

Лабораторна робота № 1 Вибір ідеї

- Сформулювати команду (або індивідуально)
 - Вибрати ідею
 - Створити репозиторій
 - Детально описати ідею в README.md
- 1) Робота виконується індивідуально.
 - 2) Створення відеобібліотеки, яка відображає як працюють ефекти в After Effects
 - 3) Репозиторій створено за посиланням
<https://github.com/cansomebodyhelp/effects-lib> в вітці master
 - 4) Робота описана в README.md

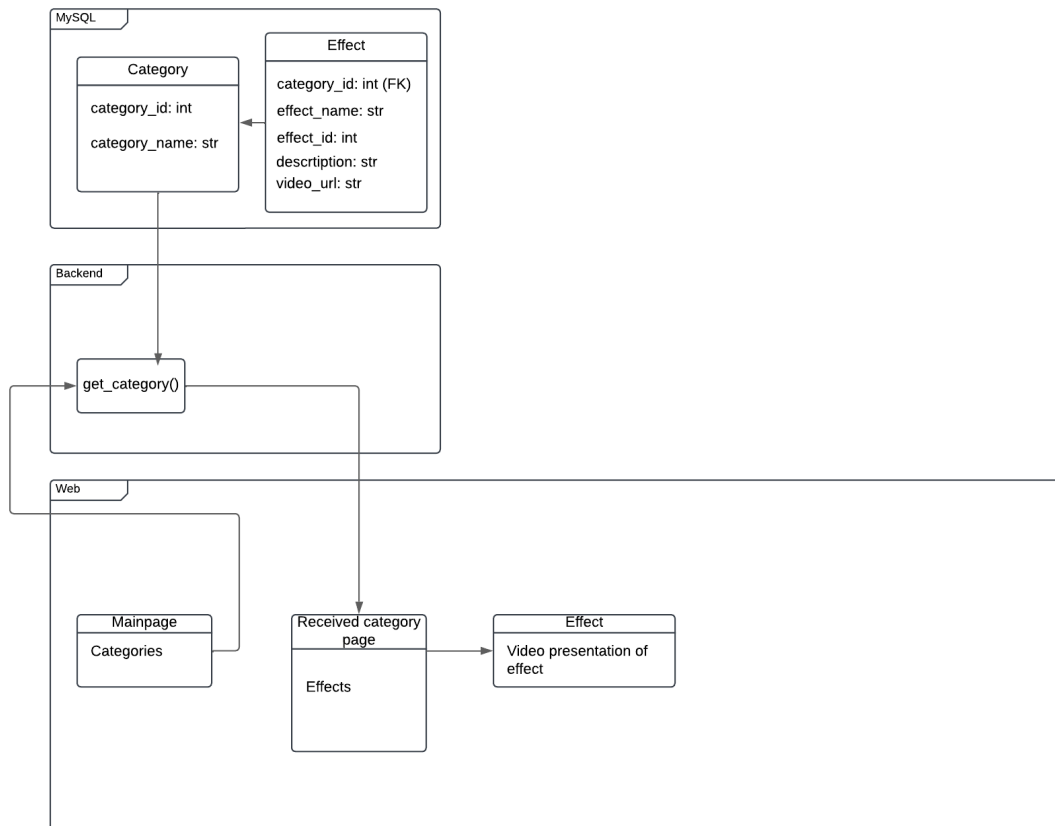
Лабораторна робота № 2 Налаштування проекту та інструментів розробки

- Створити пакети
 - Вибрати стиль коду
 - Налаштувати форматтер
 - Налаштувати лінтер або інший статичний аналізатор
 - Налаштувати Git-hook на комміт та пуш. Перевіряти форматування, лінтер, тести(для початку завжди успішна команда), збірку\компіляцію проекту (фронт\TS\...).
- 1)Пакети створені та будуть оновлюватись та створюватись по мірі виконання проекту.
 - 2-4)Стиль коду був обран та зазначений в налаштуваннях формatera Prettier та лінтера ESLINT
 - 5)Гітхук ще не налаштован.

Лабораторна робота № 3 Розробка структури застосунку

- Розділити додаток на основні компоненти/модулі, описати їх взаємодію відомими вам методами (наприклад діаграма компонентів ПЗ)
- Описати дані та їх зв'язки (наприклад ER діаграма)
- Описати як дані оновлюються\змінюються\агрегуються на основі ключових сценаріїв, які буде виконувати додаток

1)Ось така жахлива діаграма компонентів вийшла.



Погоджуюсь, що діаграма виконана не по всіх правилах її створення.Окрім цього хочу зазначити, що пункт створення діаграми йде перед програмування самого застосунку, тому я ще не знаю всіх викликів долі, і взаємодія елементів буде змінюватись.

2)

Опис даних та їх зв'язків

В нашому проєкті дані представлені двома таблицями:

1. **Categories (Категорії):**

- `id` (INT, PK) — Унікальний ідентифікатор категорії.
- `name` (VARCHAR) — Назва категорії.

2. **Effects (Ефекти):**

- `id` (INT, PK) — Унікальний ідентифікатор ефекту.
- `name` (VARCHAR) — Назва ефекту.
- `category_id` (INT, FK) — Ідентифікатор категорії, до якої належить ефект (посилання на `Categories.id`).
- `video_url` (VARCHAR) — URL-адреса відео, пов'язана з ефектом.

Зв'язок між таблицями:

- Один-до-багатьох (*one-to-many*): Кожна категорія може мати багато ефектів, але кожен ефект належить лише до однієї категорії.

3) Як дані оновлюються, змінюються, агрегуються:

Ключові сценарії:

1. Додавання нової категорії:

- Використовується запит INSERT INTO Categories (name) VALUES ('назва категорії');
- Веб-інтерфейс дозволяє адміністратору додавати нові категорії через форму.

2. Додавання нового ефекту до категорії:

- Вводиться назва ефекту, обирається категорія, додається URL-адреса відео.

3. Оновлення інформації про ефект:

- Оновлюється назва, категорія або URL відео.
- SQL-запит:

4. Видалення категорії або ефекту:

- Якщо категорія видаляється, ефекти, пов'язані з нею, можуть також бути видалені (каскадне видалення) або переміщені в іншу категорію.

5. Агрегація даних (отримання списків):

6. Відображення даних на сторінці:

- На головній сторінці HTML:
 - Список категорій завантажується з таблиці Categories.
 - При виборі категорії завантажуються пов'язані ефекти з таблиці Effects.
- Реалізується через бекенд на Python (Flasks) із використанням SQL-запитів до MySQL.