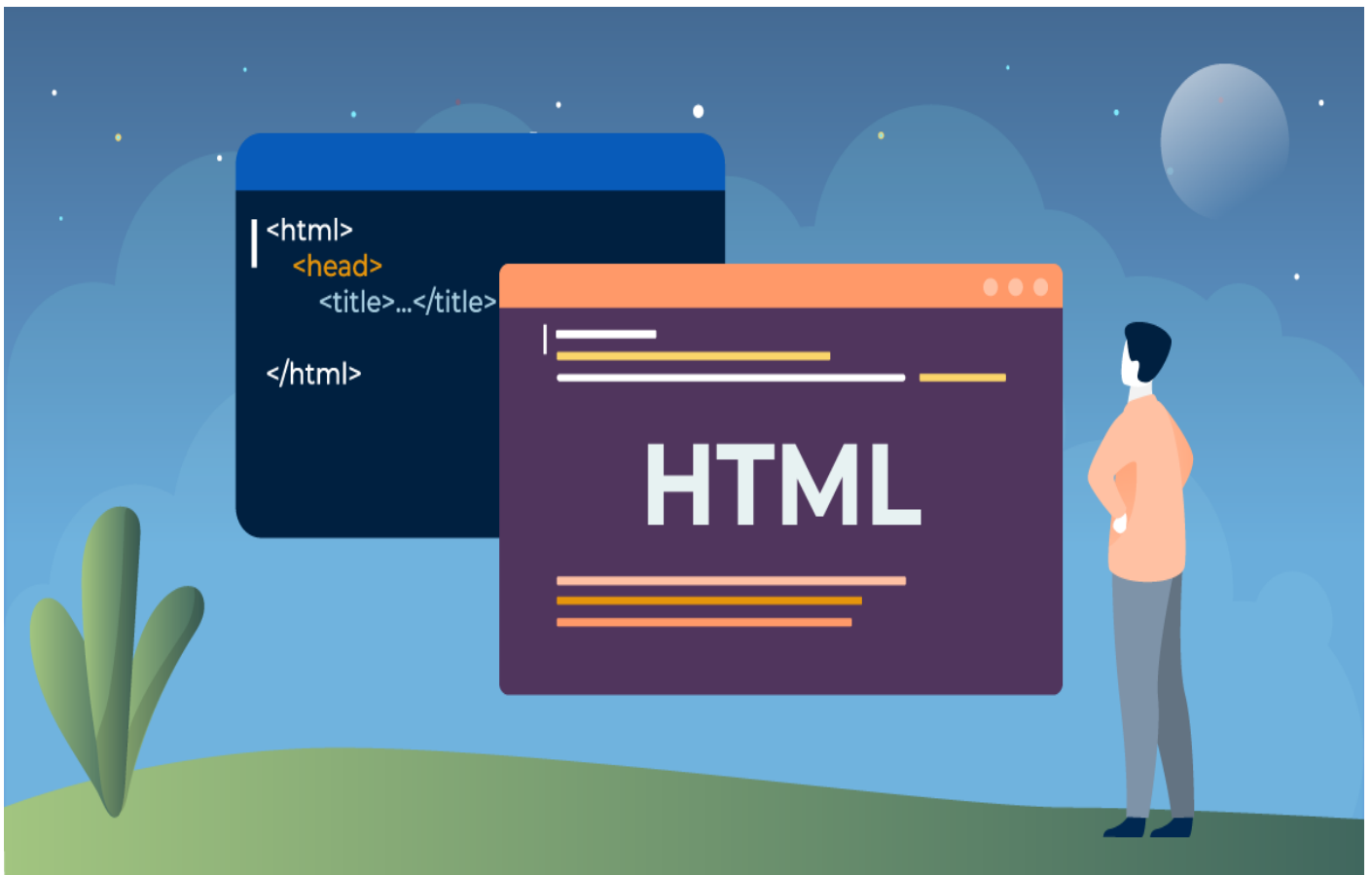


Instituto Superior Arturo U. Illia
Programación III

HTML: Contenido Editable y Multimedia



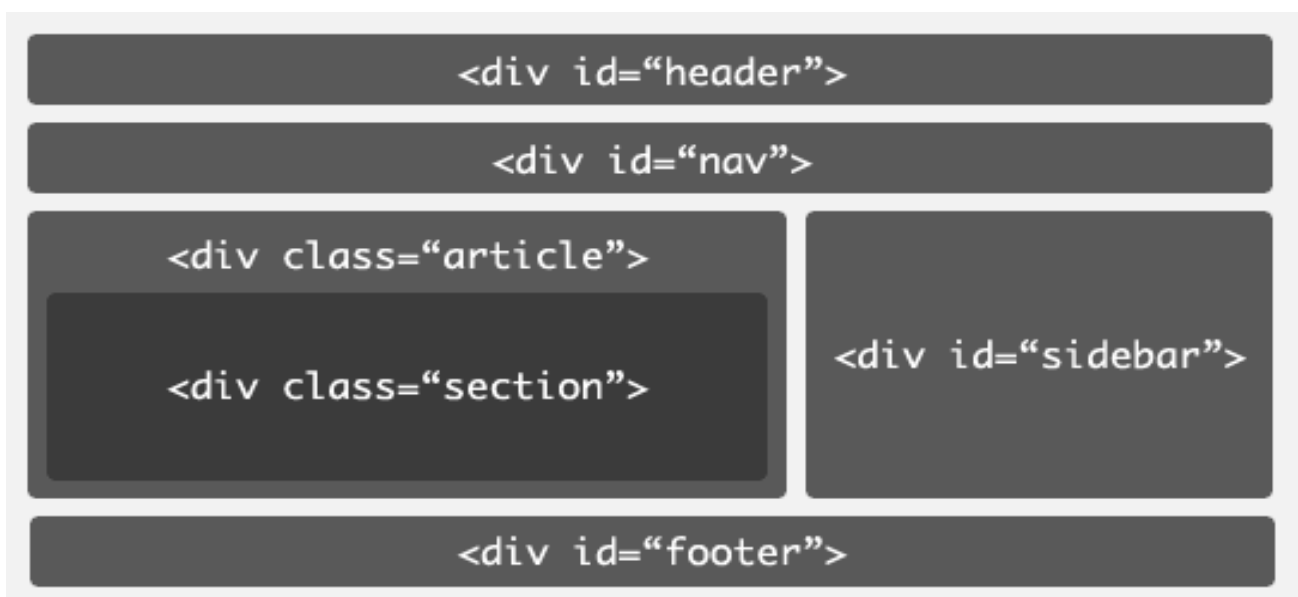
- Profesora: **Celeste Mendoza.**
- Alumna: **María Sol Cantarini.**

★ Actividad:

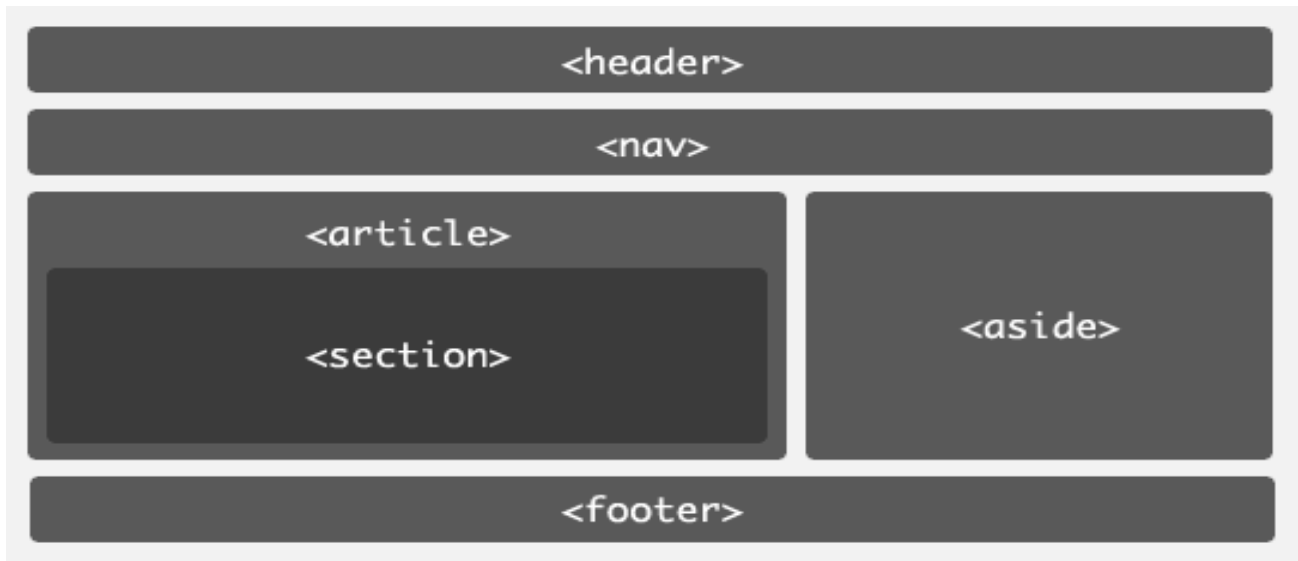
1. Destacar las diferencias entre la estructura de html4 y html5, explique con esquema.
¿Cuáles son sus secciones y sus nuevas características?.

HTML4	HTML5
<ul style="list-style-type: none">◆ Uso de etiquetas como aling, background, bgcolor, etc.	<ul style="list-style-type: none">◆ HTML5 define una sintaxis compatible con HTML4(
) y XHTML (
).◆ Define una etiqueta para la lectura de un juegos de caracteres a través de la etiquetas como: <meta charset='UTF8'>◆ Se introducen nuevas etiquetas como: <section>, <article>, <aside>, <header>, <footer>.◆ Se presentan nuevos atributos como: media, charset, autofocus, placeholder, etc.

→ Estructura con HTML 4



→ Estructura con HTML 5



2. Con respecto a darle una buena apariencia a un documento html, de qué manera se puede aplicar los estilos css, explique brevemente, (una es la manera con la cual hicimos el tp anterior).

A través de la etiqueta `<link rel="stylesheet" href="styles.css">`

3. Con respecto a las maneras de aplicar estilos a un documento html, explique desde su punto de vista las ventajas y desventajas de cada una.

Es mucho más corto, permite al intérprete empezar con mayor rapidez a pintar el documento ya que se escribe en el head.

4. Según Gauchat hay diferencias entre `<header>` y `<head>`. En HTML5 se presenta una nueva etiqueta `<header>`. Éste nuevo elemento se diferencia de `<head>` en aportar información del cuerpo del documento o de alguna sección dentro del cuerpo

mientras que <head> tiene la función de suministrar información de todo el documento.

◆ **CÓDIGO:**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<meta charset="utf-8">
<meta name="description" content="Ejemplo de HTML5">
<meta name="keywords" content="HTML5">
<title>Programación III</title>
<link rel="stylesheet" href="Index.css">
</head>
<body>
<header>
<h1>HTML4 vs. HTML5</h1>
</header>
</body>
</html>
```

5. ¿Qué es una API y cuál es su objetivo principal?

JavaScript se caracteriza por el uso de un conjunto de poderosas librerías(bibliotecas) accesibles a través de interfaces llamadas API's

Application Programming Interface también conocida por su abreviación **API** tiene como propósito principal brindar un conjunto de funciones y bibliotecas de uso general. Ayudando a la comunidad de la programación encontrar soluciones a ciertos problemas que ya se pensaron, esto ayuda al extenso trabajo de escribir largas líneas de código que nos llevaría ciertos trabajos.

Una API representa la capacidad de comunicación entre componentes de softwares, podemos conocerlas por ser abstractas, ya que usualmente el **software** que proporciona una Api es llamado también como **implementación de una Api**.

6. ¿Qué son los Web Workers?

La API Web Workers permite el trabajo multi-hilo/multi-tarea en JavaScript, es decir que se lo incorpora a este lenguaje haciendo de este más potente ya que procesa código simultáneamente entre el código principal y otro pedazo de código aparte, por decirlo “detrás de escenas”, y de esta forma no se interrumpe con el flow normal de la página web.

7. Explique localStorage y sessionStorage

sessionStorage	localStorage
Este mecanismo conservará los datos durante el uso o inicio de sesión de una página web, es decir la información solo es preservada durante el tiempo que esté abierta una ventana de una página web.	Mantiene en uso los datos del usuario de manera permanente grabados en el disco, trabajando como una aplicación de escritorio, de esta manera se encuentra disponibles siempre para la aplicación que los creó.