

# Computergrafik Projekt

## 1. Semester

Von Julian Schwarz und Ludwig Schamböck (fhs34790 & fhs34789)

### Drop the BOMB!

Bei „Drop the BOMB“ handelt es sich um ein Online-Singleplayerspiel. Ziel des Spiels ist es mithilfe eines B2-Tarnkappenbombers ein bestimmtes Ziel zu sprengen.

Ausgestattet mit einer einzigen Bombe macht man sich auf den Weg das Ziel zu erreichen und es schlussendlich zu eliminieren.

Gesteuert wird mit den Tasten A, S und D. A lässt den Bomber nach links gleiten, D nach rechts und die Taste S stabilisiert den Bomber wieder.

Die Bombe selbst wird mit der Taste W abgeworfen. Das Spiel kann mit R neugestartet werden.

Mithilfe des Mausekurses kann die Ansicht verändert werden. Dabei ist nur die Zoomfunktion erlaubt.

Hat man das Ziel getroffen (es muss nicht genau getroffen werden es ist ausreichend wenn es innerhalb des Explosionsradius ist), verschwindet es und man hat das Spiel gewonnen. Hat die Bombe ihr Ziel jedoch verfehlt bleibt das Ziel weiterhin bestehen und es wird eine Text angezeigt, dass man verloren hat bzw. sein Ziel verfehlt.

Untermahlt wird das ganze Szenario von einer stimmungsvollen Musik (CC Lizenz).

Das Model sowie die Textur des Bombers, der Bombe sowie die Wüstentextur sind jeweils von anderen Künstlern.

### Umsetzung

Umgesetzt wurde das Spiel mithilfe von Javascript, WebGL und der Grafiklibrary THREE.JS.

Das Spiel ist in der neuesten Version von Chrome uneingeschränkt spielbar.

In der neuesten Firefox Version auch, jedoch muss zum Abspielen der Hintergrundmusik das Quicktime Plugin installiert sein.

Im Internet Explorer ist das Spiel nicht lauffähig.

Im Safaribrowser wurde das Spiel nicht getestet.

Im Androidbrowser bzw. in den Smartphoneversionen von Chrome und Firefox wäre es evtl. auch möglich das Spiel anzuzeigen, jedoch wäre eine Steuerung NICHT möglich (keine Touchunterstützung).