

Senaryo ID	UC1 (Cansu Ardıç)
Senaryo Adı	Giriş Yapma İşlemi
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı, sisteme kayıtlı olmalıdır. ve kullanıcı, kullanıcı adı ve şifresine sahip olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">● Kullanıcı sisteme başarılı bir şekilde giriş yapmış olmalıdır.● Kullanıcı çıkış yapana kadar sistemde kalmalıdır.
Ana Başarısı Senaryosu	
<p>1- Kullanıcı, sistem tarafından sağlanan giriş ekranına erişir.</p> <p>2- Kullanıcı, geçerli kullanıcı adı ve şifresini ilgili alanlara girer.</p> <p>3- Kullanıcı, "Giriş Yap" butonuna tıklar.</p> <p>4- Sistem, kullanıcının sağladığı bilgileri doğrular.</p> <p>5- Eğer bilgiler doğruysa, sistem kullanıcıyı tanır ve oturum açar.</p> <p>6- Kullanıcı, başarılı bir şekilde oturum açıldığını belirten bir mesaj alır ve ana sayfaya yönlendirilir.</p>	
Genişlemeler	
<p>3a: Kullanıcı adı veya şifre yanlış çıkar.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcıya bir hata mesajı gönderilir.2. Kullanıcıdan tekrar denemesi istenir. <p>5a: Kullanıcının girdiği bilgiler sistemle eşleşmiyorsa giriş yapamaz ve kayıt olma sayfasına gitme önerisi bildirimi verilir.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, kayıt olmak için gerekli bilgileri sağlayarak yeni bir hesap oluşturur.2. Yeni hesap oluşturulduğunda kullanıcı otomatik olarak sisteme giriş yapar.	

Senaryo ID	UC2 (Cansu Ardıç)
Senaryo Adı	Kayıt Olma İşlemi
Ana Aktör	Kullanıcı ve Mülk Sahibi
Ön Koşullar	Kullanıcı, sistemde daha önce kayıt olmamış olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı başarılı bir şekilde sisteme kayıt olur ve giriş yapabilir hale gelir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<p>1- Kullanıcı, uygulamayı açar ve "kayıt ol"seçeneğini seçer.</p> <p>2- Kullanıcı, gerekli bilgileri (ad, soyadı, e-posta adresi, kullanıcı adı, şifre, vb.) ilgili alanlara girer.</p> <p>3- Kullanıcı, kayıt formundaki gereksinimleri tamamlar ve "Kayıt Ol" butonuna tıklar.</p> <p>4- Sistem, kullanıcının sağladığı bilgileri doğrular ve bir hesap oluşturur.</p> <p>5- Eğer kayıt işlemi başarılıysa, sistem kullanıcıya kaydın başarıyla tamamlandığını belirten bir onay mesajı gösterir.</p> <p>6- Kullanıcı, kayıt olduktan sonra otomatik olarak giriş yapılır ve ana sayfaya yönlendirilir.</p>	
Genişlemeler	
<p>2a: Kullanıcı, zorunlu alanları doldurmadan veya geçerli bilgiler sağlamadan kayıt formunu göndermeye çalışır.</p> <p>1.Sistem kullanıcıya eksik ya da hatalı girdi yaptığına dair bir hata mesajı gönderir.</p> <p>2.Kullanıcı, eksik veya hatalı bilgileri düzelterek kayıt işlemini yeniden deneyebilir.</p> <p>4a: Kullanıcının sisteme önceden kaydının bulunması</p> <p>1. Sistem kullanıcıya hata mesajı gönderir ve kullanıcıdan giriş yapmasını ya da başka bilgilerle kayıt oluşturmasını ister.</p> <p>2. Kullanıcı bilgileriyle giriş yaparak ya da yeni kayıt oluşturarak erişim sağlar.</p>	

Senaryo ID	UC3 (Cansu Ardıç)
Senaryo Adı	Arama Yapma İşlemi
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı sisteme erişmiş olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcı, belirli kriterlere göre arama yaparak istediği konaklamayı bulur.
Ana Başarısı Senaryosu	
<p>1- Kullanıcı, arama çubuğuna gitmek istediği konumun adını veya adresini girer.</p> <p>2- Kullanıcı, arama sonuçlarını daraltmak için filtreleme seçeneklerini kullanabilir (örneğin: tarih aralığı, misafir sayısı vb.).</p> <p>3- Kullanıcı, arama sonuçlarını göstermek için arama yapma simgesine tıklar.</p> <p>4- Sistem, kullanıcının belirtilen kriterlere uygun konaklama seçeneklerini listeler.</p> <p>5- Kullanıcı, listelenen konaklama seçeneklerini inceleyebilir, detayları görüntüleyebilir ve tercih ettiği konaklamayı seçebilir.</p>	
Genişlemeler	
<p>3a: Kullanıcı geçersiz ya da bulunamayan bir konum girer.</p> <ol style="list-style-type: none">Sistem hata mesajı gönderir.Kullanıcı geçerli konum girişi yaptıktan sonra arama yapabilir. <p>5a: Sistem kullanıcının giriş yaptığı konum, tarih ve misafir sayısı için sonuç bulamaz</p> <ol style="list-style-type: none">Sistem hata mesajı gönderirKullanıcı filtrelerinde değişiklik yaparak uygun eve ulaşabilir.	

Senaryo ID	UC4 (Cansu Ardıç)
Senaryo Adı	Filtreleme Yapma İşlemi
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı, sisteme erişmiş olmalıdır ve konaklama araması yapmış olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcı, belirli kriterlere göre arama sonuçlarını daha fazla daraltarak istediği konaklamayı bulur.
Ana Başarısı Senaryosu	
<p>1- Kullanıcı, Airbnb uygulamasında arama sonuçlarını gördükten sonra filtreleme seçeneklerine erişim sağlar.</p> <p>2- Kullanıcı, filtreleme seçeneklerini kullanarak arama sonuçlarını daraltmak için tercihlerini belirler.</p> <p>3- Kullanıcı, filtreleme seçeneklerini belirledikten sonra filtreleme yapma seçeneğine tıklar.</p> <p>4- Sistem, kullanıcının belirtilen kriterlere uygun konaklama seçeneklerini listeler.</p>	
Genişlemeler	
<p>3a: Belirlenen filtreleme seçeneğine uygun bir sonuç çıkmaz.</p> <ol style="list-style-type: none">Kullanıcıya sonucun olmadığına dair hata mesajı dönülür.Kullanıcı filtrelemeyi değiştirerek tekrar arama yapar ve sonuca erişir. <p>4a: Kullanıcı filtreleme seçeneğine uygun olmayan bir evle karşılaşır.</p> <ol style="list-style-type: none">Yetkililer tarafından evin gerekli filtre bilgisi değiştirilir.Kullanıcı doğru filtrelerle doğru evleri görüntüler.	

Senaryo ID	UC5 (Cansu Ardıç)
Senaryo Adı	Kategoriye Göre Şehir (Ev) Listeleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı, sisteme erişmiş olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcı tıkladığı kategoriye göre uygun şehirdeki evlerin listesine erişir.
Ana Başarısı Senaryosu	
1- Kullanıcı, Airbnb uygulamasında Kategori simgelerini belirler. 2- Kullanıcı, kategoriler arasından istediği kategoriye seçer (örneğin: "Tatil Evleri") 3- Sistem, kullanıcının belirlediği kategoriye göre filtrelenmiş ev listesini kullanıcıya sunar.	
Genişlemeler	
3a: Kullanıcının belirlediği kategoriye uygun ev bulunmaz. 1.Kullanıcıya hata mesajı dönülür. 2.Kullanıcı istediği kategoriye ya da seçim yaptıysa seçtiği şehri değiştirerek tekrar arama yapar ve sonuca erişir. 3a: Kullanıcı bir evin yanlış kategoride olduğunu fark eder. 1.Kullanıcı hataya dair iletişime geçer. 2.Ev sahibi kategoriye düzenler.	

Senaryo ID	UC6 (Cansu Ardıç)
Senaryo Adı	Ev Bilgisi Görüntüleme İşlemi
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı, Airbnb uygulamasına erişim sağlamış olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcı, belirli bir kategoriye göre filtrelenmiş evlerden birinin ayrıntılı bilgilerini görüntüler.
Ana Başarısı Senaryosu	
<p>1- Kullanıcı, Airbnb uygulamasında arama sonuçlarını görüntüler.</p> <p>2- Kullanıcı, ilgisini çeken bir evin üzerine tıklar.</p> <p>3- Sistem, kullanıcının seçtiği evin ayrıntılarını gösterir, bu ayrıntılar arasında evin özellikleri, fiyatı, konumu, fotoğrafları yer alır.</p> <p>4- Kullanıcı, evin ayrıntılarını inceler.</p>	
Genişlemeler	
<p>3a: Fotoğrafların yüklenmesi başarısız olur.</p> <p>1.Varsayılan fotoğraf gösterilir.</p> <p>3b: Evin detaylı bilgileri yüklenmez ve kullanıcı fiyat, konum bilgilerini okuyamaz.</p> <p>1.Gerekli bilgiler admin tarafından girilir.</p> <p>2.Kullanıcı gerekli bilgileri görebilir.</p>	

Senaryo ID	UC7 (Cansu Ardıç)
Senaryo Adı	Favorilere Ekleme İşlemi
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı, sisteme kayıtlı olmalıdır. ve kullanıcı, kullanıcı adı ve şifresine sahip olmalıdır ve kullanıcı, arama sonuçları içinden favorilere eklemek istediği bir evi belirlemiş olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcı, beğendiği bir evi favorilere ekleyebilir ve daha sonra kolayca erişebilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
1- Kullanıcı, Airbnb uygulamasında beğendiği bir evin üzerine tıklar. 2- Sistem, kullanıcının seçtiği evin ayrıntılarını gösterir. 3- Kullanıcı, evin ayrıntıları sayfasında bulunan "Favorilere Ekle" butonuna tıklar. 4- Sistem, kullanıcının evi favorilere eklediğini onaylar ve kullanıcıya bir geri bildirim mesajı gösterir.	
Genişlemeler	
4a: Kullanıcı favorilere ekleyemez ve favori ikonu boş gözükür. 1.Sistemdeki problem çözülür. 2.Kullanıcı tekrar denediğinde favori ikonu kırmızıya döner. 4b: Kullanıcı favorilere eklemekten vazgeçer. 1.Favorilere ekle butonuna tekrar basar. 2.Buton eski rengine döner ve ev favorilerden kaldırılır.	

Senaryo ID	UC8 (Cansu Ardıç)
Senaryo Adı	Favori Listesi Görüntüleme İşlemi
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<p>Kullanıcı, sisteme kayıtlı olmalıdır. ve kullanıcı, kullanıcı adı ve şifresine sahip olmalıdır.</p> <p>Kullanıcı, favori listesine en az bir ev eklemiş olmalıdır.</p>
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcı, favori listesindeki evlerin ayrıntılarını görüntüler.
Ana Başarısı Senaryosu	
<p>1- Kullanıcı, Airbnb uygulamasında hesabına giriş yapar.</p> <p>2- Kullanıcı, "Favorilerim" seçeneğine tıklar.</p> <p>3- Sistem, kullanıcının favori listesini görüntüler ve listedeki evlerin özet bilgilerini gösterir.</p> <p>4- Kullanıcı, ilgisini çeken bir evin üzerine tıklar veya dokunur.</p> <p>5- Sistem, kullanıcının seçtiği evin ayrıntılarını gösterir.</p>	
Genişlemeler	
<p>3a: Kullanıcı favoriler listesinde herhangi bir eve ulaşamaz.</p> <p>1.Sistem, favoriniz bulunmamaktadır mesajını gönderir.</p> <p>2.Kullanıcı favorilerine bir ev eklediğinde favoriler listesinin boş olmadığını görür.</p> <p>5a: Kullanıcı favorilediği evi listeden kaldırmak ister.</p> <p>1.Seçmiş olduğu evin yanındaki sil butonuna tıklar.</p> <p>2.Artık ev, favori listesinde önüne çıkmaz.</p>	

Senaryo ID	UC9 (Cansu Ardıç)
Senaryo Adı	Öneri Gösterme İşlemi
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı, sisteme kayıtlı olmalıdır. ve kullanıcı, kullanıcı adı ve şifresine sahip olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı sisteme başarılı bir şekilde giriş yapmış olmalıdır.
Ana Başarısı Senaryosu	
1- Kullanıcı, Airbnb uygulamasında hesabına giriş yapar. 2- Sistem, kullanıcının verilerine göre ona öneri çıkarır. 3- Sistem, kullanıcıya kişiselleştirilmiş öneriler sunar. 4- Kullanıcı, önerilen konaklama seçeneklerini görüntüler ve ilgisini çekenleri incelemeye başlar.	
Genişlemeler	
2a: Kullanıcı herhangi bir öneri almaz. 1.Kullanıcıya ilgili mesaj dönülür. 2.Kullanıcı favorilere ekleme yaptıkça öneri almaya başlar. 3a: Kullanıcı verilen önerileri yetersiz bulur. 1. Kullanıcı favoriler listesini günceller. 2.Öneriler ilgi alanına göre önüne çıkar.	

Senaryo ID	UC10 (Cansu Ardıç)
-------------------	--------------------

Senaryo Adı	Ödeme Yapma İşlemi
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı, sisteme kayıtlı olmalıdır. ve kullanıcı, kullanıcı adı ve şifresine sahip olmalıdır ayrıca kullanıcı bir konaklama seçeneği belirlemiş olmalıdır
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcı, seçtiği konaklama için başarılı bir şekilde ödeme yapar.
Ana Başarısı Senaryosu	
<p>1- Kullanıcı, Airbnb uygulamasında hesabına giriş yapar.</p> <p>2- Kullanıcı, Airbnb uygulamasında seçtiği konaklama seçeneğini belirler ve rezervasyon yapma işlemine geçer.</p> <p>3- Kullanıcı, rezervasyon ayrıntılarını gözden geçirir ve devam etmek için "Ödeme Yap" seçeneği seçer.</p> <p>5- Kullanıcı, ödeme için gerekli bilgileri girer.</p> <p>6- Ödeme işlemi başarıyla tamamlandığında, sistem kullanıcıya bir onay mesajı gösterir ve rezervasyon işlemi tamamlanmış olur.</p>	
Genişlemeler	
<p>5a: Kullanıcı kart bilgilerini eksik girer.</p> <p>1.Ödeme yap butonu tıklanamaz halde olur.</p> <p>2.Kullanıcı bilgilerini tamamlar ve ödeme tamamlanır.</p> <p>6a: Ödeme başarısız olur.</p> <p>1. Sistem, kullanıcıya hata mesajı gönderir ve tekrar denemesini veya farklı bir kart kullanmasını önerir.</p> <p>2. Kullanıcı gerekli düzenlemeleri yapar ve ödeme tamamlanır.</p> <p>6b: Kullanıcı rezervasyonunu iptal etmek ister.</p> <p>1.Sistem, kullanıcının talebini işleme alır ve ilgili iptal ve iade politikalarına göre işlem yapar.</p> <p>2.Kullanıcı, iptal ve iade işleminin durumunu takip eder ve gerekirse destek alır.</p>	