

Universidad Tecnológica Centroamericana
Facultad de Ingeniería y Arquitectura
Carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales
I Parcial Programación III

Nombre:		Cuenta:	
----------------	--	----------------	--

Instrucciones Generales

- Responda todas las preguntas de manera clara, concisa, ordenada. El profesor no tratará de adivinar lo que quiere decir, si algo es ilegible, o muy desordenado, ese problema obtendrá una calificación de cero.
 - La copia o intento de la misma obtendrá una calificación de cero sin perjuicio de hacer reporte a expediente académico.
 - Entregue los ejercicios en un archivo comprimido en el link creado en la plataforma
-
1. (10%) Cree una clase llamada Potencia.
 2. (15%) La clase Potencia debe contener dos enteros privados: A y B. Cree los métodos accesorios (gets) y modificadores (sets) para A y B (las variables pueden tener ese nombre)
 3. (25%) Cree los siguientes métodos en la clase Potencia:
 - a (15%) Privado: función recursiva que calcule a^b . La función se define recursivamente así:
$$a^b = a * a^{b-1}$$
 - b (10%) Público: Int pow(): devuelve la operación a^b
 4. (30%) En el main, utilizando prototipos de funciones, escriba una función que hace lo siguiente:
 - a Pide el tamaño de un arreglo de enteros al usuario
 - b Crea con memoria dinámica el arreglo
 - c Solicita al usuario ingresar los elementos
 - d Imprime los elementos leídos
 - e Libera memoria
 5. (20%) En el main, cree un menú que, el cual debe tener los siguientes elementos (y sus acciones de los ejercicios anteriores):
 - a Ingresar dos números (a y b)
 - b Calcular Potencia
 - c Ejecutar Ejercicio Arreglo
 - d Salir

Evaluación Buenas Prácticas

Sobre la nota total			
	Si	A veces	No
Hay Sangrado	x1.0	X0.8	X0.6
Variables con ID significativos (excepto en la clase Potencia)	X1.0	X0.8	x0.6
Comentarios en código en al menos 8 lugares	X1.0	X0.8 (menos de 8)	X0.5