

Eötvös Loránd Tudományegyetem Informatikai Kar Programozási Nyelvek és Fordítóprogramok Tamszék

Grafikus felületű jegyfoglaló rendszer Java programozási nyelven

Témavezetők:

Belső: Mészáros Mónika

Külső: Bubán Gábor, Ulyssys Kft.

Készítette:

Papp Zoltán Kálmán

programtervező informatikus

Tartalomjegyzék

1.	Bevezetés	3
	1.1. Motiváció	3
	1.2. Megoldandó feladat	3
2.	Felhasználói dokumentáció	5
	2.1 A feladat ismertetése	5
	2.2 Célközönség	5
	2.3 A rendszer használatához szükséges feltételek	5
	2.4 Első üzembe helyezés	6
	2.4.1 Telepítések	6
	2.4.2 Környezeti változók beállítása	6
	2.5 A program használata	7
	2.5.1 Regisztráció és bejelentkezés	7
	2.5.2 Köszöntő képernyő/Általános információk	9
	2.5.3 Jogosultságok	. 10
	2.5.4 Felhasználói képernyő/funkciók	. 11
	2.5.5 Adminisztrátori képernyő/funkciók	. 17
	2.5.6 Superuseri képernyő/funkció	. 23
3.	Fejlesztői dokumentáció	. 25
	3.1 Felhasznált eszközök	. 25
	3.1.1 Netbeans IDE	. 25
	3.1.2 Dia	. 25
	3.2. A rendszer architektúrája	. 26
	3.2.1 Java csomagok	. 26
	3.3 Adatbázisterv	. 27
	3.4 Osztályszerkezetek	. 29
	3.4.1 Használatieset-modell	. 29
	3.4.2 Osztálymodell	. 30
	3.4.3 Szekvencia diagram	. 32
	3.5 Részletes programterv	. 34
	3.5.1 Csomagok, java osztályok	. 34
	3.6 Tesztelés	.41
	3.7 Fejlesztések	.76
4.	Ábraje gyzék	.77

5. Irodalomjegyzék	.78
--------------------	-----

1. Bevezetés

1.1. Motiváció

Moziba járni korosztálytól, hangulattól, időtől függetlenül az egyik legnépszerűbb szabadidős tevékenység. Mondhatom magam szerencsésnek, hogy a baráti köröm ízlése elég széles skálán mozog, így szinte mindig találunk olyan filmet, amire érdemes beülni. Így azt hiszem, bátran kijelenthetem, gyakori látogatója vagyok ezeknek a szórakoztató egységeknek. Ebből következik, hogy szerény véleményem szerint kellő ismeretekkel rendelkezem arról, hogy miként zajlik a jegyfoglalás és vásárlás folyamata. Hozzá kell tennem, hogy eddigi tapasztalataim elég vegyesek. Volt, ahol nem volt mindig teljesen egyértelmű a jegy beszerzésének menete, de természetesen akadtak már olyanok is, ahol a foglalórendszer könnyedén végigvezetett a folyamaton. Szakdolgozatom témájául azért választottam egy grafikus felületű jegyfoglaló rendszert, hogy próbára tegyem magam, vajon nekem a kettő, fentebb felsorolt lehetőség közül melyiket sikerülne megvalósítani. Nagyon kíváncsi voltam, hogy egy ilyen rendszer létrehozása során a fejlesztő milyen érdekes megoldandó problémákkal találkozik, esetleg milyen komolyabb buktatók akadályozhatják a termék előállítását. De természetesen az igazi kérdéseim magam felé voltak. Olyanok, minthogy milyen logika mentén tudnám végigyinni a fejlesztésmenetét, milyen személyes tapasztalatokat tudnék belefúzni a programomba, valamint végül, de nem utolsó sorban, egy kicsit eltérve a témától, hogy milyen programozói ismeretekkel, tudással gyarapodom szakdolgozatom írása közben. Így tehát, hogy az ötlet és a motiváció találkozott, nem volt már más hátra, mint maga a megvalósítás.

1.2. Megoldandó feladat

Ennek értelmében a diplomamunkám alapjául egy grafikus felületű jegyfoglaló rendszert választottam, ami egyben kezelői tulajdonságokkal is bír, amit a Java programozási nyelv segítségével készítettem el. A legfőbb célomnak egy mindenki által könnyen érthető, kezelhető és áttekinthető architektúra létrehozását tekintettem.

A főfunkció természetesen maga a belépőjegy megváltása egy adott film vetítésére. Ez a folyamat magában foglalja a megtekinteni kívánt film kiválasztását a számunkra megfelelő időpontra, valamint terembe, a termen belül pedig a legszimpatikusabb székbe, vagy székekbe, már persze csak azokba, amiket előzetesen más felhasználók nem választottak ki.

Értelemszerűen ennyiben nem merül ki a program, ám a további műveleteket bizonyos szerepkör meglétéhez kötöttem, ezek az úgynevezett adminisztrátori operációk. Ezen procedúrák használatára egy átlagos felhasználónak nincs jogosultsága, mivel itt olyan lehetőségek találhatók, amivel a projekt mögötti adatbázis módosítható. Értem ez alatt a különböző felviteleket, szerkesztéseket és törléseket. Tehát, hogy konkrétabban illusztráljam ezt, a rendszerünk erre dedikált userei felelősek példának okáért egy vetítés hozzáadásáért. Ezen folyamat során meg kell adni az előadás időpontját, az igénybe venni kívánt termet, és magától értetődően a filmet. Majd pedig, abban az esetben, ha kiderült, hogy a helyiség nem alkalmas a műsor lebonyolítására az adott napon, akkor lehetőség van a dátum korrigálásra, vagy akár az esetleges törlésre is.

2. Felhasználói dokumentáció

2.1 A feladat ismertetése

Mint ahogy már fentebb említettem a feladatom egy mozis jegyfoglaló rendszer fejlesztése volt vastag klienses megjelenítési rétegen. Így ezt tovább itt már nem is részletezném, hiszen az olvasó már birtokában van a továbbhaladáshoz szükséges alapvető ismereteknek. Persze a későbbiekben komolyabban kifejtésre kerülnek az egyes folyamatok, funkciók és a többi.

2.2 Célközönség

Célközönségem elsősorban a moziba járó, mozizás élményét kedvelő emberek voltak. Igazat megvallva specifikálás, fejlesztés folyamán végig az lebegett a szemem előtt, hogy egy egyszerűen kezelhető, könnyen érhető rendszer állítsak elő, a mely csak a szokásosnak mondható funkcionalitásokat tartalmazza.

Másodlagos célcsoportnak azokat mondanám, akiket a filmszínházzal kapcsolatos adminisztrációs tevékenységek érdekelnek. Bár meg vagyok győződve, hogy ez a társaság sokkal szűkebb, mint az elsőként említett.

2.3 A rendszer használatához szükséges feltételek

A rendszer használatához szükséges minimális követelmények:

- Microsoft Windows Vista SP1/Windows 7 Professional
- 800 MHz Intel Pentium III
- 512 MB memória
- 750 MB szabad tárkapacitás
- Java 8
- NetBeans IDE 8.1

A teljes használathoz szükséges egyéb program:

Apache Derby Java DB

A rendszer használatához szükséges ajánlott feltételek:

- Windows 7 Professional/Windows 8/Windows 8.1
- Intel Core i5
- 2 GB memória (32-bit)/4 GB (64-bit)
- 1,5 GB szabad tárkapacitás

- Java 8
- Java JDK 1.8.0_91
- NetBeans IDE 8.1
- Apache Derby Java DB 10.8.3.2

2.4 Első üzembe helyezés

2.4.1 Telepítések

Először is töltsük le és telepítsük a következő programokat:

- NetBeans IDE 8.1: https://netbeans.org/community/releases/81/index.html
- JDK 1.8: http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html

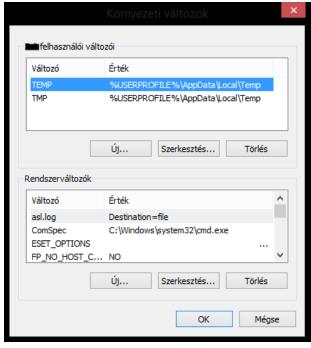
2.4.2 Környezeti változók beállítása

Vegyük fel a számunkra szükséges környezeti változókat. Ezt a következő módon van lehetőségünk megtenni Windows 8-as operációs rendszer alatt: A *Start* menüben válasszuk ki jobb egérgombbal az *Ez a gép* opciót, majd a menüben kattintsunk a *Tulajdonságok*ra végül pedig a megjelenő ablakban a *Speciális rendszerbeállítások*ra. Ennek hatására megnyílik egy panel, ahol is a *Speciális* fülön érhetjük el a *Környezeti* váltózókat...

Itt hozzá kell adni a már meglévő sorokhoz a Java Home-ot. Ezt a Rendszerváltozók alatt elhelyezkedő $\acute{U}j...$ gomb lenyomásával tehetjük meg.

• A változó neve: JAVA_HOME

• Az értéke: C:/.../Java/jdk1.8.x xx



Ezek után még annyi itt a dolgunk, Path változót hogy a a következőképpen módosítsuk: Α Szerkesztés... kapcsolót megnyomása után írjuk még hozzá, hogy ;%JAVA_HOME%/bin

A mentés az *OK* gomb megnyomásával megy végbe. Olykor előfordul, hogy a változtatást a számítógépünk nem érzi meg, ekkor egy újraindítással segíthetünk a problémán. Így mostantól akár

parancssorból is el tudjuk majd indítani a programunk.

2.5 A program használata

2.5.1 Regisztráció és bejelentkezés

A program indításakor a következő kezdő felület fogadja a leendőbeli felhasználókat.



2. ábra - Regisztráció vagy bejelentkezés

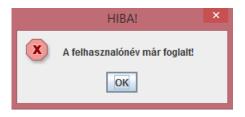
A rendszer használata megkövetel egy minimális autentikációt. Vagyis, hogy elérjük, és használni tudjuk a funkcióit, át kell esnünk egy regisztrációs procedúrán. A szokásoktól eltérően nem kötelező a jelszó és az e-mail cím páros megadása. Mindössze egy felhasználónévre van szükség, és máris használatba tudjuk venni a Cinema Projektet.

Azonban itt bizonyos feltételeknek mindenképp meg kell felelni, ugyanis ameddig ezeknek nem tesz eleget az ügyfél, értelemszerűen nem tud végbemenni a folyamat. Ezek a megszorítások az alábbi lista tartalmazza:

- Mindenképp meg kell adni felhasználónevet, üres karaktersor megadása nem lehetséges.
- A felhasználónévnek legalább a három karakter hosszúságot el kell érnie, viszont maximálisan csak tíz lehet.
- Két azonos user nem lehet a rendszerben, vagyis egyedi ügyfélnevet kell választanunk.

Ugyanakkor projekt különbséget tesz a kis- és nagybetűk között. Így példának okáért lehetséges, hogy már van egy "*Kriszti*" nevű felhasználónk, de az újonnan regisztrálni kívánó kliens a "*kriszti*" elnevezést szeretné magáénak tudni, a fentiekből következik, hogy ennek semmi akadálya.

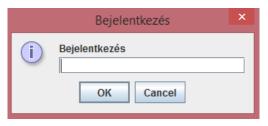
Amint valamelyik feltételnél elbukik a nyilvántartásba vétel, a felhasználó hibaüzenet formájában kap tájékoztatás a problémáról. Például a következő jelentés érkezik a névegyezésnél:



3. ábra - Nem egyedi név hibaüzenet

Ha esetleg a felhasználó meggondolta magát, és még sem kíván regisztrálni, valamint szeretné leállítani a Cinema Projekt futását, akkor ezt a Cancel kapcsoló megnyomásával megteheti.

Sikeres regisztrációt követően nincs más dolga a felhasználónak, mint bejelentkezni és használatba venni a Cinema Projekt rendszert. Ezt közvetlenül a folyamat lezárása után meg is tehetjük, mert a következő panelt jeleníti meg a program:



4. ábra - Bejelentkezés

Itt ugyebár magától értetődően a korábban megadott usernevet kell megadnunk.

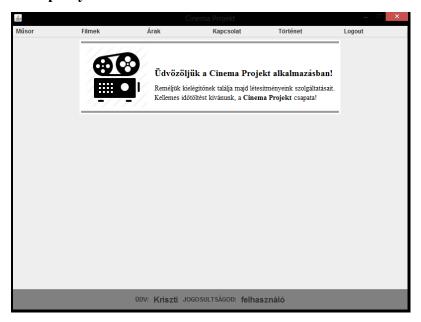
Tehát innentől a bejelentkezéssel, vagy más néven login eljárással foglalkozik a felhasználói dokumentáció. Ugye bejelentkezni az alkalmazásba kétféleképpen tudunk. Mint, ahogy fentebb már láttunk rá példát, az első használat alkalmával a kötelező regisztrációs folyamat után. Valamint a későbbiekben az indítás után megjelenő panelen nem a Regisztrációt, hanem értelemszerűen a Bejelentkezést kiválasztva (lásd 2. ábra). Mindkét esetben azonos dialógusablak nyílik meg (lásd 4. ábra), és mind a kettőnél megegyeznek az ellenőrzések is, amik teljesítése nélkül a kliens nem léphet be a jegyfoglaló rendszerbe. Ezek a kritériumok az alábbi felsorolásban kerülnek bővebb kifejtésre:

- Az első és legfontosabb, hogy kötelezően ki kell tölteni a felhasználónév beírására szánt beviteli mezőt. Kitöltetlenül hagyott mező esetén figyelmeztetést kap a user, hogy meg kell adnia a nevét.
- Ha a cella kapott értéket, vagyis az ügyfél írt be valamilyen karaktersorozatot, akkor az kerül felülvizsgálatra, hogy az adatbázis tartalmaz-e ezzel megegyező néven felhasználót. Természetesen, ha nem kielégítő az eredmény, akkor újfent csak hibaüzenet útján tájékoztatjuk a próbálkozót, hogy az általa megadott

elnevezéssel nem találtunk megfelelő eredményt, ellenkező esetben pedig sikeres a bejelentkezési folyamat.

Összesen három alkalommal tehetünk próbát a fenti ellenőrzések egyikével, vagy akár azok kombinációjával is. Ám a harmadik kísérlet sikertelensége után a szoftver átirányít a Regisztrációhoz. Ekkor természetesen a regisztrációs folyamatnál már korábban leírtakkal találkozunk. Viszont ha a három próbálkozás alkalmával valamelyiknél korrekt felhasználónév kerül megadásra, akkor sikeresen le tudtuk a bejelentkezési procedúrát és most már használatba vehetjük a Cinema Projekt alkalmazás funkcióit.

2.5.2 Köszöntő képernyő/Általános információk



5. ábra - Köszöntő felület - felhasználó

Nos, tehát ha túl vagyunk a bejelentkezés ügymenetén, akkor a fent látható (lásd 5. ábra) köszöntő képernyő fogad bennünket. Mint látható, a Cinema Projet csapata itt üdvözli az alkalmazásba aktuálisan belépett ügyfelet.

Ezen a felületen nem találkozunk funkciókkal, így hosszabban nem is foglalkoznék vele. Viszont arra mindenképp alkalmas, hogy alapvető információkat ismertessünk a kliensekkel, ezeket a következőkben be is mutatom.

Először is, itt találkozunk a menüstruktúrával, amelynek elemei későbbiekben természetesen komolyabb magyarázatott kapnak.

Ezután a következő említésre méltó egységünk a képernyő közepén szereplő nagy terület, ahol jelenleg a köszöntő szöveg szerepel. A jövőbeni műveleteink legnagyobb hányadát ezen a panelen fogjuk lebonyolítani, végrehajtani. De ezekről is bővebben lesz még szó az elkövetkező fejezetekben.

Végül, de nem utolsó sorban még okvetlenül meg kell említeni az 5. ábra alján látható sötétszürke tartományt. Ez olyan alapvető adatokat közöl az ügyfěllel, mint a bejelentkezésre használt neve. Amely abban az esetben lehet érdekes, ha több felhasználónévvel is rendelkezik, és még inkább, ha differens jogosultságokkal bírnak azok a userek.

2.5.3 Jogosultságok

A szoftverben háromféle jogkörrel rendelkező kliens lehet, ezek a felhasználó, az adminisztrátor, illetve a superuser.

Minden újonnan regisztrált ügyfél csakis felhasználói jogosítványokkal kerül felruházásra, és ennek megfelelően tárolódik el az alkalmazásban. Természetesen nekik legkisebb jogkörük. Az ő jogosultságaik a következőkben merülnek ki:

- Vetítések megtekintése
- Foglalások végrehajtása
- Filmek listázása, leírások megtekintése
- Árak, Kapcsolati információk szemrevételezése
- Saját történet (foglalások) átnézése

rendelkezik. Náluk bővebb hatáskörrel az adminisztrátorok társasága Ezen privilégiumokra két módon tehet szert a felhasználó, vagy adminisztrátor által, vagy pedig superuser közreműködésével. Nekik már joguk van felvitelekre, szerkesztésekre, valamint törlésekre is, összefoglalva láthatják a menüben az adminisztrátori menüpontot, és magától értetően hozzáférésük van a benne található funkcionalitásokhoz. Viszont foglalást nem tudnak almenükhöz, indítani, amiből egyenesen következik, hogy történeti adataik sem lehetnek, így számukra ezen menüpont megjelenítése teljesen felesleges.

A harmadik és egyben utolsó szerepkörcsoport a superuserek halmaza. Ezt az osztályt a legegyszerűbben úgy lehet ismertetni, hogy ötvözik, a felhasználok jogosultságait az adminisztrátorokéval. Mindazonáltal azt még meg kell említeni, hogy egy felhasználói, vagy egy adminisztrátori hatáskörrel rendelkezi delikvenst, csak egy superuser tud superuserré előremozdítani. Az adminisztrátornak bár, ahogy már említettem van módosításra is jogosítványa, de az az ilyesfajta változtatásra nem elegendő, nem terjed ki.

2.5.4 Felhasználói képernyő/funkciók

A jogosultságok nem csak az egyes funkciók végrehajthatóságára, vagy épp végre nem hajthatóságára terjednek ki. Ezek függvényében a különböző jogkörrel rendelkező usereink eltérő képernyő-, illetve menüstruktúrával találják szembe magukat a belépésük után. Ennek köszönhető, hogy a legalapvetőbb jogokat birtokló kliensek semmiképpen sem férhetnek hozzá olyan eljárásokhoz, melyek az adatbázis rekordok helyességét, teljességét befolyásolhatják. A felhasználói jogosultsággal rendelkezők felületét már fentebb láthattuk (lásd 5. ábra), míg a többiével ezt követően ismerkedhetünk meg.

2.5.4.1 Műsor

Műsor						
	Film	Terem	Mikor -	Időpont		
	A remény rabjai	Szeged	2016/12/10	18:00		
	A remény rabjai	Budapest	2016/12/10	19:00		
	A remény rabjai	Győr	2016/12/10	20:00		
	A keresztapa	London	2016/12/11	18:00		
	A sötét lovag	Roma	2016/12/11	21:30		
	Schindler listája	Madrid	2016/12/11	18:00		
	Ponyvaregény	Berlin	2016/12/12	18:30		
	Ponyvaregény	Szeged	2016/12/13	20:00		
	Mátrix	Barcelona	2016/12/14	21:00		
FOGLALÁS	Mátrix	Barcelona	2016/12/15	20:30		
Műsor Keresés PDF						

6. ábra - Műsortáblázat

Erre a képernyőfelületre érve szemügyre vehetünk egy új, eddig még nem látott blokkot, a vetítéseket tartalmazó táblázat felett. Ez a sötétszürke rész hivatott segíteni a felhasználót a tájékozásban. Az üdvözlő modul kivételével az összes komponensen megtalálható lesz, így minden alkalommal tudni fogjuk, hogy épp melyik egységet böngésszük.

Ezek után pedig nézhetjük is a menüpont tárgyát. A kliens aspektusából tudniillik ez lesz mindenkétséget kizárólag a legfontosabb szekció a Cinema Projekten belül, hiszen itt zajlik a megtekinteni kívánt film kiválasztása, a számára legideálisabb teremben, illetőleg időpontban. Az interfészen fellelhető kimutatás egyből dátum szerint kerül kiírásra, tehát a még éppen aktuális vetítéstől kezdve az időben legtávolabbiig jelennek meg az adatok. Ám, ez tetszés szerint megváltoztatható az oszlopok fejlécére kattintva. Ezen módon bármelyik csoportot tudjuk rendezni, akár csökkenő, akár növekvő sorrendbe.

A táblázat mellett jobbra található kereső rész használata elég könnyen elsajátítható. A szöveges mezőbe beírjuk a karaktersorozatot, amire keresni, vagy épp szűrni szeretnénk, majd a Keresés gomb megnyomásával már létre is jön a filterezett jegyzék. A másik, PDF nevű kapcsoló pedig arra szolgál, hogy a táblázat tartalmát kinyerjük egy pdf kiterjesztésű dokumentumba. Tegyük fel, hogy végül eredményesen rábukkantunk a nekünk legjobban tetsző előadásra, akkor indíthatjuk is a foglalás menetét. Ami, immáron csak a következő passzusban kerül terítékre.

2.5.4.2 Foglalás

A foglaláshoz nincs más dolgunk, mint az előzőleg kinézett vetítés sorára jobb klikkel kattintani, majd a FOGLALÁS kapcsolóra bökni (lásd 6. ábra). Ha vetítés kiválasztása nélkül kattintunk erre a gombra, akkor figyelmeztető üzenet jelenik meg a képernyőn, hogy műsor kiválasztása nélkül nem lehetséges a foglalás.

Ezt követően a megerősítés végett egy dialógus ablakban kiírásra kerülnek a részletesebb paraméterek. A panelen nemleges választ adva megszakítjuk a folyamatot, tovább tallózhatunk a mozgóképek közt. Ha viszont igen visszajelzést adunk a rendszernek, akkor tovább haladhatunk a művelet végrehajtásában, ahol is a soros kötelezettség a jegy darabszámának megjelölése. Alapértelmezetten egytől tíz egységig adhatunk le igényt, ettől abban az egyetlen esetben tér el a szoftver, ha a teremben már nincs annyi szabadon lévő szék. Ekkor a szabad székek maximális számát kapjuk felsőértékként. Természetesen még e ponton is visszakozhatunk és felbeszakíthatjuk az operációt. Ámde, ha előremozdítjuk a procedúrát, akkor a diákjegy, vagyis a kedvezményes jegy mennyiségét vihetjük fel a foglalásunkhoz. Ez a tétel nullától skálázódik a kijelölt volumenig. A következő fejezetben pedig a foglalási procedúra utolsó lépése jön, ahol a szék kiválasztást taglaljuk.

2.5.4.3 Szék kijelölés



7. ábra - Terem, szék választás

Helyfoglalásnál a terem miniatűr modelljével szembesül a felhasználó. Megjelenek az üllőalkalmatosságok, valamint azok azonosítói a székszámok. A vászon logikusan az egyes sorszámmal rendelkező üléshez van a legközelebb, de ezt a székek iránya is mutatja. A panel maga is rendelkezik egy kis segítséggel, iránymutatással a képernyő baloldalán. Ez a súgó tájékoztatást ad arról, hogy az egyes szék állapotok, amiket különféle színnel jelöltek mit is takarnak.

- A zöldek a még szabadon lévő szabad székek. Ezek közül választhat a felhasználó tetszés szerint.
- Amint egy zöldet a bal egérgombbal kijelölnek, annak a színe sárga lesz. Ez jelenti a felhasználó éppen aktuálisan megadott székeit. Amennyiben mégsem szeretne odafoglalni, ezt a jobb egérgomb megnyomásával visszavonhatja, törölheti, miután ténylegesen meg is erősítette eme szándékát. Ha a bal egérgombbal kattintana egy ilyenre a user, akkor a rendszer üzenetet jelenít meg, miszerint is már foglalásra került a szék.
- A piros ülést, vagy üléseket már előzőleg lefoglalták, így ezek nem reagálnak semmilyen ügyféli interakcióra.

Ha megtörtént a megadott jegy darabszámával egyenlő szék kijelölése, akkor automatikusan feljön egy ablak, melyben véglegesíteni lehet a foglalást. Ha a kliens ténylegesen lezárja a saját foglalását, akkor a helyek természetesen az ő "birtokába" kerülnek, a felhasználó bármikor bemehet a moziba, ahol is a jegypénztárba

kinyomtatásra kerülnek a jegyei és élvezheti a filmet. Ugyanakkor, még ennél a lépésnél is visszakozhat a kliens, ha a nemmel felel a kérdésre. Ekkor az előzőleg megadott székek törlésre kerülnek és újakat lehet választani helyettük.

2.5.4.4 Filmek

	Cím ▲	Rendező	Színész	Hossz	Korhatár
	A Gyűrűk Ura	Peter Jackson	Marlon Brando	201	12
	A keresztapa	Francis Copp	Marlon Brando	180	18
	A remény rabjai	Frank Darabont	Tim Robbins	140	16
	A sötét lovag	Christopher N	Christian Bale	155	16
	Csillagok háb	George Lucas	Harrison Ford	120	8
	Forrest Gump	Robert Zemec	Tom Hanks	139	8
	Harcosok klu	David Fincher	Brad Pitt	140	16
	Mátrix	Wachowski Br	Keanu Reeves	155	12
	Ponyvaregény	Quentin Taran	John Travolta	150	18
	Schindler listá	Steven Spielb	Liam Neeson	200	12
Filmek				Leirás	
Keress!					
PDF					
PUI					

8. ábra - Filmek panel, filmek listája

A Műsor menüpont után következik a Filmek opció. A felhasználók itt kapnak bővebb tájékoztatást egy-egy mozgóképpel kapcsolatban. Míg az előzőekben csak a cím alapján tudtunk megítélni egy filmet, e helyen már komolyabb ismeretekre tehetünk szert.

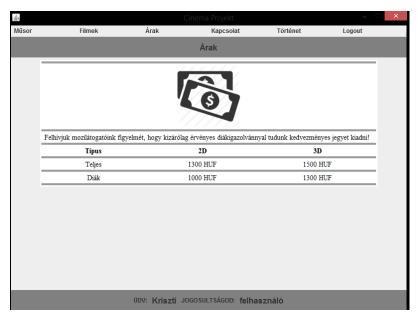
Az ügyfél a menüben fellelhető kapcsoló lenyomása után megkapja a rendszerben szereplő összes film listáját abc sorrendbe rendezve. Továbbá olyan kompetenciákat szerezhet egy adott entitásról, mint a rendezője, a főszereplője, a hossza percben megadva, valamint a korhatára, ami alatt a megtekintés nem ajánlott. Természetesen, csakúgy, mint az előadásoknál már észlelhettük, (vagy akár alkalmazhattuk is,) itt is él a rendezés lehetősége. A legrokonszenvesebb oszlop címre kattintva már is áttranszformálhatjuk a riportot.

Ám ennyiben még nem merült ki a plusz ismertetők tárháza. Mint megfigyelhető a 8. ábrán jobbklikkes alternatívával bővített táblázatról beszélünk. Jelen esetben pedig ez a Leírás eshetőségben mutatkozik meg. A Foglalás cikkelyben tapasztaltakkal ellentétben e mögött a kontextmenü mögött nincs különösebb bonyolultságú művelet. A válaszlehetőség érvényesítésével egy információs felugró ablak jelentkezik, melyben extra ismeretekkel gyarapodhatunk.

A táblázat mellett jobbra található kereső rész használata kifejezetten könnyedén elsajátítható. A szöveges mezőbe beírjuk a karaktersorozatot, amire keresni, vagy épp szűrni szeretnénk, majd a Keresés gomb megnyomásával már létre is jön a filterezett jegyzék.

A másik, PDF nevű kapcsoló pedig arra szolgál, hogy a táblázat tartalmát kinyerjük egy pdf kiterjesztésű dokumentumba.

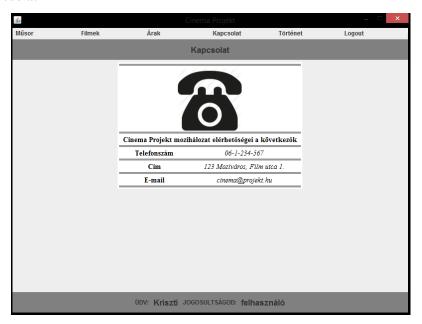
2.5.4.5 Árak



9. ábra - Árak

A következő menü pontban találhatóak a Ciname Projekt hálózatához tartozó mozikomplexumok árazásai. Az előző fejezetekkel ellentétben, itt az erre tévedő felhasználó nem találkozik funkcionalitásokkal, tehát itt nem tud semmilyen műveletet lebonyolítani. Ezen a helyen a 6. ábrának megfelelően csak egy táblázatra bukkan az ügyfél, ahol is tájékoztatást kap az árszabásról, valamint az esetlegesen igénybe vehető kedvezményekről.

2.5.4.6 Kapcsolat



10. ábra - Kapcsolat

Ahogy az azt megelőző paragrafusban, az alkalmazás ezen részén sem fedezhetünk fel mást, csak egy táblázatot. Ugyanakkor úgy gondolom, kétségkívül erről a szegmenséről is érdemes egy kis ismertetőt írni a felhasználóknak. Tehát a menüpanelből a Kapcsolatok pontra klikkelve kapjuk a 7. ábrán látható felületet, ahol is a Cinema Projekt alapvető elérhetőségeit foglaljuk össze, csakúgy, mint a telefonszám, a cím és az e-mailcím.

2.5.4.7 Történet

Ezen a platformon tudjuk megnézni azt, hogy melyik előadásokat tekintettük meg, hány főre foglaltunk széket, illetve melyikek is voltak pontosan ezek az ülőalkalmatosságok. Eme panel nagy hasonlóságot mutat a Műsor interfésszel (lásd 6. ábra), így a képernyőfotóval való illusztrációtól el is tekint a felhasználói dokumentáció. Viszont fellelhető pár különbség is: itt nem szerepel a FOGLALÁS gomb, valamint a pdf-be való kigenerálásért felelős PDF kapcsoló sem. Van viszont helyettük jobb egérgombbal előhívható kontext menü. Ezen módon tudhatjuk ugyanis meg, hogy van-e valamilyen foglalásunk a kiválasztott alkalmon. Akár van, akár nincs, a felhasználó dialógusablakban tudja meg az eredményt. Ha nem történt foglalás, akkor nyilvánvalóan csak annyi szerepel az ablakban, hogy erre a vetítésre nem történt jegyvásárlási igény leadása a klienstől. Ellenkező esetben pedig a végeredményként megjelennek a székszámok, valamint ezek egzakt darabszáma.

2.5.4.8 Logout

A Logout néven futó menüponttal tudunk kijelentkezni az aktuálisan belépett azonosítónkkal. És itt ténylegesen csak kijelentkezés van, így ezen gomb megnyomásakor nem záródik be az ablakunk, nem áll le a program futása. Arra a már jól megszokott jobb felső sarokban található X szolgál, vagy pedig a Regisztrációs ablakban lévő Cancel gomb.

Ez többek között azért fontos, hogy az egyes felhasználói futtatások között ne kelljen mindenegyes alkalommal újraindítani az alkalmazást, hanem egyből át tudjuk adni másnak a szoftver használatát. Vagy épp akkor is létjogosultsága lehet, mikor nem rendelkezünk superuseri jogosítványokkal, vagyis csak külön munkamenetben tudunk adatokat módosítani, valamint foglalást kezdeményezni egy vetítésre. Így, ha kiválasztjuk ezt a kapcsolót, akkor a már az előző passzusokban kifejtett bejelentkezős, regisztrációs interfész fogad bennünket.

2.5.5 Adminisztrátori képernyő/funkciók



11. ábra - Köszöntő felület - adminisztrátor

Áttérve az adminisztrátori képernyőre, illetve funkcionalitások ismertetésére, itt is először a köszöntő platformmal találjuk szemben magunk. Mint látható, a menü felépítésében nem sokban tér el az előző cikkelyben tárgyaltaktól. Lekerült a történeti adatok megjelenítésére szolgáló Történet menüpont, ám pontosan annak helyén láthatóvá vált az Admin felirat, ami nyilvánvalóan a rendszergazdai szolgáltatásokat rejti magában. Azt, hogy ténylegesen ügyintézői szerepkörben léptünk be az alsó, szürke sávban található szöveg is megerősíti (lásd 10. ábra).

Ezen bekezdésben olyan menüket, műveleteket nem fogunk érinteni, melyeket már az előzőekben taglaltam. Ám, mivel az Admin kapcsoló alatt számos operáció is fut, valamint ezek kiemelt jelentőségűek, így egy komolyabb lélegzetvételű ismertető kerül most terítékre.

2.5.5.1 Műsor

	Film	Terem	Mikor	Időpont
	A remény rabjai	Szeged	2016/12/10	18:00
	A remény rabjai	Budapest	2016/12/10	19:00
	A remény rabjai	Győr	2016/12/10	20:00
	A keresztapa	London	2016/12/11	18:00
	A sötét lovag	Roma	2016/12/11	21:30
	Schindler listája	Madrid	2016/12/11	18:00
	Ponyvaregény	Berlin	2016/12/12	18:30
	Ponyvaregény	Szeged	2016/12/13	20:00
	Mátrix	Barcelona	2016/12/14	21:00
	Mátrix	Barcelona	2016/12/15	20:30
				TÖRLE
Műsor felvitel				

12. ábra - Műsor lista

Mint megfigyelhető e panel szinte teljes egészében megegyezik a felhasználói Műsor menüpont alatt található platformmal. Ám rögtön észrevehető, hogy itt csak a Műsor gomb szerepel. A jobb klikkes kontextmenüben is más tartalomra bukkanhatunk. A már látott Foglalás helyett, itt a Törlés kapott teret. Érdemes még megemlítetni, hogy az ügyintéző láthatja a már lezárult, múltbeli vetítéseket.

Egy műsor felvitele a következőképpen zajlik:

- Először is meg kell adnunk az időpontot, ezen a mezőn viszont több ellenőrzéssel is kapcsolatba kerülhetünk:
 - o A beviteli mezőbe csak numerikus karakterek, valamint a "/" jel kerülhet megadásra. Egyébként hibaüzenet.
 - o A dátumot csak a következő szabályrendszer szerint fogadja el az ÉÉÉÉ/HH/NN alkalmazás: (például: 2016/12/15), ha ettől formátummal próbálkozik eltérő az adminisztrátor, akkor hibaüzenettel kap tájékoztatást a problémáról:



13. ábra - Helytelen formátum

o De a vetítés időintervalluma is kötött. Értelemszerűen múltbeli előadást felesleges megadni, hiszen az, ahogy már említésre került a felhasználók nem láthatják s teljeséggel logikátlan is. A jövőbeli dátumra is van kötöttség, ez pedig az, hogy 60 napnál későbbi nem kerülhet az adatbázisba. Mind a két esetben informáljuk a rendszergazdát a hiba mibenlétéről.

- Végül, de nem utolsó sorban kitöltetlenül sem hagyhatjuk a cellát. Ezzel kapcsolatosan is értesítéssel szolgál a program.
- A keltezés eredményes megadása után a pontos időpont kiválasztása történik.
- Soros lépes ezután teremfelvitel. Ennek az alapja egy lista, ahonnan is a megfelelő elemet kiválasztva folytathatjuk a műveletsort
- Az utolsó ablakban a filmet kell már csak hozzáadnunk, hogy létrehozásra kerüljön a vetítés objektum. Mint, ahogy a teremnél tapasztaltuk itt is egy listából kell kijelölni a komponenst.

Ha a fenti pontokat optimálisan elvégeztük, akkor már láthatjuk is az automatikusan frissített felsorolásban az aktuálisan felvitt műsort.

A szerkesztés kísértetiesen hasonlít a felvitelre. Ugyanis itt is legördülő listával editálhatjuk a Film és az Időpont oszlopot. A Mikor oszlop alatt lévő dátumra egyazon kontrollok vannak, mint amikkel már korábban kapcsolatba kerültünk.

Törölni pedig akképp tudunk, hogy a kiválasztott vetítésre jobb klikkel kattintunk (lásd 12. ábra), majd megerősítjük a törlést a felugró dialógusablakon. Ekkor az előadásra előzetesen leadott foglalások is megszűnnek.

2.5.5.2 Filmek

Cím	Rendező	Színész	Hossz	Korhatár	Leírás
A remény r	Frank Dara	Tim Robbins	140	16	1994 - drá
A keresztapa	Francis Co	Marlon Bra	180	18	1972 - bün
A sötét lovag	Christophe	Christian B	155	16	2008 - akció
Schindler li	Steven Spi	Liam Nees	200	12	1993 - törté
Ponyvareg	Quentin Ta	John Travol	150	18	1994 - drá
A Gyűrűk Ura	Peter Jack	Marlon Bra	201	12	2003 - kala
Harcosok k.	. David Finc	Brad Pitt	140	16	1999 - drá
Csillagok h.	. George Lu	Harrison F	120	8	1977 - sci-f
Mátrix	Wachowski	Keanu Ree	155	12	1999 - akció
Forrest Gu	Robert Ze	Tom Hanks	139	8	1994 - vígjá
felvitel					
10111101					

14. ábra - Filmek listája

A filmek interfész alatt a már ismert folyamatokat fedezhetjük fel, mint a felvitel, szerkesztés, törlés.

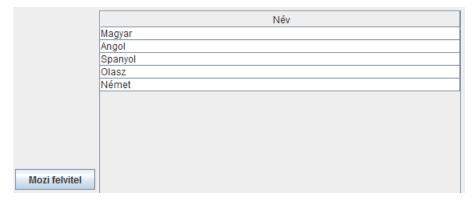
Az adatbázis mozgóképpel való bővítésekor a következőket kell szem előtt tartani:

- Két megegyező titulusú videót nem tartalmazhat az adatbázis. Például, ha már van egy X című filmünk, akkor még egy ilyet nem tudunk felvezetni a rendszerbe.
- A cím megadása kötelező.
- A szöveges mezők (Cím, Rendező, Színész, Leírás) hossza nem haladhatja meg a 20 karaktert.
- A Hossz, illetve Korhatár mezők csak numerikus karaktereket kaphatnak értékül.

Ezen a felületen a törlés a fenti fejezetben említett technika szerint működik.

A helyreigazítás is, ám ennek során arra biztos érdemes figyelmet fordítani, hogy két azonos film nem lehet az adatbázisban! Így egy meglévő filmcímre nem módosíthatunk egy másikat, ugyanis ekkor egy hibaüzentet kapunk. A Hossz, valamint a Korhatár oszlopok pedig numerikus karaktereket követelnek meg, így amíg ezt nem teljesítjük a módosítás során a mező nem veszti el a főkuszát, magyarán nem tudunk kilépni belőle és további szerkesztéseket végrehajtani.

2.5.5.3 Mozi



15. ábra - Mozik listája

Ez a felület az egyik legegyszerűbb része az admin menünek, hiszen mint ahogy a reprezentáció is mutatja, pusztán egyetlen oszlopot jelenít meg. Mindazonáltal megkerülhetetlen is, ugyanis a később felvitelre kerülő teremegységünket anélkül nem tudjuk elmenteni, hogy mozihoz ne rendelnénk.

A Felvitel a gomb a szokásos helyen, a szokásos funkcionalitással bír. Az itt található ellenőrzések is már-már tradicionálisak:

- Üres mezőt nem tudunk menteni, egyébként hibaüzenet jelenik meg.
- A menteni kívánt névnek három, illetőleg húsz karakterhosszúság között kell elhelyezkednie. Másként hibaüzenet jön fel.

Névegyezés nem állhat fenn.

Editálásra is e három revízió vonatkozik.

Törlés: a törölni kíván sorra való jobb klikkes kattintás, majd a szándék megerősítése a felugró ablakban.

2.5.5.4 Terem



16. ábra - Termek listája

Hatalmas változást a platformon a teremre vonatkozó komponensén sem lehet felfedezni.

Új rekord dokumentálásakor a tipikus ellenőrzésekre lelhetünk a teremnév rögzítésekor:

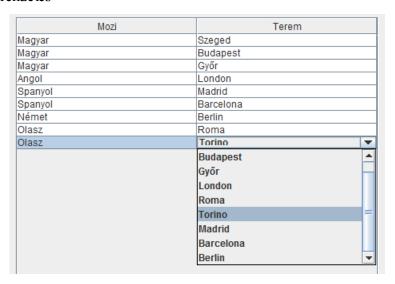
- Üres mezőt nem tudunk menteni, egyébként hibaüzenet bukkan fel.
- A menteni kívánt névnek három, illetőleg húsz karakter hosszúság között kell elhelyezkednie. Különben szintén hibaüzenet van.
- Névegyezés nem állhat fenn.

A férőhely megadásakor megkötjük az adminisztrátor kezét, mivelhogy csak sablonból választhatja ki a méretet.

Módosításkor is e három kontroll él. Ám annyiban mégis eltérő ez a tábla a többitől, hogy a férőhely nem módosítható. Mivel kevésbé életszerű, hogy egy már kész helyiséget – főleg, ha ez egy moziszoba, ahol adott a vászon is – kibővítsenek 25 fősről például 80-ra.

Törlés: a törölni kíván sorra való jobb klikkes kattintás, majd a szándék megerősítése a felugró ablakban.

2.5.5.5 Hozzárendelés



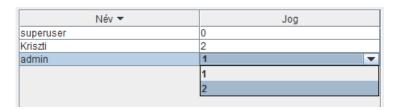
17. ábra - Mozik és termek kapcsolata

Ezen almenüre való klikkelés eredményeként teszünk szert a rendszerbe már felvett mozik, valamint a hozzájuk rendelt, kapcsolt termek korrelációjáról. Mint az illusztráción (17. ábra) kivehető, az első oszlopban szerepel a mozi neve, majd pedig a másodikban az általa tartalmazott teremé.

Az interfészen az eddigiektől eltérően nem áll rendelkezésre felvitel specifikus gomb. Ez azért történt ekképp, mert ez inkább csak egy tájékoztató táblázat. Mint már kitért rá a dokumentáció a terem felvitel menüpontban: termet csak úgy iktathatunk be az adatállományba, ha azt azon nyomban, hozzá is rendeljük egy moziegységhez. Így új hozzárendelésre nincs szükség. Egyetlen eset kivétel ez alól, ha a terem, az adott X moziban ugyan megszűnik, de Y moziban ezzel párhuzamosan megnyitják. Ám ezt egyszerű módosítási folyamattal elvégezhetjük, ehhez elég csak a Mozi oszlop legördülő listájából kiválasztani a teremhez tartozó X mozit, majd azt a felsorolás segítségével átállítani az Y-ra. Ez továbbá azt az esetet is lefedi, hogy például az X mozi, beolvad az Y moziba, vagyis más szóval az Y mozi megörökli a bezárt X mozi termeit.

Ezekből fakadóan törlésre sincs szükség, hiszen terem nem állhat mozi nélkül. Így viszont, ha ebből a táblázatból "radíroznánk ki" egy sort, az ugyebár azt jelentené, hogy a terem és az őt birtokló mozi közt megszüntetjük a tartalmazást determináló kapcsolatot. Magyarul a terem a "levegőben lógna".

2.5.5.6 Felhasználók



18. ábra - Felhasználók és jogosultságok

A Felhasználók almenüpont alatt lévő panelen is csak egy táblázat található (lásd 18. ábra). Ebben lelhetjük fel a rendszerben regisztrált felhasználók listáját, valamint a hozzájuk tartozó jogot. A hatáskörök ugyan numerikus karakterrel vannak tárolva, ám dekódolásuk meglehetősen egyszerű, főleg annak függvényében, hogy összesen három darab jogosultsági szintet tartalmaz.

• Superuser: 0-s jog

Adminisztrátor: 1-es jog

Felhasználó: 2-es jog

Felhasználót sem az adminisztrátor, sem pedig a superuser nem tud a rendszerbe felvinni. Ezt csak egyetlen módon érhetjük el, még pedig a regisztrációs folyamatot sikeresen teljesítve.

Ugyanakkor arra lehetőség nyílik, hogy egy adott klienst kiiktassunk a rendszerből. A már jól ismert kontextmenüs mód ugyanis az előző passzustól eltérően itt jelen van, így minden további nélkül élhet is ezzel az ügyintéző.

Szerkeszteni mind a két oszlopot tudjuk, ugyanakkor eltérő technikával. A név módosítására egyszerű szöveges mező van, ám itt is érvényesek a regisztrációnál felállított szabályok, miszerint is:

- Névegyezés nem hozható létre.
- A módosított karakterlánc hosszúsága pedig nem fogadható el, ha meghaladja a húsz karaktert.

A Jog oszlop helyreigazításánál már nincs ekkora szabadság. Ott egy előre megszabott nyilvántartásból lehet döntést hozni legördülő lista formájában az újonnan adatbázisba kerülendő jogosítványról.

2.5.6 Superuseri képernyő/funkció

A jogosultságok ismertetésénél már kifejtésre került, hogy ez a fajta user a felhasználói és az adminisztrátori felhatalmazásokkal is bír. Ebből kifolyólag olyan menü felépítéssel rendelkezik, amiben megtalálhatóak ezen két csoport elemei.

Következtetésképpen az az álláspontom ezzel kapcsolatosan, hogy nem szorul illusztrációra ez a felület (lásd 5. ábra, illetve 11. ábra).

Továbbá nem csak, hogy a kezelőfelületeiket, hanem ugyebár a jogosultsági köreiket is ötvözi, így a korábban már fejtegetett műveletek sokaságát sem fejteném ki még egyszer.

3. Fejlesztői dokumentáció

3.1 Felhasznált eszközök

3.1.1 Netbeans IDE

Az Oracle (korábban Sun microsystems) által birtokolt Netbeans IDE (integrált fejlesztői környezet) az egyik legnépszerűbb Java fejlesztői platform, mely elérhető Microsoft Windows, Linux vagy akár macOS alapú rendszereken is. Használata könnyen és gyorsan elsajátítható és a Java nyelvű asztali, mobil és web-es alkalmazások fejlesztése mellett támogatja még a HTML5 applikációkat HTML-lel, JavaScript-tel és CSS-sel. Elsősorban Java alapú programoknál használják, de egyes bővített csomagjaiban elérhető a PHP nyelv, vagy akár a C/C++ is.

Az IDE nyílt forráskódoltsága miatt teljesen ingyenesen elérhető, letölthető bárki számára. Épp emiatt rohamosan nő a felhasználóinak, fejlesztőinek száma.

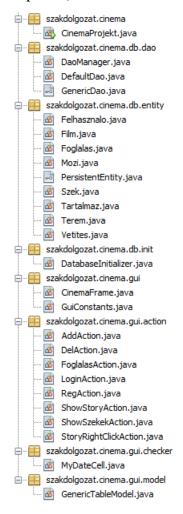
3.1.2 Dia

A Dia segítségével készítettem el az adatbázis-kapcsolatokat leíró diagramot. Alexander Larssontól származik a program ötlete és kezdeti megvalósítása még 1998-ból, azóta ezen szoftver is ingyenessé és nyílt forráskódúvá vált.

3.2. A rendszer architektúrája

3.2.1 Java csomagok

A programot nyolc darab packagere bontottam szét, így a logikailag egy részhez tartozó osztályok azonos csomagban szerepelnek, ezáltal áttekinthetőbb a szerkezet.



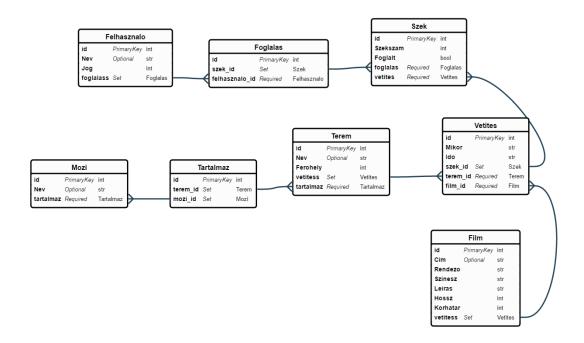
19. ábra - Projekt mappa struktúrája

- 1. **szakdolgozat.cinema**: main osztály
- szakdolgozat.cinema.db.dao: ezen osztályok biztosítják az adatbázissal való kommunikációt
- 3. szakdolgozat.cinema.db.entity: JPA entitás osztályok
- 4. **szakdolgozat.cinema.db.init:** segítség az adatbázis feltöltéséhez
- szakdolgozat.cinema.gui: a Swing-es felület kialakításáért felelős osztály, valamint a felületi konstans szövegek csomagja
- szakdolgozat.cinema.gui.action: e mappa foglalja össze a felhasználói műveletek, funkciók megvalósítása végett létrehozott classokat

- 7. **szakdolgozat.cinema.gui.cheker:** az itt szereplő osztály felelős a dátum formátum és intervallum korrektségéért
- 8. **szakdolgozat.cinema.gui.model:** felületi táblák, azokon végezhető műveletek leírása

3.3 Adatbázisterv

A program mögött a NetBeans beépített RDBMS-e, az Apache Derby adatbázis fut. Ez nem tartozik a bonyolultabb adatbázisok közé, de a szakdolgozat megírásához ideális volt.



20. ábra - Adatbázis táblák kapcsolata

Film tábla – A rendszerben jelenlévő filmeket és azok leírását tárolja:

- ID: azonosító, automatikusan generálódik, elsődleges kulcs
- Cím: A filmcíme, karakteres (20), nem lehet null, unique
- Rendező: A film rendezője, karakteres (20)
- Színész: A film színésze, karakteres (20)
- Leírás: A film leírása, karakteres (20)
- Korhatár: A film korhatára, int, nem lehet null
- Hossz: A film hossza, int, nem lehet null

Mozi tábla – A rendszerben lévő mozikat tárolja:

• ID: azonosító, automatikusan generálódik, elsődleges kulcs

- Nev: A mozi neve, karakteres (20), nem lehet null, unique
- Terem tábla A rendszerben lévő termeket tárolja:
 - ID: azonosító, automatikusan generálódik, elsődleges kulcs
 - Nev: A terem neve, karakteres (20), nem lehet null, unique
 - Ferohely: A terem férőhely, int

Szék tábla – A rendszerben jelenlévő székeket tárolja:

- ID: azonosító, automatikusan generálódik, elsődleges kulcs
- Szekszam: Székszáma, int
- Foglalt: Szék foglalt-e, boolean, default: false

Felhasználó – A rendszerbe regisztrált felhasználók:

- ID: azonosító, automatikusan generálódik, elsődleges kulcs
- Nev: A felhasználó neve, karakteres (20), nem lehet null, unique
- Jog: A user joga, int, nem lehet null

Tartalmaz – A Mozi, Terem tartalmazás:

- ID: azonosító, automatikusan generálódik, elsődleges kulcs
- MOZI ID: Mozi azonosító
- TEREM ID: Terem azonosító

Vetítés – A rendszerbe felvitt vetítések

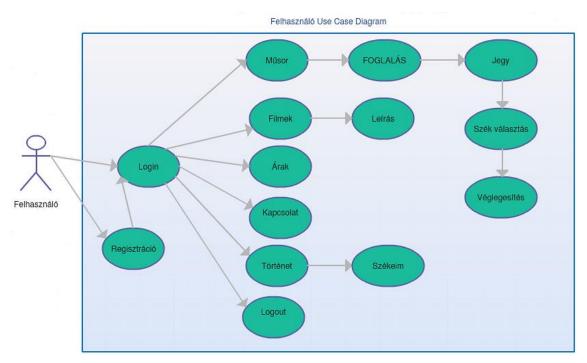
- ID: azonosító, automatikusan generálódik, elsődleges kulcs
- TEREM ID: Terem azonosító
- FILM ID: Film azonosító
- SZEK ID: Szék azonosító
- Mikor: Vetítés dátuma, karakteres (10), nem lehet null
- Ido: Vetítés ideje, karakteres (5), nem lehet null

Foglalás – A felhasználó által foglalt székek

- ID: azonosító, automatikusan generálódik, elsődleges kulcs
- FELHASZNALO ID: Felhasználó azonosító
- SZEK_ID: Szék azonosító

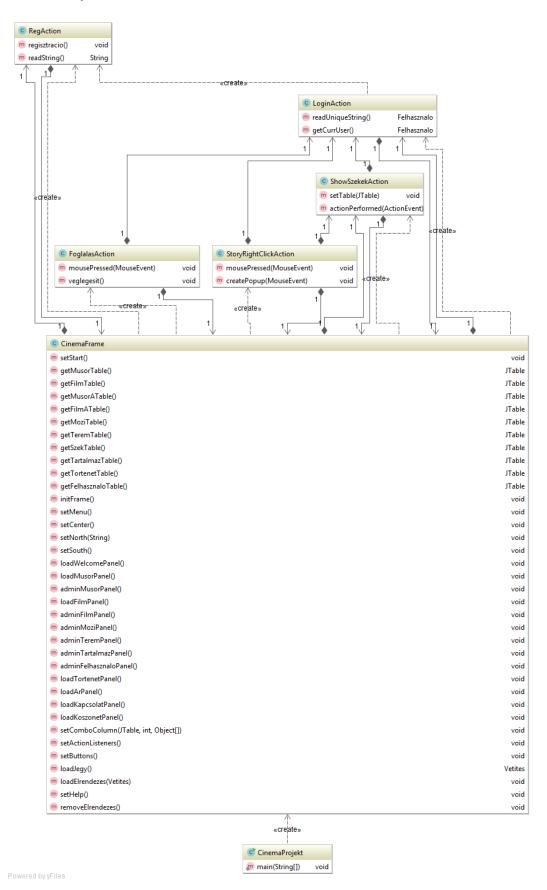
3.4 Osztályszerkezetek

3.4.1 Használatieset-modell



21. ábra - Felhasználói használati eset

3.4.2 Osztálymodell



22. ábra – Osztálymodell-diagram

Ezen az osztálydiagramon nem található meg a projekt összes osztálya, hiszen annak ábrázolására hely hiányában nem volt lehetőség. Így csak a főbb, felhasználói funkciókhoz tartozók kerültek bele, egészen a regisztrációtól a foglalás véglegesítésének elvégzéséig.

A felhasználó a CinemaFrame osztállyal kommunikál a leginkább, ugyanis az az osztály felel a felület kialakításáért és megjelenítéséért. Itt is lép be a CinemaFrame.setStart() függvény, ami által hívódik meg vagy a RegAction vagy pedig a LoginAction osztály. Ha még nem regisztrált a rendszerben, akkor ezt mindenképp érdemes megtennie a RegAction.regisztracio() függvény segítségével, ahol is a képernyőn megjelenő dialógusablakban lévő textfielden a readString() függvény felel azért, hogy mindenképp helyes karaktersor kerüljön megadásra a névnél.

Ha ezen a procedúrán túljutott a kliens, akkor új osztály lép színre a bejelentkezés lebonyolítása végett, ez pedig a LoginAction osztály. Itt a LoginAction.readUniqueString() függvény kap szerepet, ami azért felelős, hogy csak a regisztrált ügyfeleket engedje be a rendszerünkbe. Az aktuálisan bejelentkezett usert el is tárolja a program, hiszen ennek később még jelentősége lehet.

A login után sorban több függvény is lefut, amit ugyan a felhasználó nem irányít, de a későbbi műveleteire nagy hatással van. Ilyen a CinemaFrame.setMenu(), mely kialakítja a menüstruktúrát és az egyes elemekhez tartozó műveleteket, valamint a CinemaFrame.setCenter(), ami a képernyő érdemi részéért felelős, ahol a JTable-ők, teremelrendezés található. Továbbá, a CinemaFrame.loadWelcomePanel() függvény is hívásra kerül, amit már észlel is az alkalmazás használója, hiszen a köszöntő panel tartalma kirajzolásra kerül a képernyőn.

A menüben lévő Műsor gombra való kattintás után egy AbstractAction által létrejött action vezérli a CinemaFrame.setNorth(String) hívását, mely panel a tájékozást hívatott segíteni, és lefut még a CinemaFrame.loadMusorPanel() is.

CinemaFrame.loadMusorPanel() függvény szerepe, hogy kitegyen egy műsor típusú JTable-t, ahol is listázva vannak a vetítések. Ezen táblán kell jobb klikkel kattintani, kijelölni egy sort, majd a FOGLALÁS gomb megnyomására induló action hívja a CinemaFrame.loadJegy() metódust, ahol is a kliens beállíthatja a jegy igényének mennyiségét az adott vetítésre, ha nem szakítja meg ezt a folyamatot a user, akkor kap szerepet a CinemaFrame.loadElrendezes(Vetites) függvénye. Ez az értékül kapott vetítésből tudja meg, a termet, a teremben lévő férőhelyeket, s ezeken felül még azt is,

hogy mely székek foglaltak már, mely székek szabadok még, és ezek függvényében kirajzolásra kerül a terem szerkezete.

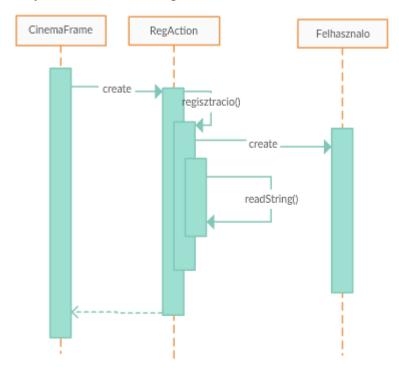
Ahol is a felhasználó rákattintva egy szabad székre eléri, hogy a CinemaFrame osztály kommunikációt indítson a **Foglalas** Action osztállyal. Itt Foglalas Action. mouse Pressed (Mouse Event) kezeli le, hogy az ügyfél az egér melyik gombjával kattintott és ennek eredményeképp módosítja a szék állapotát, színét. Ha megtörtént a jegymennyiséggel egyenlő szék kijelölése, a program automatikusan meghívja a FoglalasAction.veglegesit() függvényt, ahol mentésre kerülhetnek a székek. Ezen a helyen több osztály is belép, de meglátásom szerint ezeket talán ki lehet hagyni az osztálydiagramból, mert a felhasználói rész szempontjából kevésbé lényeges az ismertetésük (továbbá nagyon nagy mértékben megnövelte volna az ábra méretét, így igényes ábrázolásra nem lett volna lehetőség), bár természetesen ettől függetlenül mindegyik fontos és lényeges szerepet játszik a programban.

3.4.3 Szekvencia diagram

A rendszer összes folyamatát képtelenség lett volna szekvencia diagrammal ábrázolni. Ennek megfelelően illusztráció gyanánt kiválasztottam egy mindenki számára kötelező funkciót (regisztrációs procedúra), valamint egy olyan egységet is, amelyről ez idáig kevesebb szó eset, mivel az adminisztrációs feladatok közé tartozik (mozi felvitel).

3.4.3.1 Regisztráció

A regisztrációs folyamathoz tartozó diagram:

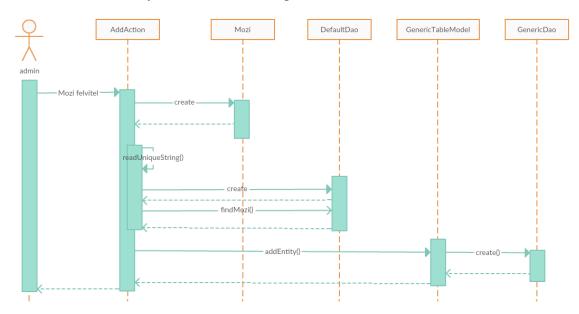


23. ábra - Regisztráció szekvencia diagramja

- 1. CinemaFrame osztály létrehoz egy RegAction objektumot.
- 2. RegAction.regisztracio függvény hívásra kerül.
- 3. Létrejön egy új Felhasznalo példány.
- 4. RegAction.readString metódussal beolvasásra kerül a név.

3.4.3.2 Mozi felvitel

A mozi felvitelhez folyamathoz tartozó diagram:



24. ábra - Mozi hozzáadás szekvencia diagramja

- 1. Az admin a Mozi felvitel gombra kattint.
- 2. Létrejön egy Mozi példány.
- 3. Beolvasásra kerül a lehetséges név.
- 4. Létrejön egy DefaultDao objektum.
- 5. Az ebben található findMozi() függvény segítségével ellenőrzésre kerül, hogy van-e már ilyen néven mozi az adatbázisban.
- 6. Majd a GenericTableModel.addEntity() metódusban található, GenericDao.create() függvénnyel az adatbázisba és a táblába is felvitelre kerül.

3.5 Részletes programterv

3.5.1 Csomagok, java osztályok

Itt kerülnek alaposabb ismertetésre a projekt csomagjai a bennük található osztályok és függvények. (A void visszatérési érték nincs megadva a függvényeknél, így ahol csak annak neve, illetve paraméterei szerepelnek, az void-ot ad vissza.)

3.5.1.1 Szakdolgozat.cinema

CinemaProjekt: A program főosztálya, ugyanis itt található a main függvény, valamint itt lehet beállítani még azt is, hogy szükséges-e az adatbázis táblákba kezdőérték.

3.5.1.2 szakdolgozat.cinema.db.dao

Ebben a csomagban találhatóak az adatbázis módosításához szükséges osztályok, függvények.

GenericDao: Egy generikus interfész, melynek implementációi a DefaultDao osztályban szerepelnek.

DaoManager: Egy singleton osztály, amely minden entitás osztályhoz létrehoz egy olyan metódust, amivel a hozzátartozó DefaultDao példányt kaphatjuk vissza.

DefaultDao: Konkrétan ez az osztály végzi az adatbázison történő módosításokat egy EntityManager segítségével, valamint itt találhatóak természetesen a GenericDao interfész megvalósításai is. Függvényei:

- create(T entity): hozzáad az adatbázishoz egy elemet.
- update(T entity): ha a frissítés nem mond ellent az adatbázistáblában található unique-nak, vagy constraintnek akkor frissíti az elemet.
- delete(T entity): törli az elemet az adatbázistáblából.
- List<T> findAll(): kilistázza az összes összetevőt.
- T findById(Integer): id alapján keres, és ad vissza elemet.
- List<T> findAll(Mozi): mozi id alapján a Tartalmaz táblában keres és ad vissza minden olyan elemet, ahol ez az id szerepel.
- boolean findMozi(String): mozit keres, ha a visszatérési érték igaz, akkor a felvitelnél hibát kapunk, és másik névvel kell mozit felvinni.
- boolean findTerem(String): termet keres, ha a visszatérési érték igaz, akkor a felvitelnél hibát kapunk, és másik névvel kell termet felvinni.
- boolean findFilm(String): filmet keres, ha a visszatérési érték igaz, akkor a felvitelnél hibát kapunk, és másik névvel kell filmet felvinni.
- boolean findUser(String): felhasználót keres, ha a visszatérési érték igaz, akkor a felvitelnél hibát kapunk, és másik névvel kell regisztrálni.
- Mozi findMozibyTerem(Terem): a teremhez tartozó mozit adja vissza.
- Foglalas findFoglalasBySzek(Szek): megmutatja, hogy a szék melyik
 Foglaláshoz tartozik, ebből később megállapítható például, hogy kié a szék.
- List<Vetites> findUsedTerem(String): a dátumkor lévő Vetítések listája, ebből tudjuk, hogy azon a napon melyik terem foglalt már.
- Felhasznalo isUser(String): loginnál nézi, hogy olyan névvel jelentkezünk-e be, amit tartalmaz az adatházis.

- List<Vetites> findFilmInVetites(Film): adott film Vetítéseit listázza.
- List<Vetites> findTeremInVetites(Terem): adott terem Vetítéseit listázza.

3.5.1.3 szakdolgozat.cinema.db.entity

E csomagon belül vannak az alkalmazáshoz tartozó entitás osztályok. Ezen classok perzisztálva vannak az adatbázis egyes tábláihoz.

3.5.1.4 szakdolgozat.cinema.db.init

DatabaseInitializer: Ez is egy singleton osztály, mellyel bizonyos táblákat tölthetjük fel kezdőértékekkel a program indításakor. Függvényei:

• upload(): feltöltjük az egyes listákat adatokkal, hogy aztán majd az annak megfelelő create függvény segítségével, létrehozzuk magát az entitást is.

3.5.1.5 szakdolgozat.cinema.gui

GuiConstants: Csak a felületen többször is megjelenő szövegeket tárolja.

CinemaFrame: Az interakciót támogató felhasználói interfész elemei itt jönnek létre, mint például a JFrame, JPanel-ek, JTable-ők. Ez az osztály felelős a megjelenítésért, az elemek elrendezéséért. Függvényei:

- setStart(): a login és/vagy a regisztrációs osztályokat hívja meg.
- setMenu(): kialakítja, létrehozza a menüstruktúrát. Megadja, hogy milyen operációkat kell végrehajtani, milyen paneleket kell megjeleníteni, az egyes menüpontokra való kattintáskor.
- initFrame(): a Frame-mel kapcsolatos beállítások.
- setCenter(): a képernyő középső részét (ahol a funkciók legnagyobb része zajlik)

 írja le.
- setSouth(): az egyik információs panel, mely megmutatja, hogy melyik felhasználó, milyen jogosultsággal van belépve aktuálisan.
- setActionListeners(): ActionListener-ek inicializálása.
- loadWelcomePanel(): html-ben írt köszöntő oldal megjelenítése.
- setNorth(String): szintén egy információs panel, mely segít a tájékozódásban a felhasználónak.
- loadMusorPanel(): ez a függvény felelős a műsortábla rendezett kirajzolásáért, ami már alapból filterezve is van, hogy a múltbeli vetítések ne jelenjenek meg.
 Valamint található itt még egy kereső felület, amivel filtereket lehet a listához adni, egy PDF dokumentumot generáló gomb és egy jobb klikkes

- MouseListener, amivel kijelöljük a megtekinteni kívánt vetítés elemet, hogy aztán a FOGLALÁS kapcsolóra való kattintással elinduljon a jegy, illetve székfoglalási procedúra.
- adminMusorPanel(): műsor típusú tábla, melyen felviteleket, szerkesztéseket, törléseket lehet végezni.
- loadFilmPanel(): ez a függvény felelős a filmtábla rendezett kirajzolásáért, valamint található itt még egy kereső felület, amivel filterezni lehet a listát, egy PDF dokumentumot generáló gomb és egy jobb klikkes MouseListener, amivel a film bővebb leírása hozható elő.
- adminFilmPanel(): film típusú tábla, melyen felviteleket, szerkesztéseket, törléseket lehet végezni.
- adminMoziPanel(): mozi típusú tábla, melyen felviteleket, szerkesztéseket, törléseket lehet végezni.
- adminTeremPanel(): terem típusú tábla, melyen felviteleket, szerkesztéseket, törléseket lehet végezni.
- adminTartalmazPanel(): tartalmaz típusú tábla, melyen szerkesztéseket lehet végrehajtani.
- adminFelhasznaloPanel(): felhasználó típusú tábla, melyen szerkesztéseket, törléseket lehet végezni.
- loadTortenetPanel(): egy műsor táblát rak ki, melyen dátum szerinti alapértelmezett rendezés van, továbbá egy kereső rész, amivel filterezni lehet a táblát és egy jobb klikkes MouseListener, aminek segítségével meg lehet tekinteni, hogy volt-e rendelés az adott vetítésre.
- loadArPanel(): html-ben írt ártájékoztató oldal megjelenítése.
- loadKapcsolatPanel(): html-ben írt kapcsolattájékoztató oldal megjelenítése.
- loadKoszonetPanel(): html-ben írt köszönetoldal megjelenítése.
- setComboColumn(JTable, int, Object[]): ez a függvény segít a comboboxos módosításokra alkalmas oszlopoknál a legördülő lista megjelenítésében.
- setButtons(): hozzárendeli a gombokhoz az ActionListener-eket.
- Vetites loadJegy(): ezen függvény vezérli a jegymennyiség megadását.
- loadElrendezes(Vetites): teremelrendezés és -kirajzolás a szerepe. Ez kapcsol át a FoglalasAction-re.
- setHelp(): a foglalásnál egy toolbart helyez el a képernyőn súgó gyanánt.

 removeElrendezes(): eltávolítja a teremelrendezést, és kihelyezi a köszönő felületet.

3.5.1.6 szakdolgozat.cinema.gui.action

RegAction: ez az osztály írja le a regisztráció folyamatát. Függvényei:

- regisztracio(): létrehoz egy új Felhasználó objektumot, beállítja a nevét a readString() függvénnyel, a jogát pedig automatikusan 2-esre, azaz felhasználóra állítja, majd hozzáadja az adatbázishoz.
- String readString(): segít a név beolvasásában, mivel itt találhatóak az erre a mezőre vonatkozó ellenőrzések. Ha valamelyiken elbukik a regisztráció, akkor természetesen nem sikeres a folyamat.

LoginAction: a bejelentkezés levezérlése, három hibázás után pedig áttérés a regisztrációra. Függvényei:

• Felhasznalo readUniqueString(): itt kerül beolvasásra a belépni kívánó kliens karaktersorozata. Erre többféle ellenőrzés fut le: null-t, üres karaktert, vagy létező felhasználónevet adott-e meg. Ha van az általa megadott néven user, akkor beengedésre kerül, ha nem, akkor pedig hibaüzenet bukkan fel. Háromszori téves adat megadás esetén átirányít a regisztrációhoz.

AddAction: különféle felviteleket megvalósító osztály, a hozzáadási procedúrákat egy ActionListener segítségével indíthatjuk el. Függvényei:

- actionPerformed(ActionEvent): a gomb megnyomása után egy switch feltételes utasítással döntjük el, hogy milyen hozzáadásra is van szükség, és ennek függvényében hívódnak meg a további függvények.
- String readString(String): csak egy egyszerű string beolvasás. A lényeg, hogy ne legyen üres valamint, hogy a hossza megfelelő legyen, ha ezek megvannak, továbbadjuk.
- String readUniqueString(String): a fentebbivel ellentétben, ha ezt a függvényt hívjuk, már azt is vizsgáljuk, hogy az adatbázisban szerepel-e már korábbról a felvinni kívánt karakterlánc, ha igen, nyilvánvalóan nem adjuk újra hozzá.
- Integer readNumber(String): ellenőrzésre kerül, hogy a megadott karakterlánc int típusú-e, ha nem hibaüzenet villan fel.
- String readDate(String): dátum beolvasáshoz tartozó függvény.
- boolean dateFormat(String): ebben pedig eldöntjük, hogy megfelelő dátumformátumról, illetve intervallumról van-e szó a dateIn paraméter kapcsán.

- String readTime(String): a vetítés időpontját választhatjuk ki egy dialógusablak segítségével.
- Mozi readMozi(): beolvassuk az adatbázisban lévő mozikat, ha van, akkor egy legördülő listában megjelenítjük és a választott értéket adja vissza. Ha nincs, akkor tájékoztatjuk erről a usert.
- Terem readTerem(String): az összes terem közül kiszűrjük azokat, melyek a date dátumkor már használatban vannak, és megjelenítjük ezeket, hogy a felhasználó tudjon választani belőlük. Ha betelt arra a napra az összes terem, vagy nincs még felvitt terem, akkor hibaüzenetet kap.
- Film readFilm(): beolvassuk az adatbázisban lévő mozikat, ha van, akkor egy legördülő listában megjelenítjük, és a választott értéket adja vissza. Ha nincs, akkor tájékoztatjuk erről a usert.
- Integer readHely(): terem férőhelyének megadását segíti, és a választott értéket adja vissza.

StoryRightClickAction: felel a kontextmenükért, valamint azért, hogy ezek csak a jó táblán, csak a megfelelő jogosultságok megléte mellett kerüljenek kiírásra. Függvényei:

- mousePressed(MouseEvent): érzékeli a jobb egérgomb lenyomást, és ennek hatására hívja meg a createPopup(MouseEvent) függvényt.
- createPopup(MouseEvent): megvizsgálja a felhasználó jogait, valamit, hogy melyik táblán kattintott az egér jobb gombjával, és ezekből fakadóan létrehozza a helyes kontextmenüt, amire klikkelve indítatjuk el a hozzájuk tartozó actionöket.

ShowStoryAction: egy film leírást olvas be az adatbázisból és ír ki. Függvénye:

• actionPerformed(ActionEvent): a Film tábla Leírás oszlopában található tartalmat írja ki a képernyőre, a táblán kiválasztott film függvényében.

DelAction: különféle törléseket megvalósító osztály, a törlési procedúrákat egy ActionListener segítségével indíthatjuk el. Függvényei:

- actionPerformed(ActionEvent): ezen függvényen belül kerül eldöntésre, hogy milyen típusú törlést kell végre hajtani, vagyis milyen törlés függvényt hívjunk meg. Ebben a döntésben az segít, hogy milyen táblán végzett kattintás történt. Saját magát nem törölheti a kliens.
- musorTorles(GenericTableModel, int): műsortáblán való kattintáskor hívódhat meg. Kitörli vetítést, a székeket és a foglalásokat.

- filmTorles(GenericTableModel, int): filmtáblán való kattintáskor hívódhat meg.
 Kitörli a filmet, vetítést, a székeket és a foglalásokat.
- teremTorles(GenericTableModel, int): teremtáblán való kattintáskor hívódhat
 meg. Kitörli a termet, a vetítést, a székeket és a foglalásokat.
- moziTorles(GenericTableModel, int): mozitáblán való kattintáskor hívódhat
 meg. Kitörli a mozit, a termet, a vetítést, a székeket és a foglalásokat.

ShowSzekekAction: megmutatja, hogy volt-e egy adott vetítésre foglalása az adott felhasználónak. Függvénye:

 actionPerformed(ActionEvent): megmutatja, hogy a kiválasztott vetítésre volt-e foglalása a felhasználónak. Ha igen, akkor kiírásra kerülnek, hogy mely székek voltak azok és hány darab.

Foglalas Action: szék(ek) kijelölésért, a kijelölések törléséért, valamint a foglalás véglegesítésért felelős osztály. Függvényei:

- mousePressed(MouseEvent): ebben a függvényben vizsgálatra kerül, hogy jobb,
 vagy bal egérgombos akciót indított a felhasználó a székre.
 - Ha bal, és amennyiben már kijelölt a szék, tájékoztató üzenet kap a felhasználó. Ellenkező esetben kijelöli a széket, frissíti a képernyő felületet.
 - Ha jobb és már kijelölt, akkor törlésre kerülhet a szék.
- veglegesit(): ha a megadott jegy és kijelölt székszám megegyezik, akkor hívódik meg. Itt lehetséges a foglalás véglegesítése, ekkor frissül a Szék, illetve a Foglalás tábla is. Ha nemleges válasz érkezik itt, akkor törlésre kerülnek a kijelölt székek.

3.5.1.7 szakdolgozat.cinema.gui.checker

MyDateCell: A DefaultCellEditor osztályt terjesztjük ki az ebben található MyDateCell osztállyal. Függvénye:

 boolean stopCellEditing(): a felülírt függvény mindaddig hamis értékkel tér vissza, amíg a felhasználó nem dátumra, nem helyes formátumra, vagy nem helyes intervallumra akarja módosítani a vetítés dátumát.

3.5.1.8 szakdolgozat.cinema.gui.model

GenericTableModel: A swinges felületen megtalálható JTable komponensekhez kapcsolódó funkciókhoz biztosít hátteret. Az osztály az AbstractTableModelt terjeszti ki, ami implementálja a TableModel-t. Ez, az ezekben szereplő függvényeket valósítja

meg. Függvények közül csak azok kerültek leírásra, amiket módosítottam a fejlesztés folyamán, vagy módosítják az adatbázist:

- setValueAt(Object, int, int): a cellában szereplő értéket módosítja, de csak akkor, ha az nem üres karaktersor.
- boolean isCellEditable(int, int): férőhely kivételével az összes oszlop módosítható.
- addEntity(T item): DefaultDao osztályban szereplő create-tel adatbázishozzáadás és táblafrissítés, a változás lekövetésére.
- removeEntity(int): a kijelölt sor törlése a DefaultDao osztályban szereplő deletetel adatbázistörlés és táblafrissítés, a változás lekövetésére.
- removeEntity(T item): ezt olyan speciális esetekben hívódik meg, ha a törölni kívánt sorhoz kapcsolódó egyéb adatot kell törölni.
- updateEntity(T item, int): cellamódosításkor használatos, hogy valóban frissüljön a cella értéke, meghívja a DefaultDao update függvényét.
- updateSzek(T szek): ez a foglalásnál kap szerepet, amikor a véglegesítéskor a széket kell frissíteni, hogy az odaszóló jegyet már megvették.

3.6 Tesztelés

Teszt id	CP01_REG		
Teszt egység	Regisztráció		
Teszt user/jog	Ø		
Összefoglaló			
Regisztráció tesztelése:			
 Név hossza nem megfelelő (Ø, túl rövid, túl hosszú) 			
Előfeltételek			
Q	Ø		
Lépések	Elvárt eredmény		
1. Program elindítása, Regisztráció			
2. Üresen hagyott Felhasználónév	Hibaüzenet		
3. 2 karakteres felhasználónév	Hibaüzenet		
4. 11 karakteres felhasználónév	Hibaüzenet		
Elfogadási kritérium			

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha mindhárom esetben ténylegesen hibaüzenetet kap a felhasználó a regisztráció sikertelenségéről.

Teszt id	CP02_REG	
Teszt egység	Regisztráció	
Teszt user/jog	Ø	
Összefoglaló		
Regisztráció tesztelése:		
Olyan névvel való regisztráció, mely már szerepel a rendszerünkben		
Előfeltételek		
A rendszerben már legyen egy "admin" nevű felhasználó.		
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Program elindítása, Regisztráció		
2. Felhasználónévnél "admin"	Hibaüzenet	
karaktersorozat meg adása		
Elfogadási kritérium		
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a felhasználó hibaüzenete kap,		
miszerint is a felhasználónév ("admin") már foglalt.		

Teszt id	CP03_REG	
Teszt egység	Regisztráció	
Teszt user/jog	Ø	
Összefoglaló		
Regisztráció tesztelése:		
 Olyan névvel való regisztráció, mely még szerepel a rendszerünkben (pl.: tesztuser) 		
Előfelte	ételek	
Ø		
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Program elindítása, Regisztráció		
2. Felhasználónévnél "tesztuser"	Sikeres regisztráció. Login felület	

karaktersorozat meg adása	betöltése.	
Elfogadási kritérium		
A teszteset abban az esetben fogadható el s	ikeresnek, ha a felhasználónak a login felület	
megjelenik, majd pedig ott a "tesztuser" értél	kkel be tud lépni.	

Teszt id	CP01_LOG	
Teszt egység	Bejelentkezés	
Teszt user/jog	Ø	
Összefoglaló		
Bejelentkezés tesztelése:		
Üresen hagyott Felhasználónév mező		
Előfeltételek		
Ø		
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Program elindítása, Bejelentkezés		
2. Felhasználónévnél üresen hagyása	Hibaüzenet	
Elfogadási kritérium		
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a felhasználó hibaüzenetet kap,		
miszerint a név megadása kötelező.		

Teszt id	CP02_LOG	
Teszt egység	Bejelentkezés	
Teszt user/jog	NemUser/Ø	
Összefoglaló		
Bejelentkezés tesztelése:		
• Felhasználónévként, olyan adat megadása, amely nincs az adatbázisban (pl.:		
"NemUser")		
Előfeltételek		
Ø		
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Program elindítása, Bejelentkezés		

2. Felhasználónévnél: "NemUser"	Hibaüzenet	
Elfogadási kritérium		
A teszteset abban az esetben fogadható el si	keresnek, ha a felhasználó hibaüzenetet kap,	
miszerint nincs ilyen felhasználó.		

Teszt id	CP03_LOG	
Teszt egység	Bejelentkezés	
Teszt user/jog	NemUser/Ø	
Összefoglaló		
Bejelentkezés tesztelése:		
• Felhasználónévként, olyan adat megadása, amely nincs az adatbázisban (pl.:		
"NemUser"), három alkalommal egymás után		
Előfeltételek		
Q.	Ø	
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Program elindítása, Bejelentkezés		
2. Felhasználónévnél: "NemUser"	Hibaüzenet	
3. Felhasználónévnél: "NemUser"	Hibaüzenet	
4. Felhasználónévnél: "NemUser"	Hibaüzenet, majd információs üzenet és	
	átirányítás a regisztrációhoz	
Elfogadási kritérium		

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a felhasználó hibaüzenetet kap, mind a három alkalommal, majd átirányítja az alkalmazás a regisztrációhoz..

Teszt id	CP04_LOG	
Teszt egység	Bejelentkezés	
Teszt user/jog	Kriszti/felhasználó	
Összefoglaló		
Bejelentkezés tesztelése:		
Felhasználónévként, olyan adat megadása, amellyel már az adatbázisban		
Előfeltételek		

Legyen "Kriszti" nevű, felhasználó jogosultságú kliens a rendszerben.		
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Program elindítása, Bejelentkezés		
2. Felhasználónévnél: "Kriszti"	Bejelentkezés, alkalmazás indítása	
Elfogadási kritérium		

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az alkalmazás elindul, az üdvözlőképernyő megjelenik.

Teszt id	CP01_AMU	
Teszt egység	Műsor felvitel	
Teszt user/jog	admin/admin	
Összefoglaló		
Műsor felvitel:		
Olyan műsor felvitele, melyben nem helyes a Dátum mezőbe megadott érték		
 Nem megengedett karakterek (elfogadott: numerikus, "/") 		
 Helytelen formátum (nem ÉÉÉÉ/HH/NN) 		
 Múltbeli és/vagy 60 napnál későbbi 		
Előfeltételek		
A rendszer tartalmazzon legalább egy mozit, egy termet, egy filmet.		
Lépések	Elvárt eredmény	
	56 01:1 111	

Elvárt eredmény
tel ablak megjelenik
- formátum
- formátum
- intervallum

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a felhasználó hibaüzenetet kap, mindhárom esetben.

Teszt id	CP02_AMU	
Teszt egység	Műsor felvitel	
Teszt user/jog	admin/admin	
Összefoglaló		

Műsor felvitel:

• Olyan műsor felvitele, melyben helyes a Dátum mezőbe megadott érték

Előfeltételek

A rendszer tartalmazzon legalább egy mozit, egy termet, egy filmet.

Lépések	Elvárt eredmény
1. Műsor admin menü alatt Felvitel	Dátum felvitel ablak megjelenik
2. Dátum: ,,2016/11/25"	Időpont választó felület megjelenik

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az időpont választó felület megjelenik.

Teszt id	CP03_AMU				
Teszt egység	Műsor felvitel				
Teszt user/jog	admin/admin				
Összefoglaló					
Műsor felvitel:					
Olyan műsor felvitelének megszakítása					
Előfeltételek					
A rendszer tartalmazzon legalább egy mozit, egy termet, egy filmet.					
Lépések	Elvárt eredmény				
1. Műsor admin menü alatt Felvitel	Dátum felvitel ablak megjelenik				
2. Dátum: "2016/11/25"	Időpont választó felület megjelenik				
3. Időpont kiválasztása – OK	Terem választó felület megjelenik				
4. Kilépés a folyamatból	A Vetítés nem kerül mentésre				
Elfogadási kritérium					

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az eddig megadott adatokkal nem jelenik meg sor a Műsor panelen.

Teszt id	CP04_AMU	
Teszt egység	Műsor felvitel	
Teszt user/jog	admin/admin	

Összefoglaló

Műsor felvitel:

• Sikeres műsor felvitel

Előfeltételek

A rendszer tartalmazzon legalább egy mozit, egy termet, egy filmet.

Lépések	Elvárt eredmény
1. Műsor admin menü alatt Felvitel	Dátum felvitel ablak megjelenik
2. Dátum: "2016/11/25"	Időpont választó felület megjelenik
3. Időpont kiválasztása – OK	Terem választó felület megjelenik
4. Terem kiválasztása - OK	Film választó felület megjelenik
5. Film kiválasztása – OK	A Vetítés mentésre kerül

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a vetítés megjelenik a Műsor táblában.

Teszt id	CP05_AMU		
Teszt egység Műsor törlés			
Teszt user/jog	admin/admin		
Össze	foglaló		
Műsor törlés			
Előfeltételek			
A rendszer tartalmazzon legalább egy vetítés elemet.			
Lépések	Elvárt eredmény		
1. Műsor admin menü alatt jobb klikk	TÖRLÉS kontextmenü megjelenik		
2. TÖRLÉS gombra kattintás	Törlést megerősítő pop-up		
3. OK	Az elem törlődött a táblából		
Elfogadási kritérium			
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem nem jelenik meg			
Műsor táblában.			

Teszt id	CP06_AMU	
Teszt egység	Műsor törlés	

Teszt user/jog	admin/admin			
Összefoglaló				
Műsor törlés megszakítása				
Előfeltételek				
A rendszer tartalmazzon legalább egy vetítés elemet.				
Lépések	Elvárt eredmény			
1. Műsor admin menü alatt jobb klikk	TÖRLÉS kontextmenü megjelenik			
2. TÖRLÉS gombra kattintás	Törlést megerősítő pop-up			
3. Kilépés az ablakból	Az elem megmarad a táblában			
Elfogadási kritérium				
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem továbbra is szerepel a				

táblában.

Teszt id	CP07_AMU					
Teszt egység	Műsor szerkesztés					
Teszt user/jog	admin/admin					
Összefoglaló						
Műsor szerkesztés:						
Olyan műsora szerkesztés, melyben	nem helyes a Dátum oszlopban megadott					
érték						
○ Nem megengedett karakterek (elfogadott: numerikus, ,/'')						
 Helytelen formátum (nem ÉÉÉÉ/HH/NN) 						
 Múltbeli és/vagy 60 napnál későbbi 						
Előfeltételek						
A rendszer tartalmazzon legalább egy vetítés	elemet.					
Lépések	Elvárt eredmény					
1. Műsor admin menü Mikor	A mező szerkesztésre aktívvá válik					
oszlopban elem kiválasztás és						
dupla katt						
2. Dátum: "csakbetuk"	Hibaüzenet - formátum					
3. Dátum: "2016.12.15"	Hibaüzenet - formátum					
4. Dátum: "2016/11/01"	Hibaüzenet - intervallum					

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a felhasználó hibaüzenetet kap, mindhárom esetben.

Teszt id CP08_AMU					
1052t IQ	CI 00_7 HVIC				
Teszt egység	Műsor szerkesztés				
Teszt user/jog	admin/admin				
Összefoglaló					
Műsor szerkesztés:					
Olyan műsora szerkesztés, melyben helyes a Dátum oszlopban megadott érték					
Előfeltételek					
A rendszer tartalmazzon legalább egy vetítés	A rendszer tartalmazzon legalább egy vetítés elemet.				
Lépések	Elvárt eredmény				
1. Műsor admin menü Mikor	A mező szerkesztésre aktívvá válik				
oszlopban elem kiválasztás és					
dupla katt					
2. Dátum: ,,2016/12/15"	Dátum átíródik				
Elfogadási kritérium					
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a dátum mentésre kerül.					

Teszt id	CP09_AMU				
Teszt egység	Műsor szerkesztés				
Teszt user/jog	admin/admin				
Összefoglaló					
Műsor szerkesztés:					
Film megváltoztatása					
Előfeltételek					
A rendszer tartalmazzon legalább egy vetítés elemet.					
Lépések	Elvárt eredmény				
1. Műsor admin menü Film oszlopra	A legördülő lista megjelenik				
kattintás					

2.	A	film	érték	kicserélése	egy	Film csere lementődik
	más	ikra, r	najd fők	usz váltás		
Elfogadási kritérium						
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az új film mentésre kerül.						

Teszt id	CP01_AFI	
Teszt egység	Film felvitel	
Teszt user/jog	admin/admin	
Össze	foglaló	
Film felvitel:		
• Egy sikeres (hibaüzenet nélküli, mentésre alkalmas) film entitás felvitele		
Előfeltételek		
Ø		
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Film admin menü alatt Felvitel	Film felvitel ablak megjelenik	
2. Helyes cím megadása	Rendező felvitel megjelenik	
3. Helyes rendező megadása	Színész felvitel megjelenik	
4. Helyes színész megadása	Leírás felvitel megjelenik	
5. Helyes leírás megadása	Hossz felvitel megjelenik	
6. Helyes hossz megadása	Korhatár felvitel megjelenik	
7. Helyes kor megadása	A Film mentésre kerül	
Elfogadási kritérium		
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a film megjelenik a Film		
táblában.		

Teszt id	CP02_AFI	
Teszt egység	Film felvitel	
Teszt user/jog	admin/admin	
Összefoglaló		
Film felvitel:		
 Már egy meglévő film újbóli felvitelére tett próba. 		

Előfeltételek	
A rendszer már tartalmazzon egy "Titanic" című filmet.	
Lépések	Elvárt eredmény
1. Film admin menü alatt Felvitel	Film felvitel ablak megjelenik
2. "Titanic" cím megadása	Hibaüzenet – nem egyedi adat
Elfogadási kritérium	
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a hibaüzenet megjelenik, és	
újra címet kell megadni.	

T	GD00 AFI	
Teszt id	CP03_AFI	
Teszt egység	Film felvite1	
Teszt user/jog	admin/admin	
Összefoglaló		
Film felvitel:		
Kitöltetlen film címmel próba egy felvitelre		
Előfeltételek		
Ø		
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Film admin menü alatt Felvitel	Film felvitel ablak megjelenik	
2. Üres cím megadása	Hibaüzenet – kötelező adat	
Elfogadási kritérium		
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a hibaüzenet megjelenik, és		
újra címet kell megadni.		

Teszt id	CP04_AFI
Teszt egység	Film felvitel
Teszt user/jog	admin/admin
Összefoglaló	
Film felvitel:	
 Hosszú (<20 karakteres) film cím megadás 	
Előfeltételek	

Ø	
Lépések	Elvárt eredmény
1. Film admin menü alatt Felvitel	Film felvitel ablak megjelenik
2. Hosszú cím megadása	Hibaüzenet – túl hosszú adat
Elfogadási kritérium	
A teszteset abban az esetben fogadható el	sikeresnek, ha a hibaüzenet megjelenik, és

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a hibauzenet megjelenik, es újra címet kell megadni.

m	CD05 ADV	
Teszt id	CP05_AFI	
Teszt egység	Film felvitel	
Teszt user/jog	admin/admin	
Összefoglaló		
Film felvite1:		
Nem numerikus karakter megadása hossznak		
Előfeltételek		
Libititetek		
Ø		
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Film admin menü alatt Felvitel	Film felvitel ablak megjelenik	
2. Nem numerikus hossz megadása	Hibaüzenet – érvénytelen formátum	
Elfogadási kritérium		
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a hibaüzenet megjelenik, és		
újra címet kell megadni.		

Teszt id	CP06_AFI	
Teszt egység	Film törlés	
Teszt user/jog	admin/admin	
Összefoglaló		
Film törlése		
Előfeltételek		
A rendszer tartalmazzon legalább egy film elemet.		
Lépések	Elvárt eredmény	

FIG 45.2 L-245.2		
3. OK		Az elem törlődött a táblából
2. TÖ	RLÉS gombra kattintás	Törlést megerősítő pop-up
1. Film	n admin menü alatt jobb klikk	TÖRLÉS kontextmenü megjelenik

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem nem jelenik meg Film táblában.

Ha a filmet vetítették, akkor azok is törlésre kerülnek.

Teszt id	CP07_AFI	
Teszt egység	Film szerkesztés	
Teszt user/jog	admin/admin	
Összefoglaló		
Film szerkesztése:		
Egy adott film átnevezése, egy már meglévő filmre		
Előfeltételek		
A rendszer tartalmazzon legalább két film elemet, melyből egyiknek a címe "Titanic".		
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Film admin menü alatt dupla katt a	A mező szerkesztésre aktívvá válik	
nem "Titanic" film címére		
2. Film cím: "Titanic"	Hibaüzenet – nem helyes adat	
Elfogadási kritérium		
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem nem módosul a Film		
táblában.		

Teszt id	CP08_AFI	
Teszt egység	Film szerkesztés	
Teszt user/jog	admin/admin	
Összefoglaló		
Film szerkesztése:		
Nem numerikus karakter megadása korhatárnak		
Előfeltételek		

A rendszer tartalmazzon legalább egy film elemet.	
Lépések	Elvárt eredmény
1. Film admin menü alatt dupla katt a	A mező szerkesztésre aktívvá válik
nem "Titanic" film címére.	
2. Film korhatár: "kor"	Enterre a mező piros szegély, nem kerül
	mentésre
Elfogadási kritérium	
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem nem módosul a Film	

táblában.

Teszt id	CP01_AMO
Teszt egység	Mozi felvitel
Teszt user/jog	admin/admin
Összefoglaló	
Mozi felvitel:	
• Egy sikeres (hibaüzenet nélküli, mentésre alkalmas) mozi entitás felvitele	
Előfeltételek	
Ø	
Lépések	Elvárt eredmény
1. Mozi admin menü alatt Felvitel	Mozi felvitel ablak megjelenik
2. Helyes név megadása	A Mozi mentésre kerül
Elfogadási kritérium	
A teszteset abban az esetben fogadható e	l sikeresnek, ha a mozi megjelenik a Mozi
táblában.	

Teszt id	CP02_AMO
Teszt egység	Mozi felvitel
Teszt user/jog	admin/admin
Összefoglaló	
Mozi felvitel:	
Már egy meglévő mozi újbóli felvitelére tett próba.	

Előfeltételek	
A rendszer már tartalmazzon egy "Magyar" nevű mozit.	
Lépések	Elvárt eredmény
1. Mozi admin menü alatt Felvitel	Mozi felvitel ablak megjelenik
2. "Magyar" név megadása	Hibaüzenet – nem egyedi adat
Elfogadási kritérium	
A teszteset abban az esetben fogadható el	sikeresnek, ha a hibaüzenet megjelenik, és
újra címet kell megadni.	

Teszt id	CP03_AMO	
Teszt egység	Mozi felvitel	
Teszt user/jog	admin/admin	
Összefoglaló		
Mozi felvitel:		
Kitöltetlen mozi névvel próba egy felvitelre		
Előfeltételek		
Ø		
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Mozi admin menü alatt Felvitel	Mozi felvitel ablak megjelenik	
2. Üres név megadása	Hibaüzenet – kötelező adat	
Elfogadási kritérium		
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a hibaüzenet megjelenik, és		
újra címet kell megadni.		

Teszt id	CP04_AMO
Teszt egység	Mozi felvitel
Teszt user/jog	admin/admin
Összefoglaló	
Mozi felvitel:	
 Hosszú (<20 karakteres) mozi név megadás 	
Előfeltételek	

Ø	
Lépések	Elvárt eredmény
1. Mozi admin menü alatt Felvitel	Mozi felvitel ablak megjelenik
2. Hosszú név megadása	Hibaüzenet – túl hosszú adat
Elfogadási kritérium	

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a hibaüzenet megjelenik, és újra címet kell megadni.

Teszt id	CP05_AMO	
Teszt egység	Mozi törlés	
Teszt user/jog	admin/admin	
Összefoglaló		
Mozi törlése		
Előfeltételek		
A rendszer tartalmazzon legalább egy mozi elemet.		
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Mozi admin menü alatt jobb klikk	TÖRLÉS kontextmenü megjelenik	
2. TÖRLÉS gombra kattintás	Törlést megerősítő pop-up	
3. OK	Az elem törlődött a táblából	
Elfogadási kritérium		

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem nem jelenik meg Mozi táblában.

Tovább, ha tartalmazott termet, akkor azok is, valamint a hozzárendelések is törlődnek, a vetítések mellett.

Teszt id	CP06_AMO
Teszt egység	Mozi szerkesztés
Teszt user/jog	admin/admin
Összefoglaló	
Mozi szerkesztése:	
Egy adott mozi átnevezése, egy már meglévő mozira	

Előfeltételek	
A rendszer tartalmazzon legalább két mozi elemet, melyből egyiknek a címe "Magyar".	
A rendszer tartalmazzon legalado ket mozi e	iemet, melybol egyiknek a cime "Magyar.
Lépések	Elvárt eredmény
1 1 1 1	
1. Mozi admin menü alatt dupla katt a	A mező szerkesztésre aktívvá válik
nem "Magyar" mozi nevére	
nem "wagyai mozi nevere	
2. Terem név: "Magyar"	Hibaüzenet – nem helyes adat
Elfogadási kritérium	
A teszteset abban az esetben fogadhato e	el sikeresnek, ha az elem módosul a Mozi
táblában.	

Teszt id	CP07_AMO	
Teszt egység	Mozi szerkesztés	
Teszt user/jog	admin/admin	
Összefoglaló		
Mozi szerkesztése:		
Üres névre szerkesztés		
Előfeltételek		
A rendszer tartalmazzon legalább egy mozi elemet.		
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Mozi admin menü alatt dupla katt a	A mező szerkesztésre aktívvá válik	
mozi névre		
2. Mozi név: ""	Enterre a mező visszaáll az eredeti értékre.	
Elfogadási kritérium		
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem nem módosul a Mozi		
táblában.		

Teszt id	CP01_ATE
Teszt egység	Terem felvite1
Teszt user/jog	admin/admin
Összefoglaló	
Terem felvitel:	

Egy sikeres (hibaüzenet nélküli, ment	tésre alkalmas) Terem entitás felvitele	
Előfeltételek		
Ø		
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Terem admin menü alatt Felvitel	Terem felvitel ablak megjelenik	
2. Helyes név megadása	Megjelenik a férőhely megadás	
3. Férőhely kiválasztás – OK	Megjelenik a mozi megadás	
4. Mozi kiválasztása - OK	A Terem mentésre kerül	
Elfogadási kritérium		

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a Terem megjelenik a Terem táblában.

Teszt id	CP02_ATE
Teszt egység	Terem felvite1
Teszt user/jog	admin/admin
Összefoglaló	
Terem felvitel:	
Egy terem felvitel kísérlet, mozi entitás megléte nélkül	
Előfeltételek	
Ø	
Lépések	Elvárt eredmény
1. Terem admin menü alatt Felvitel	Terem felvitel ablak megjelenik
2. Helyes név megadása	A Terem mentésre kerül
3. Férőhely kiválasztás – OK	Hibaüzenet – Nincs még mozi
Elfogadási kritérium	
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a hibaüzenet megjelenik, a	
terem nem kerül mentésre	

Teszt id	CP03_ATE
Teszt egység	Terem felvite1
Teszt user/jog	admin/admin

Összefoglaló

Terem felvitel:

újra címet kell megadni.

• Már egy meglévő Terem újbóli felvitelére tett próba.

Előfeltételek

A rendszer már tartalmazzon egy "Budapest" nevű Teremt.

Lépések	Elvárt eredmény
1. Terem admin menü alatt Felvitel	Terem felvitel ablak megjelenik
2. "Budapest" név megadása	Hibaüzenet – nem egyedi adat

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a hibaüzenet megjelenik, és újra címet kell megadni.

Teszt id	CP04_ATE		
Teszt egység	Terem felvite1		
Teszt user/jog	admin/admin		
Összefoglaló			
Terem felvitel:			
Kitöltetlen Terem névvel próba egy felvitelre			
Előfel	Előfeltételek		
Ø			
Lépések	Elvárt eredmény		
1. Terem admin menü alatt Felvitel	Terem felvitel ablak megjelenik		
2. Üres név megadása	Hibaüzenet – kötelező adat		
Elfogadási kritérium			
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a hibaüzenet megjelenik, és			

Teszt id	CP05_ATE
Teszt egység	Terem felvite1
Teszt user/jog	admin/admin
Összefoglaló	

Terem felvitel: • Hosszú (<20 karakteres) Terem név megadás Előfeltételek Lépések Elvárt eredmény 1. Terem admin menü alatt Felvitel Terem felvitel ablak megjelenik 2. Hosszú név megadása Elfogadási kritérium A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a hibaüzenet megjelenik, és újra címet kell megadni.

Teszt id	CP06_ATE	
Teszt egység	Terem törlés	
Teszt user/jog	admin/admin	
Összefoglaló		
Terem törlése		
Előfeltételek		
A rendszer tartalmazzon legalább egy Terem elemet.		
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Terem admin menü alatt jobb klikk	TÖRLÉS kontextmenü megjelenik	
2. TÖRLÉS gombra kattintás	Törlést megerősítő pop-up	
3. OK	Az elem törlődött a táblából	
Elfogadási kritérium		
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem nem jelenik meg		
Terem táblában.		
Tovább, törlődnek a hozzárendelések is, valamint ha volt benne vetítés, akkor azok is.		

Teszt id	CP07_ATE
Teszt egység	Terem szerkesztés
Teszt user/jog	admin/admin
Összefoglaló	

Terem szerkesztése:

• Egy adott Terem átnevezése, egy már meglévő Teremre

Előfeltételek

A rendszer tartalmazzon legalább két Terem elemet, melyből egyiknek a címe "Budapest".

Lépések	Elvárt eredmény
1. Terem admin menü alatt dupla katt	A mező szerkesztésre aktívvá válik
a nem "Budapest" Terem nevére	
2. Terem cím: "Magyar"	Hibaüzenet – nem helyes adat

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem módosul a Terem táblában.

Teszt id	CP08_ATE		
Teszt egység	Terem szerkesztés		
Teszt user/jog	admin/admin		
Összefoglaló			
Terem szerkesztése:			
 Üres névre szerkesztés 			
Előfelt	Előfeltételek		
A rendszer tartalmazzon legalább egy Terem	elemet.		
Lépések	Elvárt eredmény		
1. Terem admin menü alatt dupla katt	A mező szerkesztésre aktívvá válik		
a Terem névre			
2. Terem név: ""	Enterre a mező visszaáll az eredeti értékre.		
Elfogadási kritérium			
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem nem módosul a Terem			
táblában.			

Teszt id	CP09_ATE
Teszt egység	Terem szerkesztés

Teszt user/jog	admin/admin
Összefoglaló	
Terem szerkesztése:	
Férőhely szerkesztés szerkesztés	
Előfeltételek	
A rendszer tartalmazzon legalább egy Terem elemet.	
Lépések	Elvárt eredmény
1. Terem admin menü alatt dupla katt	A mező nem válik szerkesztésre aktívvá
a Terem férőhelyre	
Elfogadási kritérium	
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem nem módosul a Terem	
táblában.	

Teszt id	CP01_AHO	
Teszt egység	Hozzárendelés szerkesztés	
Teszt user/jog	admin/admin	
Összefoglaló		
Hozzárendelés szerkesztése:		
• "Spanyol" nevű mozi megszűnik, de előtte "Madrid" nevű terme még beolvad		
az "Olasz" moziba		
Előfeltételek		
A rendszer tartalmazzon legalább két Hozzár	A rendszer tartalmazzon legalább két Hozzárendelés elemet.	
Lépések	Elvárt eredmény	
1. Hozzárendelés admin menü a Mozi	A terem entitás átkerül, beolvad az	
oszlopban a "Spanyol" mozi	"Olasz" mozi hálózatba.	
cseréljük le "Olasz"-ra		
Elfogadási kritérium		
Elfogadási	kritérium	
	el sikeresnek, ha a mozi kezdőértéke	

Teszt id	CP02_AHO

Teszt egység	Hozzárendelés szerkesztés			
Teszt user/jog admin/admin				
Összefoglaló				

Hozzárendelés szerkesztése:

- "Spanyol" nevű mozi megszűnik, de előtte "Madrid" nevű terme még beolvad az "Olasz" moziba
- Az "Olasz" moziban átneveznék a "Madrid" termet "Roma"-ra, ami már létezik hozzárendelt elemként.

Előfeltételek

A rendszer tartalmazzon legalább két Hozzárendelés elemet.

Lépések	Elvárt eredmény
1. Hozzárendelés admin menü a Mozi	A terem entitás átkerül, beolvad az
oszlopban a "Spanyol" mozi	"Olasz" mozi hálózatba.
cseréljük le "Olasz"-ra	Hibaüzenet – a módosítás nem kerül
2. A Terem oszlopban próbáljuk meg	mentésre.
a "Madrid"-ot, "Roma"-ra cserélni.	

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a terem kezdőértéke nem megváltozik a kívánt elemre.

Teszt id	CP01_AFE			
Teszt egység	Felhasználó törlés			
Teszt user/jog	admin/admin			
Összefoglaló				
Felhasználó törlése				
Előfeltételek				
A rendszer tartalmazzon legalább egy felhasználó elemet.				
Lépések	Elvárt eredmény			
1. Felhasználó admin menü alatt jobb	TÖRLÉS kontextmenü megjelenik			
klikk				
2. TÖRLÉS gombra kattintás	Törlést megerősítő pop-up			

3. OK					Az elem törlődött a táblából								
Elfogadási kritérium													
<u> </u>	togrtogot	ahhan	0.7	acathan	fogodbatá	<u>α</u> 1	gilzaragnalz	ho	0.7	alam	nom	iolonile	maa

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem nem jelenik meg Felhasználó táblában.

Tovább, ha felhasználónak volt foglalása, azok is törlődnek.

Teszt id	CP02_AFE			
Teszt egység	Felhasználó törlés			
Teszt user/jog	admin/admin			
Összefoglaló				
Felhasználó törlése				
Felhasználó önmagát törlendő teszt				
Előfeltételek				
A rendszer tartalmazzon legalább egy felhasz	A rendszer tartalmazzon legalább egy felhasználó elemet.			
Lépések	Elvárt eredmény			
1. Felhasználó admin menü alatt jobb	TÖRLÉS kontextmenü megjelenik			
klikk	Törlést megerősítő pop-up			
2. TÖRLÉS gombra kattintás	Figyelmeztetés, hogy önmagát nem			
	törölheti			
Elfogadási kritérium				
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a felhasználó megkapja az				
értesítést, valamint az elem továbbra is megj	elenik Felhasználó táblában.			

Teszt id	CP03_AFE			
Teszt egység	Felhasználó szerkesztés			
Teszt user/jog	admin/admin			
Összefoglaló				
Felhasználó szerkesztése:				
• Egy adott Felhasználó átnevezése, egy már meglévő Felhasználóra				
Előfeltételek				
A rendszer tartalmazzon legalább két Felhasználó elemet, melyből egyiknek a címe				

"admin".				
Lépések	Elvárt eredmény			
1. Felhasználó admin menü alatt	A mező szerkesztésre aktívvá válik			
dupla katt a nem "admin"				
Felhasználó nevére				
2. Terem név: "admin"	Hibaüzenet – nem helyes adat			
Elfogadási kritérium				

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem módosul a Felhasználó táblában.

Teszt id	CP04_AFE			
Teszt egység	Felhasználó szerkesztés			
Teszt user/jog	admin/admin			
Össze	foglaló			
Felhasználó szerkesztése:				
Üres névre szerkesztés				
Előfelt	ételek			
A rendszer tartalmazzon legalább egy Felhas	A rendszer tartalmazzon legalább egy Felhasználó elemet.			
Lépések	Elvárt eredmény			
1. Felhasználó admin menü alatt	A mező szerkesztésre aktívvá válik			
dupla katt a Felhasználó névre				
2. Felhasználó név: "" Enterre a mező visszaáll az eredeti értékro				
Elfogadási kritérium				
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem nem módosul a				
Felhasználó táblában.				

Teszt id	CP05_AFE				
Teszt egység	Felhasználó szerkesztés				
Teszt user/jog	admin/admin				
Összefoglaló					
Felhasználó szerkesztése:					

Hosszú (<20 karakteres) Felhasználó név megadás					
Előfeltételek					
A rendszer tartalmazzon legalább egy Felhasználó elemet.					
Lépések	Elvárt eredmény				
1. Felhasználó admin menü alatt	A mező szerkesztésre aktívvá válik				
dupla katt a Felhasználó névre					
2. Hosszú név megadása Enterre a mező visszaáll az eredeti értékre					
Elfogadási kritérium					
A teszteset abban az esetben fogadható e	el sikeresnek, ha az elem nem módosul a				
Felhasználó táblában.					

Teszt id	CP06_AFE					
Teszt egység	Felhasználó szerkesztés					
Teszt user/jog	admin/admin					
Össze	foglaló					
Felhasználó szerkesztése:						
0-s/superuser jogosultság adás						
Előfelt	ételek					
A rendszer tartalmazzon legalább egy Felhasználó elemet, melynek nem superuser a						
jogosultsági szintje						
Lépések	Elvárt eredmény					
1. Felhasználó admin menü alatt Jog	A legördülő lista megjelenik, nincs					
oszlopra kattintunk	közöttük 0-s jog. Csak 1, illetve 2					
Elfogadási kritérium						
A teszteset abban az esetben fogadható e	el sikeresnek, ha az elem nem módosul a					
Felhasználó táblában.						

Teszt id	CP06_AFE
Teszt egység	Felhasználó szerkesztés
Teszt user/jog	superuser/superuser
Összefoglaló	

Felhasználó szerkesztése:

• 0-s/superuser jogosultság adás

Előfeltételek

A rendszer tartalmazzon legalább egy Felhasználó elemet, melynek nem superuser a jogosultsági szintje

Lépések	Elvárt eredmény
1. Felhasználó admin menü alatt Jog	A legördülő lista megjelenik 0-ás értékkel
oszlopra kattintunk	
2. Módosítsuk a felhasználó jogkörrét	A superuser hatókőr beállításra kerül
3. Logout, majd Login az előző	A user superuseri felülettel találkozik
userral	

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elem nem módosul a Felhasználó táblában.

Teszt id	CP01_FFI
Teszt egység	Film listázás
Teszt user/jog	Kriszti/felhasználó
Összefoglaló	
Film listázás:	
A Film menüpontra való kattintás után a filmek ki listázása	

Előfeltételek

A rendszer már tartalmazzon legalább egy darab filmet.

Lépések	Elvárt eredmény
1. Film menüre kattintás	Az adatbázisban lévő film(ek) kilistázása

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a rendszerben szereplő filmek megjelennek táblázatos formában.

Teszt id	CD0.2 EEI
1 eszt iu	CI 02_I TI

Τος στο συνεόσ	Film leírás
Teszt egység	Timit lettas
Teszt user/jog	Kriszti/fe1használó
Összefoglaló	
Film leírás:	
• A Film táblán levő kontextme	nü előhozása, majd annak tartalmának
megjelenése	
Előfeltételek	
A rendszer már tartalmazzon legalább egy darab filmet.	
Lépések	Elvárt eredmény
1. Film menüre kattintás	Az adatbázisban lévő film(ek) kilistázása
2. Jobb klikk bármelyik filmre	Leírás menü megjelenik
3. Leírás kapcsolóra kattintás	Felugró ablakban a hosszabb leírás
Elfogadási kritérium	
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a rendszerben szereplő filmhez	
megjelenik felugró ablakos formában a leírás.	

Teszt id	CP03_FFI	
Teszt egység	Film szűrés	
Teszt user/jog	Kriszti/felhasználó	
Összefoglaló		
Film szűrés:		
A táblázat melletti keresés/szűrés szövegdoboz használata		
Előfeltételek		
A rendszer már tartalmazzon legalább két darab filmet, melyekből egyiknek címe		
"Forrest Gump", másiknak pl.: "Mátrix".		
Lépések Elvárt eredmény		
1. Film menüre kattintás	Az adatbázisban lévő film(ek) kilistázása	
2. Keresőbe: "Gump", majd	Csak a "Forrest Gump" marad a listában	
"Keress!"		
3. Keresőbe: "Titanic"	Nem talál a kereső filmet	
Elfogadási kritérium		
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elvárt eredményeket kapjuk.		

Teszt id	CP04_FFI		
Teszt egység	Film PDF		
Teszt user/jog	Kriszti/felhasználó		
Összefoglaló			
Film PDF:			
A filmes táblázat tartalmát lementeni PDF dokumentumba			
Előfeltételek			
A rendszer már tartalmazzon legalább egy d	A rendszer már tartalmazzon legalább egy darab filmet.		
Lépések	Elvárt eredmény		
1. Film menüre kattintás	Az adatbázisban lévő film(ek) kilistázása		
2. PDF gombra kattintás	A filmek.pdf-ben a tábla tartalma		
Elfogadási kritérium			
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a filmek.pdf létrejön, tartalma			
megegyezik a táblázattal.			

Teszt id	CP01_FMU
Teszt egység	Műsor listázás
Teszt user/jog	Kriszti/felhasználó
Összefoglaló	
Műsor listázás:	
A Műsor menüpontra való kattintás után a műsor kilistázása	
Előfeltételek	
A rendszer már tartalmazzon legalább egy darab műsort.	
Lépések	Elvárt eredmény
1. Műsor menüre kattintás	Az adatbázisban lévő műsor(ok)
	kilistázása
Elfogadási kritérium	
A teszteset abban az esetben fogadható	el sikeresnek, ha a rendszerben szereplő
műsor(ok) megjelennek táblázatos formában.	

Teszt id	CP02_FMU
Teszt egység	Műsor foglalás
Teszt user/jog	Kriszti/felhasználó
Å 6 11/	

Összefoglaló

Műsor foglalás:

• A Műsor panelen lévő FOGLALÁS gomb megnyomása, vetítés kijelölése nélkül

Előfeltételek

A rendszer már tartalmazzon legalább egy darab műsort.

Lépések	Elvárt eredmény
1. Műsor menüre kattintás	Az adatbázisban lévő műsor(ok)
	kilistázása
2. FOGLALÁS	Hibaüzenet, előbb ki kell jelölni egy sort

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a felhasználó hibaüzenetet kap, s a folyamat nem lép tovább a jegy mennyiség beállítására.

Teszt id	CP03_FMU
Teszt egység	Műsor foglalás
Teszt user/jog	Kriszti/fe1használó

Összefoglaló

Műsor foglalás:

• A Műsor panelen lévő FOGLALÁS gomb megnyomása, vetítés kijelölése után

Előfeltételek

A rendszer már tartalmazzon legalább egy darab műsort.

Lépések	Elvárt eredmény
1. Műsor menüre kattintás	Az adatbázisban lévő műsor(ok)
	kilistázása
2. FOGLALÁS	A vetítés részletesebb leírása
3. Yes	Jegy mennyiség panel
4. Jegy darab kiválasztás és Yes	Diákjegy mennyiség panel
5. Diákjegy kiválasztás és Yes	Szék kiválasztó panel

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a Foglalás folyamat végén a székek megadására alkalmas panel jelenik meg.

Műsor foglalás Kriszti/felhasználó oglaló somb megnyomása, vetítés kijelölése után ételek				
oglaló gomb megnyomása, vetítés kijelölése után				
omb megnyomása, vetítés kijelölése után				
ételek				
A rendszer már tartalmazzon legalább egy darab műsort.				
Elvárt eredmény				
Az adatbázisban lévő műsor(ok)				
kilistázása				
A vetítés részletesebb leírása				
Jegy mennyiség panel				
Hibaüzenet, nincs megadott jegy				
mennyiség				
kritérium				
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha hibaüzenetes tájékoztató				

A	teszteset	abban	az	esetben	fogadható	el	sikeresnek,	ha	hibaüzenetes	tájékoztató
jek	enik meg,	a folyan	nat	pedig me	gszakad.					

Teszt id	CP05_FMU			
Teszt egység	Műsor foglalás			
Teszt user/jog	Kriszti/felhasználó			
Összefoglaló				
Műsor foglalás:				
• A Műsor panelen lévő FOGLALÁS gomb megnyomása, egy olyan vetítés				
kijelölése után, ahol már nincs több szabad szék				
Előfeltételek				
A rendszer már tartalmazzon legalább egy darab műsort.				

Lépések	Elvárt eredmény
1. Műsor menüre kattintás	Az adatbázisban lévő műsor(ok)
	kilistázása
2. FOGLALÁS	Tájékoztató üzenet, hogy a vetítés megtelt

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha egy felugró ablak jelenik meg, azzal az üzenettel, hogy a vetítésre a terem már megtelt.

Teszt id	CP06_FMU			
Teszt egység	Műsor szűrés			
Teszt user/jog	Kriszti/felhasználó			
Összefoglaló				
M"				

Műsor szűrés:

• A táblázat melletti keresés/szűrés szövegdoboz használata

Előfeltételek

A rendszer már tartalmazzon legalább két darab vetítést, melyekből egyiknek dátuma "2016/12/15", másiknak pl.: "2017/01/01".

Lépések	Elvárt eredmény
1. Műsor menüre kattintás	Az adatbázisban lévő műsor(ok)
	kilistázása
2. Keresőbe: "12", majd "Keresés"	Csak a "2016/12/15" marad a listában
3. Keresőbe: "12/20"	Nem talál a kereső vetítést

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az elvárt eredményeket kapjuk.

Teszt id	CP07_FMU		
Teszt egység	Műsor PDF		
Teszt user/jog	Kriszti/felhasználó		
Összafaglaló			

Osszefoglaló

Műsor PDF:

• A műsor táblázat tartalmát lementeni PDF dokumentumba

Előfeltételek					
A rendszer már tartalmazzon legalább egy darab műsort.					
Lépések Elvárt eredmény					
1. Műsor menüre kattintás	Az adatbázisban lévő műsor(ok)				
	kilistá <i>z</i> ása				
2. PDF gombra kattintás	A musor.pdf-ben a tábla tartalma				
Elfogadási kritérium					
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a musor.pdf létrejön, tartalma					
megegyezik a táblázattal.					

Teszt id	CP01_FFO			
Teszt egység	Szék foglalás			
Teszt user/jog	Kriszti/felhasználó			
Összefoglaló				
Szék foglalás:				
 Megadott jegy mennyiséggel egyenlő szék kijelölése és lefoglalása 				
Előfeltételek				
CP03_FMU teszteset sikeres végrehajtása				
Lépések	Elvárt eredmény			
Lépések 1. Megadott jegy mennyiséggel	Elvárt eredmény A kezdetben zöld székek sárgára			
•	·			
1. Megadott jegy mennyiséggel	A kezdetben zöld székek sárgára			
1. Megadott jegy mennyiséggel	A kezdetben zöld székek sárgára változnak, majd felugrik a foglalást			
Megadott jegy mennyiséggel egyenlő szék kijelölése	A kezdetben zöld székek sárgára változnak, majd felugrik a foglalást véglegesítő panel			
Megadott jegy mennyiséggel egyenlő szék kijelölése	A kezdetben zöld székek sárgára változnak, majd felugrik a foglalást véglegesítő panel A székekre leadott foglalás igény mentésre kerül, Köszönő panel megjelenítése			
Megadott jegy mennyiséggel egyenlő szék kijelölése Foglalás megerősítése - Yes Elfogadási	A kezdetben zöld székek sárgára változnak, majd felugrik a foglalást véglegesítő panel A székekre leadott foglalás igény mentésre kerül, Köszönő panel megjelenítése			

Teszt id	CP02_FFO
Teszt egység	Szék foglalás

Teszt user/jog	Kriszti/felhasználó			
Összefoglaló				
Szék foglalás:				
 Megadott jegy mennyiséggel egyenlő szék kijelölése és lefoglalása 				
Előfelt	ételek			
CP03_FMU teszteset sikeres végrehajtása				
Lépések	Elvárt eredmény			
1. Megadott jegy mennyiséggel	A kezdetben zöld székek sárgára			
egyenlő szék kijelölése	változnak, majd felugrik a foglalást			
	véglegesítő panel			
2. Foglalás megerősítése - No	A székekre leadott foglalás igény törlésre			
	kerül, új székek választhatóak			
Elfogadási kritérium				
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az előzőleg kijelölt székek zöld				

Teszt id	CP03_FFO
Teszt egység	Szék foglalás
Teszt user/iog	K riszti/felhasználó

ikonnal jelennek meg és újra választhatók, valamint újra a már megadott mennyiségű

Összefoglaló

Szék foglalás:

jegyet foglalhatjuk le.

- Kevesebb szék foglalása, mint a megadott mennyiség
- Jobb klikkes törlés

Előfeltételek

CP03_FMU teszteset sikeres végrehajtása

Lépések	Elvárt eredmény
 Egy szék foglalása 	A kezdetben zöld szék sárgára változik
2. Jobb klikk az előző székre	Törlés panel
3. Törlés megerősítése	A szék felszabadul

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az előzőleg kijelölt szék zöld

Teszt id	CP03_FFO		
Teszt egység	Szék foglalás		
Teszt user/jog	Kriszti/felhasználó		
Összefoglaló			
Szék foglalás:			
Kevesebb szék foglalása, mint a megadott mennyiség			
Már kijelölt szék újra foglalása			
Előfeltételek			
CP03_FMU teszteset sikeres végrehajtása			
Lépések	Elvárt eredmény		
1. Egy szék foglalása	A kezdetben zöld szék sárgára változik		
2. Bal klikk az előző székre	Hibaüzenet, a szék már foglalt		
Elfogadási kritérium			
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha az előzőleg kijelölt székre			
kattintva a hihaüzenet jelenik meg a felhaszn	kattintva a hibaüzenet jelenik meg a felhasználónak.		

Teszt id	CP01_FTO		
Teszt egység	Történet		
Teszt user/jog	Kriszti/felhasználó		
Összefoglaló			
Történet			
Előfeltételek			
Egy vetítés szerepeljen a táblázatban, melyre történt korábban jegy foglalás			
Lépések	Elvárt eredmény		
1. Jobb egérgombos kattintás a	Kontextmenü jelenik meg, Székeim		
vetítésre	felirattal		
2. Kattintás a menüre	Felugró ablakban a korábban leadott jegy		
	mennyiség, valamint kijelölt székek		
	azonosító i		

Elfogadási kritérium

A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha megjelennek és pontos adatok jelennek meg a foglalással kapcsolatosan.

Teszt id	CP02_FTO		
T (T:: ./		
Teszt egység	Történet		
Teszt user/jog	Kriszti/felhasználó		
Összefoglaló			
Történet			
Előfeltételek			
Egy vetítés szerepeljen a táblázatban, melyre nem történt korábban jegy foglalás			
Lépések	Elvárt eredmény		
1. Jobb egérgombos kattintás a	Kontextmenü jelenik meg, Székeim		
vetítésre	felirattal		
2. Kattintás a menüre	Tájékoztató üzenet, miszerint is nem volt		
	még korábban leadott jegy igénylés az		
	adott műsorra		
Elfogadási kritérium			
A teszteset abban az esetben fogadható el sikeresnek, ha a tájékoztató üzenettel zárul a			
folyamat.			

3.7 Fejlesztések

További esetleges fejlesztési lehetőség, melyek egyelőre még nem kerültek megvalósításra, de a közeli jövőben mindenképp tervben szerepelnek:

- Komolyabb autentikációs folyamat: e-mailcímmel, jelszóval. Ezek által biztonságosabbá válhat a program.
- Jegy PDF-be való generálása: a pdf-re ráírni a foglalás adatait (Mozi, terem, székek, időpont, film), valamint egy QR kódos/vonalkódos azonosító, mellyel beléphetünk a vetítésre

4. Ábrajegyzék

1. ábra - Környezeti változók	6
2. ábra - Regisztráció vagy bejelentkezés	
3. ábra - Nem egyedi név hibaüzenet	8
4. ábra - Bejelentkezés	8
5. ábra - Köszöntő felület - felhasználó	9
6. ábra - Műsortáblázat	11
7. ábra - Terem, szék választás	13
8. ábra - Filmek panel, filmek listája	14
9. ábra - Árak	
10. ábra - Kapcsolat	16
11. ábra - Köszöntő felület - adminisztrátor	17
12. ábra - Műsor lista	18
13. ábra - Helytelen formátum	18
14. ábra - Filmek listája	19
15. ábra - Mozik listája	20
16. ábra - Termek listája	21
17. ábra - Mozik és termek kapcsolata	22
18. ábra - Felhasználók és jogosultságok	23
19. ábra - Projekt mappa struktúrája	26
20. ábra - Adatbázis táblák kapcsolata	27
21. ábra - Felhasználói használati eset	29
22. ábra – Osztálymodell-diagram	30
23. ábra - Regisztráció szekvencia diagramja	33
24. ábra - Mozi hozzáadás szekvencia diagramja	34

5. Irodalomjegyzék

- [1] Netbeans IDE hivatalos honlapja: https://netbeans.org/ (2016.12.01)
- [2] Dia Diagram Editor hivatalos honlapja: http://dia-installer.de/ (2016.12.01)