2016

- 1 de 10 participantes en la 1ª clase de FBU Analytics, un programa centrado en las minorías en la tecnología
- Analicé el impacto del RGPD en el compromiso del usuario y propuse oportunidades de crecimiento

Brown University Computer Science

Asistente de investigación, Laboratorio Interacción Humano-Computadora

Providence, EEUU. Enero–Junio 2018

- Contribuí al proyecto Sochiatrist del Prof. Huang, que predice tendencias de humor con datos sociales
- Implementé correcciones en Python para el extractor de datos de redes sociales, mejorando su precisión

Asistente del profesor, Intro a la Programación Orientada a Objetos

Providence, EEUU. Agosto–Diciembre 2015

- Ayudé a enseñar a 350+ estudiantes los fundamentos de POO y Java para el curso CS15 del Prof. van Dam
- Dirigí horas de oficina y laboratorios semanales, creé contenido de clase, diseñé tareas, y califiqué 100+ proyectos

Educación

Georgia Institute of Technology

Agosto 2024–presente

Maestría en Ciencias de la Computación (en línea, medio tiempo)

Promedio: 4.0/4.0

- *Cursos*: Proceso de desarrollo de software (Ingeniería de software), Diseño de videojuegos

Brown University

Providence, EEUU. Diciembre 2019

Licenciatura en Ciencias de la Computación y Estudios de Desarrollo Internacional

Promedio: 4.0/4.0

- *Cursos relevantes*: Programación Orientada a Objetos y Java, Algoritmos y estructuras de datos, Sistemas informáticos, Estructuras discretas y probabilidad, Álgebra lineal, Diseño de interfaz de usuario

Habilidades

- **Lenguajes de programación**: Java, Python, SQL, HTML/CSS, familiaridad con C# and Javascript
- **Frameworks y herramientas**: Git/Github, Docker, Android Studio, Unity, Agile/Scrum methodology
- **Nube**: Google Cloud Platform (Vertex AI, Dialogflow, Cloud Storage, Cloud Run, Cloud Scheduler)
- **Herramientas de data**: Looker, Snowflake, Databricks
- **Idiomas**: español e inglés (bilingüe), portugués (principiante)