

Case:

Aşağıdaki API'ı kullanarak Pokemon uygulaması yazmak.

<https://pokeapi.co/>

Gereksinimler:

- 1) İlk aşamada API'dan tüm pokemonlar çekilecek (örnek olarak 20-40 adet Pokemon olması yeterlidir)
- 2) İkinci aşamada ilgili Pokemonların görsellerinin bulunduğu bir istek yapılacaktır. (Bu ayrı bir istek, dökümantasyonu inceleyiniz, pokemon listesi dönülürken görseller döndürülemez fakat ilgili pokemona istek atılınca görsel geliyor. Sprites altını inceleyebilirsiniz.)
- 3) Uygulamanın ilk sayfasında sol tarafta pokemon görseli, sağ tarafta pokemon ismi olan bir tableView ya da collectionView olacak. Çekilen pokemonlar bu liste içerisinde gösterilecek.
- 4) Kullanıcı bir pokemon'a tıkladığında onun detaylarının (İsim, Görsel ve Abilities altındaki ability listesi) gösterildiği ayrı bir ekran açılacaktır. Buraya eklemek istediğiniz başka bir detay varsa ekleyebilirsiniz fakat söylenen özellikler yeterli olacaktır.

Limitasyonlar:

- 1) Swift dili kullanılmalıdır.
- 2) MVVM veya VIPER mimarisi kullanılmalıdır.
- 3) UIKit kullanılmalıdır. (Storyboard veya kodla oluşturmak size kalmıştır. SwiftUI değil UIKit olması yeterlidir.)
- 4) OOP, Protocol Oriented Programming, Clean Code vb. prensiplere bağlı kalmak artı puan olacaktır.
- 5) Yollayacağınız proje GitHub ya da benzeri kolaylıkla incelenebilecek bir platformda paylaşılmalıdır.